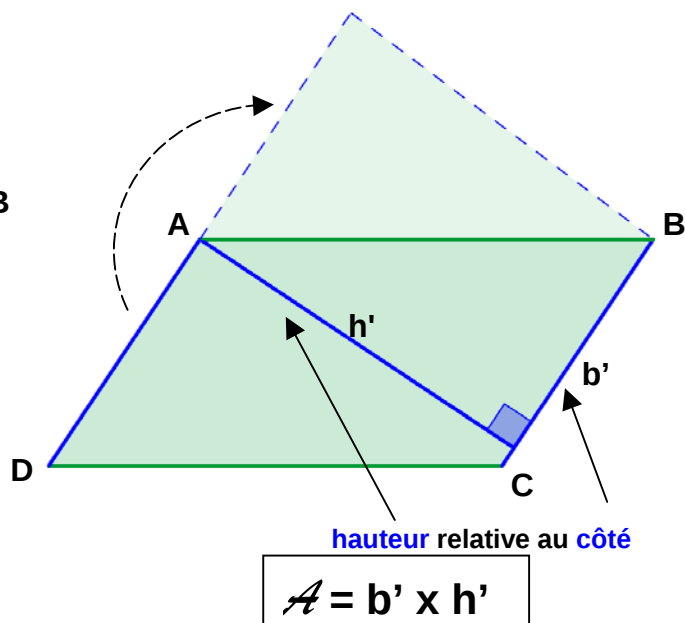
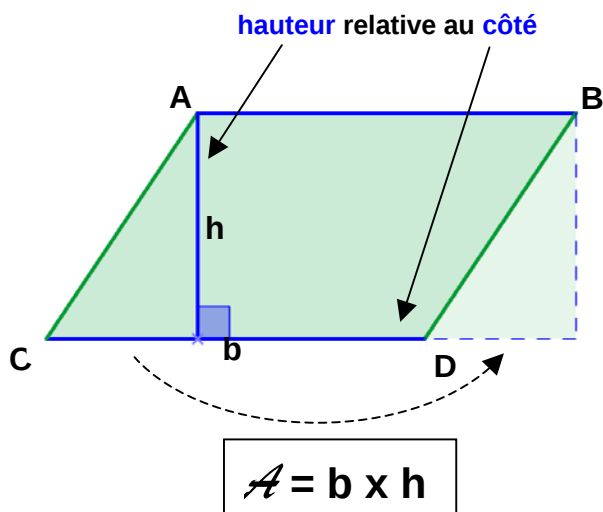


I) Aire d'un parallélogramme:

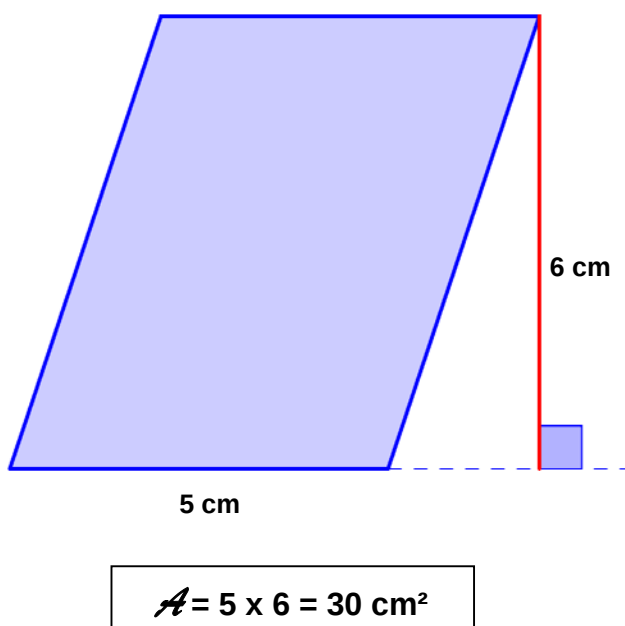
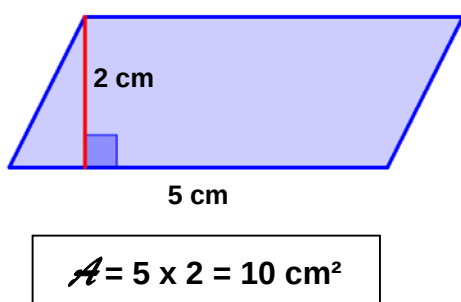
propriété : l'aire d'un parallélogramme est égale au produit d'un de ses côtés par la hauteur relative à ce côté



Il y a **deux manières** de calculer l'aire car le parallélogramme a **deux hauteurs** !

