

CALCUL  
LITTERAL

Thème : CALCUL LITTÉRAL

Leçon : CALCUL LITTÉRAL

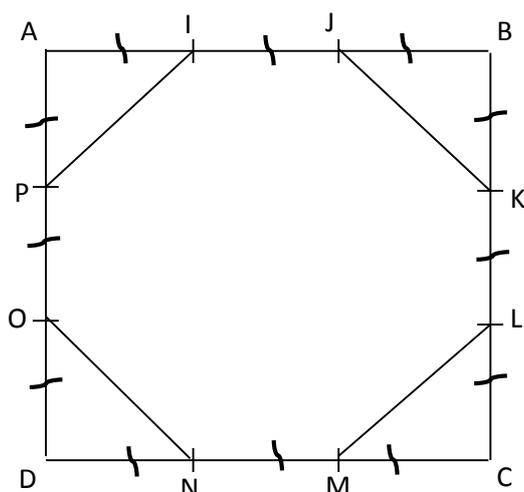
Nombre de séance : 10 heures

Supports didactiques: livre CIAM 3<sup>ème</sup>,

Prérequis :

### EXEMPLE DE SITUATION D'APPRENTISSAGE :

Le Lycée Alain Gauze de DALOA veut organiser une kermesse sur un terrain de forme carrée. Les principaux sponsors de la fête ont choisi chacun de bâtir leur stand dans un coin du terrain. Le Proviseur du Lycée souhaite que le reste du terrain ait la forme d'un octogone et qu'il soit réservé aux jeux. L'entrepreneur chargé d'aménager le terrain propose la maquette ci-dessous.



ABCD est un carré de côté  $x$

Intéressés par le projet, les élèves décident de calculer le périmètre et l'aire du terrain réservé aux jeux.

HABILETES	CONTENUS
Identifier	<ul style="list-style-type: none"><li>- un polynôme</li><li>- une fraction rationnelle</li></ul>
Connaitre	<ul style="list-style-type: none"><li>- la propriété relative à l'égalité de deux quotients</li><li>- les règles relatives aux puissances à exposant entier relatif d'un nombre</li><li>- la propriété relative au produit nul</li><li>- la propriété relative aux nombres de même carré</li></ul>
Calculer	<ul style="list-style-type: none"><li>- Avec les puissances d'exposant entier relatif</li><li>- la somme, la différence, le produit, le quotient de polynômes</li><li>- une valeur numérique d'une expression littérale</li></ul>
Développer	des expressions littérales
Réduire	des expressions littérales
Factoriser	des expressions littérales
Déterminer	les valeurs de la variable pour lesquelles une fraction rationnelle existe
Simplifier	une fraction rationnelle
Traiter une situation	faisant appel au calcul littéral

## PLAN DU COURS

- I- Opérations sur les quotients
  - 1- Transformation d'égalités de deux quotients
  - 2- Opérations sur les quotients
- II- Calcul Littéral
  - 1- Puissance à exposant entier relatif
  - 2- Développement et Réduction des expressions littérales
  - 3- Factorisation des expressions littérales
- III- Polynômes et Fractions rationnelle
  - 1- Polynôme et Monôme
  - 2- Produit nul
  - 3- nombres de même carré
  - 4- Fraction rationnelle

MOMENT DIDACTIQUE ET DURÉE	STRATÉGIES PÉDAGOGIQUES	ACTIVITÉS DU PROFESSEUR	ACTIVITÉS DES APPRENANTS
<b>PRÉSENTATION</b>			
-Pré-requis		Néant	Néant
-Présentation de la situation -Appropriation de la situation  <b>10 min</b>	-Lecture -Questions d'orientation	- Mise à disposition de la situation - Lecture(s) - Explication de la situation (explication d'éventuels mots difficiles, questionnement pour faire dégager la tâche à réaliser et les informations, ...)	-Lecture(s) - Données :

## I- Opérations sur les quotients

### 1- Transformation d'égalité de deux quotients

Activité	Réponses attendues
a) Simplifie $\frac{10}{8}$ et compare $10 \times 4$ et $8 \times 5$  Trouve une fraction égale à : $\frac{7}{3}$  $\frac{7}{3} = \dots\dots\dots$ Complète : $7 \times \dots\dots = 3 \times \dots\dots$  b) Sachant que $6 \times 5 = 10 \times 3$ , écris des fractions égales.  c) De façon générale, complète : $\frac{a}{b} = \frac{c}{d}$ équivaut à : $\dots\dots\dots = \dots\dots\dots$	

#### Propriété :

a, b, c et d sont des nombres différents de 0.

$$\frac{a}{b} = \frac{c}{d} \text{ équivaut à : } a \times d = b \times c$$

Application	Réponses attendues
x désigne un nombre différent de 0. Calcule x dans chacune des cas suivants :  a) $\frac{x}{6} = \frac{5}{3}$ b) $\frac{14}{8} = \frac{2}{x}$	

### 2- Opérations sur les quotients

#### Rappels

a, b, c et d sont des nombres différents de 0.

$$- \frac{a}{b} + \frac{c}{d} = \frac{a \times d + b \times c}{b \times d}$$

$$- \frac{a}{b} - \frac{c}{d} = \frac{a \times d - b \times c}{b \times d}$$

$$- \frac{a}{b} \times \frac{c}{d} = \frac{a \times c}{b \times d}$$

$$- \frac{a}{\frac{c}{d}} \left( \frac{a}{b} : \frac{c}{d} \right) = \frac{a}{b} \times \frac{d}{c} = \frac{a \times d}{b \times c}$$

Application	Réponses attendues
Calcule et simplifie : $A = \frac{2}{3} + \frac{11}{4}$ ; $B = \frac{2}{3} - \frac{5}{7}$ ; $C = \frac{2}{5} \times \frac{9}{4}$ et $D = \frac{2}{3} : \frac{5}{7}$	

## II- Calcul Littéral

### 1- Puissance à exposant entier relatif

#### a) Définition (Rappel)

$a$  est un nombre entier relatif et  $n$  est un nombre entier naturel non nul.

$a^n$  désigne le produit de  $n$  facteurs égaux au nombre  $a$  :  $a^n = \underline{a \times a \times a \times \dots \times a}$

#### b) Convention

-  $a$  est un nombre entier relatif non nul :

$$a^0 = 1 ; a^1 = a \text{ et } a^{-1} = \frac{1}{a}$$

- si  $n$  est un nombre entier relatif alors  $a^{-n} = \frac{1}{a^n}$  et  $a^{-n} \times a^n = 1$

#### c) Propriété

$a$  et  $b$  sont des nombres non nuls ;

$n$  et  $m$  sont des nombres entiers relatifs, on a :

$$a^n \times a^m = a^{n+m}$$

$$a^n \times b^n = (a \times b)^n$$

$$(a^n)^m = a^{n \times m}$$

$$\frac{a^m}{a^n} = a^{m-n}$$

Application	Réponses attendues
1- $a$ et $b$ sont des nombres différents de 0. Ecris plus simplement les nombres :  $A = a^{-3} \times a^5$ ; $B = a^6 \times b^6$ ; $C = (a^4)^{-2}$ ; $D = \frac{a^3}{a^7}$  2- Calcule les nombres suivants :  $J = 2^5 \times 5^5$ ; $K = 27 \times 3^2$ et $L = \frac{2^3}{(2^2)^2}$	

### 2- Développement et Réduction des expressions littérales

#### a) Suppression des parenthèses

##### Rappels

$a$ ,  $b$  et  $c$  sont des nombres. On a :

$$a + (b - c) = a + b - c$$

$$a - (b + c) = a - b - c$$

$$a - (b - c) = a - b + c$$

Application	Réponses attendues
Développe et réduis $A = 5x - (2y - 3x)$ $B = 2x - y + (3x + y)$	

**b) Développement d'un produit et réduction****Propriété**

a, b, c et d sont des nombres :

$$a(b+c) = ab+ac$$

$$a(b-c) = ab-ac$$

$$(a+b)(c+d) = ac+ad+bc+bd$$

$$(a-b)(c+d) = ac+ad-bc-bd$$

	Application	Réponses attendues
Développe et réduis	$A = 5x(2y-3)$ $B = 5x(x+3) - 4x(x-2)$ $C = (2x-3)(3-2x)$ $D = (3x-2)(4x+1) - 5x^2$ $E = (-a-6)(-3a+8) - 2a^2 + 48$	

**c) Egalités remarquables****Rappels**

a et b sont des nombres :

$$(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$$

$$(a-b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$$

$$(a-b)(a+b) = a^2 - b^2$$

	Application	Réponses attendues
Développe et réduis	$A = (x+3)^2$ $B = (2x-3)^2$ $C = (2x-3)(2x+3)$ $D = (x+6)(x-4) - (x-3)^2$	

**3- Factorisation des expressions littérales****Méthodes :**

- Mettre en évidence un facteur commun à chaque terme :

	Application 1	Réponses attendues
Factorise ses expressions	$A = x(x+2) + 3(x+2)$ $B = 5x(3x-4) - 2(3x-4)$ $C = 4x(2x+1) - 2x-1$ $D = (2x-1)(x-2) - (1-3x)(2-x)$	

- Reconnaître et Utiliser une égalité remarquable :

	Application 2	Réponses attendues
Factorise ses expressions	$E = 4x^2 + 12x + 9$ $F = 25a^2 - 30a + 9$ $G = 64 - 9y^2$	

- Utilisation simultanée des deux méthodes.

Application 3	Réponses attendues
$H = x^3 - 16x$ Factorise ses expressions $I = 4x^2 - 4x + 1 + x(2x - 1)$ $J = 9a^2 - 16 + (a + 2)(3a - 4)$	

III- Polynômes et Fractions rationnelle

1- Polynôme

Présentation

- ✓  $-25x^4 + 2x^3 - 3x^2 - 5$  est un polynôme en  $x$  de degré 4
- ✓ Chaque terme de ce polynôme est appelé monôme en  $x$ .
- ✓  $-25x^4$  est un monôme en  $x$  de coefficient  $-25$  de degré 4
- ✓ 5 est un monôme en  $x$  de coefficient  $-5$  et de degré 0.
- ✓ Tout nombre différent de 0 est un monôme.

2- Produit nul

Activité	Réponses attendues
Calcule : $P = 3 \times 5 \times 2017 \times 2 \times 0 \times 6$ Un produit est égal à zéro lorsque l'un au moins de ses facteurs est égal à zéro.	

Règle:

$a$  et  $b$  sont des nombres:

$ab = 0$  équivaut à :  $a = 0$  ou  $b = 0$

$ab \neq 0$  équivaut à :  $a \neq 0$  et  $b \neq 0$

Application	Réponses attendues
1- Détermine les valeurs de $x$ tels que : $(x+2)(x-3) = 0$ et $x(x+2) = 0$ 2- Détermine les valeurs de $x$ tels que : $(x-1)(x+2) \neq 0$ et $7x(x-3) \neq 0$	

3- Nombres de même carrée

Activité	Réponses attendues
Détermine $x$ tel que : $x^2 = a^2$	

Règle:

$a$  et  $b$  sont des nombres:

$a^2 = b^2$  équivaut :  $a = b$  ou  $a = -b$

Application	Réponses attendues
1- Trouve $x$ tel que $x^2 = 64$ 2- Trouve $y$ positif tel que $y^2 = 25$	1- $x = 8$ ou $x = -8$ 2- $y = 5$

4- Fraction rationnelle

a) Présentation

On considère l'expression littérale:  $A = \frac{4x^2 - 20x + 25}{2x^2 - 5x}$

$A$  est une fraction rationnelle

b) Détermination des valeurs de la variable pour lesquelles la fraction rationnelle existe

$$A = \frac{4x^2 - 20x + 25}{2x^2 - 5x}$$

A existe si et seulement si :  $2x^2 - 5x \neq 0$

On a :  $x(2x - 5) \neq 0$

$x \neq 0$  et  $2x - 5 \neq 0$

$x \neq 0$  et  $2x \neq 5$

$x \neq 0$  et  $x \neq \frac{5}{2}$

A existe pour :  $x \neq 0$  et  $x \neq \frac{5}{2}$

c) **Simplification de la fraction rationnelle**

$$A = \frac{4x^2 - 20x + 25}{2x^2 - 5x} = \frac{(2x)^2 - 2 \times 2x \times 5 + 5^2}{x(2x - 5)} = \frac{(2x - 5)^2}{x(2x - 5)}$$

$$\frac{(2x - 5)(2x - 5)}{x(2x - 5)} = \frac{2x - 5}{x}$$

Pour :  $x \neq 0$  et  $x \neq \frac{5}{2}$  ;  $A = \frac{2x - 5}{x}$

d) **Valeur numérique d'une expression littérale**

$$A = \frac{4x^2 - 20x + 25}{2x^2 - 5x}$$

Pour  $x = 2$ , on a :

$$A = \frac{2x - 5}{x} = \frac{2 \times 2 - 5}{2} = \frac{4 - 5}{2}$$

$$A = \frac{-1}{2}$$

Application	Réponses attendues
<p>On pose : <math>H = \frac{(x-5)(x+5)}{(x-5)(3x-4)}</math></p> <p>1- Trouve les valeurs de x pour lesquels H existe</p> <p>2- Simplifie H</p> <p>3- Calcule la valeur numérique de H pour x = 3</p>	

PROPRIETE  
DE THALES  
DANS LE  
TRIANGLE

Thème : CONFIGURATION DU PLAN

Leçon : PROPRIETE DE THALES DANS LE TRIANGLE

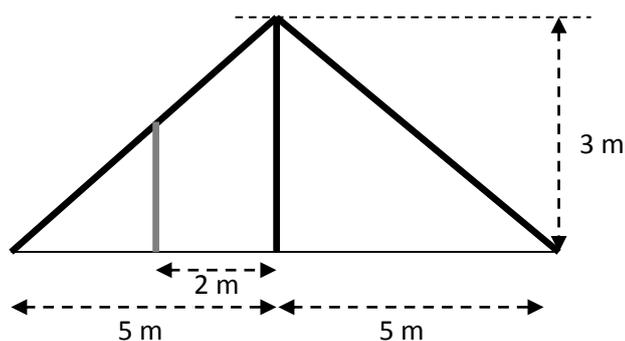
Nombre de séance : 08heures

Supports didactiques: livre CIAM 3<sup>ème</sup>,

Prérequis :

### EXEMPLE DE SITUATION D'APPRENTISSAGE :

Sur la représentation en coupe ci-dessous du toit de l'appâtême d'un lycée, on aperçoit le toit, une barre horizontale de 10 mètres et une barre verticale de 3 mètres.



Un côté du toit étant défectueux, un charpentier est chargé de le renforcer. Pour ce faire, il doit fixer une barre verticale dont le pied est situé à 2 mètres de la barre verticale initiale.

Malheureusement, il a oublié ses instruments de mesure à la maison.

Les élèves d'une classe de troisième décident de l'aider à calculer la longueur de cette barre.

HABILETES	CONTENUS
Connaitre	<ul style="list-style-type: none"><li>- la propriété de Thalès</li><li>- la propriété réciproque de la propriété de Thalès</li><li>- la conséquence de la propriété de Thalès</li></ul>
Reconnaître	<ul style="list-style-type: none"><li>- une configuration de Thalès</li><li>- deux quotients égaux dans une configuration de Thalès</li></ul>
Partager	un segment en des segments de même longueur
Calculer	des distances
Démontrer	le parallélisme de droites
Traiter une situation	faisant appel aux propriétés de Thalès dans le triangle

## PLAN DU COURS

- |     |   |
|-----|---|
| I-  | Propriété de Thalès dans le triangle                  |
|     | 1- Propriété de Thalès                                |
|     | 2- La conséquence de la propriété de Thalès           |
|     | 3- La réciproque de la propriété de Thalès            |
| II- | Partage d'un segment en des segments de même longueur |

MOMENT DIDACTIQUE ET DURÉE	STRATÉGIES PÉDAGOGIQUES	ACTIVITÉS DU PROFESSEUR	ACTIVITÉS DES APPRENANTS
<b>PRÉSENTATION</b>			
-Pré-requis		Néant	Néant
-Présentation de la situation -Appropriation de la situation  10 min	-Lecture -Questions d'orientation	- Mise à disposition de la situation - Lecture(s) - Explication de la situation (explication d'éventuels mots difficiles, questionnement pour faire dégager la tâche à réaliser et les informations, ...)	-Lecture(s) - Données :

### I- Propriété de Thalès dans le triangle

#### 1- Propriété de Thalès

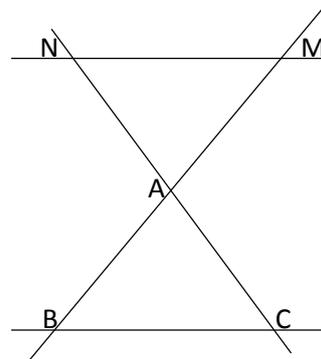
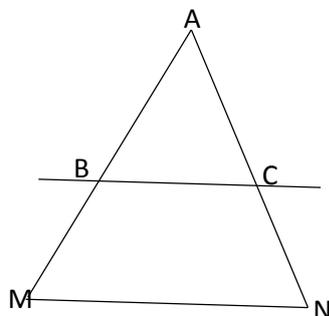
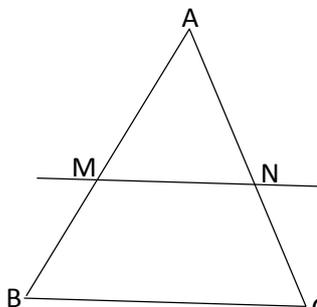
Activité	Réponses attendues
<p>ABC est un triangle. Place sur (AB) un point M puis un point N sur (AC) tel que <math>(MN) \parallel (BC)</math></p> <p>1- A l'aide de ta règle graduée, donne la distance AM, AN, AB, MN et BC.</p> <p>2- Compare les quotients <math>\frac{AM}{AB}</math> et <math>\frac{AN}{AC}</math> ; <math>\frac{MN}{BC}</math></p>	

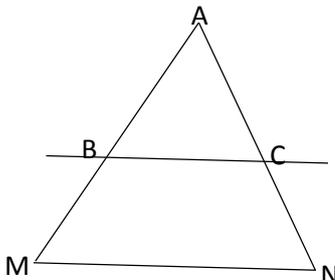
**Propriété :**

ABC est un triangle

$M \in (AB)$  et  $N \in (AC)$  ;

Si  $(MN) \parallel (BC)$  alors  $\frac{AM}{AB} = \frac{AN}{AC}$



Application	Réponses attendues
<p>L'unité est le cm. AED est un triangle tel que <math>AE=6</math>; <math>AD=6, AB=4</math>.  <math>B \in (AE), C \in (AD)</math> et <math>(BC) \parallel (ED)</math>  Calcule AC</p> 	<p>AED est un triangle <math>B \in (AE), C \in (AD)</math> et <math>(BC) \parallel (ED)</math></p> <p>D'après la propriété de Thalès on a :</p> $\frac{AB}{AE} = \frac{AC}{AD}$ $AC = \frac{AB \times AD}{AE} = \frac{4 \times 6}{6} = 4$

## 2- La conséquence de la propriété de Thalès

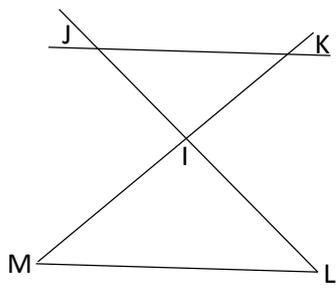
**Propriété :**

ABC est un triangle,  
 $M \in (AB)$  et  $N \in (AC)$  ;

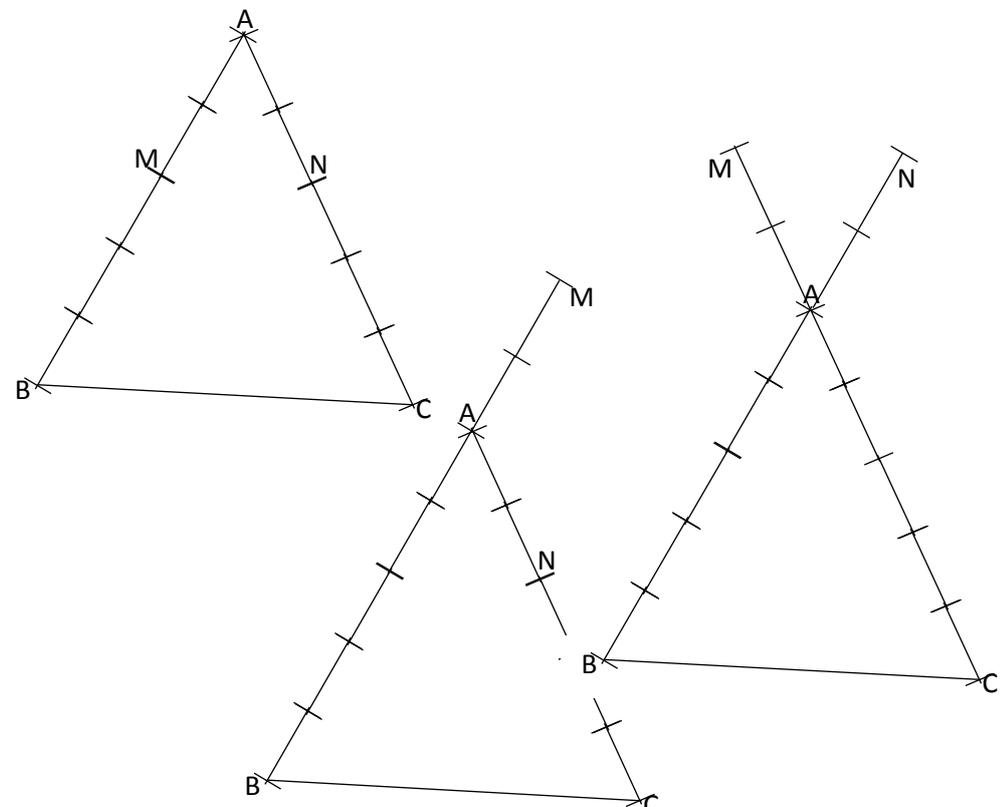
Si  $(MN) \parallel (BC)$  alors  $\frac{AM}{AB} = \frac{AN}{AC} = \frac{MN}{BC}$

**Remarque :**

La propriété de Thalès et la conséquence permettent de calculer la mesure des segments.

Application	Réponses attendues
<p>L'unité est le cm.                      Les droites (MK) et (JL) en I et (ML) // (JK).</p> <p>JK=30;                      IK=24; IM=12; IL=9.</p> <p>Determine LM et IJ</p> 	<p>IJK est un triangle  <math>M \in (IK)</math>, <math>L \in (IJ)</math> et <math>(ML) \parallel (JK)</math>                      D'après la conséquence de la propriété de Thalès on a: <math>\frac{IM}{IK} = \frac{IL}{IJ} = \frac{LM}{JK}</math></p> <p><math>LM \Rightarrow \frac{IM}{IK} = \frac{LM}{JK}</math> on a :</p> $LM = \frac{IM \times JK}{IK} = \frac{12 \times 30}{24} = 15$ <p><math>IJ \Rightarrow \frac{IM}{IK} = \frac{IL}{IJ}</math> on a : <math>IJ = \frac{IL \times IK}{IM} = \frac{9 \times 24}{12} = 18</math></p>

## 3- La réciproque de la propriété de Thalès

Activité	Réponses attendues
 <p>1- Trouve la valeur des quotients <math>\frac{AM}{AB}</math> et <math>\frac{AN}{AC}</math>. quelle remarque fais-tu ?</p> <p>2- Si <math>(MN) \parallel (BC)</math>. Précise la position du point M par rapport aux points A et B et celle du point N par rapport aux points A et C.</p>	<p>1- <math>\frac{AM}{AB} = \frac{AN}{AC}</math></p> <p>2- La position de M par rapport à A et B soit la même que celle de N par rapport à A et C.</p>

**Propriété réciproque:**

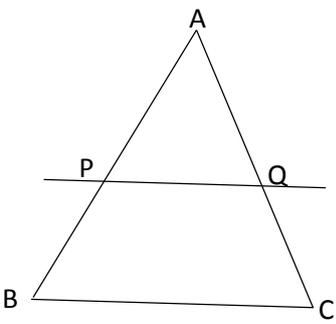
ABC est un triangle.

M est un point de la droite (AB); N est un point de la droite (AC) tel que la position de M par rapport à A et B soit la même que celle de N par rapport à A et C.

Si  $\frac{AM}{AB} = \frac{AN}{AC}$  alors (MN)//(BC).

**Remarque :**

La réciproque de la propriété de Thalès permet de justifier le parallélisme des droites.

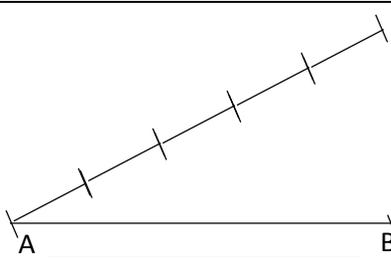
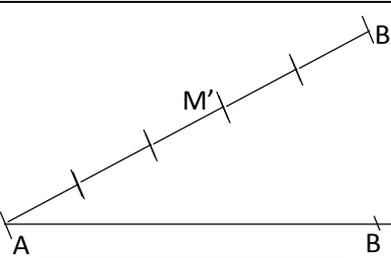
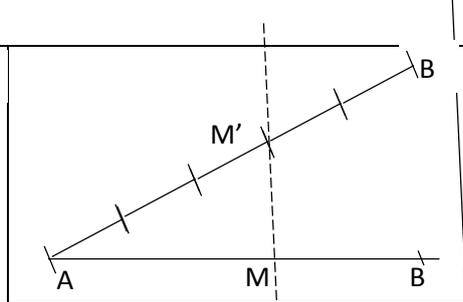
Application	Réponses attendues
<p>L'unité est le cm.</p> <p>On donne AB=3 ; AP=2; AC=6; AQ=4</p> <p>Justifie que (PQ)//(BC)</p> 	<p>ABC est un triangle  <math>P \in (AB), Q \in (AC)</math>  <math>\frac{AP}{AB} = \frac{2}{3}</math>  <math>\frac{AQ}{AC} = \frac{4}{6} = \frac{2}{3}</math>                  Donc <math>\frac{AP}{AB} = \frac{AQ}{AC} = \frac{2}{3}</math> D'après la réciproque de la propriété de Thalès, on a : <math>\frac{AP}{AB} = \frac{AQ}{AC}</math> alors (PQ)//(BC)</p>

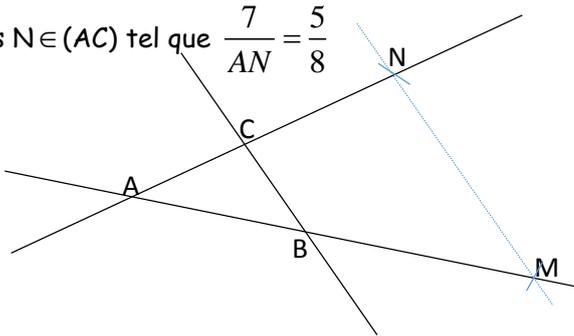
**II- Partage d'un segment en des segments de même longueur**

**Méthode:**

Pour placer sur le segment [AB], le point M tel que  $AM = \frac{a}{b} AB$  ; a et b étant

deux entiers naturels non nuls donnés, on peut procéder comme suit (cas où a=3 et b=5)

		
<p>Je trace une demi-droite d'origine A ne contenant pas B que je gradue avec le compas</p>	<p>Je place sur cette demi-droite, les points M' et B' tel que <math>AM' = 3</math> et <math>AB' = 5</math></p>	<p>Je trace la parallèle à (BB') passant par M'. elle coupe (AB) en M, le point recherché.</p>

Application	Réponses attendues
<p>L'unité est le cm.</p> <p>ABC est un triangle, <math>M \in (AB)</math>. AC=7 ; AB=3 et AM=8</p> <p>Construis <math>N \in (AC)</math> tel que <math>\frac{7}{AN} = \frac{5}{8}</math></p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- On place le point sur (AC) de sorte à appliquer la propriété de Thalès: <math>\frac{AC}{AN} = \frac{AB}{AM} \Rightarrow \frac{7}{AN} = \frac{5}{8}</math></li> <li>- On construit sur une droite passant par M et parallèle à (BC). Cette droite coupe (AC) en N le point recherché.</li> </ul>

RACINES  
CARREES

Thème : ACTIVITES NUMERIQUES

Leçon : RACINES CARREES

Nombre de séance : 08heures

Supports didactiques: livre CIAM 3<sup>ème</sup>,

Prérequis :

**EXEMPLE DE SITUATION D'APPRENTISSAGE :**

La ferme d'un agriculteur dans le village de Foula est de forme carrée et d'aire égale à 500 m<sup>2</sup>. Il veut savoir la longueur de grillage nécessaire pour clôturer sa ferme. Le grillage devra couvrir le portail. Il se confie au téléphone à son neveu qui est en classe de troisième au Collège Moderne de BOUNDIALI. Ce dernier collabore avec ses camarades de classe pour calculer la longueur du côté de la ferme et son périmètre.

