

# Tronc commun sciences et tronc commun technologique

Tome 2

05 Cours bien détaillés

05 Résumés bien précis

05 Séries d'exercices corrigées

03 Devoirs libres corrigés

03 Devoirs surveillés

Exercices et stratégies d'olympiades

2025/2026

Préparé par **Aissa HIYAB** professeur d'enseignement secondaire  
qualifiant

## Table des matières

### 11 : Trigonométrie 2

Cours 11.....	03
Résumé 11.....	09
Série 11.....	10

Devoir Libre 4.....12

DS4.....13

### 12 : Fonctions numériques

Cours 12.....	14
Résumé 12.....	31
Série 12.....	33

Devoir Libre 5.....35

DS5.....36

### 13 : Produit scalaire

Cours 13.....	37
Résumé 13.....	43
Série 13.....	44

### 14 : Transformations

Cours 14.....	46
Résumé 14.....	55
Série 14.....	56

### 15 : Géométrie de l'espace

Cours 15.....	58
Série 15.....	62

Devoir Libre 6.....63

DS6.....64

### Corrections des séries et les devoirs libres :

[https://drive.google.com/file/d/1KU\\_-FJjiZZNG3p6ZilZxGxMmEDNauM2P/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1KU_-FJjiZZNG3p6ZilZxGxMmEDNauM2P/view?usp=sharing)

11

# Trigonométrie 2



# 1) Rappel 1

## Activité 1 :

- 1) Représenter l'intervalle  $[-\pi; \pi]$  sur un cercle trigonométrique.
- 2) Représenter l'intervalle  $[0; 2\pi]$  sur un cercle trigonométrique.

## Activité 2 :

Compléter le tableau suivant :

	$-x$	$\pi - x$	$\pi + x$	$\frac{\pi}{2} - x$	$\frac{\pi}{2} + x$
$\sin$					
$\cos$					
$\tan$					

## Activité 3 :

Représenter sur un cercle trigonométrique les nombres :  $0 ; \frac{\pi}{6} ; \frac{\pi}{4} ; \frac{\pi}{3} ; \frac{\pi}{2} ; -\frac{\pi}{2} ; \pi ; -\pi ; 2\pi$

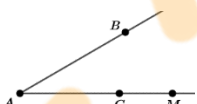
## Activité 4 :

- 1) Existe-il un réel  $x$  tel que  $\cos(x) = 2$  ? ;
- 2) Existe-il un réel  $y$  tel que  $\sin(y) = 3$  ?

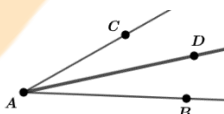
## Remarques 1 :

- La médiatrice d'un segment est la droite qui passe par le milieu de ce segment et qui lui est perpendiculaire.
- Le centre du cercle circonscrit est le point d'intersection des trois médiatrices du triangle.
- La bissectrice d'un angle est la demi-droite qui partage cet angle en deux angles égaux.
- Le centre du cercle inscrit est le point d'intersection des trois bissectrices intérieures du triangle.
- La somme des mesures des angles géométriques d'un triangle est égale à  $\pi$ .
- Tout triangle non rectangle a tous ses angles sont aigus (on dit dans ce cas que le triangle est acutangle) ou au plus un angle obtus (on dit dans ce cas que le triangle est obtus).

- Si  $M \in [AC)$  alors  $\widehat{BAM} = \widehat{BAC}$



- Relation de Chasles :  $\widehat{BAC} = \widehat{BAD} + \widehat{DAC}$



- Si  $b$  désigne la longueur d'un côté d'un triangle et  $h$  la hauteur relative à ce côté, l'aire de ce triangle est  $S = \frac{1}{2} \times b \times h$



# 2) Equations et inéquations trigonométriques

## 2-1 L'équation $\cos(x) = a$ et les inéquations $\cos(x) > a$ et $\cos(x) < a$

### Rappel 2 :

$$1 = \cos(\dots) ; \frac{\sqrt{3}}{2} = \cos(\dots) ; \frac{\sqrt{2}}{2} = \cos(\dots) ; \frac{1}{2} = \cos(\dots) ; 0 = \cos(\dots) ; -\cos(a) = \cos(\dots)$$

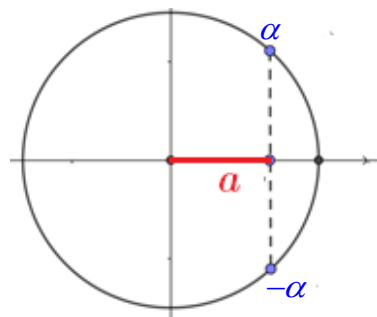
### Propriété 1

On considère l'équation  $\cos(x) = a$  avec  $a \in ]-1; 1[$  et  $S$  l'ensemble de ses solutions.

Il existe  $\alpha \in ]0; \pi[$  tel que  $a = \cos(\alpha)$

$$\text{Et } S = \{\alpha + 2k\pi / k \in \mathbb{Z}\} \cup \{-\alpha + 2k\pi / k \in \mathbb{Z}\}$$

$$\text{Autrement dit : } \cos(x) = \cos(\alpha) \Leftrightarrow \begin{cases} x = \alpha + 2k\pi / k \in \mathbb{Z} \\ \text{ou} \\ x = -\alpha + 2k\pi / k \in \mathbb{Z} \end{cases}$$



## Remarque 2 :

Pour résoudre l'inéquation  $\cos(x) > a$  ou  $\cos(x) < a$  avec  $a \in ]-1; 1[$  dans un intervalle donné on place premièrement sur le cercle trigonométrique l'intervalle et les points dont les abscisses curvilignes sont les solutions de l'équation  $\cos(x) = a$

### Exemple 1

1) Résoudre dans  $\mathbb{R}$  l'équation  $(E_1)$   $\cos(x) = \frac{\sqrt{2}}{2}$

2) Résoudre dans  $]-\pi; \pi]$  l'équation  $(E_1)$  et représenter les solutions sur le cercle trigonométrique.

3) En utilisant le cercle trigonométrique précédent résoudre dans  $]-\pi; \pi]$  les inéquations :

$$\cos(x) > \frac{\sqrt{2}}{2} ; \cos(x) < \frac{\sqrt{2}}{2} ; \cos(x) \geq \frac{\sqrt{2}}{2} ; \cos(x) \leq \frac{\sqrt{2}}{2}$$

### Application 1 :

1) Résoudre dans  $\mathbb{R}$  l'équation  $\cos(x) = -\frac{\sqrt{3}}{2}$

2) Résoudre dans  $[0; 2\pi[$  l'équation  $\cos(x) = -\frac{1}{2}$  et représenter les solutions sur le cercle trigonométrique.

3) En déduire les solutions dans  $[0; 2\pi[$  des inéquations :  $\cos(x) > -\frac{1}{2}$  ;  $\cos(x) < -\frac{1}{2}$  ;  $\cos(x) \geq -\frac{1}{2}$  ;  $\cos(x) \leq -\frac{1}{2}$

### Remarque 3 : Cas particulier

- Si  $a > 1$  ou  $a < -1$  alors l'équation  $\cos(x) = a$  n'admet pas de solution :  $S = \emptyset$
- L'ensemble de solutions de l'équation  $\cos(x) = -1$  est  $S = \{\pi + 2k\pi / k \in \mathbb{Z}\}$
- L'ensemble de solutions de l'équation  $\cos(x) = 1$  est  $S = \{2k\pi / k \in \mathbb{Z}\}$

## 2-2 L'équation $\sin(x) = a$ et les inéquations $\sin(x) > a$ et $\sin(x) < a$

### Rappel 3 :

$$1 = \sin(\dots) ; \frac{\sqrt{3}}{2} = \sin(\dots) ; \frac{\sqrt{2}}{2} = \sin(\dots) ; \frac{1}{2} = \sin(\dots) ; 0 = \sin(\dots) ; -\sin(a) = \sin(\dots)$$

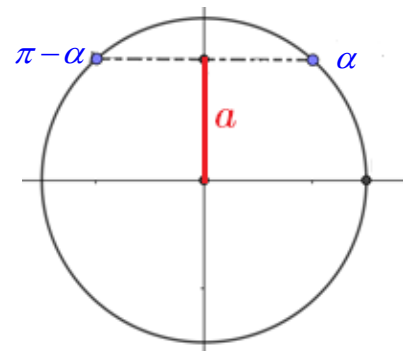
### Propriété 2

On considère l'équation  $\sin(x) = a$  avec  $a \in ]-1; 1[$  et  $S$  l'ensemble de ses solutions.

Il existe  $\alpha \in \left] -\frac{\pi}{2}; \frac{\pi}{2} \right[$  tel que  $a = \sin(\alpha)$

Et on a  $S = \{\alpha + 2k\pi / k \in \mathbb{Z}\} \cup \{\pi - \alpha + 2k\pi / k \in \mathbb{Z}\}$

Autrement dit :  $\sin(x) = \sin(\alpha) \Leftrightarrow \begin{cases} x = \alpha + 2k\pi & / k \in \mathbb{Z} \\ \text{ou} \\ x = \pi - \alpha + 2k\pi & / k \in \mathbb{Z} \end{cases}$



### Remarque 4 :

Pour résoudre l'inéquation  $\sin(x) > a$  ou  $\sin(x) < a$  avec  $a \in ]-1; 1[$  dans un intervalle donné on place premièrement sur le cercle trigonométrique l'intervalle et les points dont les abscisses curvilignes sont les solutions de l'équation  $\sin(x) = a$

### Application 2 :

1) Résoudre dans  $\mathbb{R}$  l'équation  $(E_1)$   $\sin(x) = -\frac{\sqrt{3}}{2}$

2) Résoudre dans  $[-\pi; 2\pi[$  l'équation  $(E_1)$  et représenter les solutions sur le cercle trigonométrique.

3) En déduire les solutions dans  $[-\pi; 2\pi[$  des inéquations :  $\sin(x) \geq \frac{\sqrt{3}}{2}$  et  $\sin(x) \leq \frac{\sqrt{3}}{2}$

### Remarque 5 : Cas particulier

- Si  $a > 1$  ou  $a < -1$  alors l'équation  $\sin(x) = a$  n'admet pas de solution :  $S = \emptyset$
- L'ensemble de solutions de l'équation  $\sin(x) = -1$  est  $S = \left\{ -\frac{\pi}{2} + 2k\pi / k \in \mathbb{Z} \right\}$
- L'ensemble de solutions de l'équation  $\sin(x) = 1$  est  $S = \left\{ \frac{\pi}{2} + 2k\pi / k \in \mathbb{Z} \right\}$

## 2-3 L'équation $\tan(x) = a$ et les inéquations $\tan(x) > a$ et $\tan(x) < a$

### Rappel 4 :

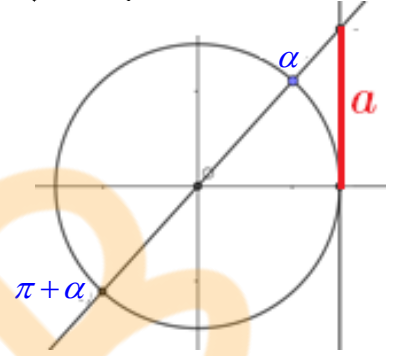
$$1 = \tan(\dots) ; \frac{1}{\sqrt{3}} = \frac{\sqrt{3}}{3} = \tan(\dots) ; \sqrt{3} = \tan(\dots) ; 0 = \tan(\dots) ; -\tan(a) = \tan(\dots)$$

### Propriété 3

On considère l'équation  $\tan(x) = a$  et  $S$  l'ensemble de ses solutions.

Il existe  $\alpha \in \left] -\frac{\pi}{2}; \frac{\pi}{2} \right[$  tel que  $a = \tan(\alpha)$  et on a  $S = \{ \alpha + k\pi / k \in \mathbb{Z} \}$

Autrement dit :  $\tan(x) = \tan(\alpha) \Leftrightarrow x = \alpha + k\pi \quad / k \in \mathbb{Z}$



### Remarque 6 :

Pour résoudre l'inéquation  $\tan(x) > a$  ou  $\tan(x) < a$  avec  $a \in ]-1; 1[$  dans un intervalle donné on place premièrement sur le cercle trigonométrique l'intervalle et les points dont les abscisses curvilignes sont les solutions de l'équation  $\tan(x) = a$

### Application 3 :

- 1) Résoudre dans  $[-\pi; \pi[$  l'équation  $\tan(x) = -1$  et représenter les solutions sur le cercle trigonométrique.
- 2) Résoudre dans  $[-\pi; \pi[$  les inéquations :  $\tan(x) > -1$  et  $\tan(x) < -1$
- 3) Résoudre dans  $\left[ -\frac{7\pi}{3}; \frac{5\pi}{3} \right[$  l'équation  $\tan\left(2x - \frac{\pi}{3}\right) = -1$  (tu peux mettre  $X = 2x - \frac{\pi}{3}$ )

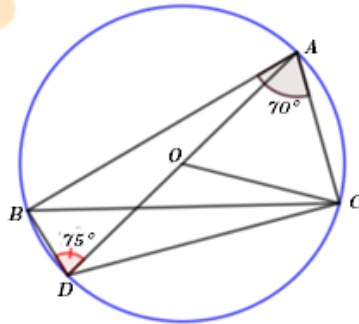
**Exercices :** Exercices de 1 à 12 de la série 11.

## 3) Angle inscrit - quadrilatère inscrit - loi des sinus

### Activité 4 :

$[AD]$  un diamètre d'un cercle  $(\mathcal{C})$  de centre  $O$ .

$B$  et  $C$  de points de  $(\mathcal{C})$  tel que  $\hat{BAC} = 70^\circ$  et  $\hat{ADB} = 75^\circ$  (voir la figure ci-dessous)

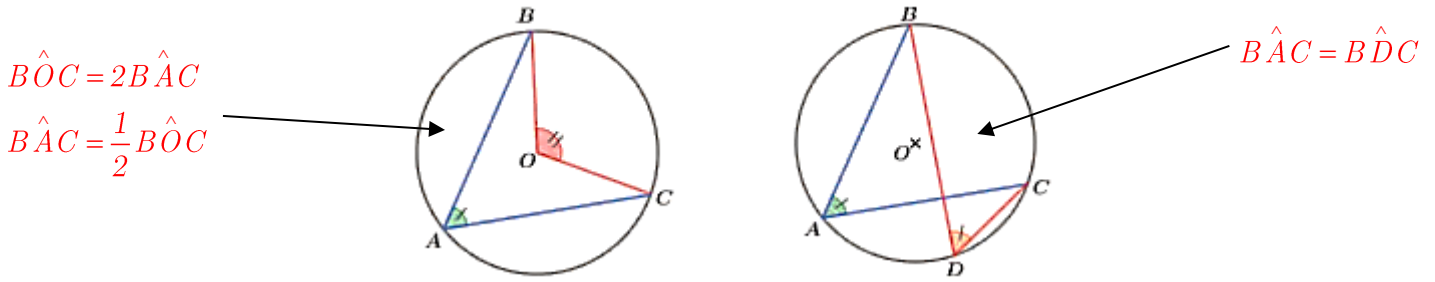


- 1) Déterminer la nature des triangles  $ABD$  et  $ACD$ .
- 2) Déterminer la mesure des angles suivants :  $\hat{BAD}$ ,  $\hat{CAD}$ ,  $\hat{CAO}$  et  $\hat{BCD}$ .
- 3) Déterminer la nature du triangle  $AOC$ .
- 4) En déduire la mesure des angles  $\hat{AOC}$  et  $\hat{ABC}$ .
- 5) Déterminer par deux méthodes la mesure des angles  $\hat{ACB}$  et  $\hat{BCD}$ .
- 6) Déterminer la mesure de l'angle  $\hat{BDC}$  et vérifier que  $\hat{BDC} + \hat{BAC} = 180^\circ$ .



## Propriétés 4

- Si deux angles sont inscrits dans un cercle et interceptent le même arc alors ils sont de même mesure.
- Si un angle au centre et un angle inscrit dans un cercle interceptent un même arc alors la mesure de l'angle au centre est égale au double de la mesure de l'angle inscrit.

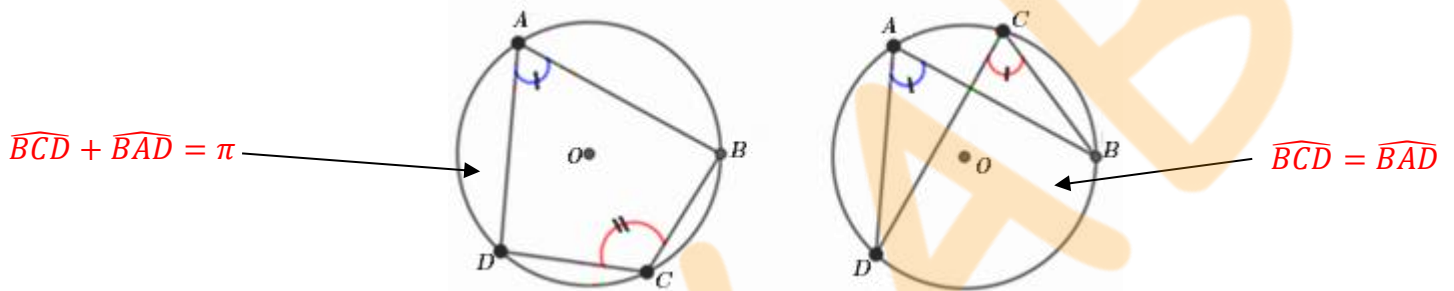


## Propriété 5 : Quadrilatère inscrit :

$A$ ,  $B$  et  $C$  sont trois points non alignés,  $(C)$  le cercle circonscrit au triangle  $ABC$  et soit  $D$  un point du plan.

Le point  $D$  appartient au cercle  $(C)$  si et seulement si  $\widehat{BCD} = \widehat{BAD}$  ou  $\widehat{BCD} + \widehat{BAD} = \pi$

(Dans ce cas on dit que  $ABCD$  est un quadrilatère inscrit et que les points  $A$ ,  $B$ ,  $C$  et  $D$  sont cocycliques)



## Application 4 :

Dans un trapèze isocèle, les côtés adjacents aux bases sont isométriques.

On considère le trapèze isocèle  $ABCD$  de bases  $[AB]$  et  $[DC]$ ,  $M$  le point d'intersection de  $(AC)$  et  $(BD)$  et  $N$  est le point d'intersection de  $(AD)$  et  $(BC)$ .

- 1) Montrer que  $\widehat{BAD} + \widehat{BCD} = \pi$  puis déduire que  $ABCD$  est inscrit.
- 2) Soit  $O$  le centre du cercle circonscrit au trapèze  $ABCD$ .

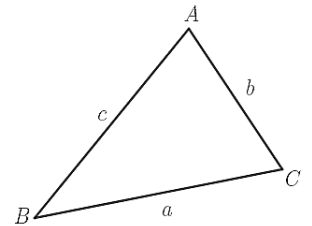
Montrer que  $\widehat{DOM} + \widehat{DAM} = \pi$  puis déduire que  $AMOD$  est inscrit.

## Théorème 1 : Loi des sinus

Soit  $ABC$  un triangle et  $R$  le rayon de son cercle circonscrit.

On pose  $a = BC$ ,  $b = AC$ ,  $c = AB$  et  $\widehat{BAC} = \hat{A}$ ,  $\widehat{CBA} = \hat{B}$ ,  $\widehat{ACB} = \hat{C}$  on a :

$$\frac{a}{\sin \hat{A}} = \frac{b}{\sin \hat{B}} = \frac{c}{\sin \hat{C}} = 2R$$



## Théorème 2 : Aire d'un triangle

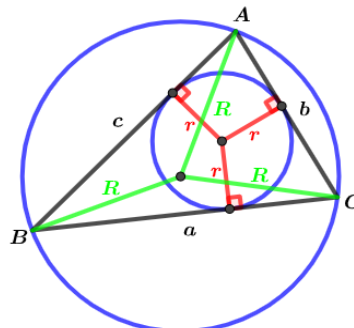
Soit  $ABC$  un triangle.

$R$  et  $r$  sont respectifs les rayons des cercles circonscrit et inscrit au triangle  $ABC$ .

On pose  $a = BC$ ,  $b = AC$ ,  $c = AB$  et soit  $p$  le demi-périmètre du triangle  $ABC$  ( $p = \frac{a+b+c}{2}$ )

L'aire du triangle  $ABC$  est :

- $S = \frac{abc}{4R}$
- $S = pr$
- $S = \frac{1}{2} a \times b \times \sin \hat{C} = \frac{1}{2} b \times c \times \sin \hat{A} = \frac{1}{2} a \times c \times \sin \hat{B}$



### Application 5 :

$ABC$  un triangle tel que  $\hat{ABC} = \frac{\pi}{6}$ ,  $\hat{ACB} = \frac{3\pi}{4}$  et  $AB = 6$ . Calculer  $\hat{BAC}$  et  $AC$ .

