

Chap1 : MOUVEMENT DU CENTRE D'INERTIE (6h)

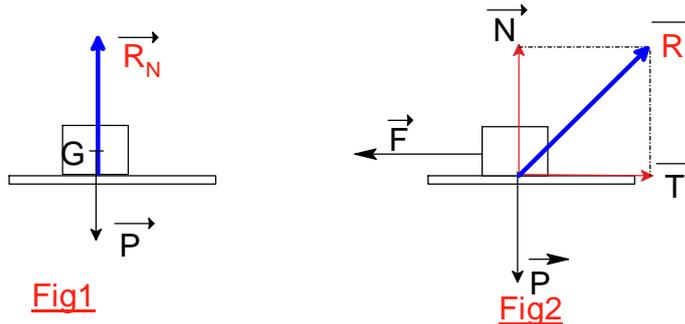
1.1. Introduction

A vélo sur un sol plat, faut-il pédaler continuellement pour avancer ? Une force est-elle généralement nécessaire au maintien de la vitesse ?

La réponse d'Aristote (384-322 av.J-C) est oui, alors que la réponse de la physique moderne depuis Galilée (1546-1642) est non. Le sens commun nous pousse à donner la même réponse qu'Aristote.

Dans ce chapitre, nous tenterons de préciser un certain nombre de principes et de relations entre les forces et les mouvements.

Soit un solide posé sur un plan horizontal rugueux .



-A l'équilibre on a : $\sum \vec{F}_{ext} = \vec{0} \Leftrightarrow \vec{R} + \vec{P} = \vec{0}$ (fig1)

En décomposant la réaction \vec{R} en \vec{N} et \vec{T} on obtient :

$$\vec{R} = \vec{N} + \vec{T} \Leftrightarrow \vec{R} + \vec{P} = \vec{0} \Leftrightarrow \vec{N} + \vec{T} + \vec{P} = \vec{0} \quad (\text{fig2})$$

Pour faire bouger le solide ,il faut que $F > T$.

Remarque

- Si le plan de contact est plus lisse la valeur de la force \vec{F} nécessaire au déplacement est plus faible car la force de frottement \vec{T} est plus faible.
- Si le plan est parfaitement lisse, il n'y a pas de frottement, \vec{R} est perpendiculaire au plan.

Conclusion : Une force \vec{F} a donc été nécessaire pour lancer le solide initialement immobile, elle n'est plus nécessaire par la suite donc la réponse d'Aristote est fausse.

1.2. Le principe de l'inertie

a) Système isolé ou pseudo-isolé

Un système est un objet ou ensemble d'objets qu'on étudie

-Un système isolé est un système matériel qui n'est soumis à aucune force extérieure.

-Un système pseudo-isolé est un système pour lequel la somme vectorielle des forces extérieures qui lui sont appliquées est nulle.

N.B : Comme un système isolé n'existe pas, nous préférons utiliser la notion de système pseudo-isolé qui est équivalente.

b) Enoncé du principe de l'inertie ou loi d'inertie

Un principe en physique ne se démontre pas, il est supposé vrai jusqu'à preuve de contraire. Le principe de l'inertie s'énonce ainsi :

Dans un référentiel Galiléen, le centre d'inertie d'un système isolé ou pseudo-isolé quel que soit le mouvement de ce système son centre d'inertie G peut :

- Soit resté au repos ou initialement immobile : $\vec{V}_G = \vec{0}$
- Soit animé d'un mouvement rectiligne uniforme : $\vec{V}_G = \vec{Cte}$

Conséquences de la loi d'inertie

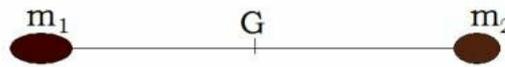
- Si la somme vectorielle des forces extérieures qui lui sont appliquées n'est pas nulle alors son centre d'inertie n'est ni immobile, ni en mouvement rectiligne uniforme ($\sum \vec{F}_{ex} \neq \vec{0} \Leftrightarrow \text{alors } \vec{V}_G \text{ Varie}$)
- Si le solide est pseudo-isolé et le centre d'inertie relativement à un repère est immobile ou en mouvement rectiligne uniforme, alors le repère est galiléen ; dans le cas contraire le repère n'est pas galiléen.

c) Centre d'inertie d'un système - Centre de masse d'un système - relation barycentrique

1) Relation barycentrique

Le centre de masse C d'un système est le barycentre de tous les points matériels formant ce système.