HABILETES	CONTENUS
Identifier	<ul style="list-style-type: none"><li>- une racine carrée d'un nombre positif</li><li>- des nombre réels</li><li>- la valeur absolue d'un nombre réel</li></ul>
Connaitre	<ul style="list-style-type: none"><li>- les propriétés relatives aux racines carrées</li><li>- la propriété relative à la racine carrée du carré d'un nombre</li></ul>
Noter	<ul style="list-style-type: none"><li>- une racine carrée</li><li>- l'ensemble des nombres réels</li><li>- une valeur absolue</li></ul>
Ecrire	un quotient sans radical au dénominateur
Calculer	des sommes, des différences, des produits, des quotients contenant des racines carrées
Traiter une situation	faisant appel aux racines carrées

## PLAN DU COURS

I-	Racine Carrée
	1- Définition et Consequence de la Définition
	2- Ensemble des nombres réels
II-	Opérations sur les racines carrées
	1- Somme - Difference et Racines Carrées
	2- Produits et Racines Carrées
	3- Quotients et Racines Carrées
	4- Racines Carrées et Puissance
III-	Calculs avec les Racines Carrées
	1- Développement et Réduction
	2- Factorisation
	3- Ecriture d'un quotient sans radical au dénominateur
IV-	Valeur Absolue
	1- Valeur absolue d'un nombre
	2- Valeur absolue et Racine Carrée

MOMENT DIDACTIQUE ET DURÉE	STRATÉGIES PÉDAGOGIQUES	ACTIVITÉS DU PROFESSEUR	ACTIVITÉS DES APPRENANTS
<b>PRÉSENTATION</b>			
-Pré-requis		Néant	Néant
-Présentation de la situation -Appropriation de la situation  10 min	-Lecture -Questions d'orientation	- Mise à disposition de la situation - Lecture(s) - Explication de la situation (explication d'éventuels mots difficiles, questionnement pour faire dégager la tâche à réaliser et les informations, ...)	-Lecture(s) - Données :

## I- Racine Carrée

### 1- Définition et Conséquence de la définition

#### a) Définition

Activité						Réponses attendues
Complète le tableau suivant :						
Côté d'un carré	2	7			1,2	
Aire			9	100		
On dit que la racine carrée de 4 est 2 ; celle de 9 est 3 et on note $\sqrt{4} = 2$ et $\sqrt{9} = 3$						

#### Définition

On appelle racine carrée d'un nombre positif  $a$ , le nombre positif dont le carré est  $a$ .

On note :  $\sqrt{a}$

On lit : " Racine Carrée de  $a$  ".

Le symbole  $\sqrt{\quad}$  est appelé radical.

**Exemples :**  $\sqrt{36} = 6$  ;  $\sqrt{2500} = 50$  ;  $\sqrt{1} = 1$  et  $\sqrt{1,21} = 1,1$

#### b) Conséquence de la définition

##### Propriété

$a$  et  $b$  sont des nombres positifs. On a :

-  $\sqrt{a} = b$  équivaut à :  $a = b^2$

-  $\sqrt{a} \geq 0$

-  $(\sqrt{a})^2 = a$

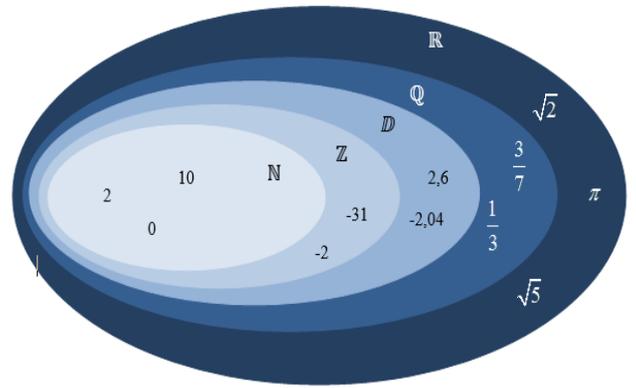
**Remarque :**  $\sqrt{0} = 0$

Application	Réponses attendues
Donne la racine carrée des nombres suivants : $\sqrt{16}$ ; $\sqrt{169}$ et $(\sqrt{5})^2$	

## 2- Ensemble des nombres réels

-  $\sqrt{2}, \sqrt{5}, \pi, \sqrt{11}$  ... ne sont pas des nombres rationnels car ils ne peuvent pas s'écrire sous de fraction. Ils ont appelés des nombres irrationnels.

- L'ensemble formé des nombres rationnels et irrationnels est appelé nombres réels et noté  $\mathbb{R}$ .



**Remarque :**  $\mathbb{N} \subset \mathbb{Z} \subset \mathbb{D} \subset \mathbb{Q} \subset \mathbb{R}$

## II- Opérations sur les Racines Carrées

### 1- Somme - Différence et racines Carrées

Activité	Réponses attendues
Calcule et compare $\sqrt{9} + \sqrt{4}$ et $\sqrt{9+4}$ $\sqrt{9} - \sqrt{4}$ et $\sqrt{9-4}$ . Que constates-tu ?	

**Propriété :**

a et b sont des nombres réels positifs et  $a > b$ ; on a :

$$\sqrt{a} + \sqrt{b} \neq \sqrt{a+b}$$

$$\sqrt{a} - \sqrt{b} \neq \sqrt{a-b}$$

Application	Réponses attendues
Calcule et compare $\sqrt{16} + \sqrt{9}$ et $\sqrt{16+9}$	

### 2- Produits et Racines Carrées

Activité	Réponses attendues
Calcule et compare $\sqrt{9} \times \sqrt{4}$ et $\sqrt{9 \times 4}$ . Que constates-tu ?	

**Propriété :**

a et b sont des nombres réels positifs; on a :

$$\sqrt{a} \times \sqrt{b} = \sqrt{a \times b}$$

En particulier  $\sqrt{a^2} = a$

Application	Réponses attendues
Ecris plus simplement : $A = \sqrt{64 \times 81}$ $B = \sqrt{4 \times 25}$ $C = \sqrt{2} \times \sqrt{24,5}$	

### 3- Quotient et racines carrées

Activité	Réponses attendues
Calcule et compare $\frac{\sqrt{36}}{\sqrt{4}}$ et $\sqrt{\frac{36}{4}}$ Que constates-tu ?	

**Propriété :**

a et b sont des nombres réels positifs avec b non nul ; on a :

$$\frac{\sqrt{a}}{\sqrt{b}} = \sqrt{\frac{a}{b}}$$

Application	Réponses attendues
Ecris plus simplement : $A = \frac{\sqrt{16}}{\sqrt{64}} ; B = \frac{\sqrt{48}}{\sqrt{9}} ; C = \sqrt{\frac{72}{2}}$ et $D = \sqrt{\frac{99}{44}}$	

#### 4- Racines Carrées et Puissances

Activité	Réponses attendues
Ecris plus simplement : $A = \sqrt{16^2}$ et $B = \sqrt{2^3}$	

**Rappel :**

$$(a^n)^m = a^{n \times m}$$

$$a^n \times a^m = a^{n+m}$$

**Propriété :**

$a$  étant un nombre réel positif,  $n$  est un nombre entier relatif ; on a :

$$\sqrt{a^{2n}} = a^n$$

$$\sqrt{a^{2n+1}} = a^n \sqrt{a}$$

Application	Réponses attendues
1- Ecris plus simplement : $A = \sqrt{5^7} ; B = \sqrt{3^6} ; C = \sqrt{13^{-2}}$ 2- $a, b$ et $c$ sont des nombres positifs. $D = \sqrt{a^5 b^4 c^7}$ et $E = \sqrt{a^3 b^{13} c^{15}}$	

### III- Calculs avec les Racines Carrées

#### 1- Développement et Réduction

Activité 1	Réponses attendues
Ecris plus simplement : $A = \sqrt{125}$ et $B = \sqrt{14} \times \sqrt{21}$	

Activité 2	Réponses attendues
Réduis les expressions suivantes : $A = 2\sqrt{27} - \sqrt{147} + \sqrt{12}$ $B = \sqrt{2} + 2\sqrt{3} + 3\sqrt{2} - 4\sqrt{3}$	

Activité 3	Réponses attendues
Développe et Réduis les expressions suivantes : $A = \sqrt{3}(4 + 2\sqrt{3})$ $B = (\sqrt{7} + 1)(\sqrt{7} - 1)$ $C = (\sqrt{5} + \sqrt{2})^2$ $D = (5 - 3\sqrt{2})^2$	

#### 2- Factorisation

Activité 1	Réponses attendues
Factorisons : $A = x^2 - 11$ $B = 3a^2 - 75$ $C = 3a^2 - 8a\sqrt{3} + 16$ $D = 125a^2 - 8b^2$ $E = 3\sqrt{7} - 4\sqrt{21}$	

### 3- Ecriture d'un quotient sans radical au dénominateur

#### a) Expressions conjuguées

Activité 1	Réponses attendues
Développe et réduis : $A = (2 - 5\sqrt{2})(2 + 5\sqrt{2})$ On dit que les expressions $(2 - 5\sqrt{2})$ et $(2 + 5\sqrt{2})$ sont des expressions conjuguées car leur produit peut s'écrire sans radical.	
Application	Réponses attendues
Donne l'expression conjuguée de : $(\sqrt{2} + 5\sqrt{2})$ ; $(-2 - 5\sqrt{2})$ et $\sqrt{11}$	

#### b) Ecire d'un quotient sans radical au dénominateur

##### Exemples :

$$A = \frac{1}{\sqrt{3}} = \frac{1 \times \sqrt{3}}{\sqrt{3} \times \sqrt{3}} = \frac{\sqrt{3}}{\sqrt{3}^2} = \frac{\sqrt{3}}{3}$$

$$B = \frac{3}{\sqrt{3}+2} = \frac{3(\sqrt{3}-2)}{(\sqrt{3}+2)(\sqrt{3}-2)} = \frac{3(\sqrt{3}-2)}{\sqrt{3}^2-2^2} = \frac{3(\sqrt{3}-2)}{3-2} = \frac{3(\sqrt{3}-2)}{1} = 3(\sqrt{3}-2) = 3\sqrt{3}-6$$

$$C = \frac{2}{\sqrt{3}-\sqrt{2}} = \frac{2(\sqrt{3}+\sqrt{2})}{(\sqrt{3}-\sqrt{2})(\sqrt{3}+\sqrt{2})} = \frac{2(\sqrt{3}+\sqrt{2})}{\sqrt{3}^2-\sqrt{2}^2} = \frac{2(\sqrt{3}+\sqrt{2})}{3-2} = \frac{2(\sqrt{3}+\sqrt{2})}{1} = 2(\sqrt{3}+\sqrt{2})$$

Application	Réponses attendues
1- Ecrire sans radical au dénominateur : $\frac{3}{\sqrt{5}}$ et $\frac{\sqrt{3}-\sqrt{2}}{\sqrt{3}+\sqrt{2}}$ 2- On donne $A = \frac{1}{3-2\sqrt{3}}$ et $B = \frac{1}{3+2\sqrt{3}}$ a) Ecris A et B sans radical au dénominateur b) Justifie que $A+B = -2$ c) Justifie que $\frac{A}{B} = -7 + 4\sqrt{3}$	

#### IV- Valeur absolue

##### 1- Valeur absolue d'un nombre réel

##### a) Définition

Activité 1	Réponses attendues
La droite (D) est muni d'un repère (O;I). Place les points A, B et C d'abscisse respectifs -3 ; -1,5 et 4. Donne la distance à zéro de -3 ; -1,5 et 4.	

##### Définition :

La valeur absolue d'un nombre a est la distance à zéro de ce nombre a.

On la note :  $|a|$ .

##### Exemples :

$$|-2| = 2 ; \left| \frac{2}{3} \right| = \frac{2}{3} ; |-\sqrt{3}| = \sqrt{3}$$

**Remarque :** la valeur absolue d'un nombre est toujours positive.

Application	Réponses attendues
Donne la valeur absolue de -1 ; 0 ; -2,4 ; 4,5 ; $\sqrt{11}$ ; $-\pi$ et $\frac{-11}{2}$	

**b) Distance de deux nombres**

**Définition :**

La distance de deux nombres est la valeur absolue de la différence de ces deux nombres.

On la note :  $|a - b|$  ou encore  $|b - a|$ .

Application	Réponses attendues
Dans chacun des cas suivants, calcule la distance des nombres a et b : 1- a = -0,5 et b = 4 2- a = 3 et b = 7,5	

**3- Valeur absolue et Racine Carrée**

Activité 1	Réponses attendues
1) Calcule $\sqrt{(-5)^2}$ et donne $ -5 $	
2) Compare $\sqrt{(-5)^2}$ et $ -5 $	

**Propriété :**

Pout tout nombre réel a,  $\sqrt{a^2} = |a|$ .

**Exemples :**  $\sqrt{3^2} = |3|$  et  $\sqrt{(-5)^2} = |-5|$

Application	Réponses attendues
Ecris plus simplement : $\sqrt{(-7)^2}$ et $\sqrt{(2,5)^2}$	

# CALCUL NUMERIQUE

Thème : ACTIVITES NUMERIQUES

Leçon : CALCUL NUMERIQUE

Nombre de séance : 12heures

Supports didactiques: livre CIAM 3<sup>ème</sup>,

Prérequis :

### EXEMPLE DE SITUATION D'APPRENTISSAGE :

Un commerçant souhaite acheter un terrain dont l'aire est comprise entre  $230 \text{ m}^2$  et  $300 \text{ m}^2$  dans le quartier d'ANGRE pour y construire un magasin. A cet effet, il a contacté un propriétaire terrien. Celui-ci possède un terrain dont il ne retrouve pas l'extrait topographique. Cependant, il se rappelle que la longueur de son terrain est comprise entre 17 mètres et 18 mètres et la largeur entre 14 mètres et 15 mètres.

Pour savoir si son terrain répond aux critères du commerçant, il s'adresse à sa fille qui est en classe de troisième au Lycée Moderne d'ANGRE.

Elle travaille avec ses camarades de classe pour répondre à la préoccupation de son père.

HABILETES	CONTENUS
Identifier	<ul style="list-style-type: none"><li>- un intervalle</li><li>- l'amplitude d'un intervalle</li></ul>
Connaitre	les propriétés relatives aux inégalités et opérations
Noter	un intervalle
Lire	un intervalle
Traduire	<ul style="list-style-type: none"><li>- un intervalle à l'aide d'inégalités</li><li>- une inégalité à l'aide d'un intervalle</li></ul>
Représenter	<ul style="list-style-type: none"><li>- un intervalle sur une droite graduée</li><li>- l'intersection ou la réunion de deux intervalles sur une droite graduée</li></ul>
Comparer	<ul style="list-style-type: none"><li>- deux nombres en recherchant le signe de leur différence</li><li>- deux nombres positifs en comparant leurs carrés</li><li>- deux nombres strictement positifs en comparant leurs inverses</li></ul>
Encadrer	<ul style="list-style-type: none"><li>- un nombre réel par deux entiers consécutifs</li><li>- un nombre réel par deux nombres décimaux consécutifs d'ordre 1, 2 ou 3, à l'aide d'une table de carrés ou d'une calculatrice</li><li>- l'opposé d'un nombre</li><li>- l'inverse d'un nombre non nul</li><li>- la somme, la différence de deux nombres</li><li>- le produit, le quotient de deux nombres positifs</li></ul>
Déterminer	<ul style="list-style-type: none"><li>- le centre d'un intervalle</li><li>- l'amplitude d'un intervalle</li><li>- l'arrondi d'ordre 1, 2 ou 3 de la racine carrée d'un nombre réel positif</li></ul>
Traiter une situation	faisant appel aux calculs numériques

## PLAN DU COURS

- I- Intervalles
  - 1- Inégalités
  - 2- Intervalles
- II- Comparaison de nombres réels
  - 1- Inégalité
  - 2- Comparaison
- III- Calcul approché
- IV- Encadrement
  - 1- Encadrement d'une somme
  - 2- Encadrement d'un produit
  - 3- Encadrement d'une différence
  - 4- Encadrement d'un quotient

MOMENT DIDACTIQUE ET DURÉE	STRATÉGIES PÉDAGOGIQUES	ACTIVITÉS DU PROFESSEUR	ACTIVITÉS DES APPRENANTS
<b>PRÉSENTATION</b>			
-Pré-requis		Néant	Néant
-Présentation de la situation -Appropriation de la situation  10 min	-Lecture -Questions d'orientation	- Mise à disposition de la situation - Lecture(s) - Explication de la situation (explication d'éventuels mots difficiles, questionnement pour faire dégager la tâche à réaliser et les informations, ...)	-Lecture(s) - Données :

## I- Intervalles

### 1- Inégalité

#### a) Définition :

$a$  et  $b$  sont des nombres

Ecriture	Signification
$a < b$	$a$ est strictement inférieure à $b$
$a > b$	$a$ est strictement supérieur à $b$
$a \leq b$	$a$ est inférieur ou égal à $b$
$a \geq b$	$a$ est supérieur ou égal à $b$

#### b) Propriété

$a$  et  $b$  sont des nombres

Ecriture	Signification
$a < b$	$a - b < 0$
$a > b$	$a - b > 0$
$a \leq b$	$a - b \leq 0$
$a \geq b$	$a - b \geq 0$

**Exemple :** on veut comparer  $\frac{5}{7}$  et  $\frac{3}{4} \Leftrightarrow \frac{5}{7} - \frac{3}{4} = \frac{-1}{28}$  donc  $\frac{5}{7} - \frac{3}{4} < 0$  d'où  $\frac{5}{7} < \frac{3}{4}$

#### Remarque :

Pour comparer deux nombres ou deux expressions, on peut étudier le signe de la différence.

### 2- Intervalles

#### a) Vocabulaire

Activité	Réponses attendues
<p>1- Colorie en couleur l'ensemble des nombres de -2 à 1. 2- Comment appelle-t-on cet ensemble ? 3- Que représente -2 et 1 pour cet ensemble 4- Quelle est la distance entre -2 et 1 (amplitude) 5- Quelle est le centre ?</p>	<p>1-... 2- intervalle et est noté <math>[-2 ; 1]</math> 3- borne 4- <math>A = 1 - (-2) = 1 + 2 = 3</math> 5- <math>C = \frac{-2 + 1}{2} = \frac{-1}{2}</math></p>

**Vocabulaire :**

$a$  et  $b$  sont des nombres tels que  $a < b$ .

- $a$  et  $b$  sont les **bornes** des intervalles :  $[a ; b]$ ,  $]a ; b[$ ,  $[a ; b[$  et  $]a ; b]$
- $a$  est la **borne inférieure** et  $b$  est la **borne supérieure**.
- La distance  $b - a$  est appelé **amplitude** de ces intervalles.

Application	Réponses attendues
Calcule l'amplitude et le centre de ces intervalles : $]4 ; 10[$ et $[-9 ; -3]$	

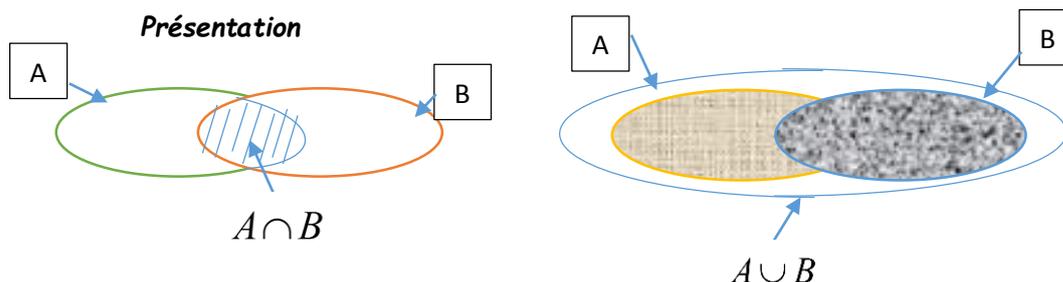
**b) Représentation**

Ecriture	Lecture	Signification : Ensemble des $x$ tels que :	Représentation
$[a ; b]$	Intervalle fermé $a, b$	$a \leq x \leq b$	
$[a ; b[$	Intervalle $a, b$ fermé en $a$ , ouvert en $b$	$a \leq x < b$	
$]a ; b]$	Intervalle $a, b$ ouvert en $a$ , fermé en $b$	$a < x \leq b$	
$]a ; b[$	Intervalle ouvert $a, b$	$a < x < b$	
$]a ; \rightarrow[$	Intervalle des nombres plus grands que $a$	$x > a$	
$[a ; \rightarrow[$	Intervalle des nombres supérieurs ou égaux à $a$	$x \geq a$	
$\leftarrow ; a[$	Intervalle des nombres plus petits que $a$	$x < a$	
$\leftarrow ; a]$	Intervalle des nombres inférieurs ou égaux à $a$	$x \leq a$	

Application	Réponses attendues
1- Représente sur une droite graduée les intervalles suivants: $-3 ; 1[$ ; $]-5 ; \rightarrow[$ 2- Ecris sous forme d'intervalle chacun des ensembles des nombres suivants : $x \leq -2$ ; $-2 \leq x < 2$ et $-4 < x < 6$ 3- Traduis à l'aide d'inégalité : $x \in [0 ; \rightarrow[$ et $x \in [-10 ; 10]$	

**c) Intersection et Réunion d'ensemble**

**Présentation**



Activité	Réponses attendues
$A = \{1; 2; 5\}$ On considère les ensembles suivants : $B = \{0; 1; 2; 6\}$ $C = \{7; 8; 9; 4; 3; 5\}$ 1- Donne $A \cap B$ ; $A \cap C$ et $B \cap C$ 2- Donne $A \cup B$	$A \cap B = \{1; 2\}$ $A \cap C = \{5\}$ $B \cap C = \{ \}$ $A \cup B = \{0; 1; 2; 5; 6\}$

- **Intersection d'ensemble**

On appelle intersection de deux ensembles A et B l'ensemble des éléments qui appartiennent à A et à B.

On note  $A \cap B$  et se lit A inter B.

$x \in A \cap B$  équivaut à :  $x \in A$  et  $x \in B$

- **Réunion d'ensemble**

On appelle réunion de deux ensembles A et B l'ensemble des éléments qui appartiennent à A ou à B.

On note  $A \cup B$  et se lit A union B.

$x \in A \cup B$  équivaut à :  $x \in A$  ou  $x \in B$

d) **Intersection et Réunion d'intervalle**

**Exemples :**

Dans les cas suivants, déterminer l'intersection et la réunion des intervalles I et J :

1)  $I = [-1 ; 3]$  et  $J = ] 0 ; 4[$

$I \cap J = ] 0 ; 3]$  et  $I \cup J = [-1 ; 4[$ .

2)  $I = ] -\infty ; -1]$  et  $J = [1 ; 4]$

$I \cap J = \emptyset$  car les ensembles I et J n'ont pas de zone en commun.

$I \cup J = ] -\infty ; -1] \cup [1 ; 4]$

II- **Comparaison des nombres réels**

1- **Inégalité**

a) **Inégalité et Addition**

**Propriété :**

a, b ,c et d sont des nombres réels.

- Si  $a < b$  et  $c < d$  alors  $a + c < b + d$

- Si  $a \leq b$  et  $c \leq d$  alors  $a + c \leq b + d$

Application	Réponses attendues
$2 < 3$ et $5 < 7$ . Complète : ..... < .....	$7 < 10$

b) **Inégalité et multiplication**

**Propriété :**

a, b, c et d sont des nombres réels positifs.

- Si  $a < b$  et  $c < d$  alors  $ac < bd$

- Si  $a \leq b$  et  $c \leq d$  alors  $ac \leq bd$

Application	Réponses attendues
$2 < 3$ et $5 < 7$ . Complète : ..... < .....	$10 < 21$

## 2- Comparaison des nombres réels

### a) Etude du signe de la différence pour comparer

Exemple : compare  $2+\sqrt{3}$  et  $7+\sqrt{3}$   
 $2\sqrt{2}-1$  et  $3-\sqrt{2}$

#### Solution :

- Comparons  $2+\sqrt{3}$  et  $7+\sqrt{3}$   
 $(2+\sqrt{3})-(7+\sqrt{3}) = -5 < 0$  donc  $2+\sqrt{3} < 7+\sqrt{3}$
- Comparons  $2\sqrt{2}-1$  et  $3-\sqrt{2}$   
 $(2\sqrt{2}-1)-(3-\sqrt{2}) = 3\sqrt{2}-4 > 0$   
 Cherchons le signe :  
 $(3\sqrt{2})^2 = 18$  Or  $18 > 16$  donc  $3\sqrt{2} > 4$  d'où  
 $4^2 = 16$   
 $3\sqrt{2}-4 > 0$   
 Par conséquent  $2\sqrt{2}-1 > 3-\sqrt{2}$

### b) Comparer des carrées et des racines carrées

Activité	Réponses attendues
Compare les carrées de 5 et 10	$5 < 10$ , on a : $5^2 < 10^2$

#### Propriété 1 :

Deux nombres positifs sont rangés dans le même ordre que leurs carrées.

Activité	Réponses attendues
Compare les carrées de (-5) et (-10)	$(-5) > (-10)$ on a : $(-5)^2 < (-10)^2$

#### Propriété 2 :

Deux nombres négatifs sont rangés dans l'ordre contraire de leurs carrées.

Activité	Réponses attendues
Compare les racines carrées de $3\sqrt{2}$ et $2\sqrt{3}$	$(3\sqrt{2})^2 = 18$ et $(2\sqrt{3})^2 = 12$ ; $18 > 12$ donc $3\sqrt{2} > 2\sqrt{3}$

#### Propriété 3 :

Deux nombres positifs sont rangés dans le même ordre que leurs racines carrées.

Application	Réponses attendues
1- Compare $2\sqrt{6}$ et 5 ; $5\sqrt{3}$ et $3\sqrt{5}$ ; $-6\sqrt{5}$ et $-5\sqrt{6}$ 2- Compare $\sqrt{15}$ et $\sqrt{7}$ ; $\sqrt{16}$ et $\sqrt{9}$	1- .. 2- $15 > 7$ donc $\sqrt{15} > \sqrt{7}$

### c) Comparer des inverses

Activité	Réponses attendues
Compare 4 et 5 puis leur inverse	$4 < 5$ on a : $\frac{1}{4} > \frac{1}{5}$

**Propriété :**

Deux nombres de même signe et différent de 0 sont rangés dans l'ordre contraire leurs inverses.

Application	Réponses attendues
1- Compare 9 et 11 ; -10 et -5 puis leurs inverses	
2- Compare $\frac{1}{2\sqrt{5}}$ et $\frac{1}{3\sqrt{2}}$	

**III- Calcul approché****1) A l'aide de la calculatrice**

$$\sqrt{19} \approx 4,358898943554$$

- Ce nombre est une valeur approchée de  $\sqrt{19}$
- Encadrement de  $\sqrt{19}$  par deux nombres décimaux consécutifs d'ordre

2

$$4,35 < \sqrt{19} < 4,36$$

- 4,35 est une valeur approximative par défaut d'ordre 2
- 4,36 est une valeur approximative par excès d'ordre 2
- 4,36 est l'arrondi d'ordre 2 de  $\sqrt{19}$

**2) A l'aide de la table des carrées**

Encadrement de  $\sqrt{8937}$  par deux nombres entiers consécutifs

$$8836 < 8937 < 9025$$

$$\sqrt{4624} = 68$$

$$94^2 < 8937 < 95^2$$

$$\sqrt{7569} = 87$$

$$94 < \sqrt{8937} < 95$$

$$\sqrt{2025} = 45$$

**IV- Encadrements****1- Encadrement d'une somme**

On donne :  $1,414 < \sqrt{2} < 1,415$

$$1,732 < \sqrt{3} < 1,733$$

Encadre  $\sqrt{2} + \sqrt{3}$  par deux nombres décimaux consécutifs d'ordre 2

**Solution :**

$$1,414 + 1,732 < \sqrt{2} + \sqrt{3} < 1,415 + 1,733$$

$$3,146 < \sqrt{2} + \sqrt{3} < 3,148$$

$$3,14 < \sqrt{2} + \sqrt{3} < 3,15$$

**2- Encadrement d'un produit**

On donne :  $1,414 < \sqrt{2} < 1,415$

$$1,732 < \sqrt{3} < 1,733$$

Encadre  $\sqrt{2} \times \sqrt{3}$  par deux nombres décimaux consécutifs d'ordre 2

**Solution :**

$$1,414 \times 1,732 < \sqrt{2} \times \sqrt{3} < 1,415 \times 1,733$$

$$2,44989748 < \sqrt{2} \times \sqrt{3} < 2,452195$$

$$2,44 < \sqrt{6} < 2,45$$

### 3- Encadrement d'une différence

**Méthode :**

Pour encadrer la différence (a-b) connaissant un encadrement de a et de b, on peut procéder comme suit :

- On détermine un encadrement de (-b) de même sens que celui de a.
- On détermine un encadrement de la somme a-(-b).

