

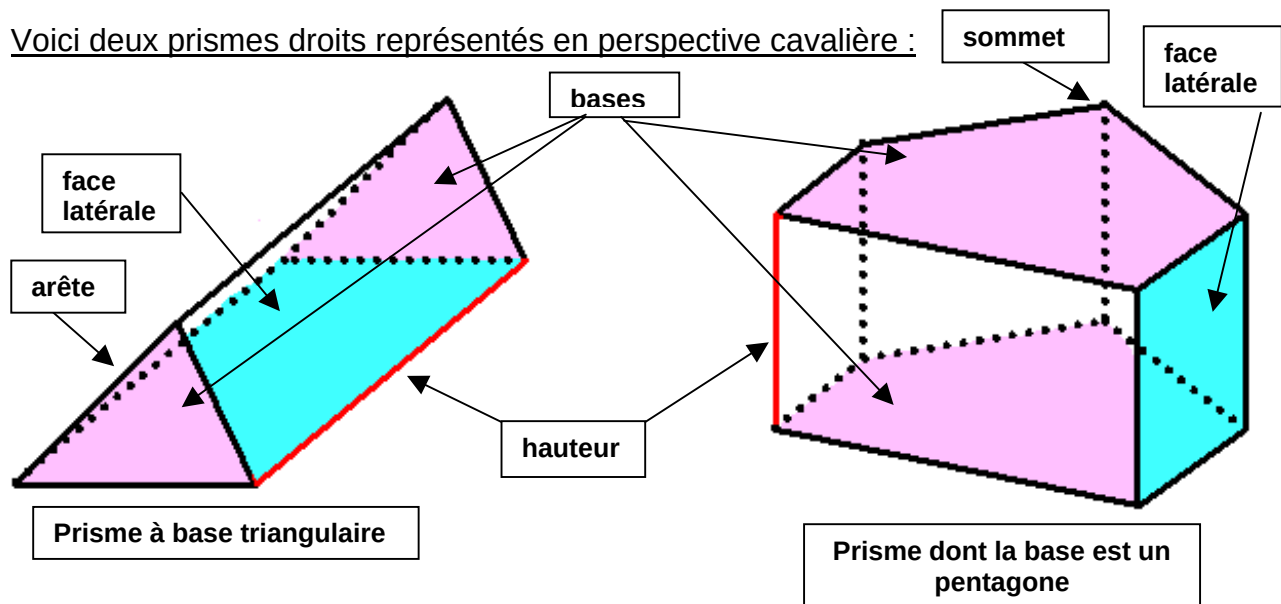
1) Prisme droit :

définition :

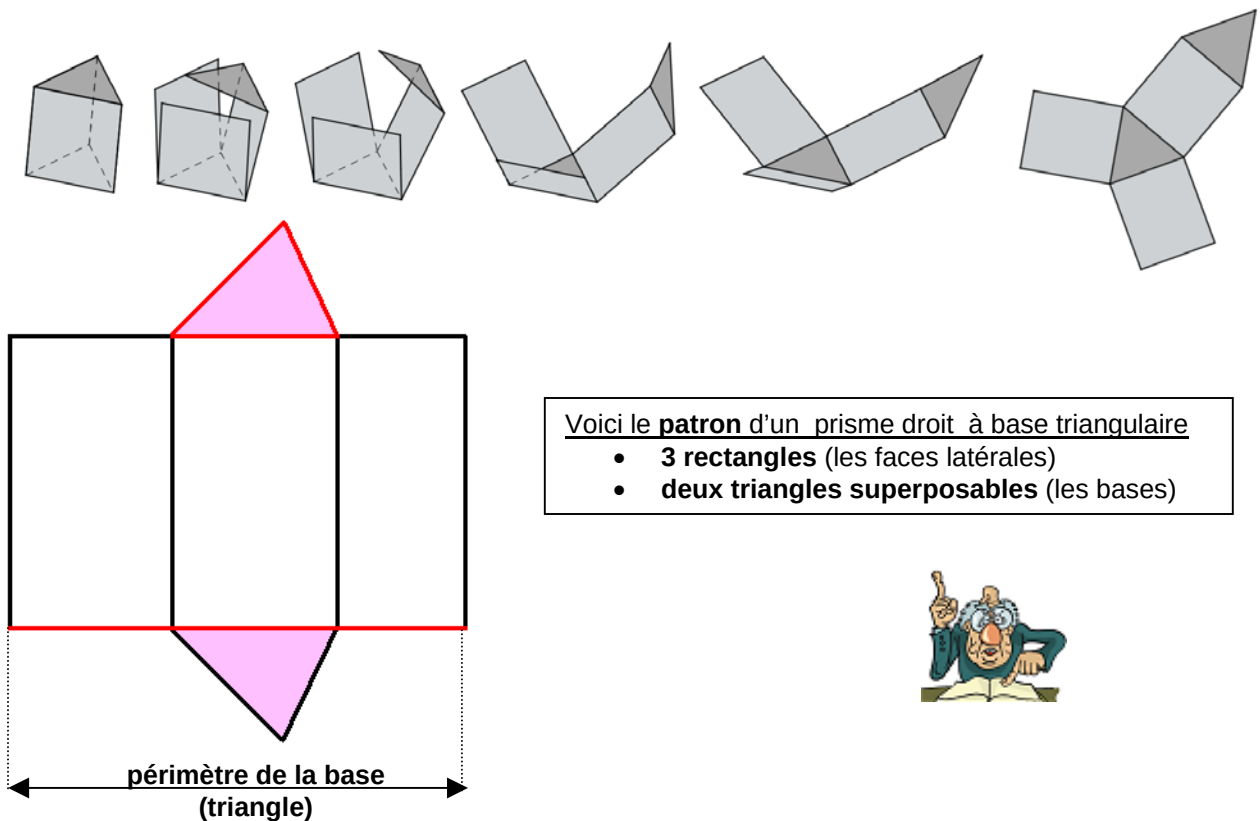
Un **prisme droit** est un solide qui a :