Deux corps (S₁) et (S₂) de masses m₁ et m₂ et de centres d'inerties G₁ et G₂ liés entre eux constituent un solide (S) de masse m = m₁ + m₂



Ce solide (S) a un centre d'inertie G se trouvant sur le segment [G₁G₂] tel que :

$$m_1 \times \vec{GG}_1 + m_2 \times \vec{GG}_2 = \vec{0}$$

Soit O un point quelconque de l'espace choisi comme origine, il vient :

- $m_1 \times (\vec{GO} + \vec{OG}_1) + m_2 \times (\vec{GO} + \vec{OG}_2) = \vec{0} \Leftrightarrow m_1 \times \vec{OG}_1 + m_2 \times \vec{OG}_2 + (m_1 + m_2) \times \vec{GO} = \vec{0}$
- $m_1 \times \vec{OG}_1 + m_2 \times \vec{OG}_2 = - (m_1 + m_2) \times \vec{GO} \Leftrightarrow m_1 \times \vec{OG}_1 + m_2 \times \vec{OG}_2 = (m_1 + m_2) \times \vec{OG}$

$$\vec{OG} = \frac{m_1 \times \vec{OG}_1 + m_2 \times \vec{OG}_2}{(m_1 + m_2)}$$

2) Généralisation

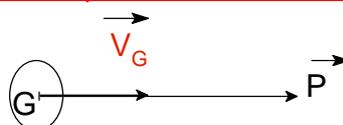
Pour un ensemble de solides on écrit : $\vec{OG} = \frac{\sum m_i \times \vec{OG}_i}{\sum m_i}$

2. 1. Le Vecteur Quantité De Mouvement

a) Définition

Le vecteur quantité de mouvement \vec{P} d'un solide est le produit de sa masse m par le vecteur -vitesse \vec{V}_G de son centre d'inertie : $\vec{P} = m\vec{V}_G$

b) Les caractéristiques du vecteur quantité de mouvement



- Point d'application : centre d'inertie G du solide
- Direction et sens : même direction et même sens que le vecteur vitesse \vec{V}_G du centre d'inertie .

Docs à portée de main

- Norme : $\boxed{P = m \cdot V_G}$
- P : Quantité de mouvement (kg/m/ s)
 - V_G : vitesse du centre d'inertie(m/ s)
 - m : masse du solide (kg)

N.B :Le vecteur quantité de mouvement, comme le vecteur-vitesse se définit par rapport à un repère d'espace.

Exercice d'application

Un cycliste roule à la vitesse de 36km/h sur une route rectiligne. Calculer sa quantité de mouvement, sachant que la masse de l'ensemble (Cycliste +Vélo) est de 75kg.

Réponse Système : { Cycliste+Vélo } ; $P = m.v \leftrightarrow AN: P=75 \times 10=750kg.m.s^{-1}$

Remarque

- La quantité de mouvement d'un système matériel, constitué de N points matériels de masses $m_1, m_2 ; m_i \dots ; m_N$ et de vecteurs vitesses respectives $\vec{V}_1 ; \vec{V}_2 ; \vec{V}_i \dots ; \vec{V}_N$ est un vecteur \vec{P} tel que :

$$\boxed{\vec{P} = \sum_{i=1}^{i=N} m_i \cdot \vec{V}_i \text{ ou } \vec{P} = \sum_{i=1}^{i=N} \vec{P}_i}$$

- La quantité de mouvement \vec{P} d'un solide en translation donc les vecteurs vitesses constant est : $\boxed{\vec{P} = (m_1 + m_2 + m_i + \dots + m_N)\vec{V} = m\vec{V}}$

c)Enoncé du nouvel principe

Le principe de l'inertie peut s'énoncer en utilisant la quantité de mouvement : Dans un référentiel galiléen ,lorsqu'un système matériel est isolé ou pseudo-isolé et quel que soit le mouvement de ce système;sa quantité de mouvement est un vecteur constant.

$$\boxed{\sum \vec{P} = \vec{0} \leftrightarrow \vec{P} = \overline{Cte}}$$

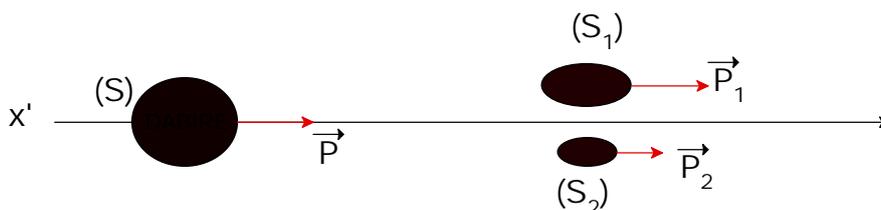
Remarque

- La quantité de mouvement d'un solide isolé quel que soit le mouvement de ce système est constante.
- Si la quantité de mouvement est un vecteur nul, alors le centre d'inertie est immobile : $\vec{P} = \vec{0}$
- Si la quantité de mouvement est un vecteur non nul ,le vecteur vitesse du centre d'inertie est un vecteur constant ,son mouvement est rectiligne uniforme : $\vec{P} = \overline{Cte}$

2.1. APPLICATIONS

a)Eclatement d'un solide en deux morceaux

Un solide pseudo-isolé S de masse m immobile par rapport au référentiel du laboratoire, éclate en deux solides S_1 et S_2 de masses respectives m_1 et m_2 .Les deux solides se déplacent avec les vitesses respectives \vec{V}_1 et \vec{V}_2 .