On donne :

$$1,414 < \sqrt{2} < 1,415 \quad \text{Encadre } \sqrt{3} - \sqrt{2} \text{ par deux nombres décimaux consécutifs}$$

$$1,732 < \sqrt{3} < 1,733$$

d'ordre 2

**Solution :**

$$1,414 < \sqrt{2} < 1,415$$

$$-1,414 > - > -1,415$$

$$-1,415 < -\sqrt{2} < -1,414$$

$$1,732 - 1,415 < \sqrt{3} - \sqrt{2} < 1,733 - 1,414$$

$$0,317 < \sqrt{3} - \sqrt{2} < 0,319$$

$$0,31 < \sqrt{3} - \sqrt{2} < 0,32$$

### 4- Encadrement d'un quotient

**Méthode :**

Pour encadrer le quotient  $\frac{a}{b}$  connaissant un encadrement de chacun des nombres positifs a et b, on peut procéder comme suit :

- On détermine un encadrement de  $\frac{1}{b}$  de même sens que celui de a.
- On détermine un encadrement du produit  $a \times \frac{1}{b}$ .

On donne :

$$1,414 < \sqrt{2} < 1,415 \quad \text{Encadre } \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} \text{ par deux nombres décimaux consécutifs}$$

$$1,732 < \sqrt{3} < 1,733$$

d'ordre 2

**Solution :**

$$1,732 < \sqrt{3} < 1,733$$

$$\frac{1}{1,733} < \frac{1}{\sqrt{3}} < \frac{1}{1,732}$$

$$0,81 < \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} < 0,82$$

Application	Réponses attendues
<p>On donne : <math>3,31 &lt; \sqrt{11} &lt; 3,32</math> et <math>2,23 &lt; \sqrt{5} &lt; 2,24</math></p> <p>1- Encadre <math>\sqrt{11} + \sqrt{5}</math> et <math>\sqrt{11} \times \sqrt{5} = \sqrt{55}</math> par deux nombres décimaux d'ordre 2</p> <p>2- Encadre <math>\sqrt{5} - \sqrt{11}</math> par deux décimaux d'ordre 2.</p> <p>3- Encadre <math>\frac{\sqrt{5}}{\sqrt{11}}</math> par deux décimaux d'ordre 2.</p>	

# ANGLES INSCRITS

Thème : CONFIGURATION DU PLAN

Leçon : ANGLES INSCRITS

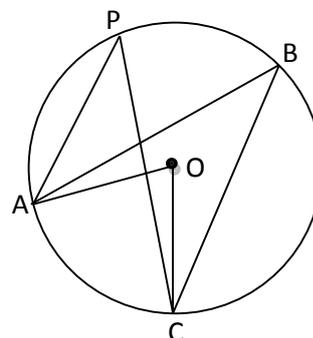
Nombre de séance : 08 heures

Supports didactiques: livre CIAM 3<sup>ème</sup>,

Prérequis :

**EXEMPLE DE SITUATION D'APPRENTISSAGE :**

Au cours d'un exercice de recherche en classe de troisième, la figure ci-contre a été réalisée au tableau par une élève. Les points B, C et P appartiennent au cercle de centre O et de rayon OA.



En observant la figure, un autre élève affirme que les angles  $\widehat{CBA}$  et  $\widehat{CPA}$  ont la même mesure. Les autres élèves veulent savoir si ce dernier a raison.

HABILETES	CONTENUS
Identifier	un angle inscrit dans un cercle
Connaitre	<ul style="list-style-type: none"><li>- la propriété relative à un angle inscrit et 'un angle au centre associé</li><li>- la propriété relative aux mesures de deux angles inscrits interceptant le même arc</li></ul>
Reconnaître	<ul style="list-style-type: none"><li>- l'arc intercepté par un angle au centre ou un angle inscrit donné</li><li>- des angles inscrits qui interceptent le même arc</li><li>- un angle inscrit et un angle au centre associés</li></ul>
Déterminer	la mesure d'un angle
Justifier	une égalité de mesure d'angles
Traiter une situation	faisant appel aux angles inscrits.

## PLAN DU COURS

- |      |   |
|------|---|
| I-   | Angles inscrits dans un cercle          |
|      | 1- Rappel                               |
|      | 2- Notion d'angle inscrit               |
| II-  | Mesure d'un angle inscrit               |
| III- | Angles inscrit interceptant le même arc |

MOMENT DIDACTIQUE ET DURÉE	STRATÉGIES PÉDAGOGIQUES	ACTIVITÉS DU PROFESSEUR	ACTIVITÉS DES APPRENANTS
<b>PRÉSENTATION</b>			
-Pré-requis		Néant	Néant
-Présentation de la situation -Appropriation de la situation  <b>10 min</b>	-Lecture -Questions d'orientation	- Mise à disposition de la situation - Lecture(s) - Explication de la situation (explication d'éventuels mots difficiles, questionnement pour faire dégager la tâche à réaliser et les informations, ...)	-Lecture(s) - Données :

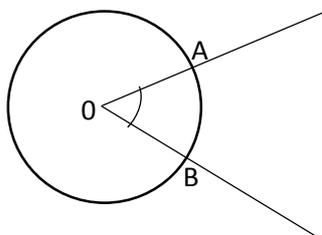
## I- Angles inscrits dans un cercle

### 1- Rappel (angle au centre)

**Rappel :**

(C) est un cercle de centre O. A et B sont deux points de (C).

L'angle  $AOB$  est un angle au centre du cercle (C).



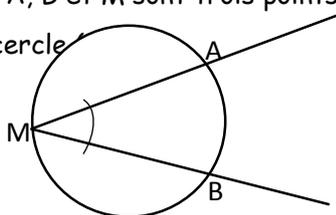
### 2- Notion d'angle inscrit

#### a) Présentation

Activité	Réponses attendues
On donne un cercle (C) de centre O. A et B sont deux points sur le cercle (C). Place un point M sur le cercle sur l'arc AB . Trace les demi-droites [MA) et [MB) Donne la nature de l'angle obtenu.	

**Présentation :**

(C) est un cercle de centre O. A, B et M sont trois points du cercle (C). L'angle  $AMB$  est un angle inscrit dans le cercle.



**Définition :**

Un angle inscrit dans un cercle est un angle dont le sommet est un point du cercle et les côtés sont des cordes de ce cercle issues de ce point.

Application	Réponses attendues
Parmi ces figures suivantes, dis si la figure présente un cas d'angle inscrit. <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">1</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">2</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">3</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">4</div> </div>	

**b) Arc intercepté par un angle aigu inscrit**

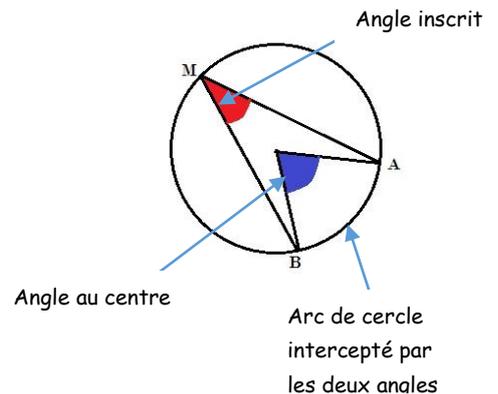
Activité	Réponses attendues
D'après la situation : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Quel est l'arc intercepté par l'angle au centre <math>AOC</math> ?</li> <li>- Quel est l'arc intercepté par l'angle inscrit aigu <math>ABC</math> ?</li> </ul> On dit que l'angle au centre $AOC$ est.....à l'angle inscrit aigu $ABC$	<ul style="list-style-type: none"> <li>- L'angle <math>ABC</math> aigu intercepte l'arc <math>AB</math></li> <li>- L'arc <math>AB</math> est intercepté par l'angle au centre <math>AOC</math> associé</li> </ul>

**Présentation - vocabulaires**

L'angle  $\widehat{AMB}$  est appelé **angle inscrit** dans le cercle.

L'angle  $\widehat{AOB}$  est appelé **angle au centre** du cercle.

Les angles  $\widehat{AMB}$  et  $\widehat{AOB}$  interceptent le même arc de cercle : on dit qu'ils sont **associés**.



Application	Réponses attendues
Cite les angles inscrits et les angles au centre associés 	

**II- Mesure d'un angle aigu inscrit**

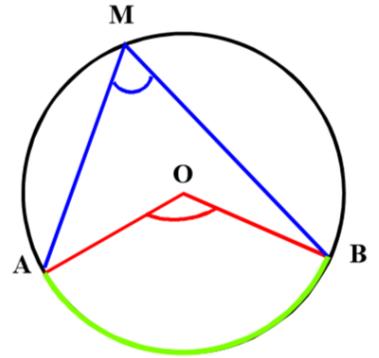
Activité	Réponses attendues
D'après la situation : Mesure les angles $AOC$ et $ABC$ Donne une relation entre ces deux angles	$\text{mes } ABC = \frac{1}{2} \text{ mes } AOC$

**Propriété :**

Un angle inscrit dans un cercle a pour mesure la moitié de la mesure de l'angle au centre associé.

$$\text{mes} \widehat{AMB} = \frac{1}{2} \text{mes} \widehat{AOB}$$

$$\text{mes} \widehat{AOB} = 2 \text{mes} \widehat{AMB}$$



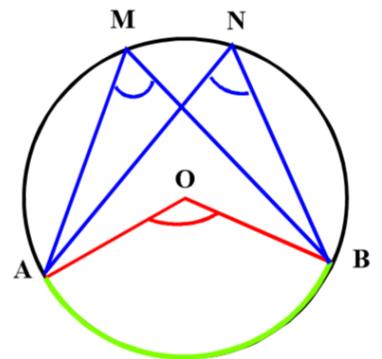
Application	Réponses attendues
<p><math>\text{mes} \widehat{AMN} = 34^\circ</math> et <math>\text{mes} \widehat{AOB} = 52^\circ</math>                      Calcule <math>\text{mes} \widehat{ANB}</math> et <math>\text{mes} \widehat{AON}</math></p>	

**III- Angles inscrits interceptant le même arc**

Activité	Réponses attendues
<p>D'après la situation :                      les angles <math>ABC</math> et <math>APC</math> interceptent le même arc <math>AB</math>.                      Complète : <math>\text{mes} \widehat{ABC} = \dots</math>  <math>\text{mes} \widehat{APC} = \dots</math>                      Compare <math>\text{mes} \widehat{ABC}</math> et <math>\text{mes} \widehat{APC}</math></p>	$\text{mes} \widehat{ABC} = \text{mes} \widehat{APC}$

**Propriété :**

Dans un cercle, deux angles inscrits qui interceptent le même arc ont la même mesure.



$$\text{mes} \widehat{AMB} = \text{mes} \widehat{ANB}$$

Application	Réponses attendues
<p>(C) est un cercle. A, B, C et D sont des points de (C). on donne  <math>\text{mes} \widehat{ABD} = 40^\circ</math>                      Justifie que <math>\text{mes} \widehat{ACD} = 40^\circ</math></p>	

# VECTEURS

**Thème : GEOMETRIE ANALYTIQUE**

**Leçon : VECTEURS**

**Nombre de séance : 08heures**

**Supports didactiques:** livre CIAM 3<sup>ème</sup>,

**Prérequis :**

**EXEMPLE DE SITUATION D'APPRENTISSAGE :**

Le professeur de mathématique d'une classe de troisième propose l'activité suivante à ses élèves :

*Dans une équipe de deux personnes, l'une dispose de la figure 1 et l'autre de la figure 2.*

*La personne qui a la figure 1 donne des informations à l'autre pour placer les points P et Q en trois minutes. Ces informations concernent uniquement les vecteurs  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$  !.*

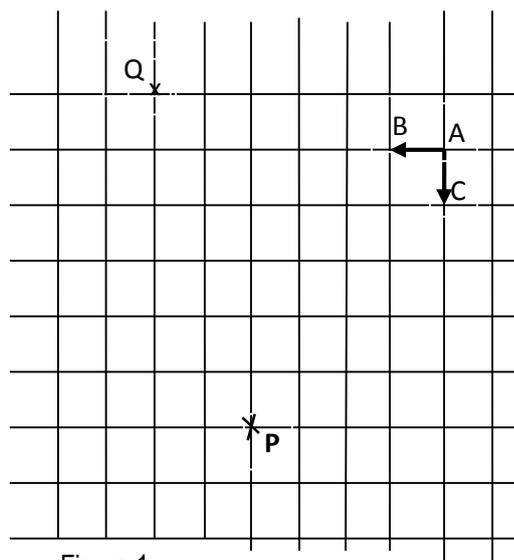


Figure 1

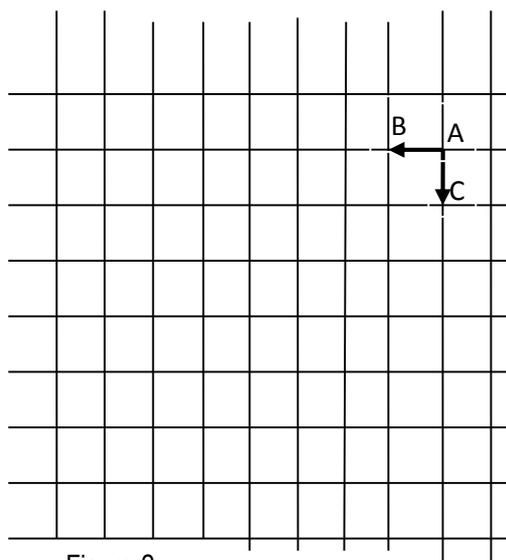


Figure 2

Un bonus est attribué à chaque équipe qui réussit l'activité.

Les élèves s'organisent par groupes de deux pour avoir des bonus.

HABILETES	CONTENUS
Identifier	<ul style="list-style-type: none"> <li>- La différence de deux vecteurs</li> <li>- le produit d'un vecteur par un nombre réel</li> <li>- des vecteurs colinéaires</li> <li>- des vecteurs orthogonaux</li> <li>- des vecteurs directeurs d'une droite</li> </ul>
Connaitre	<ul style="list-style-type: none"> <li>- les propriétés relatives au produit d'un vecteur par un nombre réel</li> <li>- la propriété de vecteurs de même direction</li> </ul>
Représenter	<ul style="list-style-type: none"> <li>- un vecteur</li> <li>- des vecteurs égaux</li> <li>- une somme de deux ou trois vecteurs</li> </ul>
Construire	<ul style="list-style-type: none"> <li>- une différence de deux vecteurs</li> <li>- le point M tel que <math>\vec{AM} = k\vec{AB}</math> où k est un réel non nul et le vecteur <math>\vec{AB}</math> donné</li> </ul>
Réduire	des sommes de vecteurs

Traduire	un langage géométrique par des égalités vectorielles et inversement
Démontrer	<ul style="list-style-type: none"> <li>- la colinéarité de deux vecteurs</li> <li>- l'alignement de points</li> <li>- le parallélisme de droites</li> </ul>
Traiter une situation	faisant appel aux vecteurs

### PLAN DU COURS

I-	Somme de vecteurs
	1- Rappels
	2- Transformation d'écriture
II-	Produit d'un vecteur par un nombre réel
	1- Définition
	2- Propriété
III-	Vecteur et configuration
	1- Vecteur de même direction
	2- Vecteurs colinéaires
	3- Vecteurs directeurs d'une droite - Vecteurs orthogonaux
	4- Langage géométrique - langage vectoriel

MOMENT DIDACTIQUE ET DURÉE	STRATÉGIES PÉDAGOGIQUES	ACTIVITÉS DU PROFESSEUR	ACTIVITÉS DES APPRENANTS
<b>PRÉSENTATION</b>			
-Pré-requis		Néant	Néant
-Présentation de la situation -Appropriation de la situation  <b>10 min</b>	-Lecture -Questions d'orientation	- Mise à disposition de la situation - Lecture(s) - Explication de la situation (explication d'éventuels mots difficiles, questionnement pour faire dégager la tâche à réaliser et les informations, ...)	-Lecture(s) - Données :

## I- Somme de vecteurs

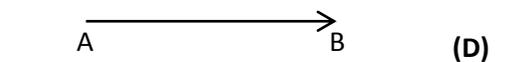
### 1- Rappels

#### a) Caractéristiques d'un vecteur

Activité	Réponses attendues
A et B sont deux points du plan, $\overrightarrow{AB}$ est caractérisé par :	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Son sens : A vers B</li> <li>- Sa direction : la droite (AB)</li> <li>- Sa longueur : AB</li> </ul>

Tout vecteur est caractérisé par son *sens*, sa *direction* et sa *longueur*. Il est unique par ses caractéristiques.

*Exemple :*



- Il est orienté dans le sens du couple (A ; B).
- Sa direction est celle de la droite (D).
- Sa longueur est  $AB = 4\text{cm}$ .

#### b) Vecteurs égaux

Activité	Réponses attendues
A, B, C et D sont des points du plan tels que $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$ signifie que :	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <math>\overrightarrow{AB}</math> et <math>\overrightarrow{CD}</math> ont la même direction</li> <li>- <math>\overrightarrow{AB}</math> et <math>\overrightarrow{CD}</math> ont le même sens</li> <li>- <math>\overrightarrow{AB}</math> et <math>\overrightarrow{CD}</math> ont la même longueur</li> </ul>

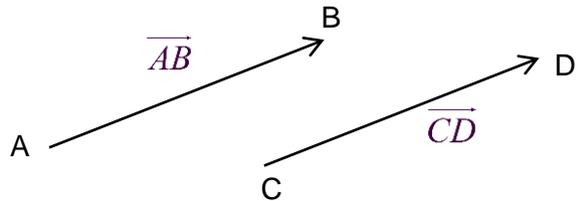
**Définition :**

Deux vecteurs sont égaux lorsqu'ils ont :

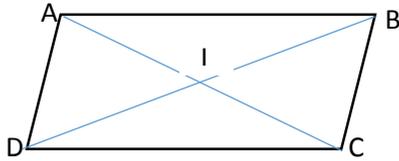
- même direction,
- même sens et
- même longueur.

**Exemple :**

On note  $\vec{AB} = \vec{CD}$ .



Application	Réponses attendues
<p>ABCD est un parallélogramme de centre I. complète :</p> <p><math>\vec{AB} = \dots</math></p> <p><math>\vec{AD} = \dots</math></p> <p><math>\vec{AI} = \dots</math></p> <p><math>\vec{IB} = \dots</math></p>	



**c) Somme de deux vecteurs**

**- Égalité de Chasles**

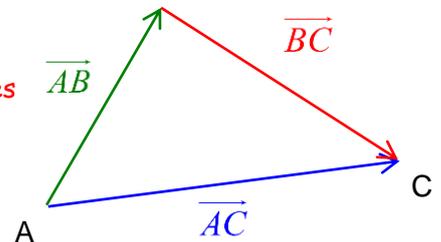
Activité	Réponses attendues
<p>A, B et C sont trois points du plan.</p> <p>Complète <math>\vec{AB} + \vec{BC} = \dots</math></p>	$\vec{AC}$

**Égalité de Chasles :**

A, B et C sont trois points du plan. On appelle somme des vecteurs  $\vec{AB}$  et  $\vec{BC}$ , le vecteur  $\vec{AC}$ .

On note :  $\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$ .

Cette égalité est appelée égalité de Chasles



Application	Réponses attendues
<p>Appliquer la relation de Chasles. Simplifier les écritures :</p> <p>a) <math>\vec{AM} + \vec{MN}</math>      b) <math>\vec{MP} + \vec{AM}</math>      c) <math>\vec{MN} + \vec{NM}</math></p>	

**- Représentation de la somme de deux vecteurs**

Activité	Réponses attendues
<p>Pour chacun des cas, Représente la somme :</p> <p><math>\vec{MN} + \vec{IJ}</math></p>	

**Méthode:**

Pour représenter la somme des vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  dans chacun des cas de figure suivantes :

- On choisit un point M
- On construit les points N et P tels que :  $\overrightarrow{MN} = \overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{NP} = \overrightarrow{CD}$ .
- Obtention du vecteur  $\overrightarrow{MP}$  tel que :  $\overrightarrow{MP} = \overrightarrow{MN} + \overrightarrow{NP} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CD}$

**d) Vecteurs opposés**

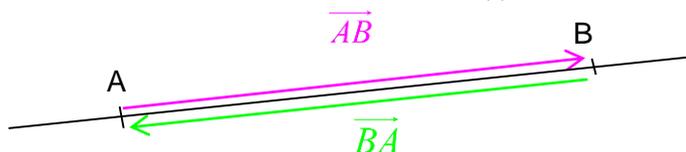
Activité	Réponses attendues
A, B et C sont trois points du plan. Complète $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BA} = \dots\dots\dots$ Une droite définit une direction, la direction de la droite (AB). Cependant une direction possède deux sens, ici de « A vers B » ou « B vers A ».	$\overrightarrow{AA} = \vec{0}$

**Vecteurs Opposés:**

A, B et C sont trois points du plan.

On a :  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BA} = \overrightarrow{AA} = \vec{0}$

On dit que  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{BA}$  sont des vecteurs opposés. On note  $\overrightarrow{BA} = -\overrightarrow{AB}$



**2- Transformation d'écriture**

**a) Somme de plusieurs vecteurs**

Activité	Réponses attendues
A, B, C, D, E, F et G sont des points du plan. Simplifie les vecteurs suivants $\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{DB} + \overrightarrow{CE}$ $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{DE} + \overrightarrow{CD} + \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{BC} - \overrightarrow{DE}$	

**Remarque:**

Pour effectuer une somme de plusieurs vecteurs, on peut déplacer et regrouper certains vecteurs

Application	Réponses attendues
Simplifier les écritures suivantes : $\overrightarrow{OP} + \overrightarrow{KO} + \overrightarrow{NK}$ $\overrightarrow{MO} + \overrightarrow{PM} + \overrightarrow{OP}$ $\overrightarrow{KN} - \overrightarrow{ON} + \overrightarrow{OK}$	

**b) Différence de deux vecteurs**

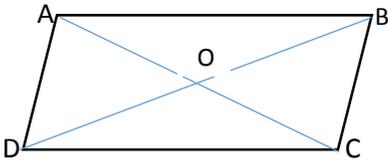
Activité	Réponses attendues
A, B, C sont des points du plan. Transforme l'écriture $\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AC}$ en une somme de vecteurs $\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AC}$	$\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AC}$ $= \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CA} = \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CB}$

**Remarque:**

le vecteur  $\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AC}$  est appelé différence des vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$ .  
 $\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CA} = \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CB}$

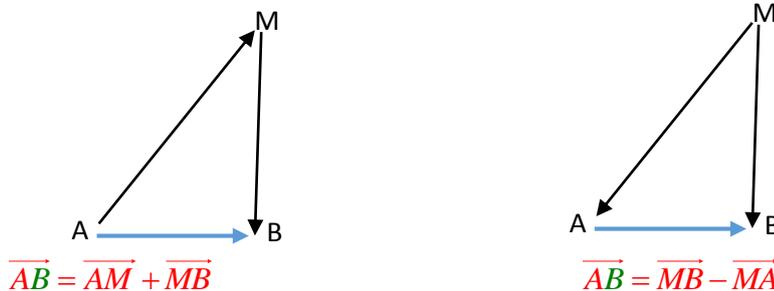
Application	Réponses attendues
A, B, C, D, E, F et O sont des points du plan. Simplifie l'écriture suivante : $\vec{AC} + \vec{EB} - \vec{OC} + \vec{BC} + \vec{OE}$	

c) Reconnaître la somme (ou la différence) de deux vecteurs

Activité	Réponses attendues
<p>A l'aide de la figure, complète :</p> <p><math>\vec{AB} + \vec{AD} = \dots</math></p> <p><math>\vec{AO} + \vec{OC} = \dots</math></p> <p><math>\vec{AB} - \vec{OC} = \dots</math></p> <p><math>\vec{AO} - \vec{OC} = \dots</math></p> 	<p><math>\vec{AB} + \vec{AD} = \vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}</math></p> <p><math>\vec{AO}</math></p> <p><math>\vec{AB} - \vec{OC} = \vec{DC} + \vec{CO} = \vec{DO}</math></p> <p><math>\vec{AO} - \vec{OC} = \vec{AO} + \vec{CO} = \vec{AO} + \vec{OA} = \vec{AA} = \vec{O}</math></p>

**Remarque :**

Pour effectuer certains calculs portant sur des vecteurs, il est souvent judicieux de remplacer un vecteur par une somme ou par une différence de deux vecteurs.



II- Produit d'un vecteur par un nombre réel

1- Définition

Activité	Réponses attendues
<p>On donne <math>\vec{AB}</math> et le point M du plan</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Construis N tel que <math>\vec{MN} = \vec{AB} + \vec{AB}</math></li> <li>- Compare les vecteurs <math>2\vec{AB}</math> et <math>\vec{AB}</math> (direction, sens et longueur)</li> </ul> <p>On dit que le vecteur <math>\vec{MN}</math> (<math>2\vec{AB}</math>) est le produit du vecteur <math>\vec{AB}</math> par le nombre réel 2.</p> <p><b>Remarque :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Les vecteurs <math>2\vec{AB}</math> et <math>\vec{AB}</math> ont la même direction et le même sens.</li> </ul>	

**Définition :**

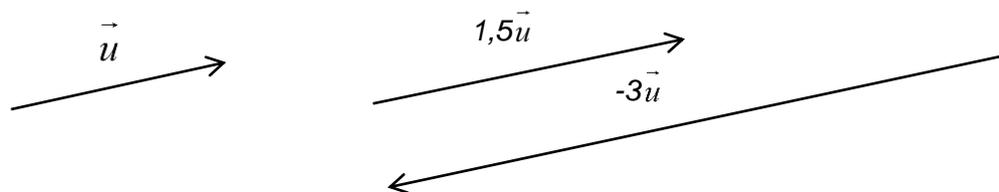
On appelle produit du vecteur non nul  $\vec{AB}$  par le nombre réel non nul  $k$ , le vecteur  $\vec{MN}$

- (AB)/(MN) ont la même direction
- $\vec{AB}$  et  $\vec{MN}$  : ont le même sens si  $k > 0$  ;  
ont des sens contraires si  $k < 0$
- $MN = |k| AB$ .

**Remarque :**

- Le produit du vecteur nul par un nombre réel est le vecteur nul ;
- Le produit du vecteur  $\vec{AB}$  par 0 est le vecteur nul  $\vec{O}$ .
- Le produit du vecteur  $\vec{AB}$  par un nombre  $k$  non nul est noté :  $k\vec{AB}$

**Exemples :**



Les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$ ,  $1,5\overrightarrow{AB}$  et  $-3\overrightarrow{AB}$  ont la même direction.

$\overrightarrow{AB}$  et  $1,5\overrightarrow{AB}$  sont de même sens.

$\overrightarrow{AB}$  et  $-3\overrightarrow{AB}$  sont de sens contraire.

Application	Réponses attendues
<p>A et B sont des points du plan : <math>k</math> et <math>h</math> sont des nombres réels :</p> <p>Construis les points C et E tel que :</p> $\overrightarrow{AC} = 3\overrightarrow{AB}$ $\overrightarrow{CE} = \frac{2}{5}\overrightarrow{AB}$	

**2- Propriété :**

A, B, C et D sont des points du plan.

$k$  et  $h$  sont des nombres réels, on a :

$$k(h\overrightarrow{AB}) = kh(\overrightarrow{AB})$$

$$k\overrightarrow{AB} + k\overrightarrow{CD} = k(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CD})$$

$$k\overrightarrow{AB} + h\overrightarrow{AB} = (k + h)\overrightarrow{AB}$$

$$1\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AB}$$

Application	Réponses attendues
<p>Ecrivons plus simplement :</p> $-2(3\overrightarrow{AB}) =$ $3\overrightarrow{AB} + \frac{2}{3}\overrightarrow{AB} =$ $-3(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CD}) + 2(\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{CD}) =$	

**III- Vecteur et Configuration**

**1- Vecteur de même direction**

Activité	Réponses attendues
<p>ABC est un triangle.</p> <p>N est le milieu de [AC] ; M est le milieu de [AB]</p> <p>Justifie que <math>\overrightarrow{MN}</math> et <math>\overrightarrow{BC}</math> ont la même direction.</p> <p>On a exprimé le vecteur <math>\overrightarrow{MN}</math> en fonction du vecteur <math>\overrightarrow{BC}</math></p> <p>Les vecteurs <math>\overrightarrow{MN}</math> et <math>\overrightarrow{BC}</math> ont la même direction</p>	<p>ABC est un triangle.</p> $\overrightarrow{MN} = \overrightarrow{MA} + \overrightarrow{AN}$ $\overrightarrow{MN} = \frac{1}{2}\overrightarrow{BA} + \frac{1}{2}\overrightarrow{AC}$ $\overrightarrow{MN} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC})$ $\overrightarrow{MN} = \frac{1}{2}\overrightarrow{BC}$

**Propriété :**

A, B, C et D sont quatre points du plan.