- **2 faces parallèles et superposables** qui sont des **polygones** (les bases)
- des **faces latérales** qui sont des **rectangles**

Voici deux prismes droits représentés en perspective cavalière :



Développement du patron d'un prisme droit :



Voici le **patron** d'un prisme droit à base triangulaire

- **3 rectangles** (les faces latérales)
- **deux triangles superposables** (les bases)



II) Cylindre de révolution :

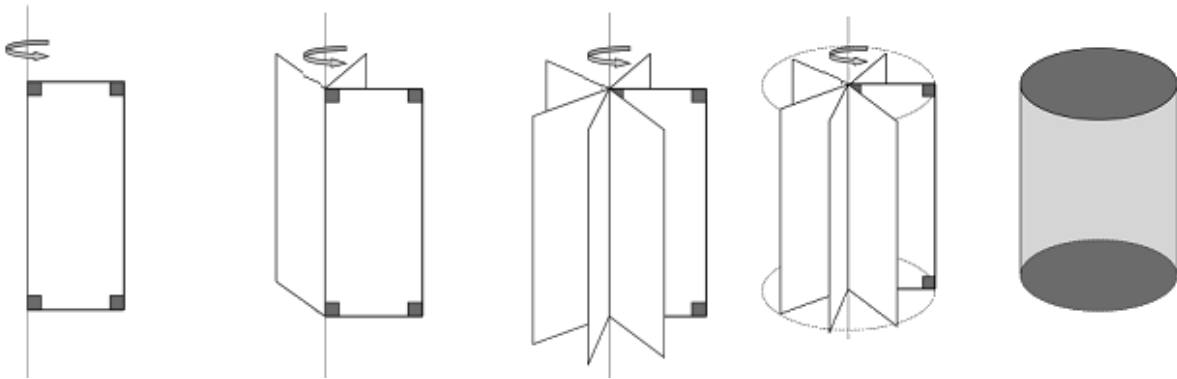
définition :

Un cylindre de révolution est un solide délimité par :

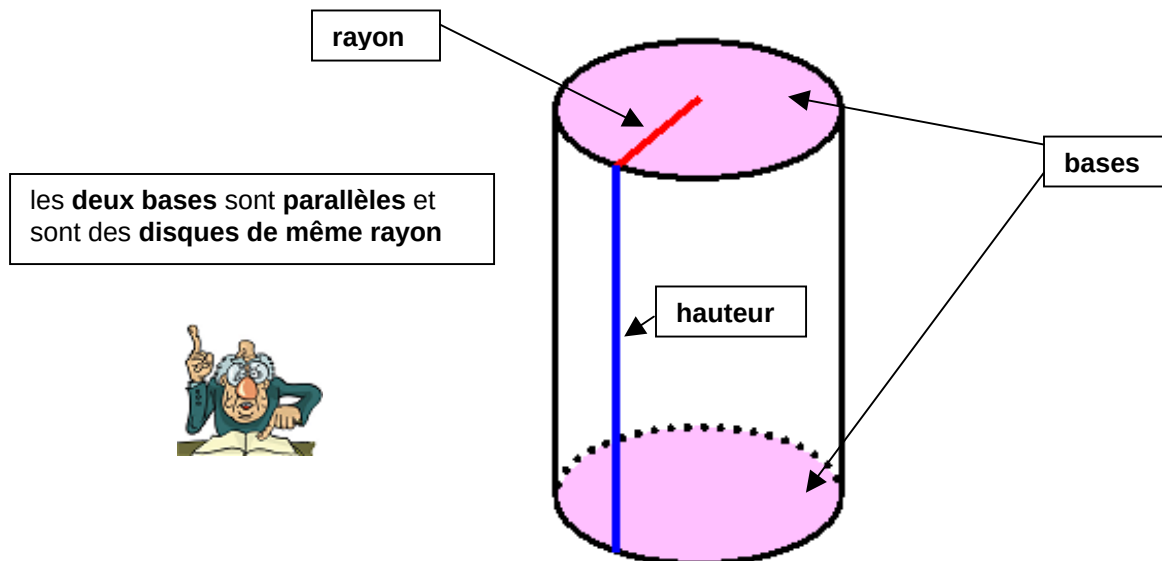
- 2 disques parallèles et superposables (les **bases** du cylindre)
- une **surface courbe** appelée **face latérale** (rectangle « enroulé » autour des bases)