### Application 6 :

$ABC$  un triangle tel que  $BC = 4$ ,  $AC = \frac{4\sqrt{6}}{3}$  et  $\hat{BAC} = \frac{2\pi}{3}$ .

1) En utilisant la loi des sinus déterminer  $\sin(\hat{ABC})$ .

2) En déduire  $\hat{ABC}$  et  $\hat{ACB}$ .

### Application 7 :

1) Calculer l'aire d'un triangle équilatéral de coté 5.

2) En déduire  $R$  et  $r$  les rayons des cercles circonscrit et inscrit.

### Application 8 :

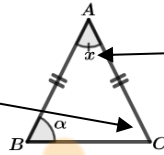
Calculer l'aire du triangle  $ABC$  sachant que  $AB = 5$ ,  $AC = 3$  et  $\hat{BAC} = \frac{\pi}{6}$ .

### Remarques 7 :

• Si  $ABC$  est un triangle isocèle en  $A$  alors :

$$\hat{ABC} = \hat{ACB} = \frac{\pi}{2} - \frac{\hat{BAC}}{2} \quad \text{et} \quad \hat{BAC} = \pi - 2\hat{ABC} = \pi - 2\hat{ACB}$$

$$\hat{ACB} = \alpha = \frac{\pi}{2} - \frac{x}{2}$$



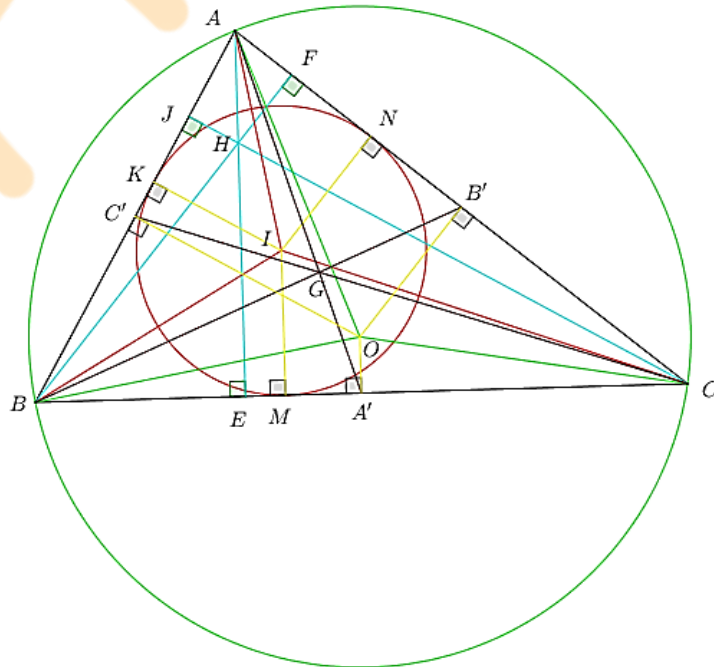
$$x = \pi - 2\alpha$$

- Si un triangle est isocèle dont l'un de ces angles égale à  $60^\circ$  alors il est équilatéral.
- Dans un triangle, une médiane est une droite passant par un sommet et par le milieu du côté opposé.
- Le centre de gravité d'un triangle est le point d'intersection des trois médianes de ce triangle.
- Dans un triangle, une hauteur est une droite passant par un sommet et coupant perpendiculairement le côté opposé.
- L'orthocentre est le point d'intersection des trois hauteurs du triangle.

**Exercices :** Exercices de 13 à 24 de la série 11.

### Pour la recherche :

- Cercle et inégalité d'Euler
- Point de Gergonne d'un triangle.
- Les cercles exinscrits et point de Nagel d'un triangle.
- Puissance d'un point par rapport à un cercle et l'axe radical de deux cercles.



# Résumé 11 : Trigonométrie 2

## Les équations trigonométriques de base :

$$\bullet \cos(x) = \cos(\alpha) \Leftrightarrow \begin{cases} x = \alpha + 2k\pi & / k \in \mathbb{Z} \\ \text{ou} \\ x = -\alpha + 2k\pi & / k \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

$$\bullet \sin(x) = \sin(\alpha) \Leftrightarrow \begin{cases} x = \alpha + 2k\pi & / k \in \mathbb{Z} \\ \text{ou} \\ x = \pi - \alpha + 2k\pi & / k \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

$$\bullet \tan(x) = \tan(\alpha) \Leftrightarrow \alpha + k\pi \quad / k \in \mathbb{Z}$$



## Les inéquations trigonométriques de base :

Pour résoudre une inéquation trigonométrique de base dans un intervalle donné on place premièrement sur le cercle trigonométrique l'intervalle et les points dont les abscisses curvilignes sont les solutions de l'équation de base qui lui associé.

## Angle inscrit-angle au centre :

- Si deux angles sont inscrits dans un cercle et interceptent le même arc alors ils sont de même mesure.
- Si un angle au centre et un angle inscrit dans un cercle interceptent un même arc alors la mesure de l'angle au centre est égale au double de la mesure de l'angle inscrit.

## Quadrilatère inscritible :

$A, B$  et  $C$  sont trois point non alignés,  $(C)$  le cercle circonscrit au triangle  $ABC$  et soit  $D$  un point du plan.

Le point  $D$  appartient au cercle  $(C)$  si et seulement si  $\widehat{BCD} = \widehat{BAD}$  ou  $\widehat{BCD} + \widehat{BAD} = \pi$

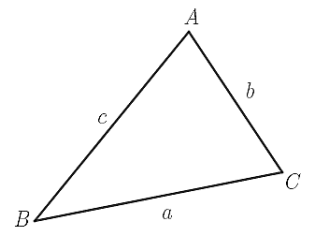
(Dans ce cas on dit que  $ABCD$  est un **quadrilatère inscritible** et que les points  $A, B, C$  et  $D$  sont **cocycliques**)

## Loi des sinus :

Soit  $ABC$  un triangle et  $R$  le rayon de son cercle circonscrit.

On pose  $a = BC, b = AC, c = AB$  on a :

$$\frac{a}{\sin \hat{A}} = \frac{b}{\sin \hat{B}} = \frac{c}{\sin \hat{C}} = 2R$$



## Aire d'un triangle :

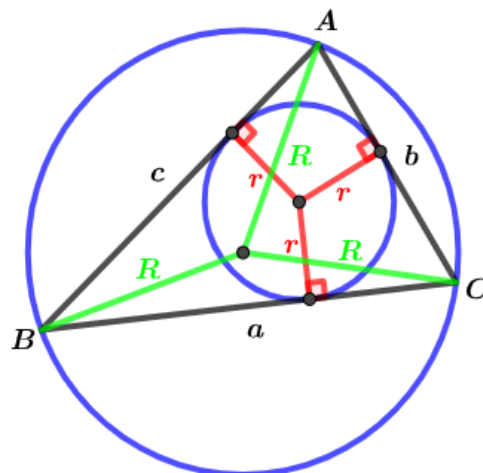
Soit  $ABC$  un triangle.

$R$  et  $r$  sont respectifs les rayons des cercles circonscrit et inscrit au triangle  $ABC$ .

On pose  $a = BC, b = AC, c = AB$  et soit  $p$  le demi-périmètre du triangle  $ABC$ .

L'aire du triangle  $ABC$  est :

- $S = \frac{abc}{4R}$
- $S = pr$
- $S = \frac{1}{2} a \times b \times \sin \hat{C} = \frac{1}{2} b \times c \times \sin \hat{A} = \frac{1}{2} a \times c \times \sin \hat{B}$



## Équations trigonométriques

## Exercice 1

Résoudre dans l'intervalle  $I$  les équations :

- 1)  $4\sin(x) = -2$  ;  $I = \mathbb{R}$
- 2)  $\cos(2x) = \frac{1}{2}$  ;  $I = ]-\pi; 2\pi]$
- 3)  $\sqrt{2}\cos(3x) = 1$  ;  $I = ]-\frac{\pi}{3}; \frac{2\pi}{3}[$
- 4)  $\sqrt{3}\tan(x) = -3$  ;  $I = ]-\frac{\pi}{4}; \frac{\pi}{4}[$
- 5)  $\cos^3(x) + \sin^2(x) = 1$  ;  $I = \mathbb{R}$

## Exercice 2

Résoudre dans l'intervalle  $I$  les équations suivantes :

- 1)  $\sin(x) = -\sin\frac{\pi}{7}$  ;  $I = \mathbb{R}$
- 2)  $\cos(2x) = -\cos\frac{\pi}{8}$  ;  $I = [0; 2\pi]$
- 3)  $\cos(3x) = -\sin\frac{\pi}{3}$  ;  $I = ]-\frac{\pi}{2}; \frac{\pi}{2}[$
- 4)  $\cos(3x) = -\sin(x)$  ;  $I = \mathbb{R}$

## Exercice 3

Résoudre dans l'intervalle  $I$  les équations suivantes :

- 1)  $\sin\left(3x - \frac{\pi}{2}\right) = \cos\frac{\pi}{7}$  ;  $I = \mathbb{R}$
- 2)  $\cos(2x)\cos(3x) = 0$  ;  $I = ]-\pi; \pi]$
- 3)  $\tan(x).\tan(2x) = 1$  ;  $I = ]-\frac{\pi}{4}; \frac{\pi}{4}[$
- 4)  $\tan(x) = \sin(x)$  ;  $I = \mathbb{R}$

## Exercice 4

1) Résoudre dans  $\mathbb{R}$  les équations suivantes :

$$\tan(x) = \frac{\sqrt{3}}{3} ; \tan(x) = \tan\left(\frac{7\pi}{11}\right) ; \tan\left(x + \frac{\pi}{6}\right) = 1$$

2) Résoudre dans l'intervalle  $I$  les équations :

- a)  $\tan(x) = \tan\frac{\pi}{5}$  ;  $I = [0; 3\pi]$
- b)  $\tan\left(x - \frac{\pi}{6}\right) = \sqrt{3}$  ;  $I = [-2\pi; \pi]$

## Exercice 5

Résoudre dans l'intervalle  $I$  les équations suivantes :

- 1)  $\sin(x) = \cos\frac{\pi}{8}$  ;  $I = [0; 3\pi]$
- 2)  $\sin(x) = -\frac{\sqrt{3}}{2}$  ;  $I = \left[-2\pi; \frac{\pi}{2}\right]$
- 3)  $\sin(x) = \frac{1}{2}$  ;  $I = \left[-\frac{\pi}{4}; 3\pi\right]$

## Exercice 6

Résoudre dans  $\mathbb{R}$  les équations suivantes :

- 1)  $\sin(x).\cos\left(2x - \frac{\pi}{4}\right) = 0$  ; 2)  $\cos\left(x + \frac{\pi}{3}\right) + 1 = 0$
- 3)  $\sin^2(x) - 16 = 0$  ; 4)  $\sin^2(x) - \cos^2(x) = 0$

## Exercice 7

Résoudre dans  $\mathbb{R}$  les équations suivantes :

- 1)  $\sin\left(2x + \frac{\pi}{6}\right) = \sin\left(x - \frac{\pi}{3}\right)$
- 2)  $\tan\left(2x + \frac{4\pi}{3}\right) = \tan(3x)$
- 3)  $\sin\left(\frac{\pi}{3} - 4x\right) = \cos\left(2x - \frac{\pi}{4}\right)$
- 4)  $\tan\left(x + \frac{4\pi}{3}\right).\tan(2x) = 1$

## Exercice 8

On considère dans  $\mathbb{R}$  l'équation suivante :

$$(E): \cos^3 x + \sin^3 x + 2 = 3(\cos x + \sin x)(1 - \cos x.\sin x)$$

et  $S$  l'ensemble des solutions de  $(E)$ .

- 1) Montrer que  $x \in S$  équivaut à  $(\cos x + \sin x)(1 - \cos x.\sin x) = 1$ .
- 2) On pose  $\cos x + \sin x = t$ 
  - a) Montrer que  $x \in S$  équivaut à  $t^3 - 3t + 2 = 0$
  - b) Résoudre l'équation à  $t^3 - 3t + 2 = 0$ .
  - c) En déduire l'ensemble  $S$ .

## Exercice 9

Résoudre dans  $\mathbb{R}^2$  les systèmes suivants :

- 1)  $\begin{cases} \cos 2x = \cos y \\ x - y = \frac{\pi}{2} \end{cases}$  ; 2)  $\begin{cases} \sin x = \sin y \\ x - 2y = \frac{\pi}{4} \end{cases}$
- 3)  $\begin{cases} \tan x = \tan y \\ x + y = \frac{2\pi}{3} \end{cases}$  ; 4)  $\begin{cases} \sin(2x - y) = 0 \\ \cos(x - 2y) = 0 \end{cases}$

## Inéquations trigonométriques

## Exercice 10

Résoudre dans l'intervalle  $I$  les inéquations suivantes :

- 1)  $\cos(x) \geq \frac{1}{2}$  ;  $I = ]-\pi; \pi]$
- 2)  $\cos(x) < \frac{\sqrt{3}}{2}$  ;  $I = [0; 2\pi]$
- 3)  $\tan(x) > -1$  ;  $I = [0; 2\pi]$
- 4)  $\sin(x) > -\frac{\sqrt{2}}{2}$  ;  $I = [0; 2\pi]$
- 5)  $\tan(x) < -\sqrt{3}$  ;  $I = [-\pi; \pi]$

Correction



## Exercice 11

Résoudre dans l'intervalle  $[0; 2\pi]$  les inéquations :

$$\cos x \leq \frac{\sqrt{3}}{2} ; \sin x \leq \frac{1}{2} ; \cos x \geq -\frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$\tan x \geq 1 ; \tan x \leq \sqrt{3} ; \tan x \geq -\frac{\sqrt{3}}{3}$$

## Exercice 12

Résoudre dans l'intervalle  $[0; 2\pi]$  les inéquations :

$$\cos(x).\sin(x) \geq 0 ; 2\sin^2(x) + \sin(x) \leq 0 ;$$

$$2\cos^2(x) - \cos(x) > 0 ;$$

$$(2\sin(x) - 1)(\sqrt{3}\tan(x) + 1) > 0$$

## Loi des sinus - aire d'un triangle

## Exercice 13

Soit  $ABC$  un triangle tel que :

$$\hat{B} = \frac{\pi}{6}, BA = c = \sqrt{3} \text{ et } AC = b = \sqrt{3}$$

Calculer  $\hat{A}$ ,  $\hat{C}$ ,  $BC$ ,  $S$ ,  $R$  et  $r$

## Exercice 14

Soit  $ABC$  un triangle tel que :

$$\hat{A} = \frac{\pi}{4}, BC = a = 4 \text{ et } AC = b = 4$$

Calculer  $AB$ ,  $\hat{B}$ ,  $\hat{C}$ ,  $S$ ,  $R$  et  $r$

## Exercice 15

Soit  $ABC$  un triangle tel que :

$$\hat{A} = \frac{\pi}{4}, \hat{B} = \frac{\pi}{6} \text{ et } R = 4$$

Calculer  $AB$ ,  $AC$ ,  $BC$ ,  $\hat{C}$ ,  $S$ ,  $R$  et  $r$

## Exercice 16

Soit  $ABC$  un triangle tel que :

$$AB = \sqrt{3}, AC = \frac{\sqrt{6} + \sqrt{2}}{2}, BC = \sqrt{2} \text{ et } \widehat{BCA} = \frac{\pi}{3}$$

- Calculer  $\sin \widehat{BAC}$  puis déduire une mesure de  $\widehat{BAC}$
- Vérifier que  $\widehat{ABC} = \frac{5\pi}{12}$  puis déduire la valeur de  $\sin\left(\frac{5\pi}{12}\right)$  et  $\cos\left(\frac{5\pi}{12}\right)$
- Calculer l'aire du triangle  $ABC$  ainsi que les deux rayons des deux cercles inscrit et circonscrit du triangle  $ABC$ .

## Exercice 17

Soit  $ABC$  un triangle tel que :  $AB = 4, \hat{A} = \frac{\pi}{3}$  et  $\hat{B} = \frac{\pi}{4}$

On pose  $AC = b$  et  $BC = a$

- Montrer que  $b = \frac{a\sqrt{6}}{3}$
- a) Montrer que  $a^2 + 4a\sqrt{6} - 48 = 0$   
b) Calculer  $a$  puis déduire la valeur de  $\sin\left(\frac{5\pi}{12}\right)$
- Calculer l'aire du triangle  $ABC$  ainsi que les deux rayons de ses deux cercles inscrit et circonscrit.

## Exercice 18

Soit  $ABC$  un triangle inscrit dans un cercle  $(C)$  de centre  $O$  et de rayon  $R$ .

$H$  est le projeté orthogonal de  $O$  sur  $(BC)$ .

Le demi droit  $[OH)$  coupe le cercle  $(C)$  au point  $I$ .

On pose  $\widehat{BAC} = \alpha$

- Montrer que :  
 $IC = 2R \cdot \sin\left(\frac{\alpha}{2}\right)$  et  $CH = 2R \cdot \sin\left(\frac{\alpha}{2}\right) \cdot \cos\left(\frac{\alpha}{2}\right)$
- Déduire que :  $\sin \alpha = 2 \sin\left(\frac{\alpha}{2}\right) \cdot \cos\left(\frac{\alpha}{2}\right)$

## Exercice 19

Soit  $ABC$  un triangle, on pose

$$BC = a, AC = b \text{ et } AB = c$$

- Montrer que :  $\sin^2 \hat{B} + \sin^2 \hat{C} = \frac{b^2 + c^2}{a^2} \sin^2 \hat{A}$
- Déterminer la nature du triangle  $ABC$  dans le cas où  $\sin^2 \hat{B} + \sin^2 \hat{C} = \sin^2 \hat{A}$
- Montrer que  $\sin \hat{A} - \sin \hat{B} = \frac{1}{2R}(a - b)$
- Déduire que :  
 $c(\sin \hat{A} - \sin \hat{B}) + a(\sin \hat{B} - \sin \hat{C}) + b(\sin \hat{C} - \sin \hat{A}) = 0$

## Angles inscrits-quadrilatères inscrits

## Exercice 20

Un cerf-volant est quadrilatère dont une des diagonales est un axe de symétrie.

On veut établir une condition nécessaire et suffisante pour qu'un cerf-volant soit inscrit.

On considère un cerf-volant  $ABCD$  inscrit et  $O$  le milieu de  $[BD]$

1) On suppose que  $\widehat{BCD} = \widehat{BAD} = \frac{\pi}{2}$

M.q  $ABCD$  est inscrit.

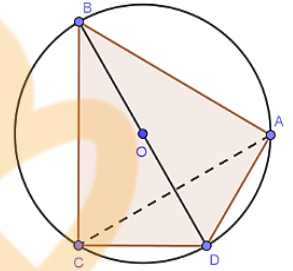
2) On suppose que  $ABCD$

est inscrit

a) Vérifier que  $[BD]$  est un diamètre du cercle circonscrit au  $ABCD$ .

b) Déterminer la nature des triangles  $BCD$  et  $BAD$ .

c) On déduire que :  $\widehat{BCD} = \widehat{BAD} = \frac{\pi}{2}$  puis conclure



## Exercice 21

Soit  $(C)$  un cercle,  $[BC]$  une corde, et  $A \in (C)$  tels que les arcs  $AB$  et  $AC$  soient égaux. Soient  $[AD]$  et  $[AE]$  deux autres cordes d'extrémités  $A$ , qui coupent  $[BC]$  en  $F$  et en  $G$  respectivement.

Montrer que  $DEFG$  est inscrit.

## Exercice 22

Soient  $C$  et  $D$  deux points distincts d'un demi-cercle de diamètre  $[AB]$ . Les droites  $(AC)$  et  $(BD)$  se coupent en  $E$ , les droites  $(AD)$  et  $(BC)$  se coupent en  $F$ .

1) Montrer que les milieux des segments  $[AB]$ ,  $[CD]$  et  $[EF]$  sont alignés.

2) Montrer que le quadrilatère  $CFDE$  est inscrit.

## Exercice 23

Soit  $ABC$  un triangle d'orthocentre  $H$ . On supposera pour simplifier que  $H$  est intérieur au triangle (triangle acutangle). On considère  $H_A, H_B$  et  $H_C$  les symétriques de  $H$  respectivement par rapport à  $(BC)$ ,  $(AC)$  et  $(AB)$ . Montrer que les quadrilatères :

$AH_ABC$ ,  $AH_BBC$  et  $AH_CBC$  sont inscrits.