Les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  ont la même direction équivaut à :  $\overrightarrow{AB} = k\overrightarrow{CD}$

**NB :** Lorsque  $\overrightarrow{AB} = k\overrightarrow{CD}$ , on dit que  $\overrightarrow{AB}$  s'écrit en fonction du vecteur  $\overrightarrow{CD}$ .

Application	Réponses attendues
ABC est un triangle. I est le milieu de [AB] ; J est le milieu de [AC] Justifie que $\overrightarrow{IJ}$ et $\overrightarrow{BC}$ ont la même direction.	

**2- Vecteurs colinéaires**

**a) Définition**

Des vecteurs sont colinéaires lorsqu'ils ont la même direction, ou lorsque l'un d'eux est le vecteur nul.

**Remarque :**

Le vecteur nul est colinéaire à tout vecteur du plan.

**b) Propriété**

Activité	Réponses attendues
Observe la figure suivante, complète :  Les point A,B et M sont alignés .	Les vecteurs $\overrightarrow{AB}$ et $\overrightarrow{AM}$ sont colinéaires

**Propriété :**

A et B sont deux points du plan

M ∈ (AB) équivaut à  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AM}$  sont colinéaires



**Exemple :**  $\overrightarrow{AM} = \frac{1}{3}\overrightarrow{AB}$

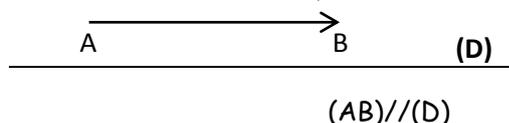
Application	Réponses attendues
On donne les égalités vectorielles suivantes : $\overrightarrow{EB} = 2\overrightarrow{CD}$ $3\overrightarrow{CD} = 4\overrightarrow{EF}$ 1- Montre que $\overrightarrow{EB}$ et $\overrightarrow{EF}$ sont colinéaires 2- Justifie que les points E,B et F sont alignés.	

**3- Vecteurs directeurs d'une droite - Vecteurs orthogonaux**

**a) Vecteurs directeurs d'une droite**

**Définition :**

On dit que le vecteur non nul  $\overrightarrow{AB}$  est un vecteur directeur de la droite (D) lorsque la droite (D) et (AB) sont parallèles.

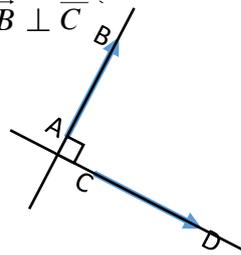


b) Vecteurs orthogonaux

**Définition :**

On dit que deux vecteurs non nuls sont orthogonaux lorsqu'ils sont des vecteurs directeurs de deux droites perpendiculaires.

$(AB) \perp (CD)$ . On note :  $\overrightarrow{AB} \perp \overrightarrow{CD}$



4- Langage géométrique - Langage vectoriel

a) Milieu d'un segment

Si I est le milieu de [AB] alors

$$\overrightarrow{AB} = k \overrightarrow{AI}$$



Si  $\overrightarrow{AB} = k \overrightarrow{AI}$  alors

I est le milieu de [AB]

Application	Réponses attendues
<p>ABC est un triangle.</p> <p>1- Place les points M et N tel que :  <math>\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{BC}</math> et <math>\overrightarrow{NB} = \overrightarrow{CA}</math></p> <p>2- Justifie que C est le milieu de [MN]</p>	<p> <math>\overrightarrow{MC} = \overrightarrow{MA} + \overrightarrow{AC}</math>  <math>\overrightarrow{MC} = -\overrightarrow{BC} - \overrightarrow{NB}</math>  <math>\overrightarrow{MC} = \overrightarrow{CB} + \overrightarrow{BN}</math>  <math>\overrightarrow{MC} = \overrightarrow{CN}</math> </p> <p>On conclut que :                      C est le milieu de [MN]</p>

b) Points alignés

Si A, B et C sont alignés

Alors  $\overrightarrow{AC} = k \overrightarrow{AB}$   
 $k \neq 0$



Si  $\overrightarrow{AC} = k \overrightarrow{AB}$   
 $k \neq 0$

Alors A, B et C sont alignés

**NB:** si A, B et C sont alignés alors  $\overrightarrow{AM}$  et  $\overrightarrow{AB}$  sont colinéaires

Application	Réponses attendues
<p>A, B, C, D, E, F, G et I sont des points du plan. On donne les égalités vectorielles suivantes :</p> <p><math>\overrightarrow{AB} = -2\overrightarrow{CD} + 4\overrightarrow{EF}</math> ; <math>\overrightarrow{AI} = -\overrightarrow{CD} + 2\overrightarrow{EF}</math> et <math>\overrightarrow{AG} = \overrightarrow{AI} - \overrightarrow{AB}</math></p> <p>1- Justifie que A, B et I sont alignés</p> <p>2- Justifie que A, I et G sont alignés.</p>	<p><math>\overrightarrow{AB} = -2\overrightarrow{CD} + 4\overrightarrow{EF}</math></p> <p>1- <math>\overrightarrow{AB} = 2(-\overrightarrow{CD} + 2\overrightarrow{EF})</math></p> <p><math>\overrightarrow{AB} = 2\overrightarrow{AI}</math></p> <p>Alors A, B et I sont alignés</p> <p>2-</p> <p><math>\overrightarrow{AG} = \overrightarrow{AI} - \overrightarrow{AB}</math></p> <p><math>\overrightarrow{AG} = -\overrightarrow{CD} + 2\overrightarrow{EF} + 2\overrightarrow{CD} - 4\overrightarrow{EF}</math></p> <p><math>\overrightarrow{AG} = \overrightarrow{CD} - 2\overrightarrow{EF} = -(-\overrightarrow{CD} + 2\overrightarrow{EF})</math></p> <p><math>\overrightarrow{AG} = -\overrightarrow{AI}</math></p> <p><math>\overrightarrow{AG} = \overrightarrow{IA}</math></p> <p>Alors A, I et G sont alignés.</p>

c) Droites parallèles

Si  $(AB) \parallel (CD)$  alors  $\vec{AC} = k\vec{AB}$   $k \neq 0$   $A \xrightarrow{\quad} B$   $C \xrightarrow{\quad} D$  Si  $\vec{AC} = k\vec{AB}$  alors  $(AB) \parallel (CD)$   $k \neq 0$

Application	Réponses attendues
<p>ABC est un triangle. I et J sont les milieux respectifs de [AB] et [AC]. Justifie que (IJ) // (BC)</p>	$\vec{IJ} = I\vec{A} + \vec{AJ}$ $\vec{IJ} = \frac{1}{2}\vec{BA} + \frac{1}{2}\vec{AC}$ $\vec{IJ} = \frac{1}{2}(\vec{BA} + \vec{AC})$ $\vec{IJ} = \frac{1}{2}\vec{BC}$ <p>D'où (IJ) // (BC)</p>

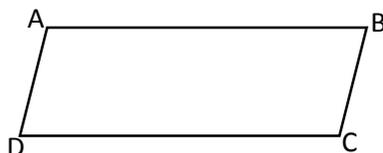
d) Parallélogramme

Activité	Réponses attendues
<p>ABCD est un parallélogramme</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1- Construis le point E tel que : <math>\vec{BE} = \vec{AC}</math></li> <li>2- Justifie que : <math>\vec{AB} = \vec{CE}</math></li> <li>3- Justifie que : <math>\vec{DC} = \vec{CE}</math></li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1- ....</li> <li>2- <math>\vec{BE} = \vec{AC}</math> donc BECA est un parallélogramme, par conséquent <math>\vec{AB} = \vec{CE}</math></li> <li>3- ABCD est un parallélogramme donc <math>\vec{AB} = \vec{DC}</math> or <math>\vec{AB} = \vec{CE}</math> donc <math>\vec{DC} = \vec{CE}</math></li> </ol>

A, B, C et D sont des points non alignés.

Si ABCD est un parallélogramme

alors  $\vec{AB} = \vec{DC}$



Si  $\vec{AB} = \vec{DC}$

alors ABCD est un parallélogramme

Application	Réponses attendues
<p>Trace un parallélogramme ABCD, construis le point E tel que : <math>\vec{CE} = \vec{DC}</math></p>	<p><math>\vec{AB} = \vec{DC}</math> et <math>\vec{DC} = \vec{CE}</math> donc <math>\vec{AB} = \vec{CE}</math> d'où ABEC est un parallélogramme.</p>

e) Formulation vectorielle des propriétés de Thalès

Activité	Réponses attendues
<p>ABC est un triangle</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1- Construis E et F tels que : <math>\vec{AE} = 3\vec{AB}</math> et <math>\vec{AF} = 3\vec{AC}</math></li> <li>2- Justifie que <math>\vec{EF} = 3\vec{BC}</math></li> <li>3- Que peut-on dire des droites (EF) et (BC)</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1- .... <math display="block">\vec{EF} = \vec{EA} + \vec{AF}</math> <math display="block">\vec{EF} = 3\vec{BA} + 3\vec{AC}</math></li> <li>2- <math display="block">\vec{EF} = 3(\vec{BA} + \vec{AC})</math> <math display="block">\vec{EF} = 3\vec{BC}</math></li> <li>3- Les droites (EF) et (BC) sont parallèles</li> </ol>

**Propriété :**

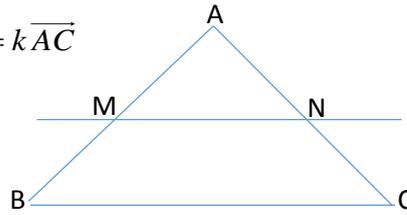
ABC est un triangle.

$M \in (AB)$  et  $N \in (AC)$  et  $k$  est un nombre non nul ;

Si  $\overrightarrow{AM} = k\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AN} = k\overrightarrow{AC}$

Alors  $(MN) \parallel (BC)$

$\overrightarrow{AN} = k\overrightarrow{AC}$



Si  $(MN) \parallel (BC)$

alors  $\overrightarrow{AM} = k\overrightarrow{AB}$  et

Application	Réponses attendues
<p>ABC sont trois points non alignés.</p> <p><math>\overrightarrow{BE} = \frac{2}{3}\overrightarrow{BA}</math> et <math>\overrightarrow{BF} = \frac{2}{3}\overrightarrow{BC}</math></p> <p>Justifie que <math>(EF) \parallel (AC)</math></p>	

EQUATION  
ET  
INEQUATION  
DANS  $\mathbb{R}$

Thème : CALCUL LITTERAL

Leçon : EQUATION ET INEQUATION DANS  $\mathbb{R}$

Nombre de séance : 06heures

Supports didactiques: livre CIAM 3<sup>ème</sup>,

Prérequis :

**EXEMPLE DE SITUATION D'APPRENTISSAGE :**

Maman a 36 ans. Les  $\frac{2}{3}$  de l'âge de papa augmenté de 52 égalent à la somme des âges de papa et maman.

- 1- Montre que papa a 36 ans
- 2- Mon âge est un multiple de 5. Le triple de mon âge dimunié de 3 est compris entre l'âge de maman et celui de papa. Calcule mon âge.

HABILETES	CONTENUS
Résoudre	<ul style="list-style-type: none"><li>- des équations de chacun des types :<ul style="list-style-type: none"><li>• <math>ax + b = 0</math></li><li>• <math>ax + b = cx + d</math></li><li>• <math>(ax + b)(cx + d) = 0</math></li></ul></li><li>- des inéquations de chacun des types :<ul style="list-style-type: none"><li>• <math>ax + b \geq 0</math></li><li>• <math>ax + b &gt; 0</math></li><li>• <math>ax + b \geq cx + d</math></li><li>• <math>ax + b &lt; cx + d</math></li></ul></li><li>- un système de deux inéquations du premier degré dans <math>\mathbb{R}</math></li></ul>
Utiliser	des intervalles pour donner l'ensemble des solutions d'une inéquation du premier degré dans $\mathbb{R}$ ou d'un système de deux inéquations du premier degré dans $\mathbb{R}$
Traiter une situation	faisant appel aux équations ou inéquations du premier degré dans $\mathbb{R}$ .

## PLAN DU COURS

- I- Equation du 1er degré dans  $\mathbb{R}$ 
  - 1- Rappels
  - 2- Equation du type  $ax+b=0$
  - 3- Equation du type  $(ax+b)(cx+d)=0$
  - 4- Situation conduisant à une équation du 1<sup>er</sup> degré dans  $\mathbb{R}$
  
- II- Inéquation du 1er degré dans  $\mathbb{R}$ 
  - 1- Rappels
  - 2- Inéquation du type  $ax+b < 0$
  - 3- Equation du type  $(ax+b)(cx+d) < 0$   
 $(ax+b)(cx+d) \leq 0$
  - 4- Système d'in,équation dans  $\mathbb{R}$
  - 5- Situation conduisant à une inéquation du 1<sup>er</sup> degré dans  $\mathbb{R}$

MOMENT DIDACTIQUE ET DURÉE	STRATÉGIES PÉDAGOGIQUES	ACTIVITÉS DU PROFESSEUR	ACTIVITÉS DES APPRENANTS
<b>PRÉSENTATION</b>			
-Pré-requis		Néant	Néant
-Présentation de la situation -Appropriation de la situation  <b>10 min</b>	-Lecture -Questions d'orientation	- Mise à disposition de la situation - Lecture(s) - Explication de la situation (explication d'éventuels mots difficiles, questionnement pour faire dégager la tâche à réaliser et les informations, ...)	-Lecture(s) - Données :

## I- Equation du 1<sup>er</sup> degré dans $\mathbb{R}$

### 1- Rappels

a) **Equation du type** :  $x + a = b$

Résous l'équation suivante :

$$(E) : x + 3 = 4$$

b) **Equation du type** :  $ax + b = cx + d$

Résous l'équation suivante :

$$(E) : 6x + 4 = 3x - 2$$

### 2- Equation du type : $ax + b = 0$

Résous l'équation suivante :

$$(E) : 3x - 48 = 0 \text{ Équivaut à :}$$

$$(E) : 3x = 48$$

$$(E) : x = \frac{48}{3}$$

$$(E) : x = 16$$

$$S_{\mathbb{R}} = \{16\}$$

### 3- Equation du type : $(ax + b)(cx + d) = 0$

a) **Résous l'équation suivante** :

$$(E) : (3x + 1)(-2x + 1) = 0 \text{ équivaut à : } (3x + 1) = 0 \text{ ou } (-2x + 1) = 0$$

$$x = -\frac{1}{3} \text{ ou } x = \frac{1}{2} \text{ alors } S_{\mathbb{R}} = \left\{ -\frac{1}{3}; \frac{1}{2} \right\}$$

b) **Résous l'équation suivante** :

$$(E) : x^2 - 3 = 0 \text{ équivaut à : } x^2 - (\sqrt{3})^2 = 0$$

$$(x - \sqrt{3})(x + \sqrt{3}) = 0$$

$$(x - \sqrt{3}) = 0 \text{ ou } (x + \sqrt{3}) = 0$$

$$x = \sqrt{3} \text{ ou } x = -\sqrt{3} \quad S_{\mathbb{R}} = \{-\sqrt{3}; \sqrt{3}\}$$

c) **Résous l'équation suivante** :

$$(E) : x^2 = -7$$

Si  $x$  est un nombre,  $x^2 \geq 0$

-7 est négatif donc l'équation n'a pas de solution dans  $\mathbb{R}$  alors  $S_{\mathbb{R}} = \emptyset$

d) Résous l'équation suivante :

$$(E) : 2(5x-3)^2 - (5x-3)(2x-7) = 0 \text{ équivaut à :}$$

$$2(5x-3)(5x-3) - (5x-3)(2x-7) = 0$$

$$(5x-3)[2(5x-3) - (2x-7)] = 0$$

$$(5x-3)[10x-6-2x+7] = 0$$

$$(5x-3)[8x+1] = 0$$

$$x = \frac{3}{5} \text{ ou } x = -\frac{1}{8} \quad S_{\mathbb{R}} = \left\{ -\frac{1}{8}; \frac{3}{5} \right\}$$

#### 4- Situation conduisant à une équation dans

Activité	Réponses attendues
Si on diminue de 2cm le côté d'un carré, son aire diminue de 20cm <sup>2</sup> . Quelle est la mesure du côté du carré initial ?	

a) Choix de l'inconnue

C : côté du carré initial (C > 0)

b) Mise en équation

Aire du carré = C x C

$$(C - 2)(C - 2) = C^2 - 20$$

c) Résolution de l'équation

$$C^2 - 2C - 2C + 4 = C^2 - 20$$

$$C^2 - C^2 - 4C = -20 - 4$$

$$-4C = -24$$

$$C = 6$$

d) Vérification et solution

$$(C - 2)(C - 2) = (6 - 2)(6 - 2) = 4 \times 4 = 16$$

$$C^2 - 20 = 6^2 - 20 = 36 - 20 = 16$$

La mesure du côté du carré initial est donc 6.

## II- Inéquation du 1<sup>er</sup> degré dans $\mathbb{R}$

### 1- Rappels

a) Inéquation du type :  $x + a < b$

Résous dans  $\mathbb{R}$  et représente graphiquement l'ensemble des solutions de l'inéquation suivante :

$$(I) : x + 3 < 4$$

$$S_{\mathbb{R}} = ]\leftarrow; 1[$$

b) Inéquation du type :  $ax + b < 0$

Résous dans  $\mathbb{R}$  et représente graphiquement l'ensemble des solutions de l'inéquation suivante :

$$(I) : 3x - 48 < 0 \text{ alors } S_{\mathbb{R}} = ]\leftarrow; 16[$$

2- Inéquation du type :  $(ax+b)(cx+d) < 0$   
 $(ax+b)(cx+d) \leq 0$

Résous dans  $\mathbb{R}$  et représente graphiquement l'ensemble des solutions de l'inéquation suivante :

$$(I) : 6x + 4 < 3x - 2 \text{ alors } S_{\mathbb{R}} = ]\leftarrow; -2[$$

### 3- Système d'inéquation dans $\mathbb{R}$

a) *Présentation*

$$\begin{cases} 10x - 4 < 4x + 2 \\ 14x + 12 \leq 4x - 8 \end{cases} \text{ est appelée système de deux inéquations d'inconnue } x$$

b) *Méthode de résolution*

Pour résoudre un système d'inéquations, on résous chaque inéquation et on prend pour solution du système, l'intersection des solutions précédemment trouvées.

Application	Réponses attendues
Résous le système suivant :	

### 4- Situation conduisant à une inéquation

Activité	Réponses attendues
<p>Pierre demande à son ami Moussa de trouver le nombre de disque qu'il possède à partir des informations suivantes :</p> <p>&lt;&lt; - le nombre de mes disques n'est pas pair ;                      -le double du nombre de mes disques dépasse 8                      -le nombre de mes disques augmenté de 3 n'atteint pas 10 &gt;&gt;</p>	

a) Choix de l'inconnue

X le nombre de disque de Pierre

b) Mise en inéquation

$$\begin{cases} 2x > 8 \\ x + 3 < 10 \end{cases}$$

c) Résolution de l'équation

$$2x > 8 \text{ et } x + 3 < 10$$

$$x > 4 \text{ et } x > 7$$



Le nombre de disque de Pierre est 5 qui est un nombre impair.

d) Vérification et solution

$$2x > 8 \text{ On a : } \begin{array}{l} 2 \times 5 > 8 \\ 10 > 8 \end{array}$$

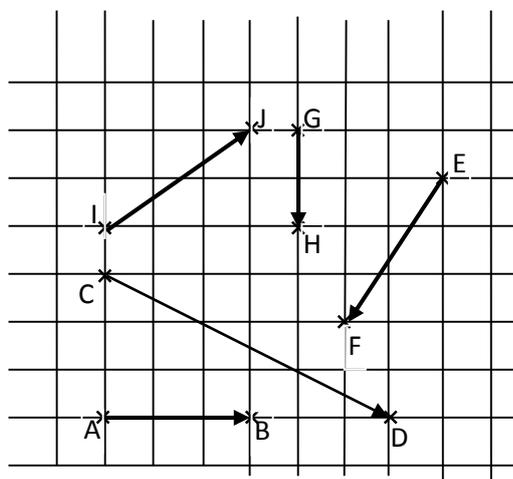
$$x + 3 < 10 \text{ on a : } \begin{array}{l} 5 + 3 < 10 \\ 8 < 10 \end{array}$$

Alors le nombre de disque de Pierre est **5**

# COORDONNEES D'UN VECTEUR

Thème : GEOMETRIE ANALYTIQUE  
 Leçon : COORDONNEES D'UN VECTEUR  
 Nombre de séance : 08 heures  
 Supports didactiques : livre CIAM 3<sup>ème</sup>,  
 Prérequis :

Exemple de situation d'apprentissage :



Pendant un cours de géométrie dans une classe de troisième, le professeur de mathématique réalise au tableau la figure ci-contre.

Un élève assis au fond de la classe ne voit pas au tableau. Pour l'aider à tracer un représentant du vecteur  $\vec{IJ}$ , l'un de ses camarades lui donne le programme de construction suivant :

- Place le point I sur un nœud.
- Compte 3 pas horizontalement de la gauche vers la droite et marque le nœud atteint.
- A partir de ce nœud, compte 2 pas verticalement du bas vers le haut et place le point J sur le nœud atteint.

Intéressés par cette démarche, les autres élèves décident de chercher un programme de construction d'un représentant de chacun des vecteurs Erreur !, Erreur ! et Erreur !.

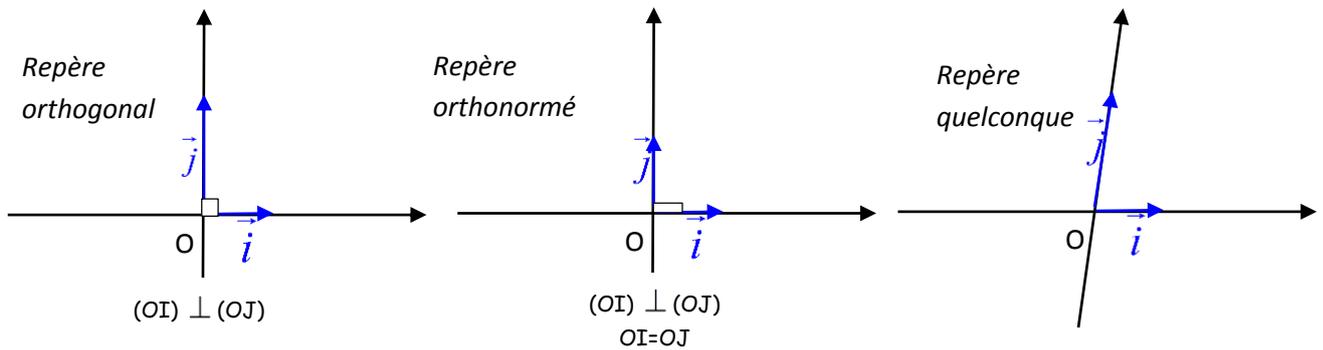
HABILETES	CONTENUS
Identifier	<ul style="list-style-type: none"> <li>- les différents repères du plan</li> <li>- les coordonnées d'un vecteur</li> <li>- l'égalité de deux vecteurs à partir de leurs couples de coordonnées</li> <li>- les coordonnées d'une somme de deux vecteurs</li> <li>- les coordonnées du produit d'un vecteur par un nombre réel</li> <li>- les coordonnées du milieu d'un segment</li> </ul>
Connaitre	<ul style="list-style-type: none"> <li>- la propriété relative la condition d'orthogonalité de deux vecteurs</li> <li>- la propriété relative à la condition de colinéarité de deux vecteurs</li> <li>- la propriété relative à la distance de deux points</li> </ul>
Lire	le couple de coordonnées d'un vecteur dans un repère
Calculer	<ul style="list-style-type: none"> <li>- les coordonnées d'un vecteur</li> <li>- les coordonnées du milieu d'un segment</li> <li>- la distance de deux points</li> </ul>
Démontrer	<ul style="list-style-type: none"> <li>- que deux vecteurs sont colinéaires</li> <li>- que deux droites sont parallèles</li> <li>- que des points sont alignés</li> <li>- que deux vecteurs sont orthogonaux</li> <li>- que deux droites sont perpendiculaires</li> </ul>
Traiter une situation	faisant appel aux coordonnées de vecteurs.

## PLAN DU COURS

I-	Différents types de repères
II-	Coordonnée d'un vecteur
	1- Coordonnée d'un point
	2- Coordonnée d'un vecteur
	3- Coordonnée d'une somme de vecteurs
	4- Coordonnée du produit d'un vecteur par un nombre réel
III-	Vecteurs colinéaires - Vecteurs orthogonaux
	1- Vecteurs colinéaires
	2- Vecteurs orthogonaux
IV-	Calculs dans un repère
	1- Calcul du Couple de coordonnée d'un vecteur
	2- Calcul du couple de coordonnée du milieu d'un segment
	3- Calcul de la distance de deux points

MOMENT DIDACTIQUE ET DURÉE	STRATÉGIES PÉDAGOGIQUES	ACTIVITÉS DU PROFESSEUR	ACTIVITÉS DES APPRENANTS
<b>PRÉSENTATION</b>			
-Pré-requis		Néant	Néant
-Présentation de la situation -Appropriation de la situation  <b>10 min</b>	-Lecture -Questions d'orientation	- Mise à disposition de la situation - Lecture(s) - Explication de la situation (explication d'éventuels mots difficiles, questionnement pour faire dégager la tâche à réaliser et les informations, ...)	-Lecture(s) - Données :

**I- Différents types de repères**



O est appelé origine du repère (O, I, J)  
(OI) est l'axe des abscisses ;  
(OJ) est l'axe des ordonnées.

**II- Coordonnée d'un vecteur**

**1- Coordonnée d'un point**

**a) Couple de coordonnée**

Activité 1	Réponses attendues
<p>(O, I, J) est un repère du plan. A et B sont deux points du plan.</p> <p>1- Quelle est l'abscisse du point A et l'ordonnée du point A ? et celui de B ?  2- Quelle est le couple de coordonnées de A et B ?</p>	<p>1- Abscisse de A : -2  Ordonnée de A : 3  Abscisse de B : 3  Ordonnée de B : -2  2- A(-2 ; 3) et B(3 ; -2)</p>

Le point A a pour abscisse -2 et ordonnée 3. On note :  $A \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$  ou  $A(-2;3)$ .

$(-2 ; 3)$  est le couple de coordonnées du point A.  
O (0 ; 0) ; I (1 ; 0) et J (0 ; 1).

b) *Egalité de couple*

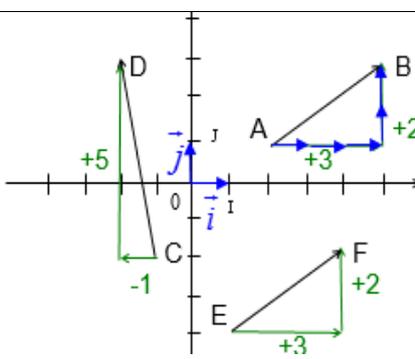
Activité	Réponses attendues
Les couples de coordonnées $A(-2;3)$ et $B(3;-2)$ ont ils le même couple de coordonnées ? justifie ta réponse.	

**Egalité de couples**

Les couples  $(x,y)$  et  $(x',y')$  sont égaux équivaut à :  $x = x'$  et  $y = y'$

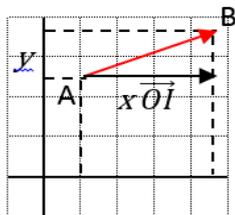
Application	Réponses attendues
On donne les couples $(x+1 ; -3)$ et $(-2 ; y-5)$ . Calcule $x$ et $y$ pour que ces couples soient égaux	

c) *Coordonnée d'un vecteur*

Activité	Réponses attendues
 <p>Exprime les vecteurs <math>\overrightarrow{AB}</math>, <math>\overrightarrow{CD}</math> et <math>\overrightarrow{EF}</math> en fonction des vecteurs <math>\overrightarrow{OI}</math> et <math>\overrightarrow{OJ}</math></p>	<p>Pour aller de A vers B, on compte 3 carreaux vers la droite (+3) et on compte 2 carreaux vers le haut (+2). On trace ainsi un « chemin » de vecteurs <math>\overrightarrow{OI}</math> et <math>\overrightarrow{OJ}</math> mis bout à bout reliant l'origine et l'extrémité du vecteur <math>\overrightarrow{AB}</math>.</p> <p>Ainsi <math>\overrightarrow{AB} = 3\overrightarrow{OI} + 2\overrightarrow{OJ}</math>.</p> <p>Les coordonnées de <math>\overrightarrow{AB}</math> sont donc <math>\begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}</math>.</p> <p>De même, <math>\overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix}</math> et <math>\overrightarrow{EF} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}</math>.</p>

**Définition :**

Le plan est muni du repère  $(O, I, J)$ . A et B sont deux points du plan. On appelle couple de coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{AB}$  le couple de réel  $(x,y)$  tel que :  $\overrightarrow{AB} = x\overrightarrow{OI} + y\overrightarrow{OJ}$



On note :  $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  ou  $\overrightarrow{AB}(x; y)$

d) *Vecteurs de même direction qu'un axe du repère*

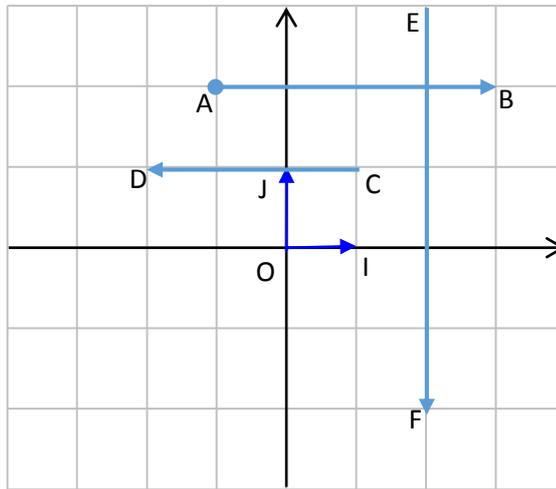
**Propriété :**

Le plan est muni d'un repère  $(O, I, J)$ .