Un cylindre de **révolution** est un solide décrit par **un rectangle qui tourne autour de l'un de ses côtés**.

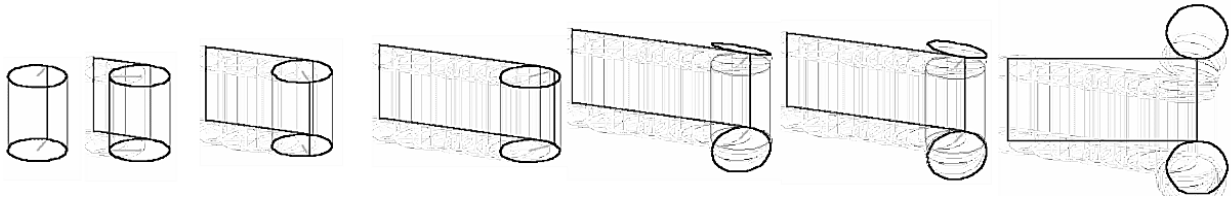
Les **bases** de ce cylindre sont **les deux disques parallèles et de même rayon** obtenus.



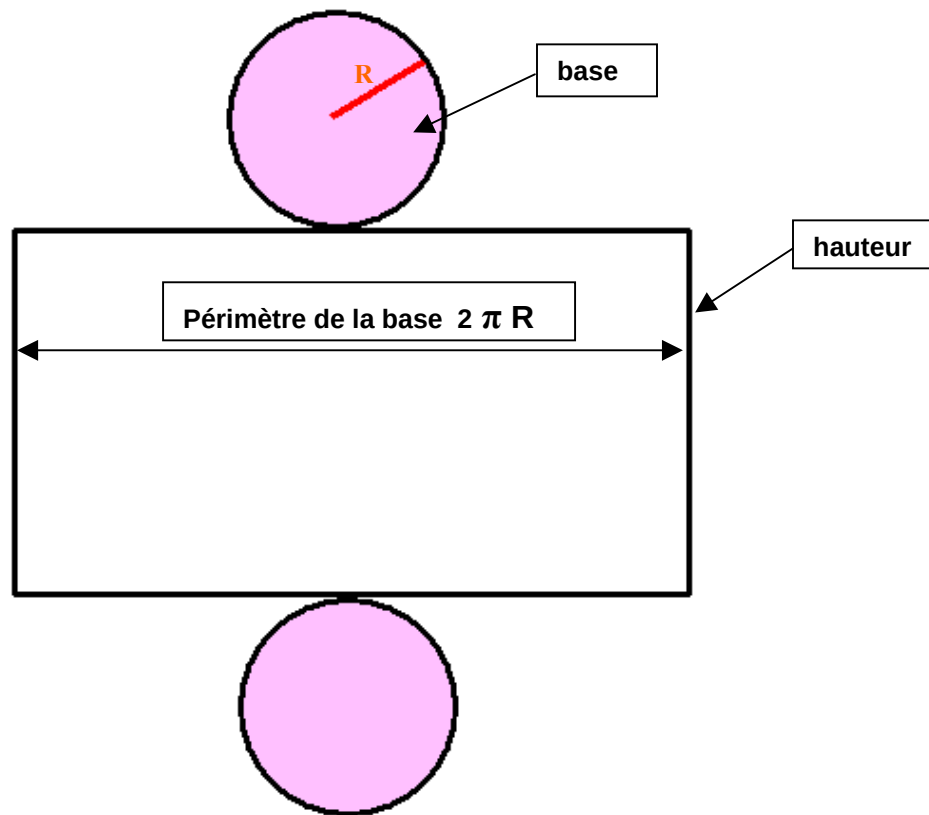
Voici un cylindre de révolution en perspective cavalière :



Développement du patron d'un cylindre de révolution :



Voici le patron d' un cylindre :



III) Aire latérale d'un prisme droit ou d'un cylindre de révolution:

définition : l'**aire latérale d'un prisme droit ou d'un cylindre de révolution** est égale à l'**aire de la surface latérale**.

propriété : l'**aire latérale d'un prisme droit ou d'un cylindre de révolution** est égale au **produit du périmètre de la base par la hauteur**.