## Exercice 24 (Exercice d'olympiade nationale)

$ABC$  un triangle et  $(C)$  son cercle circonscrit. On considère un point  $E$  de la tangente  $(T)$  au cercle  $(C)$  au point  $A$ . Les points  $P$  et  $Q$  sont respectivement les projections orthogonales de  $E$  sur  $(AB)$  et  $(AC)$

1) Montrer que  $(PQ) \perp (BC)$

2) La tangente  $(T)$  et la bissectrice intérieure de l'angle  $\widehat{BAC}$  coupent la droite  $(BC)$  respectivement aux points  $F$  et  $D$ . Montrer que  $FD=FA$



### Exercice 1

Résoudre dans  $\mathbb{R}$  les équations suivantes :

$$\sin(x) = -\frac{1}{2} \quad ; \quad \cos(x) = -\frac{1}{2} \quad ; \quad \tan(x) = -\sqrt{3} \quad ; \quad 2\sin^2(x) + 7\sin(x) + 3 = 0 \quad ; \quad \cos(x) = 1$$

$$\sin(x) = 1 \quad ; \quad \cos(x) = -\frac{3}{2} \quad ; \quad \sin(3x) = \sin(x + \frac{\pi}{4}) \quad ; \quad \sqrt{3}\tan(2x + 1) = 1 \quad ; \quad \cos(2x + \frac{\pi}{3}) = \sin(5x - \frac{\pi}{6})$$

### Exercice 2

En utilisant le cercle trigonométrique résoudre dans  $[0; 2\pi]$  les inéquations suivantes :

$$(I_1) \quad 2\sin(x) + \sqrt{2} < 0 \quad ; \quad (I_2) \quad 2\cos(x) + 1 \geq 0$$

$$(I_3) \quad (2\sin(x) + \sqrt{2})(2\cos(x) + 1) < 0 \quad ; \quad (I_4) \quad -1 \leq \tan(x) \leq 1$$

### Exercice 3

#### Partie A

Le but de cet exercice est de démontrer que la symétrie de l'orthocentre d'un triangle acutangle par rapport à l'un de ses côtés appartient à son cercle circonscrit.

Soit  $ABC$  un triangle acutangle et  $H$  son orthocentre (point d'intersection des hauteurs).

$E$  est le point d'intersection des droites  $(AH)$  et  $(BC)$ .

$D$  est le point d'intersection de la droite  $(AH)$  et le cercle circonscrit au triangle  $ABC$ . (Voir la figure ci-contre)

On pose  $\hat{B}AC = \hat{A}$ ,  $\hat{C}BA = \hat{B}$  et  $\hat{A}CB = \hat{C}$

$$1) \text{ Montrer que : } \hat{CAE} = \hat{CAD} = \frac{\pi}{2} - \hat{C} \quad ; \quad \hat{CBD} = \frac{\pi}{2} - \hat{C} \quad ; \quad \hat{CDB} = \pi - \hat{A} \quad ; \quad \hat{ABD} = \frac{\pi}{2} + (\hat{B} - \hat{C})$$

$$\hat{CDE} = \hat{CDA} = \hat{B} \quad ; \quad \hat{ADB} = \hat{C} \quad ; \quad \hat{BAD} = \frac{\pi}{2} - \hat{B} \quad ; \quad \hat{ECD} = \hat{BCD} = \frac{\pi}{2} - \hat{B} \quad ; \quad \hat{ACD} = \frac{\pi}{2} + (\hat{C} - \hat{B})$$

2) Soit  $F$  le point d'intersection des droites  $(CH)$  et  $(AB)$ .

$$\text{Montrer que : } \hat{FCB} = \hat{HCB} = \hat{HCE} = \frac{\pi}{2} - \hat{B}$$

3) a) Montrer que  $\hat{HCD} = \pi - 2\hat{B}$

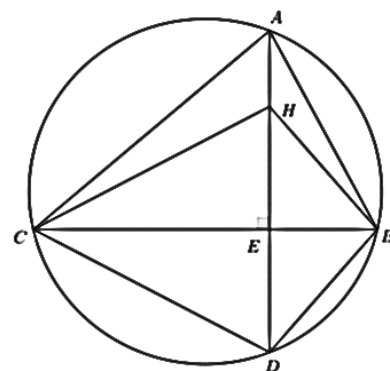
b) Dédire la mesure de l'angle  $\hat{CHD}$  et la nature du triangle  $CHD$ .

4) a) En déduire que la droite  $(CE)$  est la médiatrice du segment  $[HD]$

b) En déduire que  $E$  est le milieu de  $[HD]$

5) Soit  $D'$  la symétrie de  $H$  par rapport à  $(BC)$

En déduire que  $D' = D$  et que  $D'$  appartient au cercle circonscrit du triangle  $ABC$ .



#### Partie B

Le but est de calculer  $S'$ ,  $p'$  et  $r'$  : l'aire, le demi périmètre et le rayon de cercle inscrit au triangle  $ABD'$ .

Soit  $R$  le rayon du cercle circonscrit au triangle  $ABC$ .

1) En utilisant la loi des sinus dans le triangle  $ABD'$  montrer que :

$$AB = 2R\sin(\hat{C}), \quad BD' = 2R\cos(\hat{B}) \quad \text{et} \quad AD' = 2R\cos(\hat{B} - \hat{C})$$

2) On suppose que  $R = 2\sqrt{2}$ ,  $\hat{C} = \frac{\pi}{12}$ ,  $\hat{B} = \frac{\pi}{3}$  et  $\sin(\frac{\pi}{12}) = \frac{\sqrt{2-\sqrt{3}}}{2}$

a) Montrer que  $S' = 2\sqrt{2(2-\sqrt{3})}$  (Remarquer que  $S' = \frac{1}{2}AD' \times AB \times \sin(\hat{BAD}')$ )

b) Montrer que  $p' = 2 + \sqrt{2} + \sqrt{2(2-\sqrt{3})}$  (Remarquer que  $p' = \frac{1}{2}(AB + AD' + BD')$ ) et déduire la valeur de  $r'$ .



**Note :**

- Le soin et la rédaction seront pris en compte dans la notation. Faites des phrases claires et précises.
- Chaque tentative de tricher vaut un zéro.

**Exercice 1 (6 pts)**

- Déterminer l'abscisse curviligne principale de chacun des points suivants :  $A\left(\frac{123\pi}{12}\right)$  et  $B\left(\frac{-39\pi}{4}\right)$  .....1pt
  - Placer les points  $A$  et  $B$  dans le même cercle trigonométrique. ....1pt
  - Soit  $O$  le centre du cercle trigonométrique.  
Déterminer la mesure principale de l'angle  $(\overrightarrow{OA}; \overrightarrow{OB})$  et déduire  $\sin(\overrightarrow{OA}; \overrightarrow{OB})$  .....1pt
- On pose  $A(x) = \cos\left(\frac{9\pi}{2} - x\right)\sin(5\pi + x) - \cos(x)\sin\left(x + \frac{3\pi}{2}\right)$ 
  - Montrer que  $A(x) = 2\cos^2(x) - 1$  .....2pt
  - Calculer  $A\left(\frac{\pi}{3}\right)$  et  $A\left(\frac{\pi}{4}\right)$  .....1pt

**Exercice 2 (4 pts)**

- Résoudre dans  $\mathbb{R}$  l'équations  $\sqrt{2}\sin(x) = 1$  .....2pt
- En utilisant le cercle trigonométrique résoudre dans  $[0; 2\pi[$  l'inéquation :  $\tan(x) > -\sqrt{3}$  .....2pt

**Exercice 3 (10 pts)**

Soit  $ABC$  un triangle et  $O$  le centre de son cercle circonscrit  $(C)$   
 Soit  $R$  le rayon de  $(C)$  et  $H$  le projeté orthogonal du point  $O$  sur la droite  $(BA)$   
 La demi droite  $[OH)$  coupe  $(C)$  en  $I$  (Voir la figure ci-contre) on pose  $\hat{BCA} = \hat{C}$

- Montrer que  $\hat{AOB} = 2\hat{C}$  .....1pt
  - Déterminer en justifiant votre réponse la nature du triangle  $OBA$  .....0.5pt

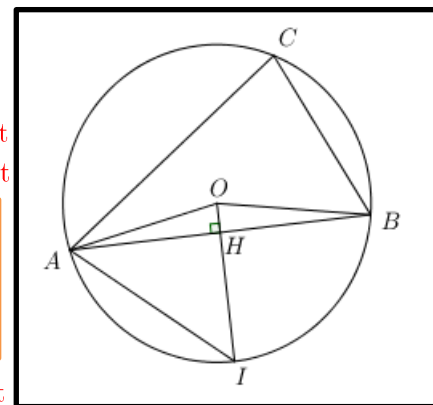
Dans le reste de l'exercice, rappelons la propriété suivante :

Si  $MNP$  est un triangle isocèle en  $M$  alors  $\hat{MNP} = \hat{MPN} = \frac{\pi}{2} - \frac{\hat{NMP}}{2}$

- En déduire que  $\hat{OBA} = \hat{OAB} = \frac{\pi}{2} - \frac{\hat{C}}{2}$  .....1pt
- En utilisant le triangle  $AOH$  montrer que  $\hat{AOH} = \hat{AOI} = \hat{C}$  (remarquer que  $\hat{OAH} = \frac{\pi}{2} - \hat{C}$ ) .....1pt
  - Déterminer en justifiant votre réponse la nature du triangle  $IAO$  .....0.5pt
  - En déduire que  $\hat{OAI} = \hat{OIA} = \frac{\pi}{2} - \frac{\hat{C}}{2}$  et  $OI = OA = R$  .....1pt
  - En utilisant la loi des sinus dans le triangle  $IAO$  montrer que :  $\frac{\sin(\hat{C})}{IA} = \frac{\cos(\frac{\hat{C}}{2})}{R}$  (rappel  $\sin(\frac{\pi}{2} - x) = \cos(x)$ ) .....1pt
  - On suppose que  $\sin(\hat{C}) = 2\sin(\frac{\hat{C}}{2})\cos(\frac{\hat{C}}{2})$ , déduire que  $IA = 2R\sin(\frac{\hat{C}}{2})$  .....1pt

Dans le reste de l'exercice on suppose que  $R = 2\sqrt{6}$  et  $\hat{C} = \frac{\pi}{3}$

- Montrer que l'aire du triangle  $IAO$  est  $S' = 6\sqrt{3}$  (remarquer que  $S' = \frac{1}{2}OI \times OA \times \sin(\hat{AOI})$ ) .....1pt
- Montrer que le demi périmètre du triangle  $IAO$  est  $p' = 3\sqrt{6}$  et déduire  $r'$  et  $R'$  le rayon de cercle inscrit et circonscrit au triangle  $IAO$  .....2pt



12

# Fonctions numériques



# 1) Généralités

## 1-1 Fonction numérique d'une variable réelle

### Activité 1 :

Pour une personne de taille  $x$  en  $cm$ , la relation qui nous donne sa masse idéale  $f(x)$  en  $kg$  est donnée par :

$$f(x) = x - 100 - \frac{x - 150}{4}$$

1) Montrer que  $f(x) = \frac{3}{4}x - \frac{125}{2}$  puis en déduire la nature de la relation (ou la fonction) qui lie  $x$  et  $f(x)$ .

2) Calculer la masse idéale dans les cas suivants :  $x = 158cm$  ;  $x = 164cm$  ;  $x = 182cm$

3) Déterminer la taille de la personne dont la masse idéale est  $71kg$

4) Montrer algébriquement que l'équation  $f(x) = -80,5$  n'a pas de solution dans l'ensemble  $D = ]0; 300[$  puis donner une explication de ce résultat.

### Définition 1 :

Une **fonction**  $f$  est une relation qui, à chaque nombre réel  $x$  d'un ensemble  $D$ , associe au plus, un nombre réel  $y$  noté  $f(x)$ .

- Le nombre  $f(x)$  est appelé **l'image** de  $x$  par la fonction  $f$ .
- Le nombre  $x$ , s'il existe tel que  $f(x) = y$ , s'appelle **antécédent** de  $y$  par la fonction  $f$ .

### Application 1 :

Soit  $f$  et  $g$  les deux fonctions numériques de la variable réelle  $x$  définies par :  $f(x) = \frac{\sqrt{5-x}}{x-2}$  et  $g(x) = x^2 + 3$

1) Calculer si possible l'image des nombres réels 1 ; 4 ; -4 ; 6 et 2 par la fonction  $f$ .

2) Déterminer s'ils existent les antécédents des nombres 3 ; 4 et 2 par la fonction  $g$ .

### Remarques 1 :

- Une fonction  $f$  se note également par  $f : x \mapsto f(x)$
- Pour déterminer les antécédents  $x$  d'un nombre  $b$  par la fonction  $f$ , on résout l'équation  $f(x) = b$  d'inconnue  $x$ .

## 1-2 Ensemble de définition d'une fonction numérique

### Définition 2 :

Soit  $f$  une fonction numérique d'une variable réelle  $x$ .

L'**ensemble de définition** de la fonction  $f$ , noté  $D$  ou  $D_f$  est l'ensemble des nombres réels  $x$  pour lesquels l'image  $f(x)$  est calculable dans  $\mathbb{R}$ .

### Remarques 2 :

- Pour déterminer l'ensemble de définition d'une fonction numérique, il faut se limiter aux nombres réels dont le dénominateur est différent de zéro et ce qui est à l'intérieur de la racine est positif...
- On dit qu'une fonction numérique  $f$  est définie sur  $I$  si  $I$  est une partie de  $D_f$ .
- L'ensemble de définition d'une fonction numérique  $f$  est appelé aussi le domaine de définition de  $f$ .

**Propriété 1 :** Soit  $P(x)$  et  $Q(x)$  deux polynômes ;

La fonction $f$	Ensemble de définition
$f = \text{Polynôme}$	$D_f = \mathbb{R}$
$f(x) = \frac{P(x)}{Q(x)}$	$D_f = \{x \in \mathbb{R} / Q(x) \neq 0\}$
$f(x) = \sqrt{P(x)}$	$D_f = \{x \in \mathbb{R} / P(x) \geq 0\}$
$f(x) = \frac{P(x)}{\sqrt{Q(x)}}$	$D_f = \{x \in \mathbb{R} / Q(x) > 0\}$

### Rappel

Soit  $a$  un nombre réel, on a :

- $\{x \in \mathbb{R} / x \geq a\} = [a; +\infty[$  ;
- $\{x \in \mathbb{R} / x > a\} = ]a; +\infty[$  ;
- $\{x \in \mathbb{R} / x \leq a\} = ]-\infty; a]$  ;
- $\{x \in \mathbb{R} / x < a\} = ]-\infty; a[$  ;
- $\{x \in \mathbb{R} / x \neq a\} = \mathbb{R} \setminus \{a\} = ]-\infty; a[ \cup ]a; +\infty[$

### Exemple 1

Déterminons  $D_f$  l'ensemble de définition de la fonction  $f$  dans les cas suivants :

$$f(x) = x^2 - 4x + 3 ; \quad f(x) = \frac{-x-6}{x+3} ; \quad f(x) = \sqrt{4x-2} ; \quad f(x) = \frac{-x-6}{\sqrt{7-x}}$$

- Pour  $f(x) = x^2 - 4x + 3$  on a  $D_f = \mathbb{R}$  car  $f$  est un polynôme.
- Pour  $f(x) = \frac{-x-6}{x+3}$  on a  $D_f = \{x \in \mathbb{R} / x+3 \neq 0\} = \{x \in \mathbb{R} / x \neq -3\} = \mathbb{R} \setminus \{-3\}$
- Pour  $f(x) = \sqrt{4x-2}$  on a  $D_f = \{x \in \mathbb{R} / 4x-2 \geq 0\} = \{x \in \mathbb{R} / x \geq \frac{1}{2}\} = \left[\frac{1}{2}; +\infty\right[$
- Pour  $f(x) = \frac{-x-6}{\sqrt{7-x}}$  on a  $D_f = \{x \in \mathbb{R} / 7-x > 0\} = \{x \in \mathbb{R} / x < 7\} = ]-\infty; 7[$



### Application 2 :

Déterminer  $D_f$  l'ensemble de définition de la fonction  $f$  dans les cas suivants :

$$f(x) = \sqrt{x-1} ; f(x) = \frac{1}{x-1} ; f(x) = \frac{1}{\sqrt{x-1}} ; f(x) = \frac{2x+3}{x^2-x-2} ; f(x) = \sqrt{x^2-x-2} ; f(x) = \frac{\sqrt{x-1}}{x-3} ; f(x) = \sqrt{x^2+1}$$

$$f(x) = \frac{\sqrt{|x|}}{x^2+3} ; f(x) = \sqrt{7-x} ; f(x) = \sqrt{\frac{x}{x-1}} ; f(x) = \frac{2x+1}{x^2-1} ; f(x) = \frac{3x+1}{x\sqrt{x+1}} ; f(x) = \frac{\sqrt{x^2+x-2}}{x+3} ; f(x) = \tan(x)$$

## 1-3 Egalité de deux fonctions

### Définition 3 :

Soient  $f$  et  $g$  deux fonctions.  $D_f$  et  $D_g$  sont leurs ensembles de définition respectifs.

On dit que  $f$  et  $g$  sont **égales**, et on écrit  $f = g$ , si les deux conditions suivantes sont vérifiées :

- $D_f = D_g$
- $f(x) = g(x)$  pour tout  $x$  de  $D_f$

### Exemple 2 :

On considère les deux fonctions  $f$  et  $g$  définies par :  $f(x) = \sqrt{x^2}$  et  $g(x) = |x|$

- On a  $D_f = \mathbb{R}$  et  $D_g = \mathbb{R}$ , donc  $D_f = D_g$
- Pour tout  $x$  de  $D_f$ , on a :  $f(x) = \sqrt{x^2} = |x| = g(x)$  alors  $f = g$  et donc les deux fonctions  $f$  et  $g$  sont égales.

### Application 3 :

Déterminer si les deux fonctions  $f$  et  $g$  sont égales dans les cas suivants :

$$1) f(x) = \frac{1}{x} \text{ et } g(x) = \frac{x}{x^2} ; \quad 2) f(x) = \sqrt{(x+1)^2} \text{ et } g(x) = x+1$$

$$3) f(x) = x+1 \text{ et } g(x) = \frac{(x-1)(x+1)}{(x-1)} ; \quad 4) f(x) = \sin(x) \text{ et } g(x) = \cos(x) \times \frac{\sin(x)}{\cos(x)}$$

## 1-4 Représentation graphique d'une fonction numérique

### Activité 2 :

On considère la fonction numérique  $f$  définie par  $f(x) = 2x+1$

Construire le graphe de la fonction  $f$  dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}; \vec{j})$ .

### Définition 4 :

• Dans un plan muni d'un repère  $(O; \vec{i}; \vec{j})$  la **courbe représentative** d'une fonction  $f$ , notée souvent  $(C_f)$ , est l'ensemble des points  $M(x; f(x))$  du plan où  $x$  parcourt  $D_f$  l'ensemble de définition de la fonction  $f$ .

• Autrement dit :  $M(x, y) \in (C_f) \Leftrightarrow x \in D_f$  et  $y = f(x)$

### Remarque 3 :

L'équation  $y = f(x)$  est appelée l'équation de la courbe  $(C_f)$ .

### Application 4 :

On considère la fonction numérique  $f$  définie par :  $f(x) = \frac{x^2}{x+1}$

1) Déterminer  $D_f$  l'ensemble de définition de la fonction  $f$ .

2) Déterminer les points appartenant à  $(C_f)$  parmi les points suivants :  $O(0;0)$  ;  $A(3; \frac{9}{4})$  ;  $B(2;4)$  ;  $C(-1;1)$

## 2) Fonction paire - Fonction impaire

### 2-1 Fonction paire

**Activité 3 :** On considère la fonction numérique  $f$  définie par :  $f(x) = |x| - 1$

1) Déterminer l'ensemble de définition de la fonction  $f$ .

2) Soit  $x \in \mathbb{R}$ , montrer que  $f(-x) = f(x)$

3) Vérifier que  $\begin{cases} f(x) = x - 1 & \text{si } x \geq 0 \\ f(x) = -x - 1 & \text{si } x \leq 0 \end{cases}$

4) En déduire la nature de la courbe  $(C_f)$ , puis tracer  $(C_f)$  dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}; \vec{j})$ .

5) En déduire que la courbe  $(C_f)$  admet un axe de symétrie à déterminer.

**Définition 5 :** Soit  $D$  une partie de  $\mathbb{R}$ .

On dit que  $D$  est **symétrique par rapport à zéro** si pour tout  $x \in D$  on a  $-x \in D$ .