A, B, C, E et F sont quatre points du plan.

- Si  $\overrightarrow{AB}$  a la même direction que le vecteur  $\overrightarrow{OI}$ , alors il existe un nombre réel  $x$  tel que  $\overrightarrow{AB} = x\overrightarrow{OI}$ .

- Si  $\overrightarrow{EF}$  a la même direction que le vecteur  $\overrightarrow{OJ}$ , alors il existe un nombre réel  $y$  tel que  $\overrightarrow{EF} = y\overrightarrow{OJ}$ .



### 2) Coordonnées d'une somme de vecteurs

Activité	Réponses attendues
Le plan est muni d'un repère $(O, I, J)$ . on donne les vecteurs $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ Déterminons le couple de coordonnées des vecteurs $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CD}$	$\overrightarrow{AB} = \dots\overrightarrow{OI} + \dots\overrightarrow{OJ}$ $\overrightarrow{CD} = \dots\overrightarrow{OI} + \dots\overrightarrow{OJ}$ <hr/> $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CD} = (x+x')\overrightarrow{OI} + (y+y')\overrightarrow{OJ}$

**Propriété :**

Le plan est muni d'un repère  $(O, I, J)$ .

A, B, C et D sont des points du plan.

Si  $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$  alors  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} x+x' \\ y+y' \end{pmatrix}$

Application	Réponses attendues
Le plan est muni d'un repère $(O, I, J)$ . on donne les vecteurs $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$ Déterminons le couple de coordonnées des vecteurs $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CD}$	$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CD} = ((2+3)\overrightarrow{OI} + (-5+(-1))\overrightarrow{OJ})$ $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} 5 \\ -6 \end{pmatrix}$

### 3) Coordonnées d'une somme de vecteurs

Activité	Réponses attendues
Le plan est muni d'un repère $(O, I, J)$ . on donne les vecteurs $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $k$ un nombre réel. Déterminons le couple de coordonnées des vecteurs $k\overrightarrow{AB}$	$\overrightarrow{AB} = \dots\overrightarrow{OI} + \dots\overrightarrow{OJ}$ $k(\overrightarrow{AB}) = k(\dots\overrightarrow{OI} + \dots\overrightarrow{OJ})$ $k(\overrightarrow{AB}) = kx\overrightarrow{OI} + ky\overrightarrow{OJ}$

**Propriété :**

Le plan est muni d'un repère  $(O, I, J)$ .

A et B sont des points du plan et  $k$  un nombre réel.

Si  $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  alors  $k\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} kx \\ ky \end{pmatrix}$

Application	Réponses attendues
Calculer les coordonnées des vecteurs : $3\overrightarrow{AB}$ , $4\overrightarrow{CD}$ et $3\overrightarrow{AB} - 4\overrightarrow{CD}$	On a : $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$ , $\overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{EF} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$ $3\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 3 \times 3 \\ 3 \times 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 \\ 6 \end{pmatrix}$ , $4\overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} 4 \times (-1) \\ 4 \times 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ 20 \end{pmatrix}$ $3\overrightarrow{AB} - 4\overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} 9 - (-4) \\ 6 - 20 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 13 \\ -14 \end{pmatrix}$

### III- Vecteurs Colinéaires - Vecteurs orthogonaux

#### 1- Vecteurs colinéaires

Activité	Réponses attendues
Le plan est muni d'un repère (O, I, J). on donne les vecteurs $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 0,5 \\ -2 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \end{pmatrix}$ . Justifie que $xy' - x'y = 0$	

**Propriété :**

Le plan est muni d'un repère (O, I, J).

$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$  sont colinéaires équivaut à :  $xy' - x'y = 0$

Application	Réponses attendues
Le plan est muni d'un repère (O, I, J). Justifie que les vecteurs $\overrightarrow{EF} \begin{pmatrix} -8 \\ 4 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{MN} \begin{pmatrix} -4 \\ 2 \end{pmatrix}$ sont colinéaires	

#### 2- Vecteurs non nuls orthogonaux

Activité	Réponses attendues
Le plan est muni d'un repère (O, I, J). On donne les vecteurs $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} -3 \\ 6 \end{pmatrix}$ justifie que $xx' + yy' = 0$	

**Propriété :**

Le plan est muni d'un repère orthonormé (O, I, J).

$\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  sont deux vecteurs non nuls ;

$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$  sont orthogonaux équivaut à :  $xx' + yy' = 0$

Application	Réponses attendues
Le plan est muni d'un repère orthogonal (O, I, J). On donne A (-1 ; 3) et B (6 ; 2). Justifie que les droites (OA) et (OB) sont perpendiculaires.	O est le point du repère A (-1 ; 3) on a : $\overrightarrow{OA} \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}$ et B (6 ; 2) on a : $\overrightarrow{OB} \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix}$ les vecteurs $\overrightarrow{OA}$ et $\overrightarrow{OB}$ sont orthogonaux équivaut à : $-1 \times 6 + 2 \times 3 = 0$ $-6 + 6 = 0$ alors les droites (OA) et (OB) sont perpendiculaires.

#### IV- Calculs dans un repère

##### 1- Calcul des coordonnées d'un vecteur

Activité	Réponses attendues
<p>Le plan est muni d'un repère (O, I, J). on donne les points <math>A(x_A; y_A)</math> et <math>B(x_B; y_B)</math> complète : <math>\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AO} + \dots</math> <math>\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{AO}</math> <math>\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA}</math></p>	$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AO} + \overrightarrow{OB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA}$ $\overrightarrow{OB} \begin{pmatrix} x_B - x_0 \\ y_B - y_0 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{OA} \begin{pmatrix} x_A - x_0 \\ y_A - y_0 \end{pmatrix}$ <p>donc <math>\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} x_B - x_0 \\ y_B - y_0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} x_A - x_0 \\ y_A - y_0 \end{pmatrix} = \overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}</math></p>

##### Propriété :

Le plan est muni d'un repère (O, I, J).

A et B sont des points du plan

Si  $A(x_A; y_A)$  et  $B(x_B; y_B)$  alors  $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$

Application	Réponses attendues
<p>Le plan est muni d'un repère orthogonal (O, I, J). Détermine les coordonnées des vecteurs par le calcul. <math>A \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, B \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix}, C \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \end{pmatrix}, D \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}, E \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \end{pmatrix}</math> et <math>F \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}</math>.</p>	$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 5-2 \\ 3-1 \end{pmatrix} \quad \overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$ $\overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} -2 - (-1) \\ 3 - (-2) \end{pmatrix} \quad \overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix}$ $\overrightarrow{EF} \begin{pmatrix} 4-1 \\ -2 - (-4) \end{pmatrix} \quad \overrightarrow{EF} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$

##### 2- Calcul des coordonnées du milieu d'un segment

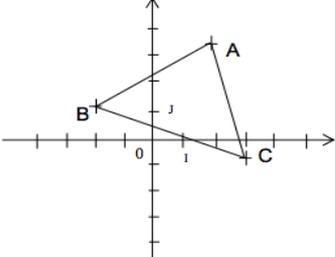
Activité	Réponses attendues
<p>Le plan est muni d'un repère (O, I, J). on donne les points <math>A(x_A; y_A)</math> et <math>B(x_B; y_B)</math> I est le milieu de [AB] complète : <math>\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AI} + \dots</math> détermine les coordonnées de I</p>	<p>I est le milieu de [AB]</p> $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AI} + \overrightarrow{IB}$ $\overrightarrow{AB} = 2\overrightarrow{AI} = \overrightarrow{IA} + \overrightarrow{IB} = \vec{0}$ $\overrightarrow{IA} + \overrightarrow{IB} = \vec{0}$ $\overrightarrow{IA} \begin{pmatrix} x_A - x_I \\ y_A - y_I \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{IB} \begin{pmatrix} x_B - x_I \\ y_B - y_I \end{pmatrix}$ $\overrightarrow{IA} + \overrightarrow{IB} = \begin{pmatrix} x_A - x_I \\ y_A - y_I \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_B - x_I \\ y_B - y_I \end{pmatrix} = \vec{0}$ $\begin{cases} 2x_I = x_A + x_B \\ 2y_I = y_A + y_B \end{cases} \begin{cases} x_I = \frac{x_A + x_B}{2} \\ y_I = \frac{y_A + y_B}{2} \end{cases} \text{ alors}$ $I \begin{pmatrix} x_I = \frac{x_A + x_B}{2} \\ y_I = \frac{y_A + y_B}{2} \end{pmatrix}$

**Propriété :**

Le plan est muni d'un repère  $(O, I, J)$ .

$A, B$  et  $E$  sont des points du plan tel que  $E$  milieu de  $[AB]$

Si  $A(x_A; y_A)$  et  $B(x_B; y_B)$  alors  $E \left( \begin{array}{c} \frac{x_A + x_B}{2} \\ \frac{y_A + y_B}{2} \end{array} \right)$

Application	Réponses attendues
<p>Le plan est muni d'un repère <math>(O, I, J)</math>.</p> <p>Calculer les coordonnées de <math>M, N</math> et <math>P</math> milieux respectifs de <math>[AB]</math>, <math>[AC]</math> et <math>[BC]</math>.</p> 	<p><math>M \left( \frac{2 + (-2)}{2}; \frac{3 + 1}{2} \right) = (0; 2)</math></p> <p><math>N \left( \frac{2 + 3}{2}; \frac{3 + (-1)}{2} \right) = (2,5; 1)</math></p> <p><math>P \left( \frac{-2 + 3}{2}; \frac{1 + (-1)}{2} \right) = (0,5; 0)</math></p>

**3- Calcul de la distance de deux points**

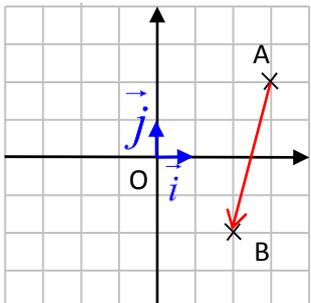
Activité	Réponses attendues
<p>Le plan est muni d'un repère <math>(O, I, J)</math>. on donne les points <math>A(x_A; y_A)</math> et <math>B(x_B; y_B)</math> Calcule la distance <math>AB</math>.</p>	<p><math>AOB</math> est un triangle rectangle. D'après la propriété de Pythagore</p>

**Propriété :**

Le plan est muni d'un repère  $(O, I, J)$ .

$A$  et  $B$  sont des points du plan

Si  $A(x_A; y_A)$  et  $B(x_B; y_B)$  alors  $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$

Application	Réponses attendues
<p>Le plan est muni d'un repère <math>(O, I, J)</math>. Soit <math>A \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}</math> et <math>B \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \end{pmatrix}</math> deux points dans un repère orthonormé <math>(O, I, J)</math>. Calculer la distance <math>AB</math></p> 	<p>La distance <math>AB</math> est égale à :</p> <p><math>AB = \sqrt{(2 - 3)^2 + (-2 - 2)^2}</math></p> <p><math>= \sqrt{1 + 16}</math></p> <p><math>= \sqrt{17}</math></p>

# EQUATION DE DROITE

Thème : GEOMETRIE ANALYTIQUE

Leçon : EQUATION DE DROITE

Nombre de séance : 08heures

Supports didactiques: livre CIAM 3<sup>ème</sup>,

Prérequis :

**Exemple de situation d'apprentissage :**

Pour débiter son commerce à ADJAME, Ozoua veut acheter du soja et du mil. Le kilogramme de soja coûte 500 F CFA et celui de mil 300 F CFA. Elle dispose de 50 000 F CFA qu'elle veut dépenser entièrement pour ces achats.

Après plusieurs calculs fastidieux, elle dresse le tableau suivant :

Quantité de mil (en kg)	10	20	45	60
Quantité de soja (en kg)	94	88	73	64

Sa petite sœur, élève en classe de troisième, se propose de lui trouver une méthode performante pour déterminer d'avantage de possibilités. Pour ce faire, la petite sœur demande la collaboration de ses camarades de classe.

HABILETES	CONTENUS
Identifier	<ul style="list-style-type: none"><li>- une équation de droite</li><li>- le coefficient directeur d'une droite</li></ul>
connaître	les propriétés relatives à la perpendicularité ou au parallélisme de deux droites
Déterminer	<ul style="list-style-type: none"><li>- une équation d'une droite passant par deux points</li><li>- une équation d'une droite passant par un point et parallèle à une droite donnée</li><li>- une équation d'une droite passant par un point et de vecteur directeur donné</li><li>- une équation d'une droite passant par un point et perpendiculaire à une droite donnée dans un repère orthonormé</li><li>- le coefficient directeur d'une droite</li></ul>
Vérifier	l'appartenance ou non d'un point à une droite
Construire	<ul style="list-style-type: none"><li>- une droite dont on connaît une équation</li><li>- une droite connaissant un de ses points et son coefficient directeur</li></ul>
Calculer	- le coefficient directeur d'une droite passant par deux points et non parallèle à l'axe des ordonnées
Lire	graphiquement le coefficient directeur d'une droite dans un quadrillage
Justifier	<ul style="list-style-type: none"><li>- que deux droites sont parallèles</li><li>- que deux droites sont perpendiculaires</li></ul>
Traiter une situation	faisant appel aux équations de droites

## PLAN DU COURS

- I- Equation de droite
- II- Détermination d'une équation d'une droite
  - 1- Droite passant par deux points
  - 2- Droite passant par un point donné et parallèle à une droite donnée.
  - 3- Droite passant par un point donné et perpendiculaire à une droite donnée.
- III- Construction d'une droite d'équation donnée
  - 1- Construction d'une droite
  - 2- Point appartenant à une droite
- IV- Coefficient directeur d'une droite
  - 1- Calcul du coefficient directeur
  - 2- Nouvelle méthode de détermination d'une équation de droite
- V- Positions relatives de deux droites
  - 1- Droites parallèles
  - 2- Droites perpendiculaires

MOMENT DIDACTIQUE ET DURÉE	STRATÉGIES PÉDAGOGIQUES	ACTIVITÉS DU PROFESSEUR	ACTIVITÉS DES APPRENANTS
<b>PRÉSENTATION</b>			
-Pré-requis		Néant	Néant
-Présentation de la situation -Appropriation de la situation  <b>10 min</b>	-Lecture -Questions d'orientation	- Mise à disposition de la situation - Lecture(s) - Explication de la situation (explication d'éventuels mots difficiles, questionnement pour faire dégager la tâche à réaliser et les informations, ...)	-Lecture(s) - Données :

### I- Equation de droite

#### Propriété :

Dans le plan muni d'un repère  $(O,I,J)$ ;  $a$ ,  $b$  et  $c$  sont des nombres réels ;

- Toute droite a une équation de la forme  $ax+by+c=0$  ( $a$  et  $b$  n'étant pas tous nuls)

- Toute équation de la forme  $ax+by+c=0$  est une équation d'une droite ( $a$  et  $b$  n'étant pas tous nuls).

**Exemple** :  $4x+2y-1=0$  est l'équation d'une droite

### II- Détermination d'une équation d'une droite

#### 1- Droite passant par deux points

Activité	Réponses attendues
Le plan est muni d'un repère $(O,I,J)$ . On donne $A\begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix}$ et $B\begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix}$ . Détermine une équation de la droite $(AB)$ .	

#### Réponses attendues:

Calculons les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{AB}$   $\overrightarrow{AB}\begin{pmatrix} 3-4 \\ 5-(-1) \end{pmatrix}$   $\overrightarrow{AB}\begin{pmatrix} -1 \\ 6 \end{pmatrix}$

Soit  $M(x; y)$  un point de la droite  $(AB)$ ; le vecteur  $\overrightarrow{AM}$  a pour coordonnées

$$\overrightarrow{AM}\begin{pmatrix} x-4 \\ y-(-1) \end{pmatrix}$$

Les vecteurs  $\overrightarrow{AM}$  et  $\overrightarrow{AB}$  sont colinéaires équivaut à :  $6(x-4)-(-1)(y+1)=0$

$$6(x-4)+(y+1)=0$$

$$6x-24+y+1=0$$

$6x+y-23=0$  est une équation de la droite  $(AB)$

Application	Réponses attendues
Le plan est muni d'un repère $(O,I,J)$ . On donne $E\begin{pmatrix} -3 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $F\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ . Détermine une équation de la droite $(EF)$ .	

## 2- Droite passant par un point donné et parallèle à une droite donnée.

Activité	Réponses attendues
<p>Le plan est muni d'un repère <math>(O,I,J)</math>.</p> <p>On donne <math>A\begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix}</math> et <math>B\begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix}</math> et <math>C\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}</math>.</p> <p>Détermine une équation de la droite (D) passant par C et parallèle à (AB).</p>	

### Réponses attendues:

Calculons les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{AB}$

$$\overrightarrow{AB}\begin{pmatrix} 3-4 \\ 5-(-1) \end{pmatrix} \quad \overrightarrow{AB}\begin{pmatrix} -1 \\ 6 \end{pmatrix}$$

Soit  $M(x; y)$  un point de la droite (D) ; le vecteur  $\overrightarrow{CM}$  a pour coordonnées  $\overrightarrow{CM}\begin{pmatrix} x-2 \\ y-2 \end{pmatrix}$

Les vecteurs  $\overrightarrow{CM}$  et  $\overrightarrow{AB}$  sont colinéaires équivaut à :  $6(x-2) - (-1)(y-2) = 0$

$$6(x-2) + (y-2) = 0$$

$$6x - 12 + y - 2 = 0$$

$6x + y - 14 = 0$  est une équation de la droite (D)

Application	Réponses attendues
<p>Le plan est muni d'un repère <math>(O,I,J)</math>.</p> <p>On donne <math>E\begin{pmatrix} -3 \\ 1 \end{pmatrix}</math> ; <math>F\begin{pmatrix} -5 \\ -3 \end{pmatrix}</math> et <math>G\begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}</math>.</p> <p>Détermine une équation de la droite (T) passant par G et parallèle à (EF).</p>	

## 3- Droite passant par un point donné et perpendiculaire à une droite donnée.

Activité	Réponses attendues
<p>Le plan est muni d'un repère orthonormé <math>(O,I,J)</math>.</p> <p>On donne <math>A\begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix}</math> ; <math>B\begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix}</math> et <math>C\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}</math>.</p> <p>Détermine une équation de la droite (D) passant par C et perpendiculaire à (AB).</p>	

### Réponses attendues:

Calculons les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{AB}$

$$\overrightarrow{AB}\begin{pmatrix} 3-4 \\ 5-(-1) \end{pmatrix} \quad \overrightarrow{AB}\begin{pmatrix} -1 \\ 6 \end{pmatrix}$$

Soit  $M(x; y)$  un point de la droite (D) ; le vecteur  $\overrightarrow{CM}$  a pour coordonnées  $\overrightarrow{CM}\begin{pmatrix} x-2 \\ y-2 \end{pmatrix}$

Les vecteurs  $\overrightarrow{CM}$  et  $\overrightarrow{AB}$  sont orthogonaux équivaut à :  $-1(x-2) + 6(y-2) = 0$

$$-x + 2 + 6y - 12 = 0$$

$-x + y - 10 = 0$  est une équation de la droite (D)

Application	Réponses attendues
Le plan est muni d'un repère orthonormé $(O,I,J)$ . On donne $E\begin{pmatrix} -3 \\ 1 \end{pmatrix}$ ; $F\begin{pmatrix} -5 \\ -3 \end{pmatrix}$ et $G\begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$ . Détermine une équation de la droite (T) passant par G et perpendiculaire à (EF).	

### III- Construction d'une droite d'équation donnée

#### 1- Construction d'une droite

Activité	Réponses attendues
Le plan est muni d'un repère orthonormé $(O,I,J)$ . Construisons la droite (D) d'équation : $4x + 2y - 8 = 0$	

#### Réponses attendues:

soit (D) :  $4x + 2y - 8 = 0$

Déterminons deux solutions de :  $4x + 2y - 8 = 0$

Pour  $x = 0$  alors

$$4 \times 0 + 2y - 8 = 0$$

$$2y = 8$$

$$y = 4$$

Le couple  $(0 ; 4)$  est une solution de (D)

Pour  $y = 2$  alors

$$4x + 2 \times 2 - 8 = 0$$

$$4x = 4$$

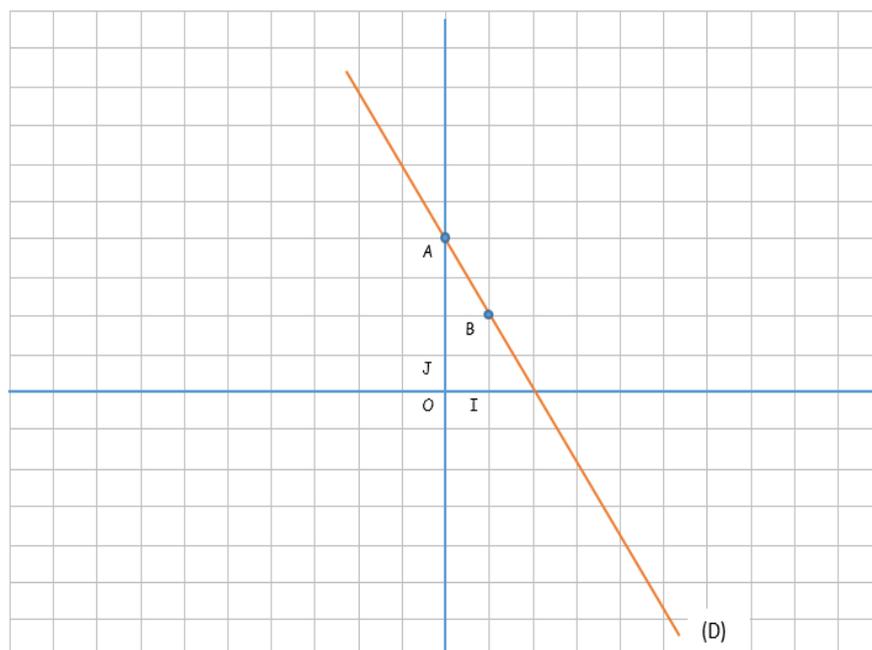
$$x = 1$$

Le couple  $(1 ; 2)$  est une solution de (D)

Récapitulation des solutions dans un tableau

	A	B
x	0	1
y	4	2

Construisons la droite d'équation :  $4x + 2y - 8 = 0$  dans un repère  $(O,I,J)$



Application	Réponses attendues
Construis la droite d'équation : $x - 2y + 3 = 0$	

## 2- Point appartenant à une droite

Activité	Réponses attendues
<p>Le plan est muni d'un repère <math>(O, I, J)</math>.</p> <p>Les points <math>A \begin{pmatrix} 6,4 \\ 42 \end{pmatrix}</math> et <math>B \begin{pmatrix} 346 \\ 2419 \end{pmatrix}</math> appartiennent-ils à la droite <math>d</math> d'équation <math>-7x + y + 3 = 0</math> ?</p>	

### Réponses attendues:

-Dire que le point  $A \begin{pmatrix} 6,4 \\ 42 \end{pmatrix}$  appartient à la droite  $d$  d'équation  $(D): -7x + y + 3 = 0$

revient à dire que les coordonnées de  $A$  vérifient l'équation de la droite  $(D)$ .

Ce qui n'est pas le cas, puisque

$-7 \times 6,4 + 42 + 3 = 0$ , alors le point  $A$  n'appartient donc pas à la droite  $(D)$   
 $0,2 \neq 0$

- Les coordonnées de  $B \begin{pmatrix} 346 \\ 2419 \end{pmatrix}$  vérifient l'équation de la droite  $(D)$ . En effet :

$-7 \times 346 + 2419 + 3 = 0$   
 $0 = 0$  Donc le point  $B$  appartient à la droite  $(D)$ .

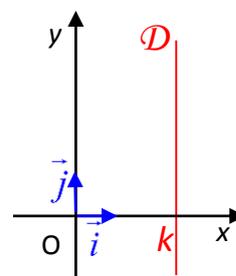
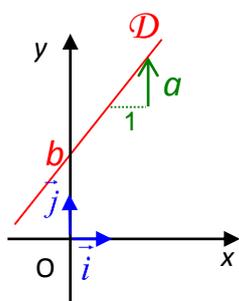
Application	Réponses attendues
<p>Une droite <math>(D)</math> a pour équation : <math>-2x + 3y - 5 = 0</math>.</p> <p>Les points <math>M(-1 ; 1)</math> ; <math>N(-2 ; 3)</math> et <math>P(2 ; 2)</math> appartiennent-ils à la droite <math>(D)</math></p>	

### IV- Coefficient directeur d'une droite

#### Propriétés :

- Une droite  $(D)$  non parallèle à l'axe des ordonnées a une équation de la forme :  
 $y = ax + b$  ;  $a$  est le **coefficient directeur** de la droite  $(D)$  et  $b$  est son **ordonnée à l'origine**.

- Une droite parallèle à l'axe des ordonnées a une équation de la forme :  $x = k$ . Elle n'a ni coefficient directeur ni ordonnée à l'origine.



1- Calcul du coefficient directeur

a) **Méthode 1** : A partir d'une équation

Activité	Réponses attendues
Le plan est muni d'un repère (O,I,J). Une droite (D) a pour équation : $-2x + 3y - 5 = 0$ détermine le coefficient directeur de la droite (D)	

**Réponses attendues:**

$$(D) : -2x + 3y - 5 = 0$$

Exprimons y en fonction de x, on a :

$$3y = 2x + 5$$

$$y = \frac{2x + 5}{3}$$

$$y = \frac{2}{3}x + \frac{5}{3}$$

Le coefficient directeur de la droite (D) est :  $\frac{2}{3}$

Application	Réponses attendues
Une droite (L) a pour équation : $8x + 6y - 5 = 0$ . détermine le coefficient directeur de (L)	

b) **Méthode 2** : A partir des couples de coordonnées de deux points de la droite.

**Propriété** :

Si  $A \begin{pmatrix} x_A \\ y_A \end{pmatrix}$  et  $B \begin{pmatrix} x_B \\ y_B \end{pmatrix}$  sont deux points du plan.

Le coefficient directeur  $a$  de la droite (AB) est :  $a = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A}$

Application	Réponses attendues
Le plan est muni d'un repère (O,I,J). Soit $A \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix}$ et $B \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix}$ deux points d'une droite (D) Calcul le coefficient directeur de la droite (D)	Calculons le coefficient directeur $a$ de la droite (D) : $a = \frac{5 - (-1)}{3 - 4} = \frac{6}{-1} = -6$ Le coefficient directeur de la droite (D) est : $a = -6$

2- Nouvelle méthode de détermination d'une équation de droite

Activité	Réponses attendues
Le plan est muni d'un repère (O,I,J). Soit $A \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix}$ et $B \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix}$ deux points d'une droite (D). Déterminer une équation de la droite (D).	

**Réponses attendues:**

La droite ( $D$ ) a une équation de la forme :  $y = ax + b$

Déterminons  $a$  le coefficient directeur de la droite ( $D$ )

$$a = \frac{5+1}{3-4} = \frac{6}{-1} = -6$$

Donc une équation de ( $D$ ) est de la forme :  $y = -6x + b$

Déterminons  $b$ , l'ordonnée à l'origine

$A \in (D)$  Alors on a :

$$-1 = -6 \times 4 + b$$

$$b = 23$$

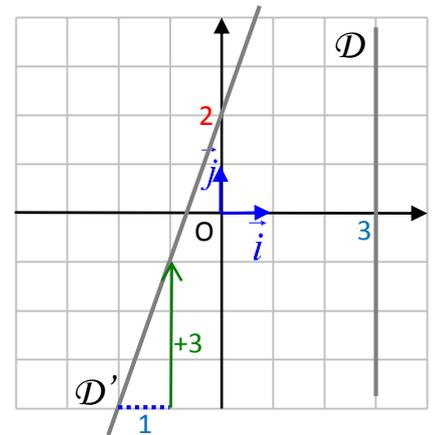
Une équation de la droite ( $D$ ) est :  $y = -6x + 23$

**3- Détermination graphique du coefficient directeur d'une droite**

Sur le graphique, déterminons le coefficient directeur de la droite ( $D'$ ) et ( $D$ ).

