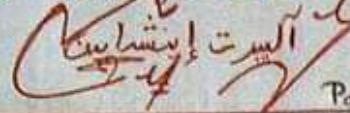


# Resume du cours de la Mécanique

Groupes SMP, SMC // S1 - S3

Page : [www.fb.com/SMP.S3](http://www.fb.com/SMP.S3)

Hicham  Rmouhi  
Partie 1

## 1. Systèmes usuels de coordonnées :

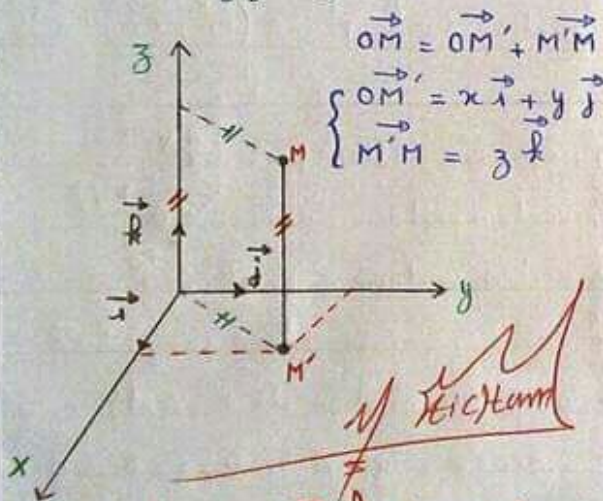
Soit un point matériel quelconque dans l'espace et soit  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  la base

associée au repère  $R(O, x, y, z)$

Le point M est repéré dans la base

$(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  par le vecteur position :

$$\vec{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$



Les coordonnées cylindriques  $(\rho, \varphi, z)$

sont définies par :

$\rho$  : distance de m à l'axe  $Oz$

$\varphi$  : l'angle polaire entre  $(\vec{ox}, \vec{om})$

$z$  : la cote  $Oz$

Avec  $\rho \in [0, +\infty[$

$\varphi \in [0, 2\pi[$

$z \in ]-\infty, +\infty[$

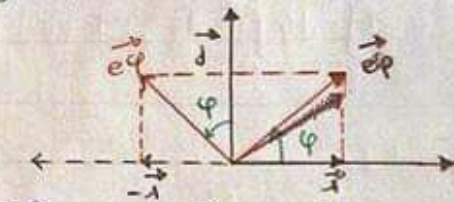
$(\rho, \varphi)$  coordonnées polaires

Les vecteurs unitaires  $\vec{e}_\rho, \vec{e}_\varphi, \vec{e}_z$

$\vec{e}_\rho$  : vecteur unitaire de l'axe  $\vec{om}$ ;  $\vec{om} = \rho \vec{e}_\rho$

$\vec{e}_\varphi$  : vecteur unitaire  $\perp \vec{e}_\rho$  plan polaire

$\vec{e}_z$  :  $\vec{k}$



$$\vec{e}_\rho = \cos \varphi \vec{i} + \sin \varphi \vec{j}$$

$$\vec{e}_\varphi = -\sin \varphi \vec{i} + \cos \varphi \vec{j}$$

$$\vec{e}_z = \vec{k}$$

Relation entre coordonnées cylindriques

et cartésiennes

## 2. Coordonnée Cylindrique $(\rho, \varphi, z)$

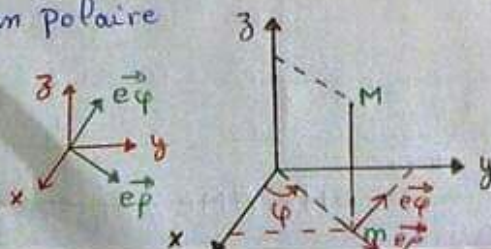
soit M un point quelconque de l'espace

on appelle plan polaire le plan perpendiculaire

en  $\theta$  à l'axe  $Oz$  :  $(oxy)$

$m$  : la projection orthogonal de M sur

le plan polaire



\*  $x = \rho \cos \varphi$  Dans la base  $(\vec{e}_\rho, \vec{e}_\varphi, \vec{e}_z)$