### Exemple 3 :

Déterminer les parties symétriques par rapport à zéro parmi les parties suivantes :

$[-2;2]$  ;  $[-2;1]$  ;  $[-3;-2] \cup [2;4]$  ;  $]2;9[$  ;  $\mathbb{R}$  ;  $\{-2;5;7;2;-7;-5;0\}$  ;  $\mathbb{R} \setminus \{2\}$

$\mathbb{R} \setminus \{-2;2\}$  ;  $\mathbb{R}^*$  ;  $[-3;-2] \cup [2;3]$  ;  $] -1;1[$  ;  $[0;+\infty[$  ;  $\{-2;5;7;2;-7;0\}$

### Remarques 4 :

- L'ensemble de définition de la fonction tangente :  $x \mapsto \tan(x)$  est  $D_{tan} = \{\mathbb{R} \setminus \frac{\pi}{2} + k\pi / k \in \mathbb{Z}\}$
- Pour tout  $x \in D_{tan}$  on a  $-x \in D_{tan}$  ( $D_{tan}$  est symétrique par rapport à zéro)
- Pour tout  $x \in D_{tan}$  on a  $\pi + x \in D_{tan}$

### Définition 6 :

Soit  $f$  une fonction numérique et  $D_f$  son domaine de définition.

On dit que  $f$  est une **fonction paire** si :

- $D_f$  est symétrique par rapport à zéro ;
- Pour tout  $x \in D_f$  :  $f(-x) = f(x)$

### Exemple 4 :

Montrer que la fonction  $f$  définie par  $f(x) = x^2$  est une fonction paire.

### Application 5 :

Déterminer si  $f$  est une fonction paire dans les cas suivants :

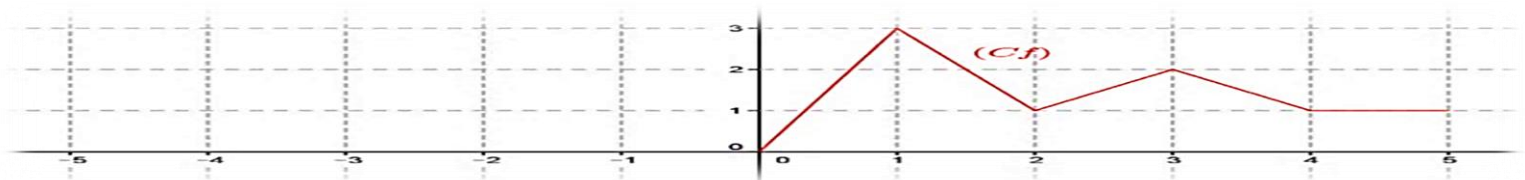
$f(x) = |x| - \frac{1}{x^2}$  ;  $f(x) = \sqrt{x} + 1$  ;  $f(x) = \cos(x)$  ;  $f(x) = 3x^2 + 2x - 4$

### Propriété 2 :

La courbe d'une fonction paire dans un repère orthogonal est symétrique par rapport à l'axe des ordonnées.

### Application 6 :

Compléter la courbe suivant sachant que la fonction  $f$  est paire :



## 2-2 Fonction impaire

### Activité 4 :

On considère la fonction numérique  $f$  définie par :  $f(x) = 2x$

1) Déterminer  $D_f$  l'ensemble de définition de la fonction  $f$ .

2) Soit  $x \in \mathbb{R}$ , montrer que  $f(-x) = -f(x)$

3) Tracer  $(C_f)$  dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  puis vérifier que  $(C_f)$  est symétrique par-rapport à l'origine du repère.

### Définition 7 :

Soit  $f$  une fonction numérique et  $D_f$  son domaine de définition.

On dit que  $f$  est une **fonction impaire** si :

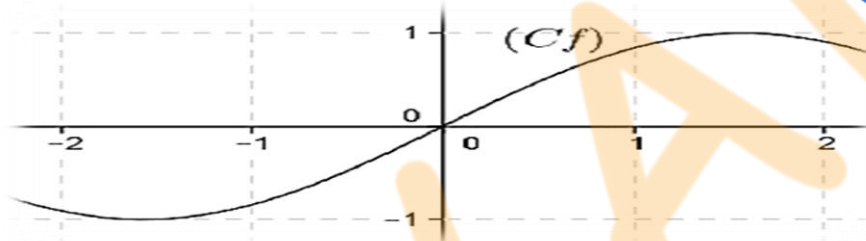
- $D_f$  est symétrique par rapport à zéro ;
- Pour tout  $x \in D_f$  :  $f(-x) = -f(x)$

**Application 7 :** Déterminer si  $f$  est une fonction impaire dans les cas suivants :

$$f(x) = \frac{2}{x} ; f(x) = x^2 + x + 1 ; f(x) = \sin(x) ; f(x) = \tan(x)$$

### Propriété 3 :

La courbe d'une fonction impaire dans un repère orthogonal est symétrique par rapport à l'origine du repère.



## 3) Variations d'une fonction numérique

### 3-1 Définitions

#### Activité 5 :

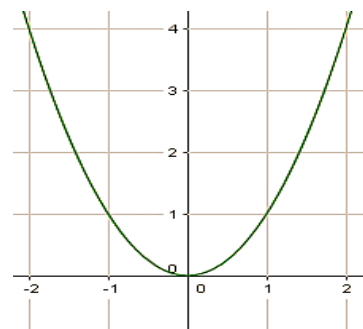
Soit  $f$  la fonction numérique représentée graphiquement dans le repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  ci-contre :

1) Déterminer puis comparer  $f(-2)$  et  $f(-1)$ .

2) Comment les valeurs de  $f(x)$  change lorsque les valeurs de  $x$  augmentent sur  $[-2; 0]$  ?

3) Déterminer puis comparer  $f(2)$  et  $f(1)$ .

4) Comment les valeurs de  $f(x)$  change lorsque les valeurs de  $x$  augmentent sur  $[0; 2]$  ?



#### Définition 8 :

Soit  $f$  une fonction et  $I$  un intervalle inclus dans son ensemble de définition. On dit que :

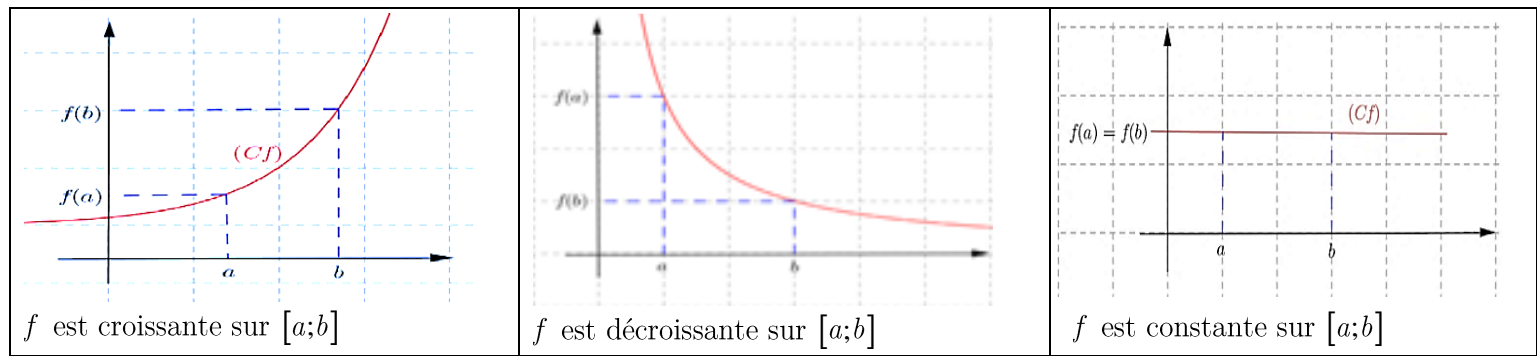
- $f$  est **croissante** sur  $I$  si pour tous nombres  $x$  et  $y$  de  $I$  : si  $x < y$ , alors  $f(x) \leq f(y)$ .
- $f$  est **strictement croissante** sur  $I$  si pour tous nombres  $x$  et  $y$  de  $I$  : si  $x < y$ , alors  $f(x) < f(y)$ .
- $f$  est **décroissante** sur  $I$  si pour tous nombres  $x$  et  $y$  de  $I$  : si  $x < y$ , alors  $f(x) \geq f(y)$ .
- $f$  est **strictement décroissante** sur  $I$  si pour tous nombres  $x$  et  $y$  de  $I$  : si  $x < y$ , alors  $f(x) > f(y)$ .
- $f$  est **constante** sur  $I$  si pour tous nombres  $x$  et  $y$  de  $I$  on a  $f(x) = f(y)$ .

#### Remarques 5 :

- Une fonction est dite monotone sur un intervalle  $I$ , si elle est croissante ou décroissante sur  $I$ .
- Une fonction est dite strictement monotone sur un intervalle  $I$ , si elle est strictement croissante ou strictement décroissante sur  $I$ .
- En général on résume les variations d'une fonction dans un tableau appelé **tableau de variations** où on indique par une flèche « vers le haut » que la fonction est croissante et par une flèche « vers le bas » que la fonction est décroissante.
- Dans l'activité précédente, on a  $f$  est décroissante sur l'intervalle  $[-2; 0]$  et croissante sur l'intervalle  $[0; 2]$ . Donc le tableau de variations de  $f$  est le suivant

$x$	-2	0	2
$f(x)$	4	0	4

## Interprétations géométriques :



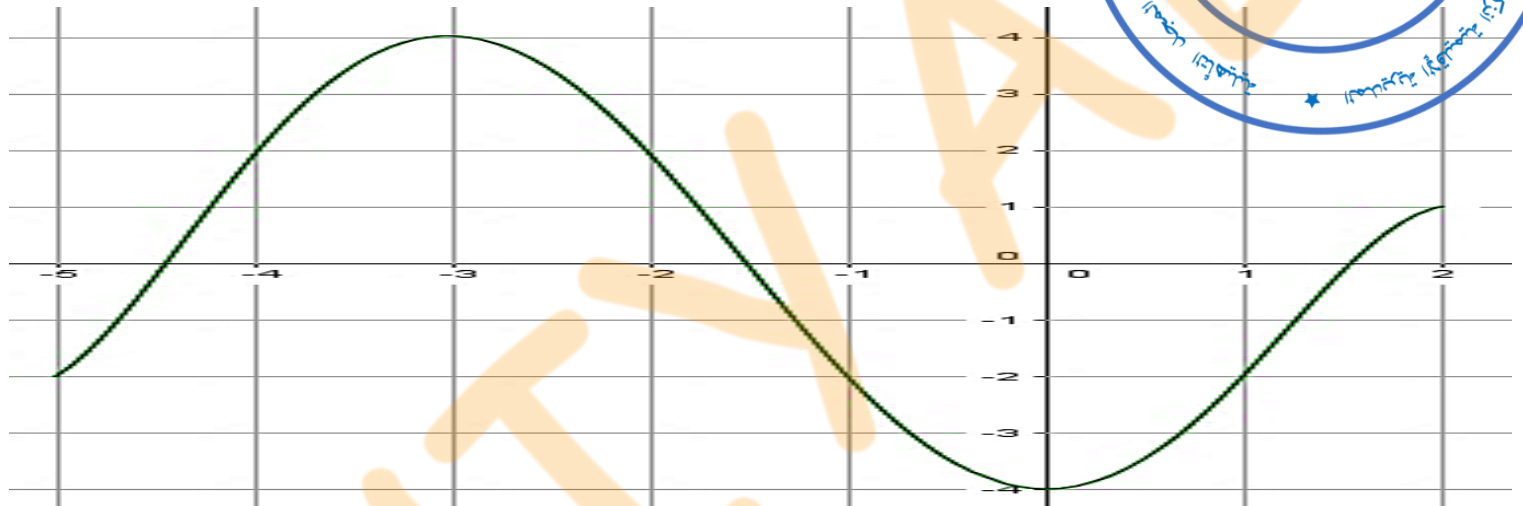
### Exemple 5 :

On considère les fonctions numériques  $f$  et  $g$  définies sur  $\mathbb{R}$  par :  $f(x) = -x + 4$  et  $g(x) = x^2 + 1$

- 1) Etudier les variations de la fonction  $f$  sur  $\mathbb{R}$
- 2) Etudier les variations de la fonction  $g$  sur les intervalles  $[0; +\infty[$  et  $]-\infty; 0]$
- 3) Dresser le tableau de variations de  $g$  sur  $\mathbb{R}$
- 4) Comparer sans calcul  $g(-2)$  et  $g(-3)$

### Application 8 :

La courbe ci-dessous représente la courbe d'une fonction numérique  $f$  dans un repère orthogonal :



- 1) Déterminer graphiquement les réels qui ont une image par la fonction  $f$ , puis déduire son ensemble de définition.
- 2) Dresser le tableau de variations de  $f$  sur  $D_f$ .

## 3-2 Taux de variation

### Définition 9 :

Soient  $f$  une fonction numérique,  $D_f$  son ensemble de définition,  $x$  et  $y$  deux nombres distincts de  $D_f$ .

Le nombre  $T = \frac{f(x) - f(y)}{x - y}$  est appelé **taux de variation** de  $f$  entre  $x$  et  $y$ .

**Exemple 6 :** Soit  $f$  la fonction numérique définie sur  $\mathbb{R}$  par  $f(x) = 3x - 1$

Le taux de variation de  $f$  entre deux réels distincts  $x$  et  $y$  est  $T = \frac{f(x) - f(y)}{x - y} = \frac{(3x - 1) - (3y - 1)}{x - y} = \frac{3x - 3y}{x - y} = \frac{3(x - y)}{x - y} = 3$

### Propriété 4 :

Soit  $f$  une fonction numérique définie sur un intervalle  $I$ .  $x$  et  $y$  sont deux éléments distincts de  $I$ .

$T$  est le taux de variation de  $f$  entre  $x$  et  $y$ .

- Si  $T \geq 0$  pour tous  $x$  et  $y$  de  $I$ , alors  $f$  est croissante sur  $I$ .
- Si  $T > 0$  pour tous  $x$  et  $y$  de  $I$ , alors  $f$  est strictement croissante sur  $I$ .
- Si  $T \leq 0$  pour tous  $x$  et  $y$  de  $I$ , alors  $f$  est décroissante sur  $I$ .
- Si  $T < 0$  pour tous  $x$  et  $y$  de  $I$ , alors  $f$  est strictement décroissante sur  $I$ .
- Si  $T = 0$  pour tous  $x$  et  $y$  de  $I$ , alors  $f$  est constante sur  $I$ .



**Exemple 7 :** On considère la fonction numérique  $f$  définie sur  $\mathbb{R}$  par  $f(x) = x^2 - 4x + 3$

- 1) Soit  $x$  et  $y$  deux éléments de  $\mathbb{R}$ . Montrer que  $f(x) - f(y) = (x - y)(x + y - 4)$
- 2) En déduire que le taux de variation de la fonction  $f$  entre deux éléments distincts  $x$  et  $y$  de  $\mathbb{R}$  est  $T = x + y - 4$
- 3) En utilisant le taux de variation, étudier les variations de  $f$  sur les intervalles  $[2; +\infty[$  et  $]-\infty; 2]$
- 4) Dresser le tableau de variations de  $f$  sur  $\mathbb{R}$ .

**Application 9 :** On considère la fonction numérique  $f$  définie par  $f(x) = \frac{-x + 2}{x - 1}$

- 1) Déterminer  $D_f$  l'ensemble de définition de la fonction  $f$ .
- 2) Soit  $x$  et  $y$  deux éléments de  $D_f$ . Montrer que  $f(x) - f(y) = \frac{-(x - y)}{(x - 1)(y - 1)}$
- 3) En déduire que le taux de variation de la fonction  $f$  entre deux éléments distincts  $x$  et  $y$  de  $D_f$  est  $T = \frac{-1}{(x - 1)(y - 1)}$
- 4) Etudier les variations de  $f$  sur les intervalles  $]1; +\infty[$  et  $]-\infty; 1[$
- 5) Dresser le tableau de variations de  $f$ .

### 3-3 Variations et parité

#### Propriété 5 :

Soit  $f$  une fonction numérique telle que son domaine de définition  $D_f$  est symétrique par rapport à 0.

Soient  $I$  un intervalle de  $\mathbb{R}^+$  inclus dans  $D_f$  et  $J$  le symétrique de  $I$  par rapport à 0 ( $J = \{-x / x \in I\}$ ).

- Dans le cas où  $f$  est paire, on a :
- Si  $f$  est croissante sur  $I$ , alors  $f$  est décroissante sur  $J$ .
  - Si  $f$  est décroissante sur  $I$ , alors  $f$  est croissante sur  $J$ .
- Dans le cas où  $f$  est impaire, on a :
- $f$  à le même sens de variations sur  $I$  et  $J$ .

#### Exemple 8 :

<p>1) Compléter le tableau suivant sachant que <math>f</math> est paire</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 10%;"><math>x</math></td> <td style="width: 15%;">-5</td> <td style="width: 15%;">-2</td> <td style="width: 15%;">0</td> <td style="width: 15%;">2</td> <td style="width: 15%;">5</td> </tr> <tr> <td style="width: 10%;"><math>f(x)</math></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>3</td> <td>-1</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;"><i>(Diagramme illustrant la symétrie par rapport à l'axe des ordonnées pour une fonction paire)</i></p>	$x$	-5	-2	0	2	5	$f(x)$				3	-1	<p>2) Compléter le tableau suivant sachant que <math>f</math> est impaire</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 10%;"><math>x</math></td> <td style="width: 15%;">-5</td> <td style="width: 15%;">-2</td> <td style="width: 15%;">0</td> <td style="width: 15%;">2</td> <td style="width: 15%;">5</td> </tr> <tr> <td style="width: 10%;"><math>f(x)</math></td> <td></td> <td></td> <td>0</td> <td>-3</td> <td>1</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;"><i>(Diagramme illustrant la symétrie par rapport à l'origine pour une fonction impaire)</i></p>	$x$	-5	-2	0	2	5	$f(x)$			0	-3	1
$x$	-5	-2	0	2	5																				
$f(x)$				3	-1																				
$x$	-5	-2	0	2	5																				
$f(x)$			0	-3	1																				

#### Remarques 6 :

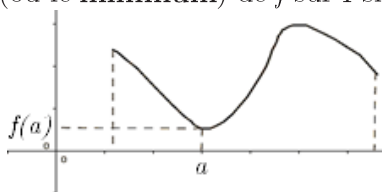
- Il suffit d'étudier les variations des fonctions paires et des fonctions impaires sur  $D_E = D_f \cap \mathbb{R}^+$
- L'ensemble  $D_E = D_f \cap \mathbb{R}^+$  est appelé l'**ensemble d'étude** (des fonctions paires et des fonctions impaires)

## 4) Valeur minimale et valeur maximale d'une fonction numérique

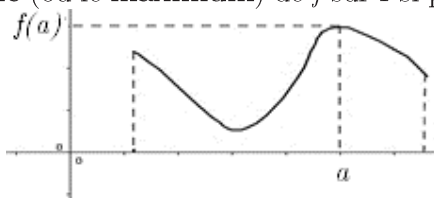
#### Définition 10 :

Soit  $f$  une fonction numérique définie sur un intervalle  $I$  et  $a$  un réel de  $I$ .

- On dit que  $f(a)$  est la **valeur minimale** (ou le **minimum**) de  $f$  sur  $I$  si pour tout  $x$  de  $I$  on a :  $f(x) \geq f(a)$ .



- On dit que  $f(a)$  est la **valeur maximale** (ou le **maximum**) de  $f$  sur  $I$  si pour tout  $x$  de  $I$  on a :  $f(x) \leq f(a)$ .



- On dit que  $f(a)$  est un **extrémum** de  $f$  sur  $I$  si  $f(a)$  est la valeur maximale ou la valeur minimale de  $f$  sur  $I$ .



## 5) Etude de la fonction $x \mapsto ax^2$

### Activité 6 :

Soient  $a$  un nombre réel non nul, on considère la fonction  $f$  définie sur  $\mathbb{R}$  par  $f(x) = ax^2$ .

- 1) Montrer que  $f$  est paire et déduire son ensemble d'étude  $D_E$ .
- 2) Montrer que le taux de variation de la fonction  $f$  entre deux éléments distincts  $x$  et  $y$  de  $\mathbb{R}$  est  $T = a(x+y)$
- 3) En déduire les variations de  $f$  sur  $D_E$  dans les cas  $a > 0$  et  $a < 0$
- 4) Dresser le tableau de variations de  $f$  sur  $\mathbb{R}$  dans les cas  $a > 0$  et  $a < 0$
- 5) En déduire le cas dont la fonction  $f$  admet une valeur minimale et le cas dont  $f$  admet une valeur maximale

### Activité 7 :

On considère la fonction  $f$  définie sur  $\mathbb{R}$  par  $f(x) = x^2$

- 1) Dresser le tableau de variations de  $f$  sur  $\mathbb{R}$  (utiliser l'activité précédente)
- 2) Recopier et compléter le tableau des valeurs suivant :

$x$	0	$\frac{1}{2}$	1	$\sqrt{2}$	$\frac{3}{2}$	2	3
$f(x)$							

- 3) Représenter les points  $M(x; f(x))$  du tableau précédent dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}; \vec{j})$  et déduire l'allure de  $(C_f)$ .