La droite ( $D$ ) a pour coefficient directeur  $a = 0$

La droite ( $D'$ ) a pour coefficient directeur  $a = 3$



**V- Positions relatives de deux droites**

**1- Droites parallèles**

**Propriété :**

le plan est muni d'un repère ( $O, I, J$ ).

Deux droites ( $D$ ) et ( $D'$ ) ont pour coefficient directeur :  $a$  et  $a'$

$(D) // (D')$  équivaut à :  $a = a'$ .

Application	Réponses attendues
Le plan est muni d'un repère ( $O, I, J$ ). Deux droites ( $L$ ) et ( $L'$ ) ont pour équations respectives : $(L) : -3x - y + 5 = 0$ et $(L') : y = -3x + 1$ Justifie que : $(L) // (L')$	Dans ( $L$ ) exprimons $y$ en fonction de $x$ . $(L) : y = -3x + 5$ et $(L') : y = -3x + 1$ Alors ( $L$ ) et ( $L'$ ) ont pour coefficient directeur $-3$ donc $(L) // (L')$

**2- Droites perpendiculaires**

**Propriété :**

le plan est muni d'un repère ( $O, I, J$ ).

Deux droites ( $D$ ) et ( $D'$ ) ont pour coefficient directeur :  $a$  et  $a'$

$(D) \perp (D')$  équivaut à :  $a \times a' = -1$ .

Application	Réponses attendues
Le plan est muni d'un repère ( $O, I, J$ ). Deux droites ( $L$ ) et ( $L'$ ) ont pour équations respectives : $(L) : x - 3y + 5 = 0$ et $(L') : y = -3x + 1$ Justifie que : $(L) \perp (L')$	Dans ( $L$ ) exprimons $y$ en fonction de $x$ . $(L) : y = \frac{1}{3}x + \frac{5}{3}$ et $(L') : y = -3x + 1$ $a \times a' = \frac{1}{3} \times (-3) = -1$ donc $(L) \perp (L')$

# STATISTIQUES

Thème : ORGANISATION DES DONNES

Leçon : STATISTIQUES

Nombre de séance : 08heures

Supports didactiques: livre CIAM 3<sup>ème</sup>,

Prérequis :

**EXEMPLE DE SITUATION D'APPRENTISSAGE :**

Le professeur de géographie d'une classe de troisième demande à ses élèves de faire un exposé sur le niveau de vie des habitants d'un quartier de la commune de SAN PEDRO. Les élèves disposent des informations suivantes.

**Document 1 : Etat d'une population**

Une population est dite *pauvre* si le revenu annuel par personne est inférieur à 180 000 F CFA.

Une population est dite *extrêmement pauvre* si elle est pauvre et que plus de la moitié de la population a un revenu inférieur au revenu annuel par personne.

**Document 2 : Revenus annuels en milliers de F CFA**

100, 100, 100, 100, 100, 110, 110, 110, 110, 110,  
110, 110, 110, 110, 110, 110, 110, 110, 110, 110,  
118, 118, 118, 118, 118, 120, 120, 120, 120, 120,  
120, 120, 120, 120, 120, 130, 130, 130, 130, 130,  
130, 130, 130, 130, 130, 140, 140, 140, 140, 140,  
140, 140, 140, 140, 140, 150, 150, 150, 150, 150,  
160, 160, 160, 160, 160, 160, 170, 170, 170, 170,  
170, 170, 170, 170, 170, 170, 170, 170, 170, 170,  
180, 180, 180, 180, 180, 180, 180, 180, 180, 190, 190,  
190, 190, 190, 190, 190, 190, 190, 190, 190, 190

*Résultats de l'enquête réalisée dans ce quartier*

Pour déterminer le niveau de vie de cette population, les élèves doivent organiser les données du document 2 dans un tableau et faire des calculs.

HABILETES	CONTENUS
Identifier	<ul style="list-style-type: none"><li>- la médiane d'une série statistique à caractère discret ou continu</li><li>- les effectifs cumulés croissants</li><li>- les fréquences cumulées croissantes</li><li>- les classes de même amplitude</li><li>- une classe modale</li><li>- la moyenne d'une série statistique à caractère continu</li></ul>
Dresser	<ul style="list-style-type: none"><li>- le tableau des effectifs cumulés croissants</li><li>- le tableau des fréquences cumulées croissantes</li></ul>
Déterminer	<ul style="list-style-type: none"><li>- la médiane d'une série statistique par lecture graphique</li><li>- la classe modale</li></ul>
Construire	<ul style="list-style-type: none"><li>- un diagramme circulaire</li><li>- un polygone des effectifs cumulés croissants</li></ul>
Interpréter	<ul style="list-style-type: none"><li>- la médiane d'une série statistique</li><li>- un diagramme circulaire</li></ul>
Dresser	un tableau des effectifs cumulés ou de fréquences cumulées à partir d'un diagramme circulaire
Calculer	la médiane d'une série statistique
Regrouper	les données d'une série statistique en classes de même amplitude
Traiter une situation	faisant appel à la statistique

## PLAN DU COURS

- I- Rappels (Vocabulaire statistique)  
vocabulaire
- II- Etude d'un caractère qualitatif
  - 1- Tableau des Effectifs Cumulés Croissants et Fréquences Cumulées Croissantes
  - 2- Diagramme circulaire des effectifs
- III- Etude d'un caractère quantitatif
  - 1- Caractère discret
    - a) Tableau des Effectifs Cumulés Croissants et Fréquences Cumulées Croissantes
    - b) La moyenne d'une serie statistique
    - c) La médiane d'une serie statistique
  - 2- Regroupement en classe de même amplitude
    - a) Tableau des Effectifs Cumulés Croissants et Fréquences Cumulées Croissantes
    - b) La moyenne d'une serie statistique
    - c) La médiane d'une serie statistique.

MOMENT DIDACTIQUE ET DURÉE	STRATÉGIES PÉDAGOGIQUES	ACTIVITÉS DU PROFESSEUR	ACTIVITÉS DES APPRENANTS
<b>PRÉSENTATION</b>			
-Pré-requis		Néant	Néant
-Présentation de la situation -Appropriation de la situation  <b>10 min</b>	-Lecture -Questions d'orientation	- Mise à disposition de la situation - Lecture(s) - Explication de la situation (explication d'éventuels mots difficiles, questionnement pour faire dégager la tâche à réaliser et les informations, ...)	-Lecture(s) - Données :

## I- Rappels

**Vocabulaire :**

**Population :** ensemble des personnes ou des choses auxquelles s'adresse la question de l'enquête

**Individu :** Un élément de la population étudié

**Effectif Total :** Nombre total d'individus d'une population ;

**Caractère étudié :** Ce sur quoi porte l'enquête de ce que l'on veut savoir en particulier.

**Modalités du caractère :** les différentes réponses obtenues ;

- Lorsque les modalités sont des nombres, le caractère étudié est **quantitatif** ;
- Lorsque les modalités ne sont pas des nombres, le caractère étudié est **qualitatif** ;

**Effectif d'une modalité :** Nombre de fois que la modalité a été citée ;

**Fréquence d'une modalité :** c'est le quotient de l'effectif d'une modalité par l'effectif total.

**Mode d'une série statistique :** Modalité dont l'effectif est maximal

## II- Etude d'un caractère qualitatif

Activité	Réponses Attendues										
<p>La bibliothèque d'un Lycée contient dans ses rayons 2000 Livres ainsi répartis :</p> <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <thead> <tr> <th>Genres</th> <th>Maths</th> <th>Romans</th> <th>Phys-Ch</th> <th>Docs</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Effectif</td> <td>700</td> <td>800</td> <td>100</td> <td>400</td> </tr> </tbody> </table> <p><b>Vocabulaire :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- La population</li> <li>- L'individu</li> <li>- Les modalités</li> <li>- Effectif total</li> <li>- Caractère étudié et nature</li> <li>- Mode</li> </ul>	Genres	Maths	Romans	Phys-Ch	Docs	Effectif	700	800	100	400	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Les livres de la bibliothèque du lycée</li> <li>- Chaque livre de la bibliothèque</li> <li>- Maths, Roman, Phys-Ch et Docs</li> <li>- 2000 livres</li> <li>- Répartition des livres (qualitatifs)</li> <li>- Roman</li> </ul>
Genres	Maths	Romans	Phys-Ch	Docs							
Effectif	700	800	100	400							

### 1- Tableau des Effectifs Cumulés Croissants (ECC)

**Définition :**

- On appelle effectif cumulé croissant d'une modalité, la somme des effectifs de chaque modalité inférieure ou égale à cette modalité.
- On appelle Fréquence cumulée croissante d'une modalité, la somme des fréquences de chaque modalité inférieure ou égale à cette modalité.

**Exemple :**

Genres	Maths	Romans	Phys-Ch	Docs	Total
Effectif	700	800	100	400	2000
ECC	700	1500	1600	2000	
Fréquence	35	40	5	20	100
FCC	35	75	80	100	

### 2- Diagramme circulaire des effectifs

**Exemple :** Traçons un diagramme circulaire des effectifs (diamètre : 5cm)

Genres	Maths	Romans	Phys-Ch	Docs	Total
Effectif	700	800	100	400	2000
Secteur angulaire	126°	144°	18°	72°	360°

Application						Réponses Attendues
On donne le tableau suivant :						
Âge	Foutou	Riz	Placali	Attieké	Total	
Effectif	8	15	5	12	40	
1- Donne la nature du caractère de la série						
2- Quel est le mode de cette série ?						
3- Dresse le tableau des ECC et FCC						
4- Construis le diagramme circulaire des effectifs (diamètre : 6cm)						

### III- Etude du caractère quantitatif

#### 1- Caractère discret

Activité	Réponses Attendues
<p>Dans une maternité, les sages-femmes ont relevées en une journée les tailles de 30 nouveau-nés en cm.</p> <p>Voici la liste des tailles relevées.</p> <p>50-45-40-45-40-55-50-55-45-50-45-40-55-55-50-45-50-50-45-55-50-45-50-55-50-45-50-45-50.</p> <p><b>Vocabulaire :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- La population</li> <li>- Les modalités</li> <li>- Effectif total</li> <li>- Caractère étudié et nature</li> <li>- Mode</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Les nouveau-nés</li> <li>- 40 - 45 - 50 - 55</li> <li>- 30 nouveau-nés</li> <li>- Taille des nouveau-nés (quantitatifs)</li> <li>- 50 cm</li> </ul>

a) **Tableau des Effectifs Cumulés Croissants et Fréquences Cumulées Croissantes**

<b>Tailles</b>	<b>40</b>	<b>45</b>	<b>50</b>	<b>55</b>	<b>Total</b>
<b>Effectif</b>	3	9	12	6	30
<b>ECC</b>	<b>3</b>	<b>12</b>	<b>24</b>	<b>30</b>	
<b>Fréquence</b>	10	30	40	20	100
<b>FCC</b>	<b>10</b>	<b>40</b>	<b>80</b>	<b>100</b>	

b) **Moyenne d'une série statistique**

**Définition :**

On appelle moyenne d'une série statistique le quotient par l'effectif total de la somme du produit de chaque modalité par son effectif.

<b>Tailles</b>	<b>40</b>	<b>45</b>	<b>50</b>	<b>55</b>	<b>Total</b>
<b>Effectif</b>	3	9	12	6	30
<b>Produit Modalité par effectif</b>	<b>120</b>	<b>405</b>	<b>600</b>	<b>330</b>	<b>1455</b>

**Exemple :** Calculons la taille moyenne de cette série statistique

$$\text{Moyenne} = \frac{(3 \times 40) + (9 \times 45) + (12 \times 50) + (6 \times 55)}{30}$$

$$\text{Moyenne} = \frac{1455}{30}$$

$$\text{Moyenne} = 48,5\text{cm}$$

c) **Médiane d'une série statistique**

**Définition :**

La médiane d'une série statistique à caractère quantitatif est le nombre qui partage cette série en deux séries de même effectif  $\left(\frac{N}{2}\right)$ .

**Détermination de la médiane d'une série :**

Pour déterminer la médiane d'une série statistique non regroupées en classes, on peut procéder comme suit :

- ✓ Dresser le tableau des effectifs cumulés croissants(ECC)
- ✓ Si l'effectif total de la série statistique est de la forme :  $N = 2p + 1$ , alors la médiane est égale à la  $(p + 1)^e$  valeur de la série ;
- ✓ Si l'effectif total de la série statistique est de la forme :  $N = 2p$ , alors la médiane est égale à la demi-somme des  $p^e$  et  $(p + 1)^e$  valeurs de la série.

**Exemple :** Calculons la taille médiane de cette série statistique

L'effectif de la série est :  $30 = 2 \times 15$

La médiane  $Me$  est la demi somme des 15<sup>ème</sup> et 16<sup>ème</sup> valeurs de la série statistique donc

$$Me = \frac{50 + 50}{2} = 50\text{cm}$$

Application									Réponses Attendues
Supposons qu'on attribue des coefficients aux notes de Victor :									
Note	4	6	18	7	17	12	12	18	
Coefficient	1	1	4	2	4	2	4	2	
1- Quelle est le mode de cette série 2- Dresse le tableau des ECC et FCC 3- Calculer la moyenne des notes 4- Calculer la médiane des notes									

### 2- Regroupement en classe de même amplitude

Activité					Réponses Attendues
On a relevé les tailles de 500 personnes comme l'indique le tableau ci-dessous.					1- Ces personnes ont été regroupées en 4 classes : <b>[155 ; 165[ ; [165 ; 175[ ; [175 ; 185[et [185 ; 195[</b>  2- $A_1= 165-155=10$ $A_2=175-165=10$ $A_3=185-175=10$ $A_4=195-185=10$  Toutes les classes ont la même amplitude qui est 10  3- <b>[165 ; 175[</b>
Tailles (Cm)	[155 ; 165[	[165 ; 175[	[175 ; 185[	[185 ; 195[	
Effectif	84	214	154	48	
1- En combien de classes de tailles a-t-on regroupé ces personnes ? 2- Calcul l'amplitude des classes 3- Quelle est la classe modale ?					

#### a) Tableau des Effectifs Cumulés Croissants et Fréquences Cumulées Croissantes

**Exemple :** Dresse le Tableau des Effectifs Cumulés Croissants et Fréquences Cumulées Croissantes

Tailles (Cm)	[155 ; 165[	[165 ; 175[	[175 ; 185[	[185 ; 195[	Total
Effectif	84	214	154	48	500
ECC	<b>84</b>	<b>298</b>	<b>452</b>	<b>500</b>	
Fréquence %	16,8	42,8	30,8	9,6	100
FCC	<b>16,8</b>	<b>59,6</b>	<b>90,4</b>	<b>100</b>	

#### b) Moyenne d'une série statistique

##### Définition :

La moyenne d'une série statistique regroupée en classe est la moyenne des centres de ces classes.

##### Méthode :

Pour calculer la moyenne d'une série statistique regroupe en classe, on peut procéder comme suit :

- ✓ On détermine le centre de chaque classe
- ✓ On effectue le produit de chaque centre par l'effectif correspondant ;

- ✓ On effectue la somme des produits ;
- ✓ On divise la somme des produits par l'effectif total.

**Exemple :** calcule la taille moyenne de cette série statistique

Tailles (Cm)	[155 ; 165[	[165 ; 175[	[175 ; 185[	[185 ; 195[	Total
Centre	160	170	180	190	
Effectif	84	214	154	48	500
Produit centre par Effectif	13440	36380	27720	9120	86660

$$\text{Moyenne} = \frac{(160 \times 84) + (170 \times 214) + (180 \times 154) + (190 \times 48)}{500}$$

$$\text{Moyenne} = \frac{86660}{500}$$

$$\text{Moyenne} = 173,32\text{cm}$$

**c) La médiane d'une série statistique**

**Méthode :**

Pour déterminer la médiane d'une série statistique regroupe en classe, on peut procéder par deux méthodes :

- ✓ **Méthode par interpolation linéaire :**

**Exemple :**

Désignons par  $Me$ , la taille médiane ;

$Me$  est la taille dont l'effectif Cumulé croissant est égal à la moitié de l'effectif

total, à savoir  $\left(\frac{500}{2} = 250\right)$  donc  $Me \in [165; 175[$ .

On utilise le tableau de correspondance ci-dessous pour déterminer la médiane

165	$Me$	175
84	250	298

$$\text{On a : } \frac{Me - 165}{250 - 84} = \frac{175 - 165}{298 - 84}$$

$$\frac{Me - 165}{166} = \frac{10}{214}$$

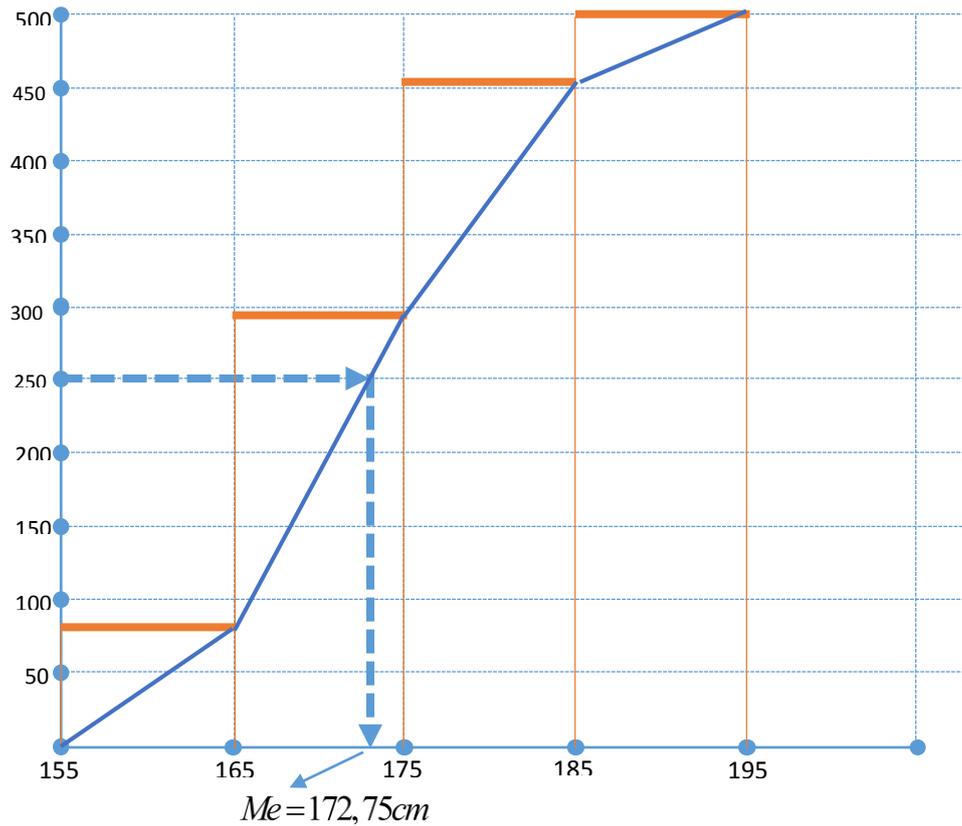
$$Me = 172,75\text{cm}$$

- ✓ **Méthode graphique (Polygone des Effectifs Cumulés Croissants)**

**Exemple :**

Utilisons le tableau des Effectifs Cumulés Croissants pour tracer le Polygone des Effectifs Cumulés Croissants.

Tailles (Cm)	[155 ; 165[	[165 ; 175[	[175 ; 185[	[185 ; 195[	Total
Effectif	84	214	154	48	500
ECC	84	298	452	500	



Application						Réponses Attendues
Le tableau ci-dessous donne la répartition en cinq classes de notes de mathématiques attribuées par un correcteur au BEPC. Au cours de la délibération le superviseur voudrait savoir la note médiane de cette correction.						
<b>Classe note</b>	<b>[0 ; 4[</b>	<b>[4 ; 8[</b>	<b>[8 ; 12[</b>	<b>[12 ; 16[</b>	<b>[16 ; 20[</b>	
<b>Centre</b>	2	6	10	14	18	
<b>Effectif</b>	2	8	16	10	4	
1- Quelle est la classe modale 2- Dresse le tableau des ECC et FCC 3- Calcul la note moyenne 4- détermine la note médiane par la méthode d'interpolation linéaire.						

EQUATION  
ET  
INEQUATION  
DANS  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$

Thème : CALCUL LITTERAL

Leçon : EQUATION ET INEQUATION DANS  $\mathbb{R}$

Nombre de séance : 10 heures

Supports didactiques: livre CIAM 3<sup>ème</sup>,

Prérequis :

**Exemple de situation d'apprentissage :**

Pour leur fête de fin d'année, les élèves de la promotion troisième du Collège Moderne d'ABENGOUROU commandent du jus de « Bissap » et de « Gnamancou ». Le litre du jus de « Bissap » coûte 400 F CFA et celui de « Gnamancou » 500 F CFA. Les organisateurs ont commandé 20 litres de jus pour 9 200 F CFA.

Deux jours avant la fête, la vendeuse appelle les organisateurs pour une précision sur le nombre de litre de chaque jus.

Les organisateurs s'attèlent à répondre à la vendeuse.

HABILETES	CONTENUS
Identifier	<ul style="list-style-type: none"><li>- une équation du premier degré dans <math>\mathbb{R} \times \mathbb{R}</math></li><li>- une inéquation du premier degré dans <math>\mathbb{R} \times \mathbb{R}</math></li><li>- un système de deux équations du premier degré dans <math>\mathbb{R} \times \mathbb{R}</math></li><li>- un système de deux inéquations du premier degré dans <math>\mathbb{R} \times \mathbb{R}</math></li></ul>
Vérifier	<ul style="list-style-type: none"><li>- qu'un couple de réels donné est solution ou non d'une équation du premier degré dans <math>\mathbb{R} \times \mathbb{R}</math></li><li>- qu'un couple de réels donné est solution ou non d'une inéquation du premier degré dans <math>\mathbb{R} \times \mathbb{R}</math></li></ul>
Déterminer	<ul style="list-style-type: none"><li>- des couples de réelles solutions d'une équation du premier degré dans <math>\mathbb{R} \times \mathbb{R}</math></li><li>- des couples de réelles solutions d'une inéquation du premier degré dans <math>\mathbb{R} \times \mathbb{R}</math></li></ul>
Représenter	<ul style="list-style-type: none"><li>- graphiquement l'ensemble des solutions d'une inéquation du premier degré dans <math>\mathbb{R} \times \mathbb{R}</math></li><li>- graphiquement l'ensemble des solutions d'un système de deux inéquations du premier degré dans <math>\mathbb{R} \times \mathbb{R}</math></li></ul>
Résoudre	<ul style="list-style-type: none"><li>- un système de deux équations du premier degré dans <math>\mathbb{R} \times \mathbb{R}</math> par substitution</li><li>- un système de deux équations du premier degré dans <math>\mathbb{R} \times \mathbb{R}</math> par combinaison</li><li>- graphiquement un système de deux équations du premier degré dans <math>\mathbb{R} \times \mathbb{R}</math></li></ul>
Traduire	un problème du premier degré par une équation ou une inéquation du premier degré dans $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$
Traiter une situation	faisant appel aux équations ou inéquations du premier degré dans $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$

## PLAN DU COURS

- III- Equation du 1er degré dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ 
  - 5- Notion d'équation dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$
  - 6- Solution d'une équation du 1er degré dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ 
    - a) Vérification qu'un couple de réels est solution d'une équation
    - b) Transformation d'une équation
    - c) Recherche des solutions d'une équation du 1<sup>er</sup> degré dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$
    - d) Représentation graphique des solutions d'une équation dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$
  - 7- Système d'équation du 1<sup>er</sup> degré dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ 
    - a) Présentation
    - b) Méthodes de résolution (graphique, combinaison et substitution)
- IV- Inéquation du 1er degré dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ 
  - 6- Notion d'inéquation du 1<sup>er</sup> degré dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$
  - 7- Solutions d'une inéquation du 1<sup>er</sup> degré dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ 
    - a) Vérification qu'un couple de réels est solution d'une inéquation
    - b) Transformation d'une inéquation
    - c) Recherche des solutions d'une inéquation du 1<sup>er</sup> degré dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$
    - d) Représentation graphique des solutions d'une inéquation dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$
  - 8- Système de deux inéquations 'équation du 1<sup>er</sup> degré dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ 
    - a) Présentation
    - b) Représentation graphique

MOMENT DIDACTIQUE ET DURÉE	STRATÉGIES PÉDAGOGIQUES	ACTIVITÉS DU PROFESSEUR	ACTIVITÉS DES APPRENANTS
<b>PRÉSENTATION</b>			
-Pré-requis		Néant	Néant
-Présentation de la situation -Appropriation de la situation  <b>10 min</b>	-Lecture -Questions d'orientation	- Mise à disposition de la situation - Lecture(s) - Explication de la situation (explication d'éventuels mots difficiles, questionnement pour faire dégager la tâche à réaliser et les informations, ...)	-Lecture(s) - Données :

**I- Equation du 1er degré dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$**

**1 - Notion d'équation dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$**

**Présentation :**

(E) :  $2x + y = 6$  est une équation du 1<sup>er</sup> degré dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$  d'inconnues  $x$  et  $y$

Application	Réponses attendues
Koffi demande au receveur de la poste pour 1500F de timbres 50F et 60F. Combien de timbres de chaque sorte le receveur peut-il remettre à Koffi ? Determine une équation du 1er degré dans $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$	(E) : $50x + 60y = 1500$

**2- Solution d'une équation du 1er degré dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$**

**a) Vérification qu'un couple de réels est solution d'une équation**

(E) :  $2x + y = 6$

(E) :  $2x + y - 6 = 0$

✓ Si  $(x; y) = (2; 4)$

On a :  $2 \times 2 + 4 - 6 = 0$

$2 \neq 0$  Fausse alors  $(2; 4)$  n'est pas solution de l'équation (E) :  $2x + y = 6$

✓ Si  $(x; y) = (2; 2)$

On a :  $2 \times 2 + 2 - 6 = 0$

$0 = 0$  Vraie alors  $(2; 2)$  est une solution de l'équation (E) :  $2x + y = 6$

Application	Réponses attendues
Vérifie si ces couples de réels $(2; 4)$ et $(2; 2)$ sont solution de : (E) : $50x + 60y = 1500$	(E) : $50x + 60y = 1500$

**b) Transformation d'une équation**

Soit (E) :  $2x + y = 6$

✓ Exprimons  $y$  en fonction de  $x$

$y = -2x + 6$

(E<sub>1</sub>) :  $y = -2x + 6$

✓ Exprimons  $x$  en fonction de  $y$

$2x = -y + 6$

$$x = \frac{-y+6}{2} = \frac{-1}{2}y + \frac{6}{2}$$

$$(E_2): x = \frac{-1}{2}y + 3$$

Application	Réponses attendues
Exprime cette equation: $(E): 50x + 60y = 1500$ - y en fonction de x - x en fonction de y	

c) Recherche des solutions d'une équation du 1<sup>er</sup> degré dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$

**Méthode :**

Pour trouver un couple de réels solution d'une équation du 1<sup>er</sup> degré dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ , on attribue une valeur arbitraire à l'une des inconnues et on détermine l'autre.

**Exemple :**

✓ Dans  $(E_1): y = -2x + 6$ , si  $x = 0$  alors  $y = -2 \times 0 + 6$   
 $y = 6$

Le couple de points  $(0;6)$  est une solution de  $(E_1)$  donc de  $(E_2)$

✓ Dans  $(E_2): x = \frac{-1}{2}y + 3$ , si  $y = 2$  alors  $x = \frac{-1}{2} \times 2 + 3$   
 $x = 2$

Le couple de réels  $(2;2)$  est une solution de  $(E_2)$  donc de  $(E)$

**Remarque:**

Il y a autant de solutions que l'on veut pour l'équation  $(E)$ .

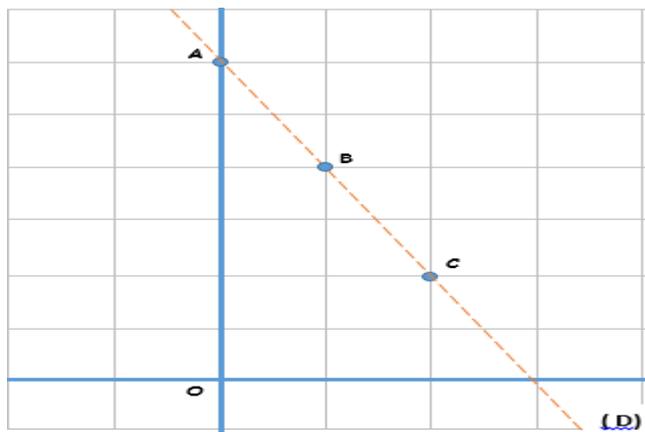
Application	Réponses attendues
Dans l'équation suivante $(E): 50x + 60y = 1500$ - Si $x = 6$ , détermine y - Si $y = 5$ , détermine x	

d) Représentation graphique des solutions d'une équation dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$

Soit les couples de réels  $(0;6)$  ;  $(1;4)$  et  $(2;2)$  sont solutions de l'équation

$$(E): 2x + y = 6.$$

Dans le plan muni d'un repère  $(O, I, J)$  plaçons les points  $A(0;6)$  ;  $B(1;4)$  et  $C(2;2)$ .