Eclatement d'un solide en deux morceaux

■ Déterminons les Vitesses des solides S_1 et S_2

Docs à portée de main

$$\begin{cases} \vec{P}_{Avant} = \vec{0} & \text{car (S) est immobile} \\ \vec{P}_{Après} = \vec{P}_1 + \vec{P}_2 & \leftrightarrow \vec{P}_{Après} = m_1 \cdot \vec{V}_1 + m_2 \cdot \vec{V}_2 \end{cases}$$

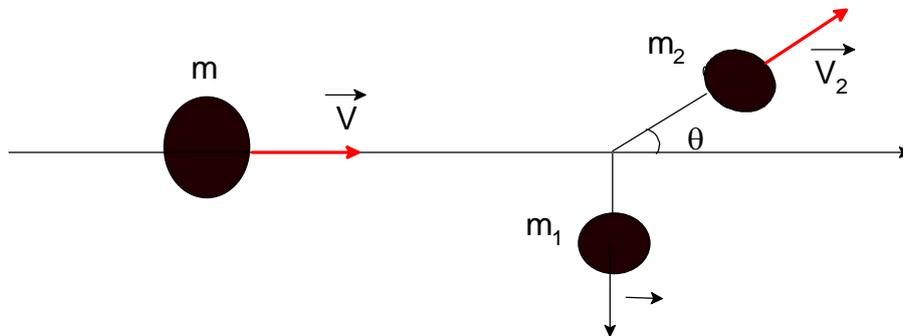
De la conservation de la quantité de mouvement On a : $\vec{P}_{Avant} = \vec{P}_{Après} \leftrightarrow m_1 \cdot \vec{V}_1 + m_2 \cdot \vec{V}_2 = \vec{0}$

On obtient la relation : $m_1 \cdot \vec{V}_1 = -m_2 \cdot \vec{V}_2$ ou $m_1 \cdot V_1 = m_2 \cdot V_2$

N.B : Dans les mouvements de centre d'inertie, il y a conservation de la quantité de mouvement : $\vec{P}_{Avant} = \vec{P}_{Après}$: il y a donc transfert de quantité de mouvement

Exercice d'application

Un solide de masse m en mouvement avec une vitesse V , s'éclate en deux solides (S_1 et S_2) dont la direction du solide S_1 est orthogonale à l'axe de déplacement et S_2 fait un angle θ et de même direction. Les masses respectives de S_1 et S_2 sont m_1 et m_2 ainsi que les vitesses V_1 et V_2 (voir schéma ci-dessous) :



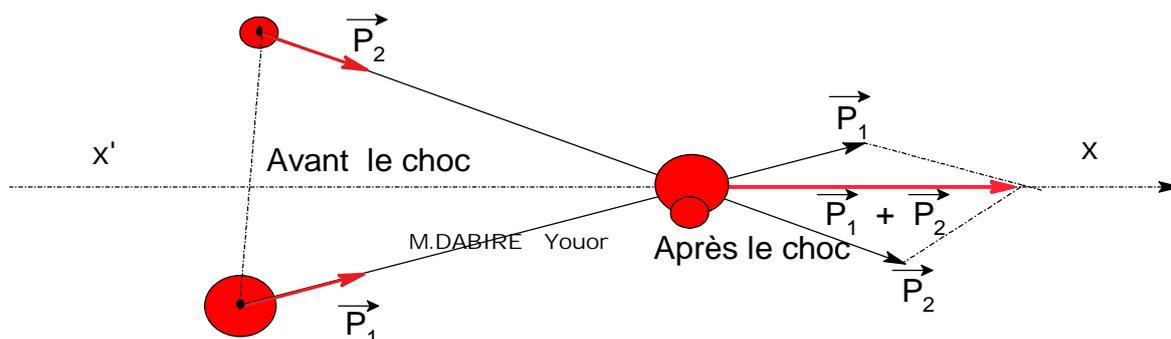
- Donner l'expression de la quantité de mouvement de S
- Donner l'expression de la quantité de mouvement après l'éclatement
- En déduire l'expression de \vec{V}_1 sachant qu'il y a conservation de la quantité de mouvement.
- Calculer la vitesse V en fonction de m_1 ; V_2 ; θ et m_2

Réponses

a) $\vec{P} = m\vec{V}$ b) $\vec{P}' = m\vec{V}_1 + m\vec{V}_2$ c) $\vec{P} = \vec{P}' \leftrightarrow \vec{V}_1 = \frac{m\vec{V} - m_2\vec{V}_2}{m_1}$ d) $||\vec{V}_1|| = \frac{m_2 \cdot V_2 \times \sin\theta}{m_1}$

b) Le choc mou entre deux solides

Il y a choc mou de deux solides, lorsque deux solides $\{S_1\}$ et $\{S_2\}$ se rencontrent pour former un seul solide $\{S\}$.



Exercice d'application : S_1 et S_2 sont deux solides en mouvement et S le solide après le choc. Donner l'expression vectorielle de la vitesse du solide après le choc.

Rép :
$$\vec{V} = \frac{m\vec{V}_1 + m\vec{V}_2}{m_1 + m_2}$$

Exercices de maison : Voir l'annale le **Physicien** 1^{ère} D & C