### Définition 11 et propriété 8 :

Soit  $a$  un nombre réel non nul.

La courbe de la fonction  $f: x \mapsto ax^2$  dans un repère  $(O; \vec{i}; \vec{j})$  du plan est appelée **parabole de sommet  $O$  et d'axe de symétrie** la droite  $x = 0$  (l'axe des ordonnées).

	Tableau de variations de $f$	La courbe $(C_f)$								
$a > 0$	<table border="1"> <tr> <td><math>x</math></td> <td><math>-\infty</math></td> <td>0</td> <td><math>+\infty</math></td> </tr> <tr> <td><math>f(x)</math></td> <td colspan="3" style="text-align: center;"> </td> </tr> </table>	$x$	$-\infty$	0	$+\infty$	$f(x)$				
$x$	$-\infty$	0	$+\infty$							
$f(x)$										
$a < 0$	<table border="1"> <tr> <td><math>x</math></td> <td><math>-\infty</math></td> <td>0</td> <td><math>+\infty</math></td> </tr> <tr> <td><math>f(x)</math></td> <td colspan="3" style="text-align: center;"> </td> </tr> </table>	$x$	$-\infty$	0	$+\infty$	$f(x)$				
$x$	$-\infty$	0	$+\infty$							
$f(x)$										

### Exemple 10 :

Construire la courbe de la fonction  $f$  dans un repère orthonormé dans les cas suivants : 1)  $f(x) = \frac{1}{3}x^2$  ; 2)  $f(x) = -\frac{1}{2}x^2$

## 6) Etude de la fonction $x \mapsto \frac{a}{x}$

### Activité 8 :

Soient  $a$  un nombre réel non nul, on considère la fonction  $f$  définie sur  $\mathbb{R}^*$  par  $f(x) = \frac{a}{x}$

- 1) Montrer que  $f$  est impaire et déduire son ensemble d'étude  $D_E$ .
- 2) Montrer que le taux de variation de la fonction  $f$  entre deux éléments distincts  $x$  et  $y$  de  $\mathbb{R}^*$  est  $T = -\frac{a}{xy}$
- 3) En déduire les variations de  $f$  sur  $D_E$  dans les cas  $a > 0$  et  $a < 0$
- 4) Dresser le tableau de variations de  $f$  dans les cas  $a > 0$  et  $a < 0$



### Activité 9 :

On considère la fonction  $f$  définie sur  $\mathbb{R}^*$  par  $f(x) = \frac{1}{x}$

- 1) Dresser le tableau de variations de  $f$  sur  $\mathbb{R}^*$  (utiliser l'activité précédente)
- 2) Recopier et compléter le tableau des valeurs suivant :

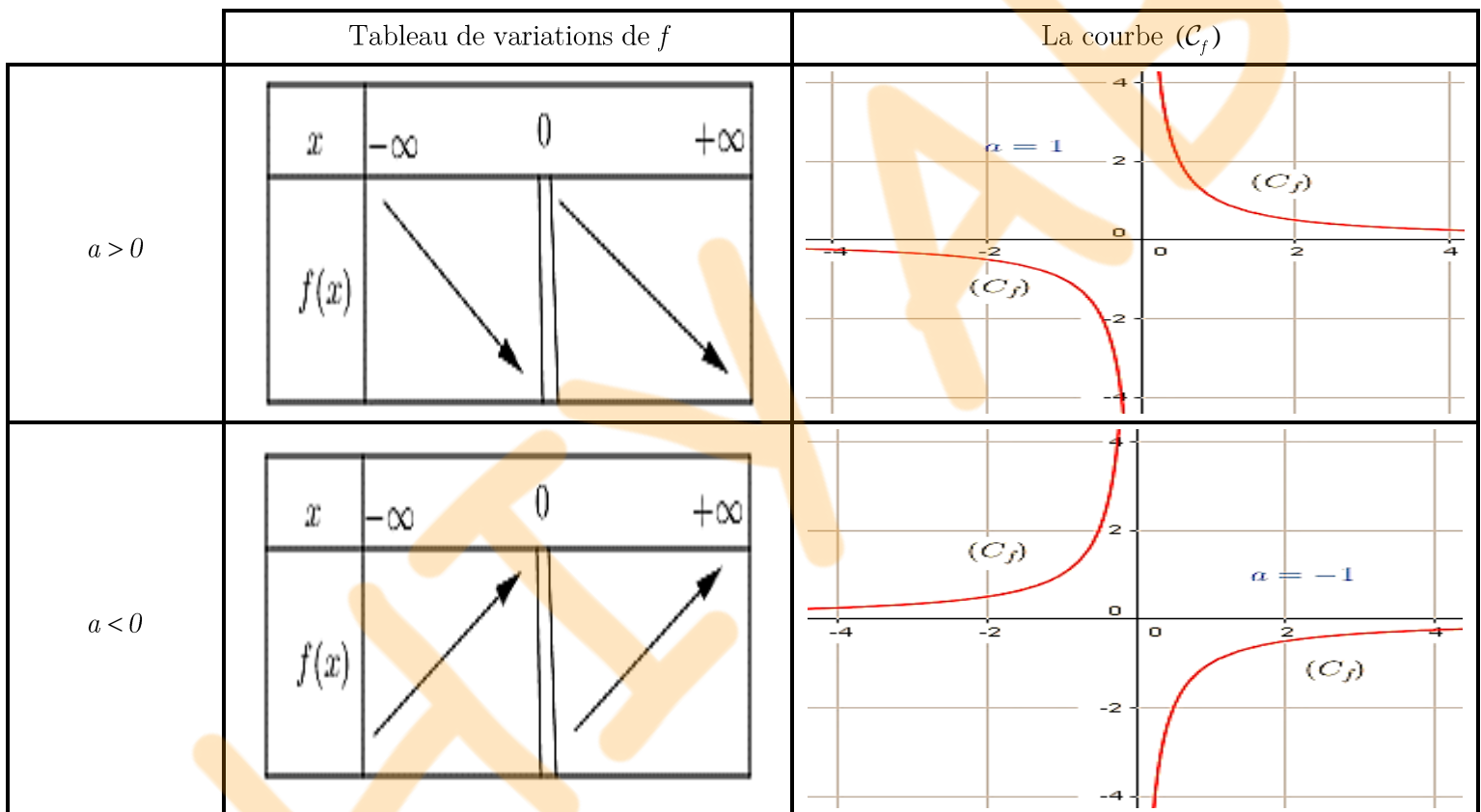
$x$	$\frac{1}{4}$	$\frac{3}{4}$	1	$\frac{3}{2}$	2	3	4
$f(x)$							

- 3) Représenter les points  $M(x; f(x))$  du tableau précédent dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}; \vec{j})$  et déduire l'allure de  $(C_f)$ .

### Définition 12 et propriété 9 :

Soit  $a$  un nombre réel non nul.

La courbe de la fonction  $f: x \mapsto \frac{a}{x}$  dans un repère  $(O; \vec{i}; \vec{j})$  du plan est appelée **hyperbole de centre  $O$  et d'asymptotes** les droites  $x=0$  et  $y=0$  (les axes du repère).



### Exemple 11 :

Construire la courbe de la fonction  $f$  dans un repère orthonormé dans les cas suivants : 1)  $f(x) = \frac{3}{x}$  ; 2)  $f(x) = -\frac{2}{x}$

### 7) Représentation graphique des fonctions $x \mapsto -f(x)$ , $x \mapsto f(x) + a$ et $x \mapsto f(x+a) + b$

Soit  $f$  une fonction numérique et  $(C_f)$  sa courbe dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}; \vec{j})$

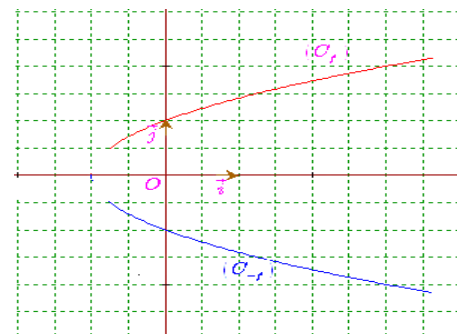
#### 7-1 Représentation graphique de la fonction $-f: x \mapsto -f(x)$

#### Remarque 9 :

On a  $M(x; f(x)) \in (C_f) \Leftrightarrow M'(x; -f(x)) \in (C_{-f})$

Donc  $(C_f)$  et  $(C_{-f})$  sont symétriques par-rapport à l'axe des abscisses

Par conséquent, la courbe de la fonction  $x \mapsto -f(x)$  peut être dessinée à partir de la courbe de la fonction  $x \mapsto f(x)$  en utilisant la symétrie axiale d'axe des abscisses





**8) Les fonctions de références :**  $x \mapsto ax^2 + bx + c$ ,  $x \mapsto \frac{ax+b}{cx+d}$ ,  $x \mapsto \cos(x)$  et  $x \mapsto \sin(x)$

**8-1 Etude de la fonction  $x \mapsto ax^2 + bx + c$  tel que  $a \neq 0$**

**Activité 10 :**

On considère la fonction  $f$  définie par  $f(x) = ax^2 + bx + c$  tel que  $a, b, c \in \mathbb{R}$  et  $a \neq 0$

- 1) Déterminer  $D_f$  l'ensemble de définition de  $f$ .
- 2) Montrer que le taux de variation de la fonction  $f$  entre deux éléments distincts  $x$  et  $y$  de  $D_f$  est  $T = a\left(x + y + \frac{b}{a}\right)$
- 3) En déduire les variations de  $f$  sur les intervalles  $\left[-\frac{b}{2a}; +\infty\right[$  et  $\left]-\infty; -\frac{b}{2a}\right]$  dans les cas  $a > 0$  et  $a < 0$
- 4) Ecrire  $f(x)$  sous la forme canonique et déduire que  $f\left(-\frac{b}{2a}\right) = -\frac{b^2 - 4ac}{4a}$
- 5) Dresser le tableau de variations de  $f$  dans les cas  $a > 0$  et  $a < 0$  puis déduire que  $f$  admet un extremum à déterminer.
- 6) On considère la fonction  $g$  définie par  $g(x) = ax^2$ 
  - a) Déterminer la nature et les éléments caractéristiques de la courbe  $(C_g)$
  - b) Vérifier que  $f(x) = g\left(x + \frac{b}{2a}\right) + f\left(-\frac{b}{2a}\right)$
  - c) En déduire que  $(C_g)$  est l'image de  $(C_f)$  par une translation d'un vecteur à déterminer. (Utiliser la remarque 12)
  - d) En déduire la nature et les éléments caractéristiques de la courbe  $(C_f)$ .

**Propriété 10 :**

Soit  $a, b, c \in \mathbb{R}$  et  $a \neq 0$

La courbe de la fonction  $f : x \mapsto ax^2 + bx + c$  dans un repère du plan est une parabole de sommet  $\Omega\left(-\frac{b}{2a}; f\left(-\frac{b}{2a}\right)\right)$  et d'axe de symétrie la droite  $x = -\frac{b}{2a}$

	$a > 0$	$a < 0$																
La courbe $(C_f)$																		
Tableau de variations de $f$	<table border="1"> <tr> <td><math>x</math></td> <td><math>+\infty</math></td> <td><math>-\frac{b}{2a}</math></td> <td><math>-\infty</math></td> </tr> <tr> <td><math>f(x)</math></td> <td colspan="3" style="text-align: center;"> <math>\swarrow</math> <math>f\left(-\frac{b}{2a}\right)</math> <math>\searrow</math> </td> </tr> </table>	$x$	$+\infty$	$-\frac{b}{2a}$	$-\infty$	$f(x)$	$\swarrow$ $f\left(-\frac{b}{2a}\right)$ $\searrow$			<table border="1"> <tr> <td><math>x</math></td> <td><math>+\infty</math></td> <td><math>-\frac{b}{2a}</math></td> <td><math>-\infty</math></td> </tr> <tr> <td><math>f(x)</math></td> <td colspan="3" style="text-align: center;"> <math>\swarrow</math> <math>f\left(-\frac{b}{2a}\right)</math> <math>\searrow</math> </td> </tr> </table>	$x$	$+\infty$	$-\frac{b}{2a}$	$-\infty$	$f(x)$	$\swarrow$ $f\left(-\frac{b}{2a}\right)$ $\searrow$		
$x$	$+\infty$	$-\frac{b}{2a}$	$-\infty$															
$f(x)$	$\swarrow$ $f\left(-\frac{b}{2a}\right)$ $\searrow$																	
$x$	$+\infty$	$-\frac{b}{2a}$	$-\infty$															
$f(x)$	$\swarrow$ $f\left(-\frac{b}{2a}\right)$ $\searrow$																	
Extremums	$f\left(-\frac{b}{2a}\right)$ est la valeur minimale de $f$ sur $\mathbb{R}$	$f\left(-\frac{b}{2a}\right)$ est la valeur maximale de $f$ sur $\mathbb{R}$																

**Remarque 13 :**

$(C_f)$  est symétrique par rapport à la droite  $(\Delta) : x = -\frac{b}{2a}$

Donc il suffit de tracer  $(C_f)$  sur  $\left[-\frac{b}{2a}; +\infty\right[$  et déduire  $(C_f)$  sur  $\left]-\infty; -\frac{b}{2a}\right]$  en utilisant la symétrie axiale d'axe  $(\Delta)$



### Définition 13 et propriété 12 :

- La fonction  $f: x \mapsto \frac{ax+b}{cx+d}$  tel que  $a; b; c; d \in \mathbb{R}$ ,  $c \neq 0$  et  $ad - bc \neq 0$  est appelée **fonction homographique**.
- La courbe de la fonction  $f: x \mapsto \frac{ax+b}{cx+d}$  tel que  $a; b; c; d \in \mathbb{R}$ ,  $c \neq 0$  et  $ad - bc \neq 0$  dans un repère du plan est une **hyperbole** de centre  $\Omega\left(-\frac{d}{c}; \frac{a}{c}\right)$  et d'asymptotes les droites  $x = -\frac{d}{c}$  et  $y = \frac{a}{c}$

	$\Delta > 0$	$\Delta < 0$																
La courbe $(C_f)$																		
Tableau de variations de $f$	<table border="1"> <tr> <td><math>x</math></td> <td><math>-\infty</math></td> <td><math>-\frac{d}{c}</math></td> <td><math>+\infty</math></td> </tr> <tr> <td><math>f(x)</math></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	$x$	$-\infty$	$-\frac{d}{c}$	$+\infty$	$f(x)$				<table border="1"> <tr> <td><math>x</math></td> <td><math>-\infty</math></td> <td><math>-\frac{d}{c}</math></td> <td><math>+\infty</math></td> </tr> <tr> <td><math>f(x)</math></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	$x$	$-\infty$	$-\frac{d}{c}$	$+\infty$	$f(x)$			
$x$	$-\infty$	$-\frac{d}{c}$	$+\infty$															
$f(x)$																		
$x$	$-\infty$	$-\frac{d}{c}$	$+\infty$															
$f(x)$																		

### Remarque 14 :

$(C_f)$  est symétrique par rapport au point  $\Omega\left(-\frac{d}{c}; \frac{a}{c}\right)$

### Exemple 14 :

On considère la fonction  $f$  définie par :  $f(x) = \frac{-x+2}{x-1}$

- 1) Déterminer  $D_f$  l'ensemble de définition de la fonction  $f$ .
- 2) Dresser le tableau de variations de  $f$ .
- 3) Déterminer la nature et les éléments caractéristiques de la courbe  $(C_f)$ .
- 4) Tracer  $(C_f)$  dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}; \vec{j})$ .

### Définition 14 et propriété 13 :

Soit  $f$  la fonction définie par  $f(x) = \frac{ax+b}{cx+d}$  tel que  $a; b; c; d \in \mathbb{R}$ ,  $c \neq 0$  et  $ad - bc \neq 0$

Il existe des nombres réels  $\alpha$ ,  $\beta$  et  $\lambda$  tel que  $f(x) = \beta + \frac{\lambda}{x+\alpha}$

Cette formule est appelée **la formule réduite** de  $f(x)$ .

### Propriété 14 :

Soit  $f$  la fonction définie par  $f(x) = \frac{ax+b}{cx+d}$  tel que  $a; b; c; d \in \mathbb{R}$ ,  $c \neq 0$  et  $ad - bc \neq 0$

Si  $f(x) = \beta + \frac{\lambda}{x+\alpha}$  est la forme réduite de  $f(x)$  alors :

- La courbe de la fonction  $f$  est une hyperbole de centre  $\Omega(-\alpha; \beta)$  et d'asymptotes les droites  $x = -\alpha$  et  $y = \beta$
- Tableau de variations de  $f$  :



$\lambda > 0$				$\lambda < 0$			
$x$	$-\infty$	$-\alpha$	$+\infty$	$x$	$-\infty$	$-\alpha$	$+\infty$
$f(x)$	↘		↘	$f(x)$	↗		↗

### Exemple 15 :

On considère la fonction  $f$  définie sur  $\mathbb{R} \setminus \{3\}$  par  $f(x) = \frac{2x+1}{x-3}$

- On a la forme réduite de  $f(x)$  est  $f(x) = \frac{2(x-3)+7}{x-3} = 2 + \frac{7}{x-3}$

Donc  $(C_f)$  est une hyperbole de centre  $\Omega(3;2)$  et d'asymptotes les droites  $x=3$  et  $y=2$

- Tableau de variations de  $f$  :

Puisque  $7 > 0$  alors :

$x$	$-\infty$	$3$	$+\infty$
$f(x)$	↘		↘

### Application 16 :

On considère les fonction  $f$  et  $g$  définie par  $f(x) = \frac{4x+8}{x+6}$  et  $g(x) = \frac{3x-1}{2x+3}$

- Donner la forme réduite de  $f$  et de  $g$
- En déduire les éléments caractéristiques de  $(C_f)$  et de  $(C_g)$
- Dresser les tableaux de variations de  $f$  et de  $g$



## 8-3 Fonction périodique

### Définition 15 :

Soit  $T$  un nombre réel strictement positif.

On dit que  $f$  est **périodique** de période  $T$  si pour tout  $x \in D_f$  on a : 
$$\begin{cases} (x+T) \in D_f \\ f(x+T) = f(x) \end{cases}$$

### Exemple 16 :

- Cosinus et sinus sont des fonctions périodiques de période :  $T = 2\pi$  car pour tout  $x \in \mathbb{R}$  on a :

$$\begin{cases} (x+2\pi) \in \mathbb{R} \\ \cos(x+2\pi) = \cos(x) \end{cases} \quad \text{et} \quad \begin{cases} (x+2\pi) \in \mathbb{R} \\ \sin(x+2\pi) = \sin(x) \end{cases}$$

- La fonction tangente est périodique de période :  $T = \pi$  car pour tout  $x \in \mathbb{R} \setminus \left\{ \frac{\pi}{2} + k\pi \right\}$  on a : 
$$\begin{cases} (x+\pi) \in \mathbb{R} \setminus \left\{ \frac{\pi}{2} + k\pi \right\} \\ \tan(x+\pi) = \tan(x) \end{cases}$$

### Application 17 :

Montrer que  $T$  est une période de la fonction  $f$  dans chacun des cas suivants :

- $f(x) = \sin(2x)$  et  $T = \pi$
- $f(x) = \cos(\pi x)$  et  $T = 2$
- $f(x) = \frac{1}{1 + \sin^2(x)}$  et  $T = \pi$

### Propriété 15 :

Soit  $f$  une fonction périodique de période  $T$  et  $(C_f)$  sa courbe représentative dans un repère  $(O; \vec{i}; \vec{j})$

- Pour tout  $k \in \mathbb{Z}^*$ , le nombre  $kT$  est aussi une période de la fonction  $f$ .
- La courbe  $(C_f)$  est invariante par toute translation de vecteur  $kT\vec{i}$  avec  $k \in \mathbb{Z}$ .
- Ainsi pour étudier une fonction périodique de période  $T$ , il suffit de l'étudier sur un intervalle de longueur  $T$ .  
(Très souvent, on choisit un des deux intervalles  $[0; T]$  ou  $[-\frac{T}{2}; \frac{T}{2}]$ ).