On remarque que les points  $A(0;6)$  ;  $B(1;4)$  et  $C(2;2)$  sont alignés.

Si une droite (D) passe par les points A, B et C, on dit que la droite (D) d'équation  $(E): 2x + y = 6$  est une équation de la droite (D).

Application	Réponses attendues
Soit l'équation $(D): x+2y=7$ et $E(3;2)$ ; $F(7;0)$ et $G(1;3)$ sont solutions de $(D)$ . Représente graphiquement l'ensemble des solutions de $(D)$	

### 3- Système d'équation du 1<sup>er</sup> degré dans $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$

#### a) Présentation

$$\begin{cases} 3x-4y-5=0 \\ 2x+5y-11=0 \end{cases} \text{ est un système d'équation du 1<sup>er</sup> degré dans } \mathbb{R} \times \mathbb{R} \text{ d'inconnues } x \text{ et } y$$

#### b) Méthodes de résolution

##### - Méthode graphique

**Exemple** : Résous graphiquement le système suivant :  $\begin{cases} 3x-4y-5=0 \\ 2x+5y-11=0 \end{cases}$

Dans un repère  $(O, I, J)$  du plan, traçons les droites  $(D): 3x-4y-5=0$  et

$$(D'): 2x+5y-11=0$$

$$(D): 3x-4y-5=0$$

$$(D'): 2x+5y-11=0$$

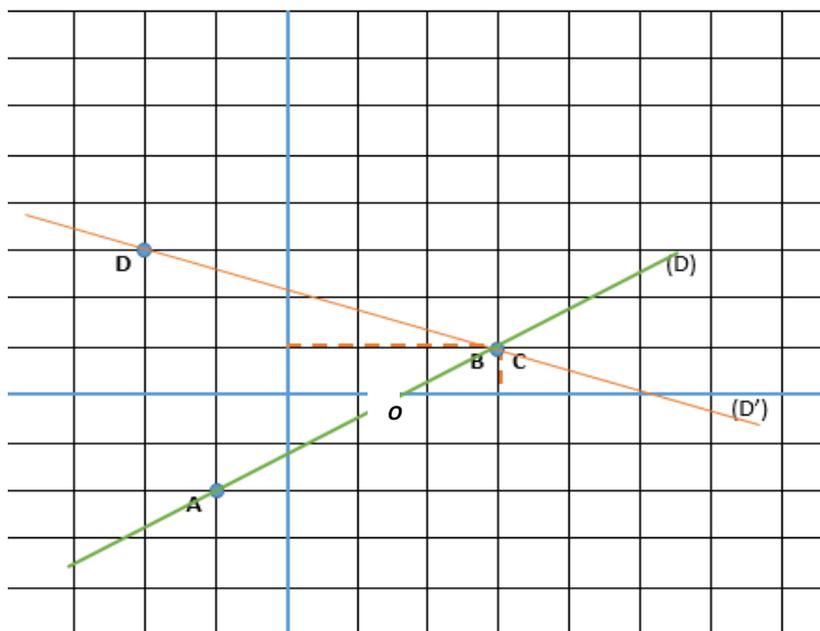
$$y = \frac{3}{4}x - \frac{5}{4}$$

$$y = \frac{-2}{5}x + \frac{11}{5}$$

$\frac{3}{4} \neq \frac{-2}{5}$  Alors  $(D)$  et  $(D')$  sont sécantes

(D)	A	B
x	-1	3
y	-2	1

(D')	C	D
x	3	-2
y	1	3



Les droites  $(D)$  et  $(D')$  sont sécantes au point  $B(3;1)$ .  
Le couple  $(3;1)$  est solution du système.

$$S_{\mathbb{R} \times \mathbb{R}} = \{(3;1)\}$$

Application	Réponses attendues
Soit le système suivant: $\begin{cases} 2x-y+1=0 \\ -x+y-3=0 \end{cases}$ Résous graphiquement dans $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$	

**- Méthode par combinaison**

**Exemple :** Résous dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$  par combinaison le système suivant :

$$\begin{cases} 3x - 4y - 5 = 0 \\ 2x + 5y - 11 = 0 \end{cases}$$

Dans (D) :  $3x - 4y - 5 = 0$  exprimons  $y$  en fonction de  $x$  ;

$$(D_1) : y = \frac{3}{4}x - \frac{5}{4}$$

Dans (D') :  $2x + 5y - 11 = 0$ , remplaçons  $x$  par son expression :

$$2x + 5\left(\frac{3}{4}x - \frac{5}{4}\right) - 11 = 0$$

$$x = 3$$

**Déterminons la valeur de  $y$**

$$y = \frac{3}{4}x - \frac{5}{4} = \frac{3}{4} \times 3 - \frac{5}{4}$$

$$y = 1$$

On vérifie que le couple  $(3;1)$  est solution de (D) et (D') alors  $S_{\mathbb{R} \times \mathbb{R}} = \{(3;1)\}$ .

Application	Réponses attendues
Soit le système suivant : $\begin{cases} 2x - y + 1 = 0 \\ -x + y - 3 = 0 \end{cases}$ Résous dans $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ par combinaison	

**- Méthode par substitution**

**Exemple :** Résous dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$  par combinaison le système suivant :

$$\begin{cases} 3x - 4y - 5 = 0 \\ 2x + 5y - 11 = 0 \end{cases}$$

✓ **Elimination de  $x$**

$$\begin{cases} (\times 2)(3x - 4y - 5 = 0) \\ (\times -3)(2x + 5y - 11 = 0) \end{cases}$$

$$\begin{cases} 6x - 8y - 10 = 0 \\ -6x - 15y + 33 = 0 \end{cases}$$

$$0 - 23y + 23 = 0$$

$$23y = 23$$

$$y = 1$$

✓ **Elimination de  $y$**

$$\begin{cases} (\times 5)(3x - 4y - 5 = 0) \\ (\times 4)(2x + 5y - 11 = 0) \end{cases}$$

$$\begin{cases} 15x - 20y - 25 = 0 \\ 8x + 20y - 44 = 0 \end{cases}$$

$$23x + 0 - 69 = 0$$

$$23x = 69$$

$$x = 3$$

On vérifie que le couple  $(3;1)$  est solution de (D) et (D') alors  $S_{\mathbb{R} \times \mathbb{R}} = \{(3;1)\}$ .

Application	Réponses attendues
Soit le système suivant: $\begin{cases} 2x - y + 1 = 0 \\ -x + y - 3 = 0 \end{cases}$ Resous dans $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ par substitution	

**II- Inéquation du 1er degré dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$**

**1- Notion d'inéquation du 1<sup>er</sup> degré dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$**

**Présentation :**

$2x - y - 5 > 0$  est une inéquation du 1<sup>er</sup> degré dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$  d'inconnues  $x$  et  $y$ .

Application	Réponses attendues
Ali veut acheter des cahiers de 100 pages à 280F et des cahiers de 200 pages à 480F pour le compte d'une ONG. Combien Ali peut-il acheter de cahiers de 100p et de 200p sans dépasser la somme de 5000F allouée à ces achats. Détermine une inéquation du 1er degré dans $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ .	$(I): 280x + 480y \leq 5000$

**2- Solutions d'une inéquation du 1<sup>er</sup> degré dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$**

**a) Vérification qu'un couple de réels est solution d'une inéquation**

$(I): 2x + y < 6$

$(I): 2x + y - 6 < 0$

✓ Si  $(x; y) = (2; 4)$

On a :  $2 \times 2 + 4 - 6 < 0$

$2 < 0$  Fausse alors  $(2; 4)$  n'est pas solution de

l'inéquation  $(I): 2x + y < 6$

✓ Si  $(x; y) = (-2; 2)$

On a :  $(-2) \times 2 + 2 - 6 < 0$

$-8 < 0$  Vraie alors  $(-2; 2)$  est une solution de

l'inéquation  $(I): 2x + y < 6$

Application	Réponses attendues
Vérifie si ces couples de réels $(2; 4)$ et $(-2; 2)$ sont solution de : $(I): 50x + 60y \leq 1500$	$(I): 50x + 60y \leq 1500$

**b) Transformation d'une équation**

Soit  $(I): 2x + y < 6$

✓ **Exprimons  $y$  en fonction de  $x$**

$y < -2x + 6$

$(I_1): y < -2x + 6$

✓ **Exprimons  $x$  en fonction de  $y$**

$2x < -y + 6$

$x < \frac{-y+6}{2} < \frac{-1}{2}y + \frac{6}{2}$

$(I_2): x < \frac{-1}{2}y + 3$

Application	Réponses attendues
Exprime cette equation: $(E): 50x + 60y \leq 1500$ - y en fonction de x - x en fonction de y	

c) **Recherche des solutions d'une inéquation du 1<sup>er</sup> degré dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$**

**Méthode :**

Pour trouver un couple de réels solution d'une équation du 1<sup>er</sup> degré dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ , on attribue une valeur arbitraire à l'une des inconnues et on détermine l'autre.

**Exemple :**

✓ Dans  $(I_1): y < -2x + 6$ , si  $x = 0$  alors  $y < -2 \times 0 + 6$   
 $y < 6$

Ainsi  $(0; 6)$  ;  $(0; 5)$  ;  $(0; -4)$  ; .....sont des solutions de  $(I_1)$  ayant 0 pour première composante.

✓ Dans  $(I_2): x < \frac{-1}{2}y + 3$ , si  $y = 2$  alors  $x < \frac{-1}{2} \times 2 + 3$   
 $x < 2$

Ainsi  $(0; 2)$  ;  $(-1; 2)$  ;  $(0; 2)$  ;  $(1; 2)$  ; .....sont des solutions de  $(I_1)$  ayant 2 pour deuxième composante.

Application	Réponses attendues
Dans l'équation suivante $(I): 50x + 60y \leq 1500$ - Détermine trois solutions ayant pour première composante 5 - Détermine trois solutions ayant pour deuxième composante 10	

d) **Représentation graphique des solutions d'une d'inéquation dans  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$**

**Propriété :**

le plan est muni d'un repère  $(O, I, J)$ .

$(D)$  est la droite d'équation :  $ax + by + c = 0$

La droite  $(D)$  partage le plan en trois parties :

- Deux demi-plans de frontière  $(D)$

- La droite  $(D)$

✓ Les couples de coordonnées des points d'un demi-plan vérifient:  
 $ax + by + c < 0$

✓ Les couples de coordonnées des points de  $(D)$  vérifient :  $ax + by + c = 0$

✓ Les couples de coordonnées des points de l'autre demi-plan vérifient:  
 $ax + by + c > 0$

**Exemple :**

Représente graphiquement l'ensemble des solutions de l'inéquation:

$(I): 5x + y - 15 < 0$

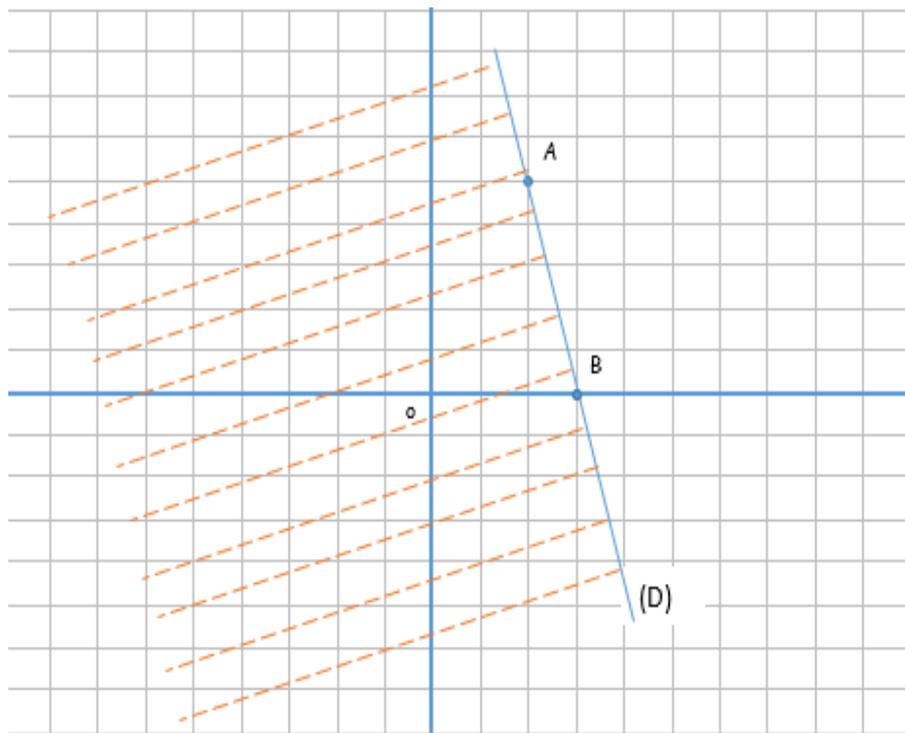
On trace dans un repère  $(O, I, J)$  la droite  $(D)$

d'équation  $(D): 5x + y - 15 = 0$ .

$(I): 5x + y - 15 < 0$

$y = -5x + 15$

(D)	A	B
x	2	3
y	5	0



**Remarque :**

L'ensemble des solutions de l'inéquation (I) :  $5x + y - 15 < 0$  est la partie hachurée

Application	Réponses attendues
Soit le système suivant: (I) : $-x + y - 3 > 0$ Représente graphiquement l'ensemble des solutions de (I) dans $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$	

### 3- Système de deux inéquations 'équation du 1<sup>er</sup> degré dans $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$

#### a) Présentation

$$\begin{cases} 2x - y + 1 < 0 \\ -x + y - 3 < 0 \end{cases} \text{ est un système d'inéquation du 1<sup>er</sup> degré dans } \mathbb{R} \times \mathbb{R} \text{ d'inconnues } x \text{ et } y$$

#### b) Représentation graphique

Le plan est muni d'un repère (O, I, J).

(D) est la droite d'équation : (D) :  $2x - y + 1 = 0$

(D') est la droite d'équation : (D') :  $-x + y - 3 = 0$

$$(D) : 2x - y + 1 = 0$$

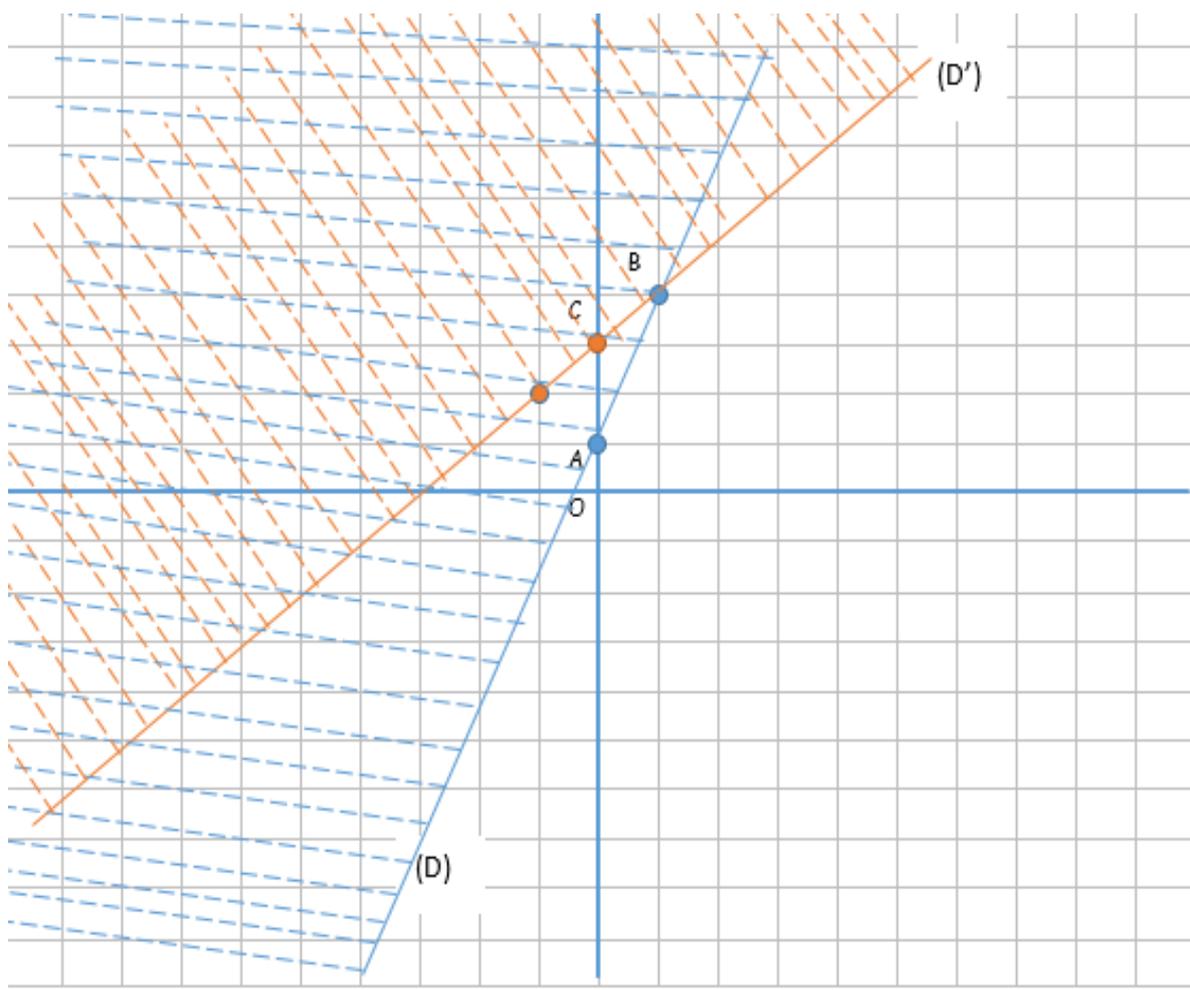
$$y = 2x + 1$$

$$(D') : -x + y - 3 = 0$$

$$y = x + 3$$

(D)	A	B
x	0	1
y	1	3

(D')	C	D
x	0	-1
y	3	2



**Remarque :**

Cette intersection est la représentation graphique de l'ensemble des solutions du système (I).

Application	Réponses attendues
Soit le système suivant: $\begin{cases} 4x + y + 2 > 0 \\ -2x + y - 3 < 0 \end{cases}$ Représente graphiquement l'ensemble des solutions de (S) dans $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ :	

# APPLICATIONS

## AFFINES

Thème : ORGANISATION DE DONNÉES

Leçon : APPLICATIONS AFFINES

Nombre de séance : 08heures

Supports didactiques: livre CIAM 3<sup>ème</sup>,

Prérequis :

### EXEMPLE DE SITUATION D'APPRENTISSAGE :

Pour la kermesse organisée par les élèves de troisième du Lycée Félix Houphouët-Boigny de KORHOGO, le comité d'organisation décide de louer du matériel de sonorisation pour une journée. Il s'adresse à deux fournisseurs.

Le premier fournisseur propose deux tarifs différents:

Tarif 1

Le matériel est cédé pour 5 000 F CFA l'heure avec une caution de 10 000 F CFA.

Tarif 2

Le matériel est cédé à un prix forfaitaire de 50 000 F CFA pour le temps de la manifestation.

Le deuxième fournisseur propose un tarif unique : 7 000 F CFA l'heure pour le temps de la manifestation.

Vu ses moyens limités, le comité d'organisation veut choisir le tarif le plus avantageux selon la durée de la manifestation.

HABILETES	CONTENUS
Identifier	<ul style="list-style-type: none"><li>- une application affine</li><li>- une application linéaire</li><li>- la représentation graphique d'une application affine ou linéaire</li></ul>
Connaitre	<ul style="list-style-type: none"><li>- la propriété relative à la représentation graphique d'une application affine</li><li>- la propriété relative à la représentation graphique d'une application linéaire</li><li>- la propriété relative au sens de variation d'une application affine</li><li>- les propriétés de linéarité</li></ul>
Reconnaître	<ul style="list-style-type: none"><li>- une application affine</li><li>- une application linéaire</li><li>- la représentation graphique d'une application affine</li><li>- la représentation graphique d'une application linéaire</li><li>- la représentation graphique d'une application affine constante, croissante ou décroissante</li><li>- la représentation graphique d'une application linéaire constante, croissante ou décroissante</li></ul>
Déterminer	<ul style="list-style-type: none"><li>- l'expression d'une application affine à partir de sa représentation graphique</li><li>- graphiquement une image</li><li>- graphiquement le réel <math>a</math> tel que <math>f(a) = b</math> (où <math>f</math> est une application affine et <math>b</math> un nombre réel donné)</li><li>- une application affine connaissant deux nombres réels et leurs images ;</li><li>- une application linéaire connaissant un nombre réel et son image</li><li>- le sens de variation d'une application affine</li></ul>

	- l'application affine dont on connaît une équation de sa représentation graphique
Calculer	- l'image d'un nombre réel par une application affine - le nombre réel $a$ tel que $f(a) = b$ (où $f$ est une application affine et $b$ un nombre réel donné)
Représenter	- graphiquement une application affine ou linéaire dont on connaît l'expression explicite - graphiquement une application affine connaissant deux nombres réels et leurs images - graphiquement une application linéaire connaissant un nombre réel et son image
Utiliser	- le sens de variation d'une application affine pour comparer les images de nombres - les propriétés de linéarité pour calculer l'image d'un nombre
Traduire	une situation de proportionnalité par une application linéaire
Justifier	le sens de variation d'une application affine ou linéaire
Traiter une situation	faisant appel aux applications affines

## PLAN DU COURS

I-	Application Affine
	1- Notion
	2- Calcul de l'image d'un réel par une application affine
	3- Représentation graphique
	4- Sens de variation
II-	Application linéaire
	1- Définition
	2- Représentation graphique
	3- Tableau de proportionnalité et Application linéaire

MOMENT DIDACTIQUE ET DURÉE	STRATÉGIES PÉDAGOGIQUES	ACTIVITÉS DU PROFESSEUR	ACTIVITÉS DES APPRENANTS
PRÉSENTATION			
-Pré-requis		Néant	Néant
-Présentation de la situation -Appropriation de la situation  10 min	-Lecture -Questions d'orientation	- Mise à disposition de la situation - Lecture(s) - Explication de la situation (explication d'éventuels mots difficiles, questionnement pour faire dégager la tâche à réaliser et les informations, ...)	-Lecture(s) - Données :

## I- Applications Affines

### 1- Notion

Activité	Réponses attendues
Après un examen de BEPC, une maison d'édition a décidé de récompenser les candidats admis ayant eu la mention Bien et leurs établissements d'origine. Chaque lauréat obtient 5 livres et chaque établissement 40 livres pour équiper la bibliothèque. Trouve le nombre de livres distribués dans un établissement ayant 4 candidats privés.	Soit $x$ le nombre de candidats primés dans un établissement, calcule le nombre de livres distribués en fonction de $x$ . <ul style="list-style-type: none"> <li>- On définit ainsi une correspondance <math>f</math> qui à chaque nombre de candidats primés <math>x</math> associe <math>5x+40</math> nombres de livres distribués par établissement.</li> <li>- <math>5x+40</math> est l'image de <math>x</math> par <math>f</math> ; on note : <math>f(x) = 5x+40</math></li> <li>- <math>f(x)</math> est de la forme <math>ax+b</math> (<math>a \in \mathbb{R}, b \in \mathbb{R}</math>), <math>f</math> est une application affine</li> </ul>

#### Définition :

On appelle application affine de coefficient  $a$  et de terme constant  $b$  la correspondance qui à chaque nombre réel  $x$  associe le nombre réel  $ax+b$ .

On dit que l'application affine  $f$  est définie par :  $f(x) = ax+b$ .

$f(x)$  est l'image de  $x$  par l'application affine  $f$

**Exemple :**  $f(x) = 2x+4$  ;  $f$  est une application affine de coefficient 2 et de terme constant 4.

Application			Réponses attendues
Complète le tableau suivant :			
Applications Affines	Coefficients	Termes constants	
$f(x) = -2x + 5$			
$f(x) = -7$			
$f(x) = 3x$			

### 2- Calcul de l'image d'un nombre réel par une application affine

#### a) Calcul l'image du nombre réel 2 par $f$

Soit  $f(x) = 2x+4$

$$f(2) = 2 \times 2 + 4 \text{ alors } f(2) = 8$$

b) Calcul la valeur de  $x$  tel que  $f(x) = 3$

$$f(x) = 3 \text{ équivaut à : } 2x + 4 = 3$$

$$x = \frac{-1}{2}$$

Application	Réponses attendues
$f$ est l'application définie par : $f(x) = 4x + 7$ a) Calcule $f(-1)$ et $f(\frac{1}{2})$ b) Détermine $m$ et $n$ tel que $f(m) = -5$ et $f(n) = 1$	

### 3- Représentation graphique

Activité	Réponses attendues															
Soit $g(x) = -3x + 2$ . Complète : <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td><math>x</math></td> <td>-1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td><math>g(x)</math></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Points</td> <td>A</td> <td>B</td> <td>C</td> <td>D</td> </tr> </table>	$x$	-1	0	1	2	$g(x)$					Points	A	B	C	D	
$x$	-1	0	1	2												
$g(x)$																
Points	A	B	C	D												

**Propriété :**

Le plan est muni d'un repère  $(O, I, J)$ .

L'application affine  $f$  définie par  $f(x) = ax + b$  a pour représentation graphique la droite d'équation :  $y = ax + b$ .

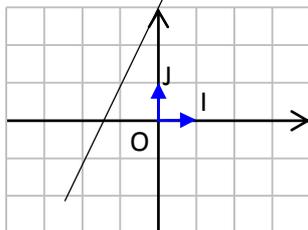
Application	Réponses attendues
Représente sur un graphique l'application $h$ définie par $h(x) = 2x - 3$ .	

### 4- Sens de variation

Activité	Réponses attendues
Représente graphiquement l'application affine tel que $f(3) = 7$ et $f(5) = 2$ . Utilise ce graphique pour comparer $f(4)$ et $f(6)$	

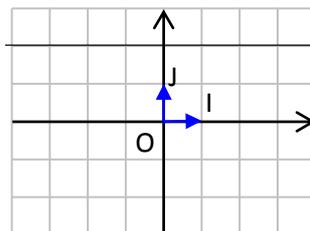
**Propriété :**

$f$  est une application affine définie par :  $f(x) = ax + b$



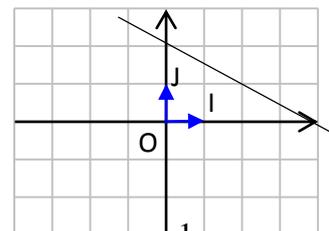
$$f(x) = 2x + 3$$

$f$  est croissante lorsque  $a > 0$



$$f(x) = 2$$

$f$  est croissante lorsque  $a = 0$



$$f(x) = \frac{-1}{2}x + 2$$

$f$  est croissante lorsque  $a < 0$

Application	Réponses attendues
Donne le sens de variation de ces applications affines :  $f(x) = 3x - 1$ ; $g(x) = -2$ et $h(x) = \frac{-1}{2}x + 1$	

## II- Application linéaire

### 1- Définition

Activité	Réponses attendues
$f$ est une application linéaire définie par $f(x) = 4x$ . Quel est le terme constant.	$f$ est appelé application linéaire

**Définition :**

On appelle application linéaire, une application affine définie par  $f(x) = ax$ ,  $a$  étant un nombre réel.

**Exemple :**  $f(x) = -7x$  est une application linéaire.

**Remarque :**

Une application linéaire est une application affine dont le terme constant est nul.

### 2- Représentation graphique

Activité	Réponses attendues															
Soit $g(x) = -3x$ . Complète :																
<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td><math>x</math></td> <td>-1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td><math>g(x)</math></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Points</td> <td>A</td> <td>B</td> <td>C</td> <td>D</td> </tr> </table>	$x$	-1	0	1	2	$g(x)$					Points	A	B	C	D	
$x$	-1	0	1	2												
$g(x)$																
Points	A	B	C	D												

**Remarque :**

La représentation graphique d'une application linéaire est une droite qui passe par l'origine du repère.

Application	Réponses attendues
Représente sur un graphique l'application $h$ définie par $h(x) = 2x$ .	