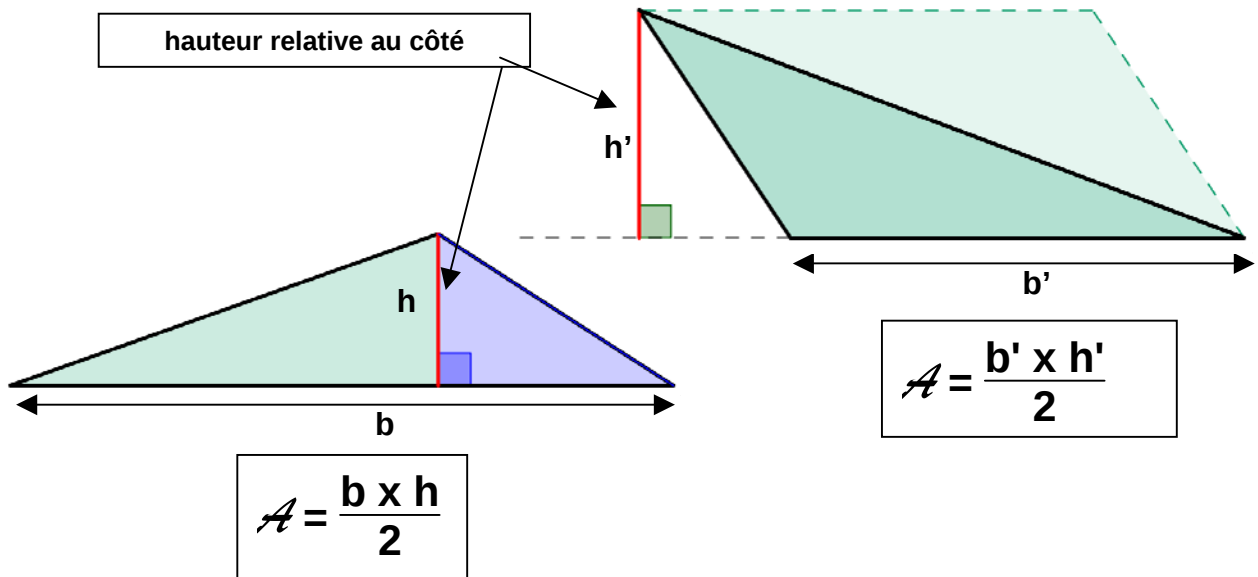


Ex :



II) Aire d'un triangle:

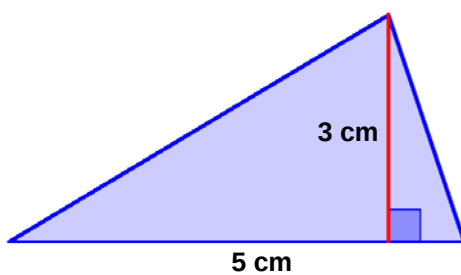
propriété : l'**aire d'un triangle** est égale à la **moitié du produit d'un côté par la hauteur** relative à ce côté



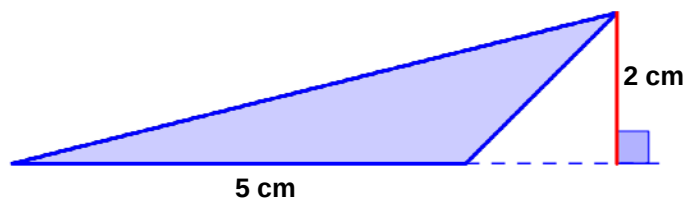
J'ai calculé l'aire de la surface du triangle de **deux manières** !



Ex :



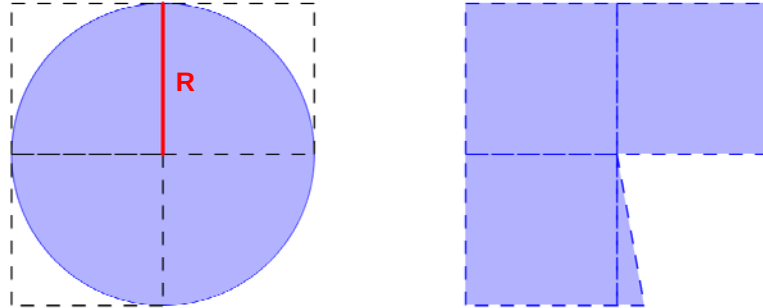
$$A = \frac{5 \times 3}{2} = 7,5 \text{ cm}^2$$



$$A = \frac{5 \times 2}{2} = 5 \text{ cm}^2$$

III) Aire d'un disque:

propriété : l'**aire d'un disque** est égale au **produit du nombre π** par le **carré du rayon** du disque

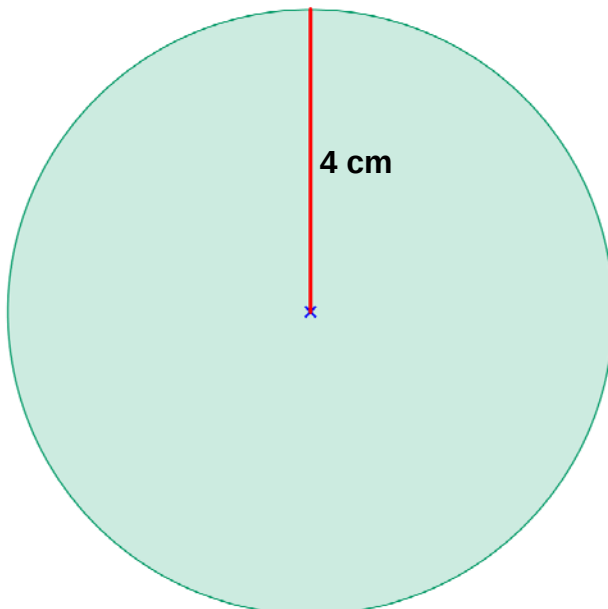


la surface du disque de rayon **R** est un **peu plus grande** que **3 fois celle d'un carré de côté R** ! Pour exprimer l'aire du disque, on utilise le nombre **π** . Il est légèrement supérieur à 3. Il est **environ égal** à 3,14 (**$\pi \approx 3,14$**).



$$A = \pi \times R \times R = \pi \times R^2 \approx 3,14 \times R^2$$

Ex : Calculons l'aire d'un disque de rayon 4 cm



$$A = \pi \times 4 \times 4 = \pi \times 16 \approx 51,26 \text{ cm}^2$$