## 8-4 Etude de la fonction $x \mapsto \cos(x)$

### Définition 16 :

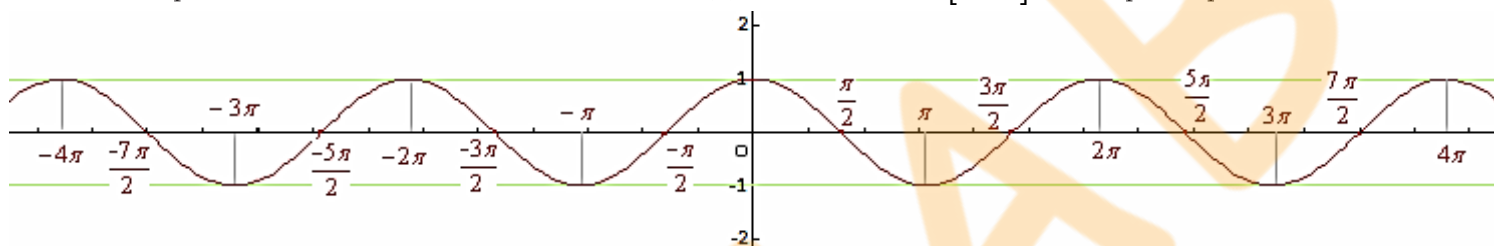
La fonction cosinus est la fonction qui, à chaque nombre réel  $x$  associe son cosinus :  $\cos(x)$  on écrit  $x \mapsto \cos(x)$

### Propriété 16 :

La fonction  $x \mapsto \cos(x)$  est paire et périodique de période  $2\pi$ .

### Remarque 15 : La courbe de la fonction $x \mapsto \cos(x)$ sur $\mathbb{R}$

Il suffit de représenter la courbe de la fonction  $x \mapsto \cos(x)$  sur l'intervalle  $[0; 2\pi]$  et compléter par translation :



## 8-5 Etude de la fonction $x \mapsto \sin(x)$

### Définition 17 :

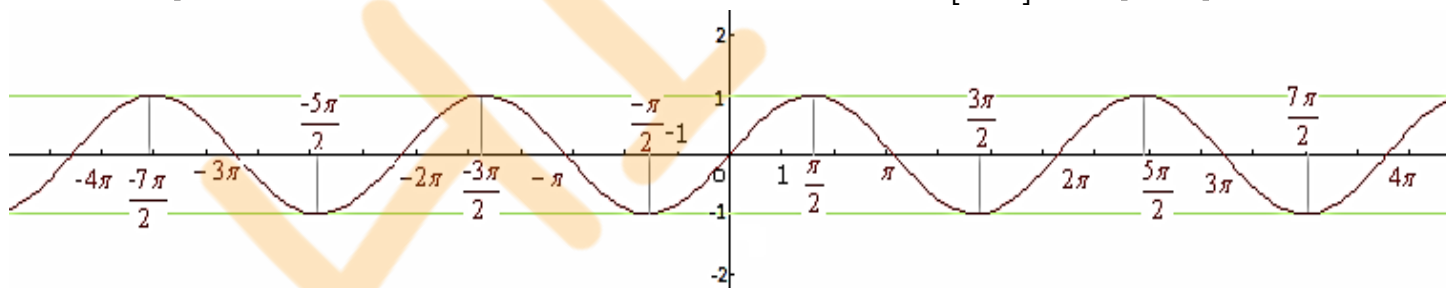
La fonction sinus est la fonction qui, à chaque nombre réel  $x$  associe son sinus :  $\sin(x)$  on écrit  $x \mapsto \sin(x)$

### Propriété 17 :

La fonction  $x \mapsto \sin(x)$  est impaire et périodique de période  $2\pi$ .

### Remarque 16 : La courbe de la fonction $x \mapsto \sin(x)$ sur $\mathbb{R}$

Il suffit de représenter la courbe de la fonction  $x \mapsto \sin(x)$  sur l'intervalle  $[0; 2\pi]$  et compléter par translation :

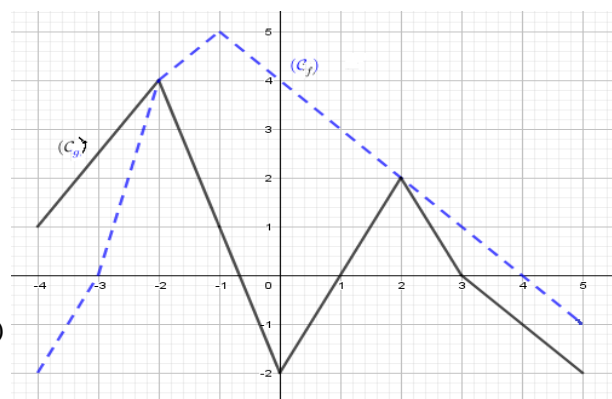


## 9) Résolution graphique des équations et inéquations

### Activité 12 :

Dans la figure ci-contre  $(C_f)$  et  $(C_g)$  désignent les courbes de deux fonctions  $f$  et  $g$  sur l'intervalle  $[-4; 5]$

- 1) Résoudre graphiquement l'équation  $f(x) = 0$
- 2) Résoudre graphiquement l'équation  $f(x) = 4$
- 3) Résoudre graphiquement les inéquations  $f(x) \geq 0$  et  $f(x) \leq 0$
- 4) Résoudre graphiquement les inéquations  $f(x) \geq 4$  et  $f(x) \leq 4$
- 5) Résoudre graphiquement l'équation  $f(x) = g(x)$
- 6) Résoudre graphiquement les inéquations  $f(x) \geq g(x)$  et  $f(x) \leq g(x)$



### Propriétés 18 :

Soient  $f$  et  $g$  deux fonctions numériques,  $(C_f)$  et  $(C_g)$  leurs courbes respectives dans un repère et  $m$  un nombre réel.

- Les solutions de l'équation  $f(x) = m$  sont les abscisses des points d'intersection de  $(C_f)$  et la droite d'équation  $y = m$ .
- Les solutions de l'inéquation  $f(x) \geq m$  (resp.  $f(x) \leq m$ ) sont les intervalles dont  $(C_f)$  est située au-dessus (resp. au-dessous) de la droite d'équation  $y = m$ .
- Les solutions de l'équation  $f(x) = g(x)$  sont les abscisses des points d'intersection des deux courbes  $(C_f)$  et  $(C_g)$ .
- Les solutions de l'inéquation  $f(x) \geq g(x)$  (resp.  $f(x) \leq g(x)$ ) sont les intervalles dont  $(C_f)$  est située au-dessus (resp. au-dessous) de  $(C_g)$ .

### Application 18 :

Le plan est rapporté à un repère orthonormé  $(O; \vec{i}; \vec{j})$

1) Dresser dans le même repère les courbes  $(C_f)$ ,  $(C_g)$  et  $(C_h)$  des fonctions  $f$ ,  $g$  et  $h$  définies par :

$$f(x) = x^2, \quad g(x) = \frac{1}{x} \quad \text{et} \quad h(x) = x$$

2) Résoudre graphiquement puis algébriquement les équations  $f(x) = g(x)$ ,  $f(x) = h(x)$  et  $g(x) = h(x)$

3) Résoudre graphiquement l'inéquation  $f(x) > g(x)$

4) Résoudre graphiquement l'inéquation  $x^2 \leq 1$

5) Résoudre graphiquement l'inéquation  $\frac{1}{x} - x \leq 0$

### Application 19 :

1) Déterminer la nature et les éléments caractéristiques des courbes  $(C_f)$  et  $(C_g)$  des fonctions  $f$  et  $g$  définies par :

$$f(x) = x^2 - 2x - 3 \quad \text{et} \quad g(x) = \frac{-x-7}{x+1}$$

2) Dresser dans le même repère les courbes  $(C_f)$  et  $(C_g)$

3) Résoudre graphiquement puis algébriquement l'équation  $f(x) = 0$

4) Résoudre graphiquement les inéquations  $f(x) \geq 0$  et  $f(x) \leq 0$

5) Résoudre graphiquement l'équation  $f(x) = 5$

6) Résoudre graphiquement les inéquations  $f(x) \geq 5$  et  $f(x) \leq 5$

7) Résoudre graphiquement l'équation  $f(x) = g(x)$

8) Résoudre graphiquement les inéquations  $f(x) \geq g(x)$  et  $f(x) \leq g(x)$

### Remarque 17 : Les points d'intersection avec les axes du repère :

• Les points de la forme  $M(x;0)$  tel que  $x$  est une solution de l'équation  $f(x) = 0$  sont les points d'intersection de  $(C_f)$  et l'axe des abscisses.

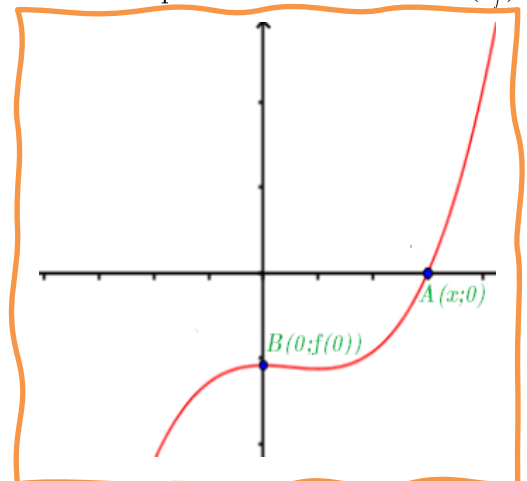
• Le point  $B(0;f(0))$  est le point d'intersection de  $(C_f)$  et l'axe des ordonnées.

### Application 20 :

On considère la fonction  $f$  définie par  $f(x) = x^2 - 8x + 7$

Déterminer les points d'intersection de la courbe  $(C_f)$  avec les axes du repère.

**Complément de cours :** Etude des fonctions  $x \mapsto f(|x|)$  et  $x \mapsto |f(x)|$



# Résumé 12 : Fonctions numériques

Soit  $f$  une fonction numérique,  $D_f$  son ensemble de définition,  $(C_f)$  sa courbe représentative dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}; \vec{j})$

Soit  $x$  et  $y$  deux éléments distincts de  $D_f$ , on pose  $T(x;y) = \frac{f(x)-f(y)}{x-y}$  (Le taux de variation de  $f$  entre  $x$  et  $y$ ).

$I$  un intervalle de  $D_f$ . On note "pour tout" par "prt"

## Ensemble de définition d'une fonction

- $D_f = \{\text{les réels } x \text{ pour lesquels on peut calculer } f(x)\}$
- Si  $f$  est un polynôme alors  $D_f = \mathbb{R}$
- Si  $f(x) = \frac{P(x)}{Q(x)}$  alors  $D_f = \{x \in \mathbb{R} / Q(x) \neq 0\}$
- Si  $f(x) = \sqrt{P(x)}$  alors  $D_f = \{x \in \mathbb{R} / P(x) \geq 0\}$

## Parité d'une fonction

### Définition

- $f$  est paire  $\Leftrightarrow \begin{cases} D_f \text{ est symétrique par rapport à } 0 \\ (\text{prt } x \in D_f) \quad f(-x) = f(x) \end{cases}$
- $f$  est impaire  $\Leftrightarrow \begin{cases} D_f \text{ est symétrique par rapport à } 0 \\ (\text{prt } x \in D_f) \quad f(-x) = -f(x) \end{cases}$

### Propriété

- $f$  est paire  $\Leftrightarrow \begin{cases} (C_f) \text{ est symétrique par rapport} \\ \text{à l'axe des ordonnées} \end{cases}$
- $f$  est impaire  $\Leftrightarrow \begin{cases} (C_f) \text{ est symétrique par rapport} \\ \text{à l'origine du repère} \end{cases}$

## Variations d'une fonction

### Définition :

- $f$  est croissante sur  $I \Leftrightarrow [(\text{prt } x,y \in I) : x > y \Rightarrow f(x) \geq f(y)]$
- $f$  est décroissante sur  $I \Leftrightarrow [(\text{prt } x,y \in I) : x > y \Rightarrow f(x) \leq f(y)]$
- $f$  est constante sur  $I \Leftrightarrow [(\text{prt } x,y \in I) : x > y \Rightarrow f(x) = f(y)]$

### Propriété :

- $f$  est croissante sur  $I \Leftrightarrow (\text{prt } x,y \in I) : T(x;y) \geq 0$
- $f$  est décroissante sur  $I \Leftrightarrow (\text{prt } x,y \in I) : T(x;y) \leq 0$
- $f$  est constante sur  $I \Leftrightarrow (\text{prt } x,y \in I) : T(x;y) = 0$

### Variations et parité :

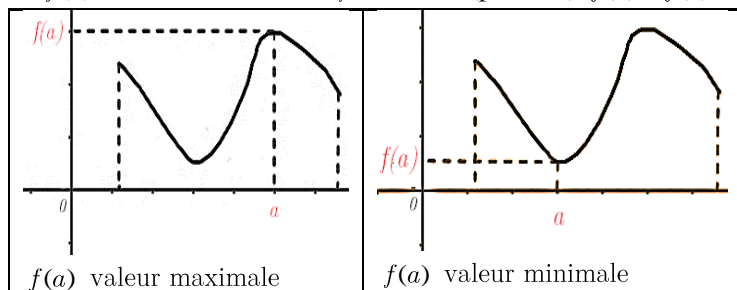
Soit  $I$  et  $J$  deux intervalles symétriques par rapport à 0 de  $D_f$

- Si  $f$  est paire, alors :  
 $f$  est croissante sur  $I \Leftrightarrow f$  est décroissante sur  $J$   
 $f$  est décroissante sur  $I \Leftrightarrow f$  est croissante sur  $J$
- Si  $f$  est impaire, alors :  
 $f$  est croissante sur  $I \Leftrightarrow f$  est croissante sur  $J$   
 $f$  est décroissante sur  $I \Leftrightarrow f$  est décroissante sur  $J$

## Valeur maximale - Valeur minimale

### Définition

- $f(a)$  valeur maximale de  $f$  sur  $I \Leftrightarrow (\text{prt } x \in I) f(x) \leq f(a)$
- $f(a)$  valeur minimale de  $f$  sur  $I \Leftrightarrow (\text{prt } x \in I) f(x) \geq f(a)$



- $f(a)$  est un extremum de  $f \Leftrightarrow \begin{cases} f(a) \text{ valeur maximale de } f \\ \text{ou} \\ f(a) \text{ valeur minimale de } f \end{cases}$

### Propriété

- $M$  valeur maximale de  $f$  sur  $I$   
 $\Leftrightarrow \begin{cases} f(x) \leq M \text{ pour tout } x \in I \\ \text{l'équation } f(x) = M \text{ admet au moins une solution dans } I \end{cases}$
- $m$  valeur minimale de  $f$  sur  $I$   
 $\Leftrightarrow \begin{cases} f(x) \geq m \text{ pour tout } x \in I \\ \text{l'équation } f(x) = m \text{ admet au moins une solution dans } I \end{cases}$

## Egalité de deux fonctions

- $f = g \Leftrightarrow \begin{cases} D_f = D_g \\ (\text{prt } x \in D_f) \quad f(x) = g(x) \end{cases}$

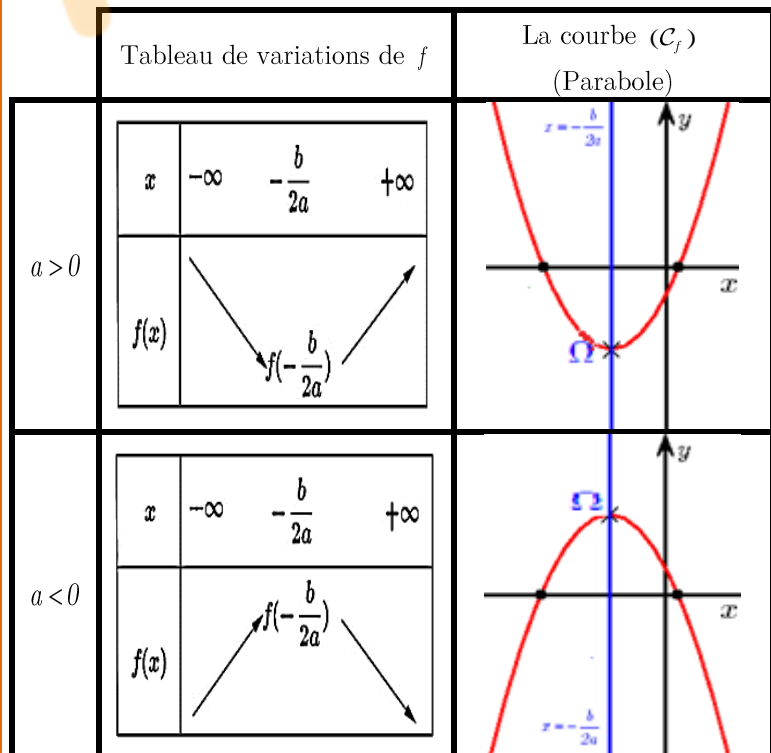
## Courbe d'une fonction

- $(C_f) = \{M(x; f(x)) / x \in D_f\}$
- $M(x;y) \in (C_f) \Leftrightarrow x \in D_f \text{ et } f(x) = y$

## Etude de la fonction $f$ tel que $f(x) = ax^2 + bx + c$

- $f$  est appelé : fonction polynomiale de deuxième degré.
- $D_f = \mathbb{R}$
- $(C_f)$  est une parabole de sommet  $\Omega\left(-\frac{b}{2a}; f\left(-\frac{b}{2a}\right)\right)$  et

d'axe de symétrie la droite  $x = -\frac{b}{2a}$



Si  $f(x) = a(x + \alpha)^2 + \beta$  est la forme canonique de  $f(x) = ax^2 + bx + c$  alors  $(C_f)$  est une parabole de sommet  $\Omega(-\alpha; \beta)$  et d'axe de symétrie la droite  $x = -\alpha$

## Etude de la fonction $g$ tel que $g(x) = \frac{ax+b}{cx+d}$

- $g$  est appelé : fonction homographique
- $D_g = \mathbb{R} \setminus \left\{ -\frac{d}{c} \right\}$
- $(C_g)$  est une hyperbole de centre  $\Omega\left(-\frac{d}{c}; \frac{a}{c}\right)$  et d'asymptotes les droites  $x = -\frac{d}{c}$  et  $y = \frac{a}{c}$

	Tableau de variations de $g$	La courbe $(C_g)$ (Hyperbole)								
$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} > 0$	<table border="1"> <tr> <td><math>x</math></td> <td><math>-\infty</math></td> <td><math>-\frac{d}{c}</math></td> <td><math>+\infty</math></td> </tr> <tr> <td><math>f(x)</math></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	$x$	$-\infty$	$-\frac{d}{c}$	$+\infty$	$f(x)$				
$x$	$-\infty$	$-\frac{d}{c}$	$+\infty$							
$f(x)$										
$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} < 0$	<table border="1"> <tr> <td><math>x</math></td> <td><math>-\infty</math></td> <td><math>-\frac{d}{c}</math></td> <td><math>+\infty</math></td> </tr> <tr> <td><math>f(x)</math></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	$x$	$-\infty$	$-\frac{d}{c}$	$+\infty$	$f(x)$				
$x$	$-\infty$	$-\frac{d}{c}$	$+\infty$							
$f(x)$										

Si  $f(x) = \beta + \frac{\lambda}{x+\alpha}$  est la forme réduite de  $f(x) = \frac{ax+b}{cx+d}$

alors :

- $(C_f)$  est une hyperbole de centre  $\Omega(-\alpha; \beta)$  et d'asymptotes les droites  $x = -\alpha$  et  $y = \beta$

- Tableau de variations de  $f$  :

Si  $\lambda > 0$

$x$	$-\infty$	$-\alpha$	$+\infty$
$f(x)$			

Si  $\lambda < 0$

$x$	$-\infty$	$-\alpha$	$+\infty$
$f(x)$			

## Résolution graphique des équations et inéquations

L'équation	$f(x) = m$	$f(x) = g(x)$
Les abscisses des points d'intersection de	$(C_f)$ avec la droite $y = m$	$(C_f)$ avec $(C_g)$

L'inéquation	$f(x) > m$	$f(x) > g(x)$
Sont les intervalles dont	$(C_f)$ est au-dessus de la droite $y = m$	$(C_f)$ est au-dessus de $(C_g)$

## Remarques :

- Une fonction  $f$  se note également par  $f: x \mapsto f(x)$
- Pour déterminer les antécédents  $x$  d'un nombre  $b$  par la fonction  $f$ , on résout l'équation  $f(x) = b$
- Pour déterminer  $D_f$ , il faut se limiter aux nombres réels dont le dénominateur est différent de zéro et ce qui est à l'intérieur de la racine est positif...
- $D_E = D_f \cap \mathbb{R}^+$  est l'ensemble d'étude des fonctions paires et des fonctions impaires.
- Une fonction est dite monotone sur un intervalle  $I$ , si elle est croissante ou décroissante sur  $I$ .
- Une fonction est dite strictement monotone sur un intervalle  $I$ , si elle est strictement croissante ou strictement décroissante sur  $I$ .

## Intersection avec les axes du repère

- Les points de la forme  $M(x; 0)$  tel que  $x$  est une solution de l'équation  $f(x) = 0$  sont les points d'intersection de  $(C_f)$  et l'axe des abscisses.
- Le point  $B(0; f(0))$  est le point d'intersection de  $(C_f)$  et l'axe des ordonnées.