### 3- Tableau de proportionnalité et application linéaire.

Activité	Réponses attendues														
$f$ est une application affine définie par $f(x) = 4x$ . Complète le tableau suivant :															
<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td><math>x</math></td> <td>3</td> <td>4</td> <td>7</td> <td>8</td> <td>11</td> <td>35</td> </tr> <tr> <td><math>f(x)</math></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	$x$	3	4	7	8	11	35	$f(x)$							
$x$	3	4	7	8	11	35									
$f(x)$															
Compare : $f(3) + f(4)$ et $f(7)$ ; $f(11)$ et $f(4) + f(7)$ ; $f(8)$ et $2 \times f(4)$ ; $5 \times f(7)$ et $f(35)$															

**Propriété :**

$a$  est un nombre réel donné ;

$f$  est l'application linéaire définie par  $f(x) = ax$

Pour tous nombres réels  $u, v$  et  $k$

✓  $f(x) = ax$

✓  $f(u + v) = f(u) + f(v)$

✓  $f(ku) = kf(u)$

Application	Réponses attendues
$f$ est une application linéaire tel que $g(3) = 6$ . Sans déterminer le coefficient de $g$ , Calcule $g(12)$ ; $g(15)$ et $g(-3)$	

PYRAMIDES

ET

CONES

**Thème : CONFIGURATIONS DE L'ESPACE**

**Leçon : PYRAMIDES ET CONES**

**Nombre de séance : 08 heures**

**Supports didactiques:** livre CIAM 3<sup>ème</sup>,

**Prérequis :** pavé droit, cylindre droit et prisme droit

**Exemple de situation d'apprentissage :**

A la première séance du cours de géométrie sur les pyramides et cônes, le professeur de mathématique d'une classe de troisième du Collège Moderne de BINGERVILLE dépose sur la table un objet en forme de pyramide. Il leur demande de décrire ce solide.

Les élèves observent le solide puis écrivent toutes les informations justes le concernant.

HABILETES	CONTENUS
Identifier	<ul style="list-style-type: none"><li>- une pyramide régulière</li><li>- un cône de révolution</li><li>- un patron d'une pyramide régulière</li><li>- le patron d'un cône de révolution</li><li>- le sommet d'une pyramide régulière, d'un cône de révolution</li><li>- les faces d'une pyramide régulière</li><li>- la base d'une pyramide régulière, d'un cône de révolution</li><li>- une arête d'une pyramide régulière</li><li>- la hauteur d'une pyramide régulière</li><li>- la hauteur d'un cône de révolution</li><li>- l'angle de développement d'un cône de révolution</li><li>- le tronc d'une pyramide régulière, d'un cône de révolution</li><li>- une génératrice d'un cône de révolution</li><li>- l'apothème</li></ul>
Connaître	<ul style="list-style-type: none"><li>- la formule du volume d'une pyramide régulière</li><li>- la formule de l'aire latérale d'une pyramide régulière</li><li>- la formule du volume d'un cône de révolution</li><li>- la formule de l'aire latérale d'un cône de révolution</li><li>- la relation entre la longueur d'une génératrice, l'angle de développement et le périmètre de la base d'un cône</li><li>- les propriétés de réduction</li></ul>
Décrire	<ul style="list-style-type: none"><li>- une pyramide régulière</li><li>- un cône de révolution</li></ul>
Construire	<ul style="list-style-type: none"><li>- un patron de pyramide régulière</li><li>- un patron de cône de révolution</li></ul>
Réaliser	<ul style="list-style-type: none"><li>- un cône de révolution</li><li>- une pyramide régulière</li></ul>

Extraire	une figure plane d'une représentation d'un cône de révolution ou d'une pyramide régulière
Calculer	<ul style="list-style-type: none"> <li>- le volume, l'aire latérale et l'aire totale d'une pyramide régulière</li> <li>- le volume, l'aire latérale et l'aire totale d'un cône de révolution</li> <li>- des aires de troncs de pyramides régulières ou de cône de révolution</li> <li>- des volumes de troncs de pyramides régulières ou de cône de révolution</li> <li>- le coefficient de réduction</li> </ul>
Traiter une situation	faisant appel aux pyramides régulières ou à des cônes de révolution

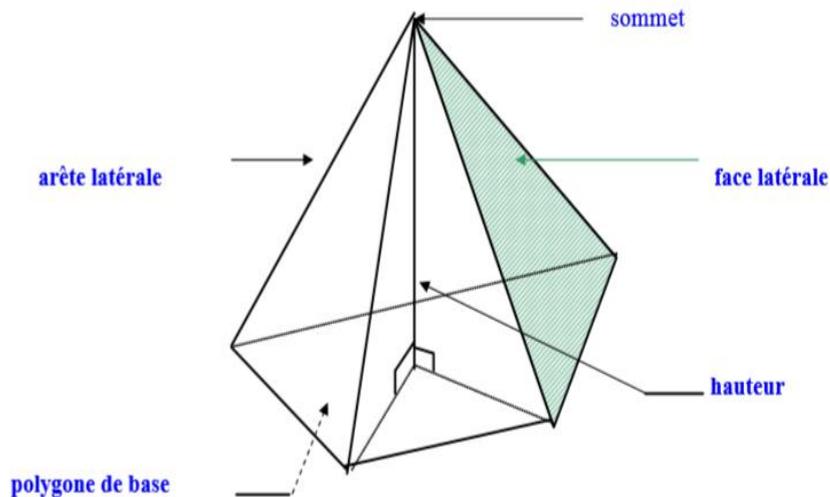
### PLAN DU COURS

I-	Pyramides
	1- Présentation
	2- Hauteur d'une pyramide
	3- Pyramide régulière
II-	Cône de révolution
	1- Présentation
	2- Hauteur d'un cône de révolution
	3- Propriété
	4- Aire latérale et Volume du cône
	5- Patron d'un cône de révolution
III-	Sections planes
	1- Section plane d'une pyramide par un plan parallèle au plan de sa base
	2- Section d'un cône de révolution par un plan parallèle au plan de sa base
	3- Propriété de réduction

MOMENT DIDACTIQUE ET DURÉE	STRATÉGIES PÉDAGOGIQUES	ACTIVITÉS DU PROFESSEUR	ACTIVITÉS DES APPRENANTS
<b>PRÉSENTATION</b>			
-Pré-requis		Néant	Néant
-Présentation de la situation -Appropriation de la situation  <b>10 min</b>	-Lecture -Questions d'orientation	- Mise à disposition de la situation - Lecture(s) - Explication de la situation (explication d'éventuels mots difficiles, questionnement pour faire dégager la tâche à réaliser et les informations, ...)	-Lecture(s) - Données :

## I- Pyramides

### 1- Présentation



SABCD est la représentation d'une pyramide

- S : sommet de la pyramide
- Le polygone ABCD est la base
- [SB] ; [AB] ; [SC] ; [SD] ; [BC] ; [DC] ; [AD] ; [SA] sont les arêtes
- Les triangles SAB ; SBC ; SAD et SAB sont les faces latérales de la pyramide
- SO : la hauteur d'une pyramide

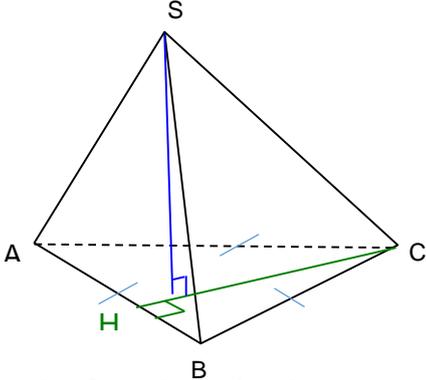
### 2- Hauteur d'une pyramide

Activité	Réponses attendues
Justifie que SO est la hauteur de la pyramide	$(SO) \perp (BO)$ et $(SO) \perp (CO)$ du plan de la base. Elle est donc perpendiculaire au plan de la base(ABC). La droite (SO) est la hauteur de la pyramide.

#### Définition :

On appelle hauteur d'une pyramide la droite qui passe par son sommet et qui est perpendiculaire au plan de la base.

### 3- Pyramide régulière

Activité	Réponses attendues
 <p>- Cite les faces latérales de cette pyramide - donne la base de cette pyramide et quelle est sa nature</p>	

#### a) Définition

On dit qu'une pyramide est régulière lorsque :

- Sa base est un polygone régulier (carré, triangle,.....)
- Ses faces latérales sont des triangles isocèles.

#### b) Propriété

Si une pyramide est régulière, alors sa hauteur passe par le centre du cercle circonscrit à sa base.

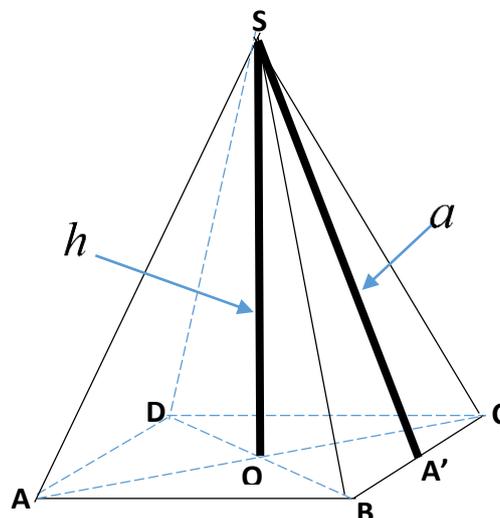
Application	Réponses attendues
<p>IEFDH est une pyramide régulière de base le carré EHFD de centre O tel que <math>EF=6\text{cm}</math> et <math>IO=8\text{cm}</math>.</p> <p>1- Précise la hauteur de la pyramide. Justifie ta réponse. 2- Quelle est la nature du triangle IFO ?</p>	

#### c) Aire latérale et Volume d'une pyramide régulière

SABCD est une pyramide de base un polygone régulier ABCD.

$A'$  est le milieu de  $[AB]$

$[SA']$  est appelé apothème de la pyramide



$$A = \frac{P \times a}{2}$$

Avec  $A$  = Aire latérale

$P$  = périmètre de la base

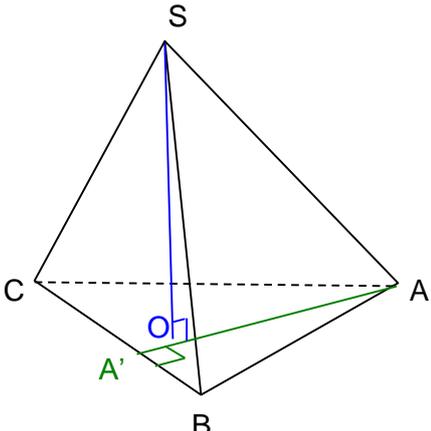
$a$  = apothème (hauteur d'une face latérale)

$$V = \frac{B \times h}{3}$$

$V$  = Volume

$B$  = Aire de la base

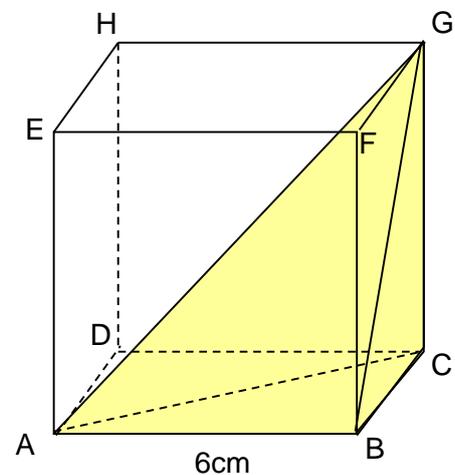
$h$  = hauteur de la pyramide

Application	Réponses attendues
<p>SABC est une pyramide régulière de base ABC tel que <math>AB=6\text{cm}</math> et <math>SA=8\text{cm}</math>.  <math>[SO]</math> est la hauteur de cette pyramide  <math>A'</math> est le point d'intersection de <math>(AO)</math> et <math>(BC)</math></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1- Quelle est des triangles ABC, SAC et SOA ?</li> <li>2- Calcule <math>AA'</math></li> <li>3- Calcule la hauteur et l'apothème</li> <li>4- Calcule l'aire latérale et le volume de la pyramide</li> </ol>	

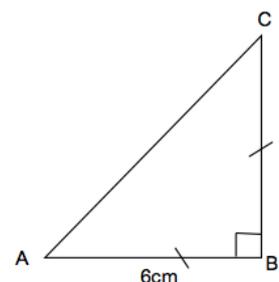
#### d) Patron d'une pyramide

##### Méthode : Construire un patron d'une pyramide

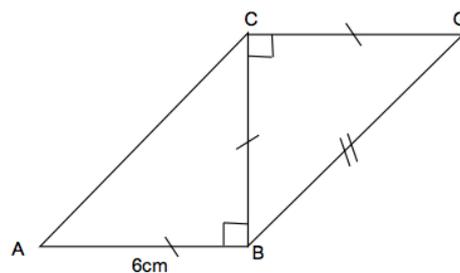
Construire le patron de la pyramide GABC inscrite dans le cube ABCDEFGH.



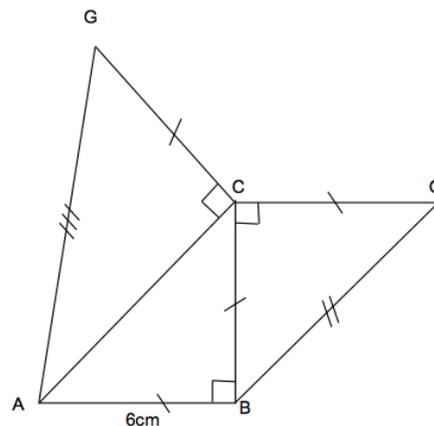
On commence par tracer par exemple la base de la pyramide : le triangle ABC rectangle et isocèle en B tel que  $AB = BC = 6\text{ cm}$ .



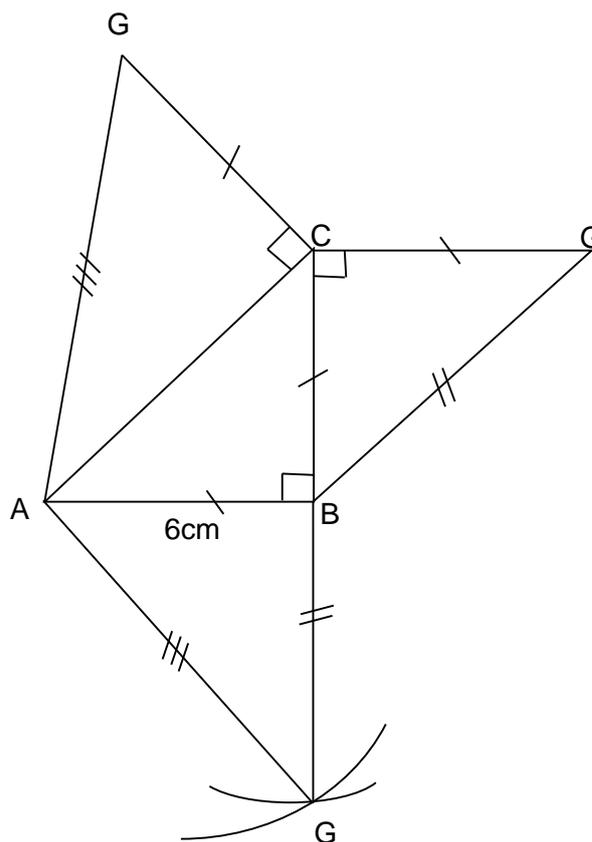
On trace ensuite la face de droite : le triangle  $BCG$  rectangle et isocèle en  $C$  tel que  $CG = 6$  cm.



On trace ensuite la face arrière : le triangle  $ACG$  rectangle en  $C$  tel que  $CG = 6$  cm.

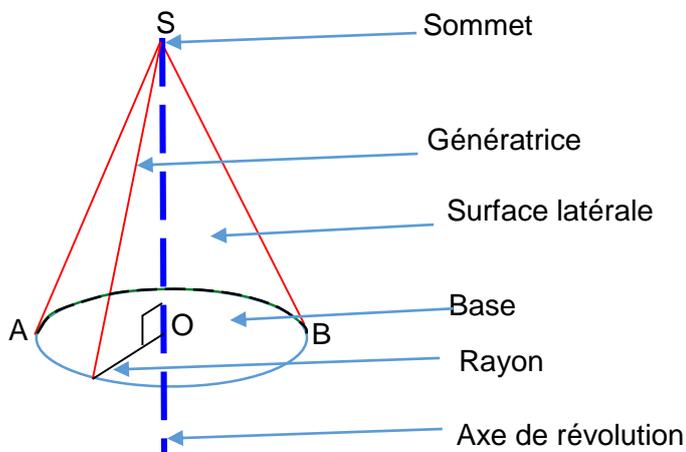


On finit en traçant la face de devant : le triangle  $ABG$ . Pour cela, on reporte au compas les longueurs  $AG$  et  $BG$  déjà construites sur les autres triangles



## II- Cône de révolution

### 1- Présentation



### 2- Définition de la hauteur d'un cône

#### Définition :

On appelle hauteur d'un cône de révolution la droite qui passe par son sommet et qui est perpendiculaire au plan de la base.

### 3- Propriété

#### Propriété :

La base d'un cône de révolution est un cercle. Son axe est la hauteur du cône.

### 4- Aire latérale et Volume d'un cône de révolution

A diagram of a cone of revolution showing the height and slant height. The apex is 'S'. The vertical dashed blue line is labeled 'Hauteur : h'. A red line from 'S' to the base is labeled 'Génératrice : h'. The base is a circle with center 'O'. A point 'M' is marked on the base, and a radius 'OM' is shown. A right-angle symbol is shown at 'O' between the axis and the radius. The slant height is labeled 'a' in the formula below.

$$A = \frac{P \times a}{2}$$

Avec  $A$  = Aire latérale  
 $P$  = périmètre de la base  
 $h$  = apothème (hauteur d'une face latérale)

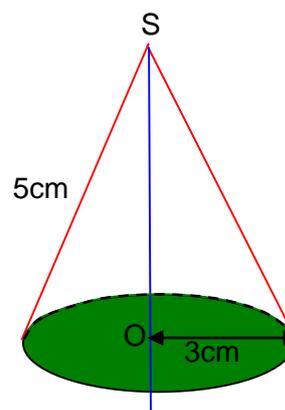
$$V = \frac{B \times h}{3}$$

$V$  = Volume  
 $B$  = Aire de la base  
 $h$  = hauteur de la pyramide

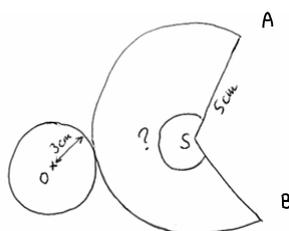
Application	Réponses attendues
L'unité est le cm. SAB est un cône de révolution de sommet S, de hauteur [SO] et de base le cercle de diamètre [AB]. On donne AB=10 et SO=12. 1- Justifie que SI = 13 2- Calcule l'aire latérale et le volume de ce cône.	

### 5- Patron d'un cône de révolution

#### Construction du patron d'un cône de révolution



On commence par faire un patron à main levée.



Périmètre de la base =  $2 \times \pi \times r = 2 \times \pi \times 3 = 6\pi =$

Périmètre de l'arc AB

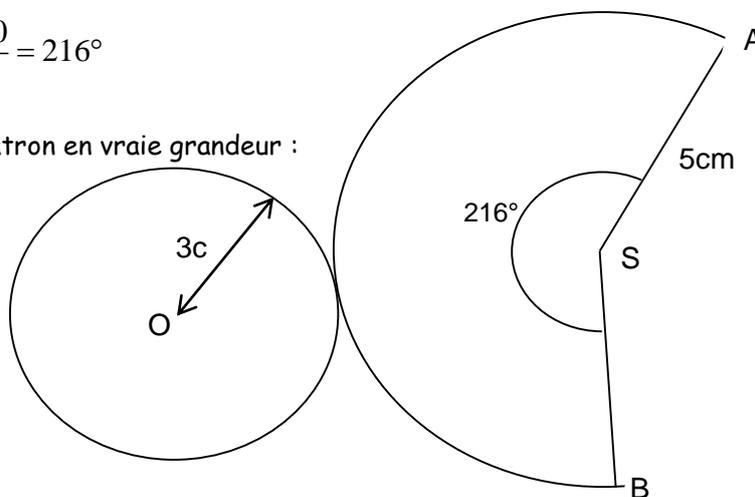
Périmètre du disque de centre S et de rayon 5cm =  $2 \times \pi \times 5 = 10\pi$ .

Angle au centre	360	$\widehat{ASB}$
Longueur de l'arc	$10\pi$	$6\pi$

Dans un cercle, la longueur de l'arc est proportionnelle à la mesure de l'angle au centre qui le définit.

$$\widehat{ASB} = \frac{6\pi \times 360}{10\pi} = 216^\circ$$

On construit enfin le patron en vraie grandeur :



Remarque :

$$\frac{SB}{r} = \frac{360^\circ}{a^\circ}$$

Avec  $SB$  = génératrice

$r$  = rayon de la base

$a^\circ$  = mesure du secteur circulaire limité par l'arc  $\widehat{AB}$

Application	Réponses attendues
Un secteur angulaire de mesure $130^\circ$ ( $210^\circ$ ) et de rayon 3cm est la surface latérale d'un cône de révolution. $\pi = 3,14$ 1- Calcule le périmètre $P$ et le rayon $r$ de base de ce cône. 2- Construis un patron 3- Calcule l'aire latérale $A$ du cône, sa hauteur $h$ et son volume $V$ .	1- $P = \frac{130^\circ \times \pi \times 3}{180^\circ} = 6,80cm$ 2- Patron 3- $A = \frac{P \times a}{2} = \frac{6,80 \times 3}{2} = 10,20cm^2$

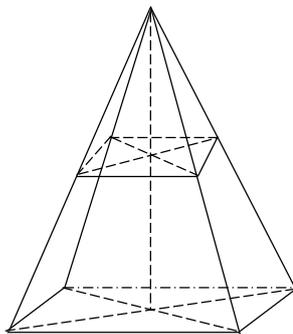
### III- Sections planes

#### 1- Section plane d'une pyramide par un plan parallèle au plan de sa base

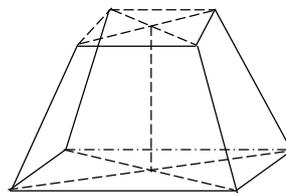
Activité	Réponses attendues
SABC est une pyramide à base triangulaire. On coupe cette pyramide par un plan parallèle au plan de la base (ABC). Ce plan coupe les arêtes [SA], [SB] et [SC] et la hauteur [SH], respectivement en A', B', C' et H' On a : (A'B') // (AB) ; (A'C') // (AC) et (B'C') // (BC) Le triangle A'B'C' est appelé.....	

#### Propriété:

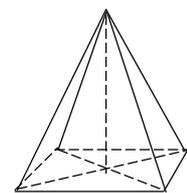
la Section plane d'une pyramide par un plan parallèle au plan de sa base est un polygone de même nature que cette base. Les côtés de ces polygones sont parallèles deux à deux.



Section de la pyramide SABC par un plan parallèle au plan de sa base



Tronc de la pyramide



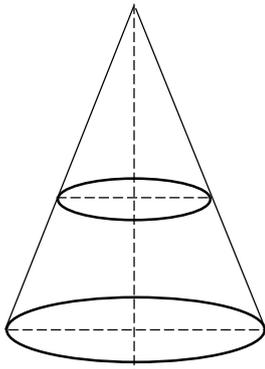
Petite pyramide ou pyramide réduite

#### 2- Section d'un cône de révolution par un plan parallèle au plan de sa base

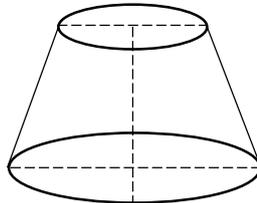
Activité	Réponses attendues
Quelle est la section obtenue en coupant le cône par un plan parallèle au plan de la base ?	C'est un cercle

**Propriété:**

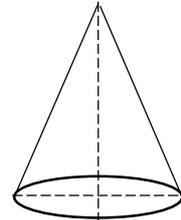
la section plane d'une cône par un plan parallèle au plan de sa base est un cercle.



Section du cône par un plan parallèle au plan de sa base



Tronc du cône



Petit cône ou cône réduit

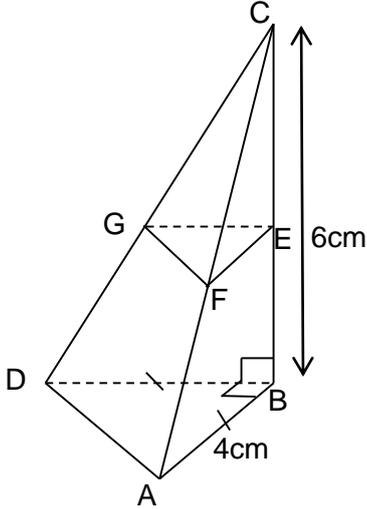
**3- Propriété de réduction**

**Propriété :**

Pour un agrandissement ou une réduction de rapport  $k$

- les longueurs sont multipliées par  $k$ ,
- les aires sont multipliées par  $k^2$ ,
- les volumes sont multipliés par  $k^3$ .

$k$  est appelé **coefficient de réduction**

Application 1	Réponses attendues
<p>Les faces CBA et CBD de la pyramide sont des triangles rectangles en B et la base DBA est un triangle rectangle et isocèle en B. <math>CB = 6</math> cm et <math>AB = 4</math> cm.</p> <p>1) Calculer :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'aire du triangle DBA ;</li> <li>• Le volume de la pyramide CDAB.</li> </ul> <p>2) On coupe la pyramide par un plan parallèle à la base passant par le point E tel que <math>CE = 3</math> cm.</p> <p>La pyramide CGFE est <u>une réduction</u> de la pyramide CDAB.</p> <p>Calculer:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Le coefficient de réduction ;</li> <li>• L'aire du triangle GEF ;</li> <li>• Le volume de la pyramide CGFE</li> </ul> 	<p>1) <math>A_{DBA} = \frac{AB \times BD}{2} = \frac{4 \times 4}{2} = 8cm^2</math></p> <p><math>V_{CABD} = \frac{A_{DBA} \times h}{3} = \frac{8 \times 6}{3} = 16cm^3</math></p> <p>2) <math>\frac{CE}{CB} = \frac{3}{6} = 0,5</math></p> <p>0,5 est le coefficient de réduction.</p> <p>Les longueurs sont multipliées par 0,5 avec</p> <p><math>\frac{CE}{CB} = k = \frac{EF}{AB} = 0,5</math></p> <p>• (or <math>EF = GE = k \times AB = 0,5 \times 4 = 2</math> cm)</p> <p>Les aires sont multipliées par <math>0,5^2</math>.</p> <p><math>\frac{A_{GEF}}{A_{CDAB}} = k^2</math></p> <p><math>A_{GEF} = k^2 \times A_{CDAB} = (0,5)^2 \times 8 = 2cm^2</math></p> <p>• <math>V_{CGFE} = \frac{B \times h}{3} = \frac{2 \times 3}{3} = 2cm^3</math></p> <p>Les volumes sont multipliés par <math>0,5^3</math>.</p> <p><math>\frac{V_{CGFE}}{V_{CDAB}} = k^3</math></p> <p><math>V_{CGFE} = k^3 \times A_{CDAB} = (0,5)^3 \times 8 = 1cm^3</math></p>

Application 2	Réponses attendues
<p>Le récipient représenté ci-contre a une forme conique et a pour dimensions : <math>OM = 6 \text{ cm}</math> et <math>SO = 12 \text{ cm}</math>. 1) Calculer, en <math>\text{cm}^3</math>, le volume de ce récipient. Donner la valeur exacte puis la valeur arrondie au dixième de <math>\text{cm}^3</math>. 2) On remplit d'eau le récipient jusqu'au point <math>O'</math> tel que <math>SO' = 4,5 \text{ cm}</math>. Le cône formé par l'eau est une réduction du cône initial. Calculer le coefficient de réduction. 3) Déduire une valeur approchée du volume d'eau</p> <div data-bbox="464 327 799 656" data-label="Image"> </div>	<p>1) <u>Aire de la base du récipient :</u>  Il s'agit d'un disque de rayon <math>OM = 6 \text{ cm}</math>, donc :  <math>A = \pi R^2 = \pi \cdot 6^2 = 36\pi</math>  <u>Volume du récipient :</u>  Il s'agit d'un cône de hauteur <math>SO = 12 \text{ cm}</math>, donc :  <math>V = \frac{\text{Aire base} \cdot H}{3} = \frac{36\pi \cdot 12}{3} = 144\pi \text{ cm}^3 \approx 452,4 \text{ cm}^3</math></p> <p>2) <u>Coefficient de réduction :</u>  Le coefficient de réduction est le rapport de deux longueurs qui se correspondent sur les deux solides. On prend ici les hauteurs <math>SO</math> et <math>SO'</math> des deux solides.  <math>k = \frac{SO'}{SO} = \frac{4,5}{12} = 0,375</math></p> <p>3) Pour une réduction de rapport <math>k = 0,375</math>, les volumes sont multipliés par <math>k^3 = 0,375^3</math>. Ainsi, le volume du petit cône correspondant à l'eau dans le récipient est égal à :  <math>V' \approx 452,4 \cdot 0,375^3 \approx 23,9 \text{ cm}^3</math>.</p>