\*  $y = \rho \sin \varphi$  le vecteur position  $\vec{om}$

\*  $z = z$  et donnée par :

$$\vec{OM} = \vec{om} + m\vec{M} = \rho \vec{e}_\rho + z \vec{e}_z$$

Calcul  $d\vec{om}$

$$d\vec{om} = \frac{\partial \vec{om}}{\partial \rho} d\rho + \frac{\partial \vec{om}}{\partial \varphi} d\varphi + \frac{\partial \vec{om}}{\partial z} dz$$

$$d\vec{om} = \frac{\partial (\rho \vec{e}_\rho + z \vec{e}_z)}{\partial \rho} = \frac{\partial \rho \vec{e}_\rho}{\partial \rho} + \frac{\partial z \vec{e}_z}{\partial \rho}$$

$$= \vec{e}_\rho$$

$$\frac{d\vec{OM}}{d\varphi} = \frac{\partial(\rho \vec{e}_\rho)}{\partial \varphi} + \frac{\partial(z \vec{e}_z)}{\partial \varphi} = \rho \frac{d\vec{e}_\rho}{d\varphi}$$

$$= \rho \frac{\partial}{\partial \varphi} [\cos \varphi \vec{i} + \sin \varphi \vec{j}]$$

$$= \rho [-\sin \varphi \vec{i} + \cos \varphi \vec{j}] = \rho \vec{e}_\varphi$$

$$\checkmark \frac{\partial \vec{OM}}{\partial z} = \frac{\partial(\rho \vec{e}_\rho)}{\partial z} + \frac{\partial z}{\partial z} \vec{e}_z = \vec{e}_z$$

Donc  $d\vec{OM} = \rho d\varphi \vec{e}_\varphi + \rho d\rho \vec{e}_\rho + dz \vec{e}_z$

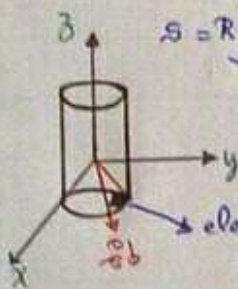
Calcul la surface de cylindre d'axe Oz

de rayon  $R$  et de hauteur  $h$

$$ds = \rho d\varphi dz$$

$$S = \iint \rho d\rho d\varphi dz \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{ona } \varphi \in [0, 2\pi] \\ z \in [0, h]; \rho = R \end{array} \right.$$

$$S = R \int_0^{2\pi} d\varphi \int_0^h dz = R \cdot 2\pi \cdot h$$



élément de la surface

$$S = 2\pi R h \quad \text{Surface d'une cylindre}$$

Calcul de volume d'un cylindre d'axe Oz

de rayon  $R$  et d'hauteur  $h$

$$dv = \rho d\rho d\varphi dz$$

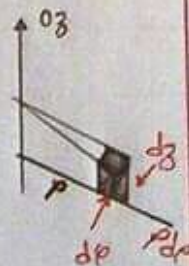
$$V = \iiint \rho d\rho d\varphi dz$$

$$= \int_0^R \rho d\rho \int_0^{2\pi} d\varphi \int_0^h dz$$

$$= \frac{1}{2} R^2 \cdot 2\pi \cdot h$$

$$V = \pi R^2 h$$

volume d'un cylindre



## Coordonnées sphérique

Soit un point M matériel repères dans l'espace par les coordonnées sphérique

$(r, \theta, \varphi)$

$\checkmark r$ : distance entre O et M  $r = \|\vec{OM}\|$

$\checkmark \theta$ : l'angle entre  $(\vec{Oz}, \vec{OM})$

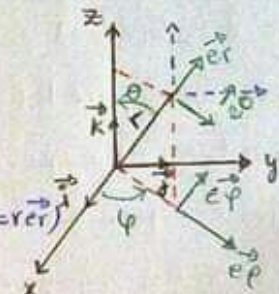
$\checkmark \varphi$ : azimute ou longitude: l'angle  $(\vec{Ox}, \vec{e}_\varphi)$

$$r \in [0, +\infty[$$

$$\theta \in [0, \pi]$$

$$\varphi \in [0, 2\pi]$$

$$\vec{e}_r = \frac{\vec{OM}}{\|\vec{OM}\|} = (\vec{OM} = r\vec{e}_r)$$



Projection sur le plan  $(\vec{e}_r, \vec{e}_\varphi, \vec{e}_\theta)$

$\vec{e}_r, \vec{e}_\varphi, \vec{e}_\theta$  de finie par:

- $\vec{e}_r$  vecteur unitaire de  $\vec{OM}$
- $\vec{e}_\theta$  vecteur unitaire  $\perp$  au plan  $\perp \vec{e}_r$
- $\vec{e}_\varphi$  " " " au plan  $(oxy) \perp \vec{e}_\rho$

$x, y, z$  en fonction de  $r, \theta$  et  $\varphi$

$$x = r \cos \varphi, \quad y = r \sin \varphi, \quad z = r \cos \theta$$

$$\text{avec } \rho = r \sin \theta, \quad z = \rho \cot \theta$$

$$\text{Donc } x = r \sin \theta \cos \varphi$$

$$y = r \sin \theta \sin \varphi = \rho \cot \theta \sin \varphi$$

$$z = r \cos \theta$$

$$\begin{cases} \vec{e}_r = \sin \theta \vec{e}_\rho + \cos \theta \vec{k} \\ \vec{e}_\theta = \cos \theta \vec{e}_\rho - \sin \theta \vec{k} \\ \vec{e}_\varphi = \cos \varphi \vec{i} + \sin \varphi \vec{j} \\ \vec{e}_\rho = -\sin \varphi \vec{i} + \cos \varphi \vec{j} \end{cases}$$

SMP. SMC // S1-S3 XicXam  
Rmevhi



### Triadre de Frenet ( $\vec{t}, \vec{n}, \vec{b}$ )

$\checkmark$  module de la vitesse  $\frac{ds}{dt} = \|\vec{v}\|$   
 $\checkmark \vec{v} = \frac{ds}{dt} \vec{t} = \|\vec{v}\| \vec{t} = \vec{t} = \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|}, \|\vec{t}\|=1$   
 $\checkmark \vec{r} = \frac{d\vec{OM}}{ds}$   
 $\checkmark \vec{b} = \vec{r} \wedge \vec{n}$

### Le rayon de courbure

$\frac{1}{R}$  : le courbure  
 $\vec{\gamma}(M/R) = \vec{\gamma}_t + \vec{\gamma}_n = \frac{d\|\vec{v}\|}{dt} \vec{t} + \frac{\|\vec{v}\|^2}{R_c} \vec{n}$   
 $\vec{\gamma}_t = \left(\frac{d\|\vec{v}\|}{dt}\right) \vec{t}, \vec{\gamma}_n = \frac{\|\vec{v}\|^2}{R_c} \vec{n}$   
 $\vec{t} = \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|}$  et  $\vec{n} = \frac{\frac{d\vec{t}}{dt}}{\left\|\frac{d\vec{t}}{dt}\right\|}$

### Calcul de vitesse et d'accélération /

#### Avec changement de repère

$R(0, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  repère absolu

$R_1(0, \vec{i}_1, \vec{j}_1, \vec{k}_1)$  repère relatif

$\vec{v}_a = \frac{d\vec{OM}}{dt} \Big|_R = \vec{v}_e + \vec{v}_r$

Avec

$\vec{v}_e \approx$  vitesse d'entraînement

$\vec{v}_r \approx$  vitesse relatif

$\vec{v}_a \approx$  vitesse absolue

$\vec{v}_r = \frac{d\vec{O}_1M}{dt} \Big|_{R_1}$  ( $R_1$ , repère relatif)

$\vec{v}_e = \frac{d\vec{OO}_1}{dt} \Big|_R + \vec{\omega}(R_1/R) \wedge \vec{O}_1M$

### Transformation d'accélération



$\vec{\gamma}_a$  : accélération absolue.  
 $\vec{\gamma}_r$  : " " " relatif.  
 $\vec{\gamma}_e$  : " " " d'entraînement.  
 $\vec{\gamma}_{ce}$  : " " " de coriolis.