## Fonction périodique

Définition : Soit  $T \in \mathbb{R}_+^*$

$$\begin{cases} f \text{ est périodique} \\ \text{de période } T \end{cases} \Leftrightarrow (\text{prt } x \in D_f) : \begin{cases} (x+T) \in D_f \\ f(x+T) = f(x) \end{cases}$$

Exemples classiques :

- Cosinus et sinus sont des fonctions périodiques de période :  $T = 2\pi$  car :  $(\text{prt } x \in \mathbb{R}) : \begin{cases} (x+2\pi) \in \mathbb{R} \\ \cos(x+2\pi) = \cos(x) \end{cases}$

$$\text{et } (\text{prt } x \in \mathbb{R}) : \begin{cases} (x+2\pi) \in \mathbb{R} \\ \sin(x+2\pi) = \sin(x) \end{cases}$$

- La fonction tangente est périodique de période :  $T = \pi$

$$\text{car : } (\text{prt } x \in \mathbb{R} \setminus \left\{ \frac{\pi}{2} + k\pi \right\}) : \begin{cases} (x+\pi) \in \mathbb{R} \setminus \left\{ \frac{\pi}{2} + k\pi \right\} \\ \tan(x+\pi) = \tan(x) \end{cases}$$

## Les fonctions $x \mapsto -f(x)$ , $x \mapsto f(x) + a$ et $x \mapsto f(x) + a + b$

- La courbe de la fonction  $x \mapsto -f(x)$  peut être dessiner à partir de la courbe de la fonction  $x \mapsto f(x)$  en utilisant la symétrie axiale d'axe des abscisses.
- La courbe de la fonction  $x \mapsto f(x) + a$  peut être dessiner à partir de la courbe de la fonction  $x \mapsto f(x)$  en utilisant la translation de vecteur  $\vec{v} = a\vec{j}$
- La courbe de la fonction  $x \mapsto f(x) + a$  peut être dessiner à partir de la courbe de la fonction  $x \mapsto f(x)$  en utilisant la translation de vecteur  $\vec{v} = -a\vec{i}$
- La courbe de la fonction  $g: x \mapsto f(x) + a + b$  peut être dessiner à partir de la courbe de la fonction  $x \mapsto f(x)$  en utilisant la translation de vecteur  $\vec{v} = -a\vec{i} + b\vec{j}$

**Exercice 1 :**

Déterminer l'ensemble de définition des fonctions suivantes

$$f_1(x) = x^3 - 3x + 1 \quad ; \quad f_2(x) = 2x - \sqrt{x};$$

$$f_3(x) = x^2 - 3x + \frac{2}{x} \quad ; \quad f_4(x) = \frac{2x}{x-5};$$

$$f_5(x) = x^2 - \sqrt{3x+4} \quad ; \quad f_6(x) = \frac{x+1}{x^2+1};$$

$$f_7(x) = \sqrt{x^2 - 3x + 2} \quad ; \quad f_8(x) = \frac{x^2+5}{x^2-1};$$

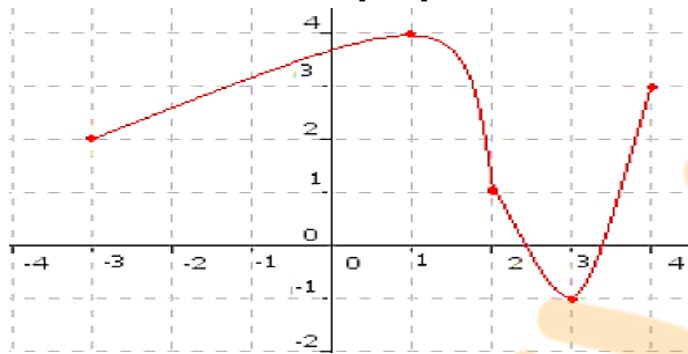
$$f_9(x) = \frac{x+2}{\sqrt{3-x}} \quad ; \quad f_{10}(x) = \frac{5x^3}{x^2-x+1};$$

$$f_{11}(x) = \frac{|x|-x}{x^2+2x-3} \quad ; \quad f_{12}(x) = \frac{x^3}{|x|-5}$$



**Exercice 2 :**

Soit  $f$  la fonction définie sur  $[-3;4]$  par sa courbe :



- Déterminer  $D_f$  l'ensemble de définition de la fonction  $f$
- Donner la valeur maximale et la valeur minimale de  $f$
- En déduire que  $-1 \leq f(x) \leq 4$  pour tout  $x \in D_f$
- Dresser le tableau de variations de  $f$ .
- Justifier que  $f$  est ni paire ni impaire.

**Exercice 3 :**

On considère la fonction  $f$  définie par son tableau de variations sur  $[-1;4]$  :

$x$	-1	0	3	4
$f(x)$	-2	5	-3	1

- Déterminer les extrémums de  $f$  sur  $[-1;4]$
- Comparer  $f(1)$  et  $f(2)$
- Sachant que  $f$  est paire dresser sa table de variations sur  $[-4;4]$

**Exercice 4 :**

On considère la fonction  $f$  définie par  $f(x) = -4x^2 + 4x + 5$

- Montrer que  $f(x) = 6 - (2x - 1)^2$
- En déduire que  $f(x) \leq 6$  pour tout  $x \in \mathbb{R}$
- Calculer  $f\left(\frac{1}{2}\right)$  et déduire que 6 est la valeur maximale de  $f$  sur  $\mathbb{R}$

**Exercice 5 :**

On considère la fonction  $f$  définie par :  $f(x) = \frac{1}{x^2-1}$

- Déterminer  $D_f$  et vérifier que  $f$  est paire.
- En déduire  $D_E = D_f \cap \mathbb{R}^+$  l'ensemble d'étude de  $f$ .
- Montrer que pour tous réels  $x$  et  $y$  distincts de  $D_E$ , on a :  $\frac{f(x)-f(y)}{x-y} = -\frac{x+y}{(x^2-1)(y^2-1)}$
- Etudier les variations de  $f$  sur  $]0;1[$  et  $]1;+\infty[$
- En déduire les variations de  $f$  sur  $]-1;0[$  et  $]-\infty;-1[$
- Dresser le tableau de variations de  $f$  sur  $D_f$

**Exercice 6 :**

On considère la fonction  $f$  définie par :  $f(x) = x^2 + 4x + 1$

- Déterminer  $D_f$  l'ensemble de définition de la fonction  $f$ .
- Dresser le tableau de variations de  $f$ .
- Déterminer la nature et les éléments caractéristiques de la courbe  $(C_f)$ .
- Tracer  $(C_f)$  dans un repère orthonormé.

**Exercice 7 :**

On considère la fonction  $f$  définie par :  $f(x) = \frac{-x+2}{x-1}$

- Déterminer  $D_f$  l'ensemble de définition de la fonction  $f$ .
- Dresser le tableau de variations de  $f$ .
- Déterminer la nature et les éléments caractéristiques de la courbe  $(C_f)$ .
- Tracer  $(C_f)$  dans un repère orthonormé.

**Exercice 8 : (Exercice 3 de DL5)**

On considère la fonction  $f$  définie par :  $f(x) = 2\left(x + \frac{4}{x}\right)$

- Déterminer  $D_f$  et vérifier que  $f$  est impaire.
- Montrer que pour tous réels  $x$  et  $y$  distincts de  $D_f$ , on a :  $\frac{f(x)-f(y)}{x-y} = 2\left(1 - \frac{4}{xy}\right)$
- a) Etudier les variations de  $f$  sur  $[2;+\infty[$  et sur  $]0;2]$   
b) En déduire les variations de  $f$  sur  $]-\infty;-2]$  et sur  $[-2;0[$
- En déduire que  $f$  admet une valeur minimale sur  $]0;+\infty[$
- On considère un rectangle d'aire 4 et de longueur d'une de ses dimensions est  $t$   
a) Montrer que le périmètre de ce rectangle est  $2\left(t + \frac{4}{t}\right)$   
b) En déduire la valeur minimale du périmètre de ce rectangle.

**Exercice 9 :**

Soit  $f$  la fonction définie par  $f(x) = \frac{2x-5}{2-x}$  et  $(C_f)$

sa courbe représentative dans un repère.

- Comment appelle-t-on la fonction  $f$  ? Déterminer  $D_f$
- Dresser le tableau de variations de  $f$  sur  $D_f$
- Déterminer les éléments caractéristiques de  $(C_f)$
- Tracer  $(C_f)$

**Exercice 10 :**

On considère les fonctions  $f$  et  $g$  tels que :

$$f(x) = \frac{1}{x} \text{ et } h(x) = \frac{2x+3}{x+1}$$

- Déterminer la nature et les éléments caractéristiques de  $(C_f)$  puis construire  $(C_f)$  dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}; \vec{j})$
- Compléter par le nombre convenable l'égalité suivant  $2x+1 = 2(x+1) + \dots$  puis déduire que  $g(x) = f(x+1) + 2$
- En déduire que  $(C_g)$  est l'image de  $(C_f)$  par une translation d'un vecteur à déterminer puis construire  $(C_g)$  dans le même repère  $(O; \vec{i}; \vec{j})$ .

**Exercice 11 :**

On considère la fonction  $f$  définie par :  $f(x) = -x^2 + 2x$

- Déterminer  $D_f$  l'ensemble de définition de la fonction  $f$ .
- Vérifier que  $f(x) = -(x-1)^2 + 1$  pour tout  $x \in D_f$
- Montrer que pour tous réels  $x$  et  $y$  distincts de  $D_f$  on a :  $T = 2 - x - y$
- En utilisant le taux de variations étudier les variations de  $f$  sur  $[1; +\infty[$  et  $]-\infty; 1]$
- Dresser le tableau de variations de  $f$ .
- En déduire les extrémums de  $f$
- On considère la fonction  $g$  définie par :  $g(x) = f(|x|)$ 
  - Montrer que  $g$  est paire.
  - Montrer que  $g(x) = f(x)$  pour tout  $x \in \mathbb{R}^+$
  - En déduire le tableau de variations de  $g$ .

**Exercice 12 :**

A) On considère la fonction  $f$  définie par :  $f(x) = x^2 + 2x - 3$

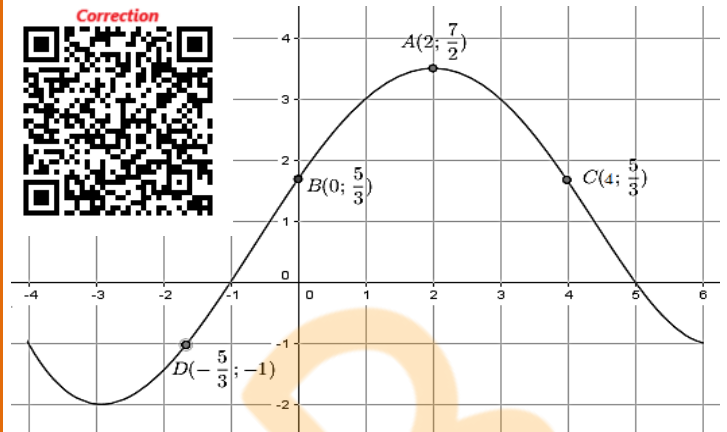
- Déterminer  $D_f$  l'ensemble de définition de la fonction  $f$ .
- Déterminer les points d'intersection de  $(C_f)$  avec les axes du repère.
- Montrer que pour tous réels  $x$  et  $y$  distincts de  $D_f$ , on a :  $T = x + y + 2$
- Etudier les variations de  $f$  sur  $[-1; +\infty[$  et  $]-\infty; -1]$
- Dresser le tableau de variations de  $f$  et déduire les extrémums de  $f$
- Déterminer la nature et les éléments caractéristiques de la courbe  $(C_f)$  puis le construire.

B) On considère la fonction  $g$  définie par :  $g(x) = \frac{4x}{|x|+1}$

- Déterminer  $D_g$  l'ensemble de définition de la fonction  $g$ .
- Montrer que  $g$  est impaire.
- Montrer que  $g(x) = 4 - \frac{4}{x+1}$  pour tout  $x \in \mathbb{R}^+$
- En déduire les variations de  $g$  sur  $\mathbb{R}^+$
- Dresser le tableau de variations de  $g$  sur  $D_g$
- Tracer  $(C_g)$  dans le même repère  $(O; \vec{i}; \vec{j})$ .
- Déterminer graphiquement le nombre de solutions de l'équation  $(x^2 + 2x - 3)(|x| + 1) = 4x$

**Exercice 13 : (Exercice 1 de DL5)**

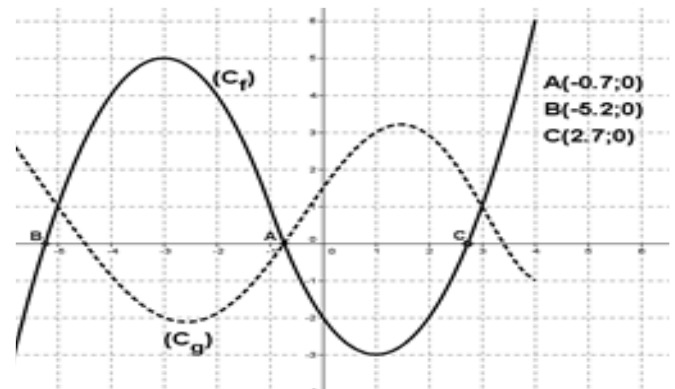
Le graphe ci-dessous représente la courbe d'une fonction numérique  $f$  dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}; \vec{j})$



- Vérifier que  $f$  est ni paire ni impaire.
- Déterminer l'ensemble de définition de  $f$ .
- Déterminer  $f(-3)$ ,  $f(3)$ ,  $f(0)$  et  $f(-1)$
- Déterminer s'ils existent les antécédents des nombres :  $3$  ;  $\frac{5}{3}$  et  $-3$  par la fonction  $f$
- Déterminer la valeur maximale et minimale de  $f$ .
- Dresser le tableau de variations de  $f$ .
- Résoudre graphiquement les équations :  $f(x) = 0$ ,  $f(x) = 3$  et  $f(x) = -1$
- Résoudre graphiquement les inéquations :  $f(x) \geq 0$ ,  $f(x) \leq 0$ ,  $f(x) > 3$  et  $f(x) \leq -1$
- Déterminer l'ensemble de définition des fonctions  $g$  et  $h$  définies par :  $h(x) = \frac{x}{f(x)}$  et  $g(x) = \sqrt{f(x) - 3}$

**Exercice 14 :**

Dans la figure ci-contre  $(C_f)$  et  $(C_g)$  désignent les courbes de deux fonctions  $f$  et  $g$  sur l'intervalle  $[-6; 4]$



- Déterminer  $f(4)$ ,  $f(1)$ ,  $f(-1)$ ,  $g(1)$  et  $g(-3)$
- Dresser le tableau de variations de  $f$ .
- Résoudre graphiquement l'équation :  $f(x) = g(x)$
- Résoudre graphiquement les inéquations :
  - $f(x) \leq 0$  sur  $[-4; 2]$
  - $f(x) \geq g(x)$  sur  $[-6; -2]$
- Déterminer les extrémums de  $f$  sur  $[-5; 3]$





13

# Produit scalaire



# 1) Définition du produit scalaire

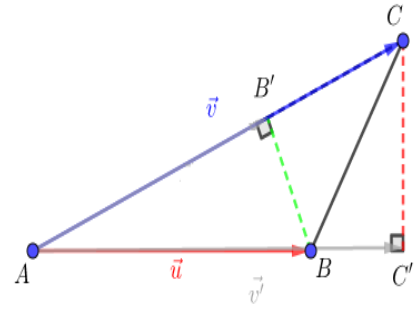
## Activité 1 :

Soit  $ABC$  un triangle non rectangle.

Le point  $B'$  est le projeté orthogonal du point  $B$  sur la droite  $(AC)$ .

Le point  $C'$  est le projeté orthogonal du point  $C$  sur la droite  $(AB)$ .

On pose  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ ,  $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$  et  $\vec{v}' = \overrightarrow{AC'}$  (Voir la figure ci-contre)



1) a) Vérifier que  $\widehat{BAB'} = \widehat{CAC'}$  et  $\cos(\widehat{BAB'}) = \frac{AC'}{AC} = \frac{AB'}{AB}$

b) En déduire que  $AB \times AC \times \cos(\widehat{BAB'}) = AB \times AC' = AB' \times AC$

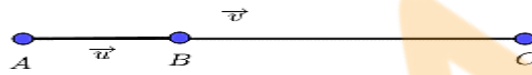
2) Vérifier que  $\widehat{BAB'} = \widehat{CAC'}$  et déduire que :  $\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}'\| = AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC})$

## Définition 1 :

Soit  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs du plan, on note  $A, B$  et  $C$  les points tels que  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$ .

Le **produit scalaire** des vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  est le nombre réel noté  $\vec{u} \cdot \vec{v}$  défini par :

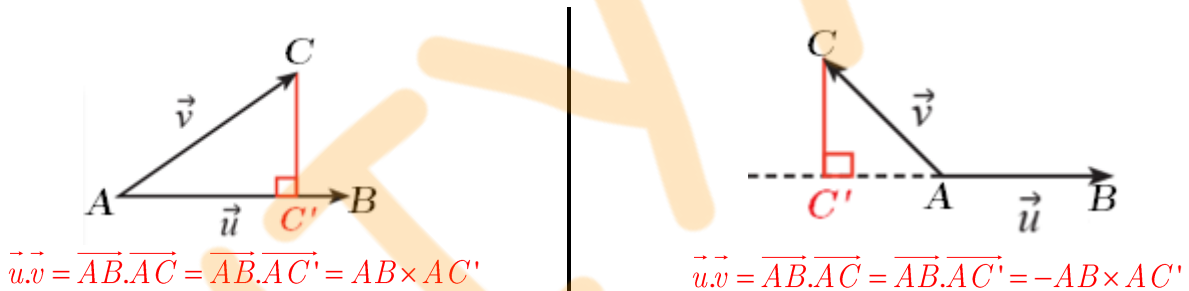
→ Si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires et de même sens alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \times AC$



→ Si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires et de sens contraire alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = -AB \times AC$



→ Si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ne sont pas colinéaires alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC'}$  où  $C'$  est le projeté orthogonal du point  $C$  sur  $(AB)$



## Propriété 1 et définition 2 : La formule trigonométrique du produit scalaire

• Quel que soit les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  du plan on a :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\alpha) \text{ ou } \alpha \text{ est une mesure de l'angle } (\vec{u}; \vec{v})$$

• Quel que soit les points  $A, B$  et  $C$  du plan on a :  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC})$

Cette formule est appelée la **formule trigonométrique** du produit scalaire.

## Remarques 1 :

• Si l'un des vecteurs  $\vec{u}$  ou  $\vec{v}$  est nul alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ .

• Le produit scalaire  $\vec{u} \cdot \vec{u}$  est appelé le **carré scalaire** de  $\vec{u}$  on le note  $\vec{u}^2$ , on écrit :  $\vec{u}^2 = \vec{u} \cdot \vec{u}$ .

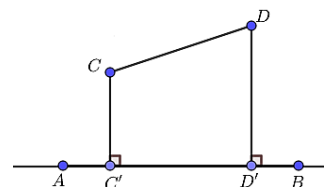
On a :  $\vec{u}^2 = \vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{u}\| \times \cos(\widehat{(\vec{u}; \vec{u})}) = \|\vec{u}\| \times \|\vec{u}\| \times 1 = \|\vec{u}\|^2$ , d'où  $\vec{u}^2 = \|\vec{u}\|^2$  ou encore  $\|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}}$ .

• Pour tous points  $A$  et  $B$  du plan on a  $\overrightarrow{AB}^2 = AB^2$

## Propriété 2 :

En général le produit scalaire des vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  est le nombre réel :

$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{C'D'}$  où  $C'$  et  $D'$  sont les projetés orthogonaux des points  $C$  et  $D$  sur la droite  $(AB)$  respectivement.



### Exemple 1 :

$ABCD$  un rectangle de centre  $I$  tel que  $AB=6$  et  $AD=3$ .

Calculer les produits scalaires suivants :  $\overline{AD} \cdot \overline{BC}$  ;  $\overline{AB} \cdot \overline{CD}$  ;  $\overline{BA} \cdot \overline{BC}$  ;  $\overline{AB} \cdot \overline{AI}$  ;  $\overline{BC} \cdot \overline{DI}$

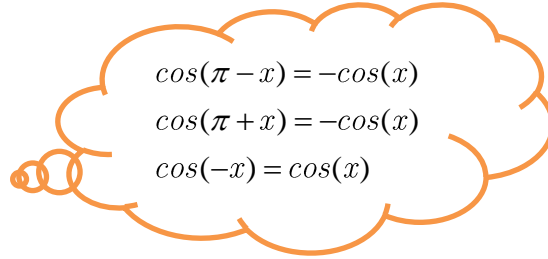
### Exemple 2 :

1) Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs du plan. Calculer  $\overline{u;v}$  dans les cas suivants :

a)  $\|\vec{u}\|=5$ ,  $\|\vec{v}\|=6$  et  $\overline{u;v} \equiv \frac{\pi}{6}[2\pi]$

b)  $\|\vec{u}\|=\sqrt{3}$ ,  $\|\vec{v}\|=4$  et  $\overline{u;v} \equiv \frac{5\pi}{6}[2\pi]$

c)  $\|\vec{u}\|=2$ ,  $\|\vec{v}\|=5$  et  $\overline{u;v} \equiv -\frac{\pi}{3}[2\pi]$



2) Soit  $ABC$  un triangle tel que  $AB=3$ ,  $AC=4$  et  $\widehat{BAC} = \frac{4\pi}{3}$ . Calculer  $\overline{AB} \cdot \overline{AC}$ .