$\vec{\gamma}_r = \frac{d^2\vec{O}_1M}{dt^2} \Big|_{R_1}$

$\vec{\gamma}_e = \frac{d^2\vec{OO}_1}{dt^2} \Big|_R + \frac{d\vec{\omega}(R_1/R)}{dt} \wedge \vec{O}_1M + \vec{\omega}(R_1/R) \wedge \left(\frac{d\vec{O}_1M}{dt} \Big|_{R_1}\right)$

$\vec{\gamma}_{ce} = 2\vec{\omega}(R_1/R) \wedge \vec{v}_r$

formule pratique de  $\vec{\gamma}_e = \frac{d\vec{v}_e}{dt} \Big|_R - \frac{1}{2} \vec{\gamma}_{ce}$

### Principe de la dynamique de point matériel

\* quantité de mouvement

Soit point matériel M de masse m est en

mouvement de vitesse  $\vec{v}(M/R)$  dans un référentiel  $R(0, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$

La quantité de mouvement du point matériel

M. note  $\vec{P} \approx \vec{P} = m \vec{v}(M/R)$

\* mouvement cinétique  $\vec{G}$

$\vec{G}_A$  moment cinétique en point A du point matériel M dans son par rapport à R

$\vec{G}_A(M/R) = \vec{AM} \wedge m \vec{v}(M/R)$

### Relation fondamentale de la dynamique

du point M dans son mouvement par rapport à R

P.F.D  $\sum \vec{F}_{ex} = \frac{d\vec{P}(M/R)}{dt} \Big|_R = m \vec{\gamma}$

$\sum \vec{F}_{ex}$  Les forces extérieures ou forces réel applique au point matériel M.

Partie très important

Résumé du cours de la Mécanique

Groupe: SMP, SMC // S<sub>1</sub>, -S<sub>3</sub>

Page: SMP, S<sub>3</sub>

Heichan / البيرتة / ينشايين / Rmou

P.D.F : d changement de repère

$$m\vec{\gamma}(M/R) = \sum \vec{F}_{ext}$$

$$\text{On a } \vec{\gamma}(M/R) = \vec{\gamma}_r + \vec{\gamma}_e + \vec{\gamma}_c$$

$$\text{Donc } m\vec{\gamma}(M/R_i) = \sum \vec{F}_{ext} - m\vec{\gamma}_e - m\vec{\gamma}_c \\ = \sum \vec{F}_{ext} + \vec{f}_{ie} + \vec{f}_{ic}$$

\*  $\vec{L}_O(M/R)$  Moment Cinétique

$$\vec{L}_O(M/R) = \vec{OM} \wedge m\vec{v}(M/R)$$

moment cinétique en point O du point M dont son mouvement par rapport au repère R est  $\vec{v}(M/R)$

\* Théorème de moment cinétique

Le moment dynamique des force extérieures appliqué au point M égal la dérivé par rapport au temp. du son mouvement cinétique

$$\left. \frac{d\vec{L}_A}{dt} \right|_R = m \left[ \vec{v}(M/R) - \vec{v}(A/R) \wedge \vec{v}(M/R) \right] + \vec{AM} \wedge m\vec{\gamma}$$

$$= \mathcal{N}_A(\sum \vec{F}_{ext}) - m\vec{v}(A/R) \wedge \vec{v}(M/R)$$

Si A fixe dans R. On a :

$$\mathcal{N}_A(\sum \vec{F}_{ext}) = \left. \frac{d\vec{L}_A(M/R)}{dt} \right|_R$$

Principe fondamentale de dynamique dans sur repère galiléen deuxiem principe

تقار رسول الله صلى الله عليه وآله :

الدال على الخير كفاؤه

بسم الله ولي التوفيق .

عشنا  
الله

Heichan  
R  
n=R  
Merci