3) Soit  $MNE$  un triangle tel que  $MN=5$ ,  $ME=3$  et  $\overline{MN} \cdot \overline{ME} = -6$ . Calculer  $\cos(\overline{MN}; \overline{ME})$ .

**Exercices :** Exercices 1 et 2 de la série 13.

## 2) Les propriétés du produit scalaire

### Activité 2 :

Soit  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  trois vecteurs de même norme.

Soit  $O$ ,  $A$ ,  $B$  et  $C$  quatre points tels que  $\vec{u} = \overline{OA}$ ,  $\vec{v} = \overline{OB}$  et  $\vec{w} = \overline{OC}$ .

On suppose que  $\widehat{AOB} = \frac{\pi}{3}$ ,  $\widehat{BOC} = \frac{\pi}{4}$  et  $\widehat{AOC} = \frac{\pi}{12}$

Calculer puis comparer  $\overline{u;v} + \overline{u;w}$  et  $\overline{u;(\vec{v} + \vec{w})}$



### Propriétés 3 : Les propriétés du produit scalaire

Quels que soit les vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$ ,  $\vec{w}$  et le nombre réel  $k$  on a :

- $\overline{v;u} = \overline{u;v}$  on dit que le produit scalaire est **symétrique**.
- $\overline{u;(\vec{v} + \vec{w})} = \overline{u;v} + \overline{u;w}$  et  $\overline{u;(k \times \vec{v})} = k \times \overline{u;v}$  on dit que le produit scalaire est **linéaire**.
- $\overline{u;u} \geq 0$  et l'égalité  $\overline{u;u} = 0$  n'ayant lieu que pour  $\vec{u} = \vec{0}$ .

### Exemple 3 :

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs du plan tels que :  $\|\vec{u}\|=2$ ,  $\|\vec{v}\|=3$  et  $\overline{u;v} \equiv \frac{2\pi}{3}[2\pi]$ .

Calculer  $\overline{u;v}$ ,  $\vec{u}^2$ ,  $\vec{v}^2$  et  $(2\vec{u} - \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \frac{3}{2}\vec{v})$ .

### Remarque 2 :

Il découle des propriétés 3 que le comportement du produit scalaire par rapport à l'addition des vecteurs et leur multiplication par un nombre réel suit des règles analogues à celles de la multiplication des nombres.

On retiendra en particulier certains produits scalaires remarquables (par analogie avec les identités remarquables)

### Propriétés 4 : Les identités remarquables

Quels que soit les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  du plan on a :

- $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = (\vec{u} + \vec{v})^2 = \|\vec{u}\|^2 + 2 \times \overline{u;v} + \|\vec{v}\|^2$
- $\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = (\vec{u} - \vec{v})^2 = \|\vec{u}\|^2 - 2 \times \overline{u;v} + \|\vec{v}\|^2$
- $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2$

**Exemple 4 :** Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs du plan tels que :  $\|\vec{u}\| = 7$ ,  $\|\vec{v}\| = 3$  et  $\vec{u} \cdot \vec{v} = -2$ .

1) a) Calculer  $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2$  et  $\|\vec{u} - \vec{v}\|^2$

b) En déduire la valeur de  $\|\vec{u} + \vec{v}\|$  et de  $\|\vec{u} - \vec{v}\|$

2) Vérifier que  $\|\vec{u}\| + \|\vec{v}\| \geq \|\vec{u} + \vec{v}\|$  et que  $\|\vec{u} - \vec{v}\| \geq \|\vec{u}\| - \|\vec{v}\|$

3) Vérifier que  $\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \geq |\vec{u} \cdot \vec{v}|$

### Propriété 5 : Résultat des identités remarquables

•  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2}(\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$  ; •  $\vec{u} \cdot \vec{v} = -\frac{1}{2}(\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} + \vec{v}\|^2)$

### Exemple 5 :

Montrer que quels que soit les points  $A$ ,  $B$  et  $C$  du plan on a :  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \frac{1}{2}(AB^2 + AC^2 - BC^2)$

### Propriétés 6 et définition 3 :

• Quels que soit les points  $A$ ,  $B$  et  $C$  du plan on a  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \frac{1}{2}(AB^2 + AC^2 - BC^2)$

• On dit que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont **orthogonaux** si  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$  et on écrit  $\vec{u} \perp \vec{v}$

• Deux droites  $(AB)$  et  $(CD)$  sont perpendiculaires si et seulement si  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CD} = 0$

### Exemple 6 :

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs orthogonaux du plan tels que :  $\|\vec{u}\| = 4$  et  $\|\vec{v}\| = 5$

Déterminer le réel  $a$  sachant que :  $(a \times \vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = 13$ .

### Exemple 7 :

Soit  $ABC$  un triangle tel que  $AB = 1$ ,  $AC = \sqrt{2}$  et  $\cos(\widehat{BAC}) = \frac{-1}{2\sqrt{2}}$

1) Calculer  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$  et déduire la valeur de  $BC$ .

2) Soit  $D$  le point tel que  $\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AB} + 2\overrightarrow{AC}$ , montrer que le triangle  $ABD$  est rectangle en  $A$ .

**Exercices :** Exercices 3 et 4 de la série 13.

## 3) Théorème d'Al-Kashi

**Activité 3 :** Soit  $ABC$  un triangle.

1) Vérifier que  $\overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC} - \overrightarrow{AB}$  et déduire que  $BC^2 = AC^2 - 2\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} + AB^2$

2) En déduire que  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \frac{1}{2}(AB^2 + AC^2 - BC^2)$  et  $BC^2 = AB^2 + AC^2 - 2AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC})$

→ Cette dernière égalité est appelé le **théorème d'Al-Kashi**.

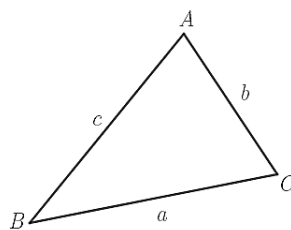
### Théorème 1 : Théorème d'Al-Kashi

Quel que soit le triangle  $ABC$  on a :

•  $BC^2 = AB^2 + AC^2 - 2AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC})$

•  $CA^2 = BC^2 + BA^2 - 2BC \times BA \times \cos(\widehat{CBA})$

•  $AB^2 = CA^2 + CB^2 - 2CA \times CB \times \cos(\widehat{ACB})$



### Propriété 7 : Résultat du théorème d'Al-Kashi

Quel que soit le triangle  $ABC$  on a :

$\cos(\widehat{BAC}) = \frac{AB^2 + AC^2 - BC^2}{2AB \times AC}$  ;  $\cos(\widehat{CBA}) = \frac{BC^2 + BA^2 - CA^2}{2BC \times BA}$  ;  $\cos(\widehat{ACB}) = \frac{CA^2 + CB^2 - AB^2}{2CA \times CB}$

### Exemple 8 :

1)  $ABC$  un triangle tel que  $AB = 2$ ,  $AC = \sqrt{3}$  et  $\hat{BAC} = \frac{\pi}{6}$ . Calculer  $BC$ .

2)  $ABC$  un triangle tel que  $AB = 1$ ,  $AC = \sqrt{2}$  et  $BC = 2$ .

Calculer  $\overline{AB} \cdot \overline{AC}$ ,  $\cos(\hat{BAC})$ ,  $\overline{BA} \cdot \overline{BC}$ ,  $\overline{CA} \cdot \overline{CB}$ ,  $\overline{AB} \cdot \overline{BC}$  et  $\overline{CA} \cdot \overline{BC}$ .

**Exercices :** Exercices 5 et 6 de la série 13.

## 4) Théorème de la médiane

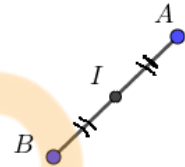
**Activité 4 :** Soient  $A$  et  $B$  deux points distincts du plan et  $I$  le milieu du segment  $[AB]$ .

Soit  $M$  un point du plan.

1) En écrivant  $\overline{MA} = \overline{MI} + \overline{IA}$  et  $\overline{MB} = \overline{MI} + \overline{IB}$  vérifier que  $\overline{MA} + \overline{MB} = 2\overline{MI}$

2) En déduire que  $(\overline{MA} + \overline{MB}) \cdot (\overline{MA} - \overline{MB}) = 2\overline{MI} \cdot \overline{BA}$

3) En déduire que  $\overline{MA} \cdot \overline{MB} = MI^2 - \frac{1}{4}AB^2$  et  $\overline{MA}^2 + \overline{MB}^2 = 2MI^2 + \frac{1}{2}AB^2$



### Propriété 8 : La propriété caractéristique du milieu d'un segment :

Soient  $A$  et  $B$  deux points distincts du plan et  $I$  le milieu du segment  $[AB]$ .

Pour tout point  $M$  du plan on a  $\overline{MA} + \overline{MB} = 2\overline{MI}$

### Théorème 2 : Théorème de la médiane :

Soient  $A$  et  $B$  deux points distincts du plan et  $I$  le milieu du segment  $[AB]$ .

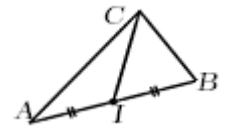
$$\text{Pour tout point } M \text{ du plan on a : } \begin{cases} MA^2 - MB^2 = 2\overline{MI} \cdot \overline{BA} \\ \overline{MA} \cdot \overline{MB} = MI^2 - \frac{1}{4}AB^2 \\ MA^2 + MB^2 = 2MI^2 + \frac{1}{2}AB^2 \end{cases}$$



### Remarque 3 :

La troisième égalité du théorème de la médiane permet de calculer la médiane d'un triangle en fonction de ses côtés.

Dans cette égalité on pose  $M = C$  on obtient :  $CI^2 = \frac{1}{2} \left( CA^2 + CB^2 - \frac{1}{2}AB^2 \right)$



### Exemple 9 :

$ABC$  un triangle et  $I$ ,  $J$  et  $K$  les milieux respectifs de  $[AB]$ ,  $[BC]$  et  $[CA]$ .

1) Sachant que  $AB = 4$ ,  $BC = 8$  et  $CA = 5$ , calculer les distances  $CI$ ,  $AJ$  et  $BK$ .

2) En utilisant le théorème de la médiane calculer le produit scalaire  $\overline{CI} \cdot \overline{AB}$ .

3) Calculer par deux méthodes le produit scalaire  $\overline{CA} \cdot \overline{CB}$ .

### Propriété 9 : Les ensembles des points usuels du plan

Soit  $A$  et  $B$  deux points distincts du plan et  $R$  un réel strictement positif.

L'ensemble des points $M$ du plan tel que	Nature
$MA = R$	Le cercle du centre $A$ et de rayon $R$
$MA = 0$	Le singleton $\{A\}$
$MA = -R$	L'ensemble vide
$MA = MB$	La médiatrice de segment $[AB]$



# Résumé 13 : Produit scalaire

## Définition du produit scalaire :

- Le **produit scalaire** des vecteurs  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$  est le nombre réel noté  $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$  défini par :
  - Si  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$  sont colinéaires et de même sens alors  $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AC$
  - Si  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$  sont colinéaires et de sens contraire alors  $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = -AB \times AC$
  - Si  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$  ne sont pas colinéaires alors  $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AC'}$  où  $C'$  est le projeté orthogonal du point  $C$  sur  $(AB)$

## La formule trigonométrique du produit scalaire :

- Quel que soit les points  $A, B$  et  $C$  du plan on a :  $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC})$
- Quel que soit les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  du plan on a :  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\alpha)$  ou  $\alpha$  est une mesure de l'angle  $(\vec{u}; \vec{v})$

## Autre formule du produit scalaire :

- Quel que soit les points  $A, B$  et  $C$  du plan on a :  $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \frac{1}{2}(AB^2 + AC^2 - BC^2)$
- Le produit scalaire des vecteurs  $\vec{AB}$  et  $\vec{CD}$  est le nombre réel  $\vec{AB} \cdot \vec{CD} = \vec{AB} \cdot \vec{C'D'}$  où  $C'$  et  $D'$  sont les projetés orthogonaux des points  $C$  et  $D$  sur la droite  $(AB)$  respectivement.

## Les propriétés du produit scalaire :

- Quels que soit les vecteurs  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$  et  $k \in \mathbb{R}$  on a :
- $\vec{v} \cdot \vec{u} = \vec{u} \cdot \vec{v}$
  - $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$  et  $\vec{u} \cdot (k \times \vec{v}) = k \times (\vec{u} \cdot \vec{v})$
  - $\vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2$ ,  $\vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2$  et  $\vec{AB} \cdot \vec{AB} = AB^2$
  - $\vec{u} \cdot \vec{u} \geq 0$  et  $\|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}}$
  - $\vec{u} \cdot \vec{u} = 0 \Leftrightarrow \vec{u} = \vec{0}$

## Les identités remarquables :

- $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = \|\vec{u}\|^2 + 2 \times \vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$
- $\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = (\vec{u} - \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \|\vec{u}\|^2 + 2 \times \vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$
- $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2$

## Théorème d'Al-Kashi :

Quel que soit le triangle  $ABC$  on a :

- $BC^2 = AB^2 + AC^2 - 2AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC})$
- $CA^2 = BC^2 + BA^2 - 2BC \times BA \times \cos(\widehat{CBA})$
- $AB^2 = CA^2 + CB^2 - 2CA \times CB \times \cos(\widehat{ACB})$

## Autres résultats

- $\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$
- $(AB) \perp (CD) \Leftrightarrow \vec{AB} \cdot \vec{CD} = 0$
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2}(\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = -\frac{1}{2}(\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} + \vec{v}\|^2)$
- Quel que soit le triangle  $ABC$  on a :  $\cos(\widehat{BAC}) = \frac{AB^2 + AC^2 - BC^2}{2AB \times AC}$

## La propriété caractéristique du milieu d'un segment

- Soient  $A$  et  $B$  deux points distincts du plan et  $I$  le milieu du segment  $[AB]$

Pour tout point  $M$  du plan on a :  $\vec{MA} + \vec{MB} = 2\vec{MI}$

## Théorème de la médiane :

- Soient  $A$  et  $B$  deux points distincts du plan et  $I$  le milieu du segment  $[AB]$ . Pour tout point  $M$  du plan

$$\text{on a : } \begin{cases} MA^2 - MB^2 = 2\vec{MI} \cdot \vec{BA} \\ \vec{MA} \cdot \vec{MB} = MI^2 - \frac{1}{4}AB^2 \\ MA^2 + MB^2 = 2MI^2 + \frac{1}{2}AB^2 \end{cases}$$

- La troisième égalité du théorème de la médiane permet de calculer la médiane d'un triangle  $ABM$ .

## Les relations métriques dans un triangle rectangle :

Soit  $ABC$  un triangle.  $I$  est le milieu de  $[BC]$  et

$H$  le projeté orthogonal de  $A$  sur la droite  $(BC)$ .

Le triangle  $ABC$  est rectangle en  $A$  si et seulement si l'une des conditions suivantes est réalisée :

- $BC^2 = AB^2 + AC^2$  (Théorème de Pythagore)
- $BA^2 = BH \times BC$  ou  $CA^2 = CH \times CB$
- $HA^2 = HC \times HB$
- $AI = \frac{1}{2}BC$

## Formule de Héron :

- L'aire d'un triangle de côtés  $a, b, c$  et de demi-périmètre  $p$  est :  $S = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}$

**Exercice 1**Calculer le produit scalaire  $\vec{u} \cdot \vec{v}$  :

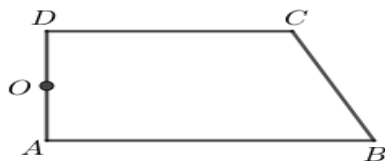
- 1)  $\|\vec{u}\| = \sqrt{3}$ ,  $\|\vec{v}\| = 4$  et  $(\vec{u}; \vec{v}) \equiv \frac{\pi}{6} [2\pi]$
- 2)  $\|\vec{u}\| = 3$ ,  $\|\vec{v}\| = 1$  et  $(\vec{u}; \vec{v}) \equiv \frac{2\pi}{3} [2\pi]$
- 3)  $\|\vec{u}\| = \sqrt{2}$ ,  $\|\vec{v}\| = \frac{1}{2}$  et  $(\vec{u}; \vec{v}) \equiv -\frac{\pi}{4} [2\pi]$
- 4)  $\|\vec{u}\| = 4$ ,  $\|\vec{v}\| = 2$  et  $(\vec{u}; \vec{v}) \equiv \frac{3\pi}{2} [2\pi]$

**Exercice 2**

- 1) Soit  $ABC$  un triangle équilatéral tel que  $AB = 4$ . Calculer par deux méthodes  $\overline{AB} \cdot \overline{AC}$ .
- 2) Soit  $ABC$  un triangle isocèle en  $A$  tel que  $BC = 6$ . Calculer  $\overline{AC} \cdot \overline{AB}$ .
- 3) Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs du plan. Déterminer les mesures possibles de l'angle orienté  $(\vec{u}; \vec{v})$  sachant que :  
 $\|\vec{u}\| = 4$ ,  $\|\vec{v}\| = \sqrt{2}$  et  $\vec{u} \cdot \vec{v} = -2\sqrt{6}$

**Exercice 3**Soit  $ABC$  un triangle tels que :

- $$AB = 1, AC = 3 \text{ et } \hat{BAC} = \frac{2\pi}{3}$$
- 1) Montrer que  $\overline{AB} \cdot \overline{AC} = -\frac{3}{2}$
  - 2) Soit  $E$  le point du plan tel que  $\overline{BE} = \frac{1}{5} \overline{BC}$ 
    - a) Montrer que  $\overline{AE} = \frac{4}{5} \overline{AB} + \frac{1}{5} \overline{AC}$
    - b) Calculer  $\overline{AB} \cdot \overline{AE}$
    - c) Soit  $I$  le milieu du segment  $[AB]$ .

Montrer que  $(AB) \perp (IE)$ **Exercice 4** $ABCD$  est un trapèze rectangle en  $A$  et en  $D$ . $O$  est le milieu de  $[AD]$ On pose  $AB = a$ ,  $DC = b$  et  $AD = c$ 

- 1) Calculer  $\overline{AB} \cdot \overline{DC}$  et  $\overline{OA} \cdot \overline{OD}$
- 2) En écrivant  $\overline{OC} = \overline{OD} + \overline{DC}$  et  $\overline{OB} = \overline{OA} + \overline{AB}$ .  
 Montrer que  $\overline{OB} \cdot \overline{OC} = ab - \frac{c^2}{4}$

**Exercice 5**1)  $ABC$  est un triangle tel que : $AB = 3$ ,  $AC = 5$  et  $\hat{A} = \frac{\pi}{4}$ . Calculer  $BC$ .2)  $MNP$  est un triangle tel que : $MN = \sqrt{3}$ ,  $NP = 2$  et  $\hat{N} = \frac{5\pi}{6}$ . Calculer  $MP$ .**Exercice 6** $ABC$  est un triangle  $AB = 6$ ,  $AC = 5$  et  $BC = 7$ 

1) En utilisant le théorème d'Al-Kashi montrer que :

$$\cos(\hat{A}) = \frac{1}{5}$$

2) Calculer  $\overline{AB} \cdot \overline{AC}$  puis déduire  $\overline{BA} \cdot \overline{BC} = 30$ .3) Soit  $H$  le projeté de  $A$  sur  $(BC)$ .Calculer la distance :  $BH$ **Exercice 7** $ABC$  un triangle tel que  $AB = 6$ ,  $AC = 4$  et  $BC = 5$ Soit  $I$  le milieu du segment  $[BC]$ , Calculer  $AI$ **Exercice 8** $ABM$  un triangle,  $I$ ,  $J$  et  $K$  les milieux respectifs de  $[AB]$ ,  $[AM]$  et  $[BM]$ .Sachant que  $AB = 4$ ,  $AM = 3$  et  $BM = 4$  calculer les distances  $MI$ ,  $AK$  et  $BJ$ .**Exercice 9**Soit  $ABC$  un triangle rectangle en  $A$  et  $H$  le projeté orthogonal de  $A$  sur la droite  $(BC)$  tel que

$$AH = 4 \text{ et } \hat{ABC} = \frac{\pi}{6}$$

Calculer les distances  $BA$ ,  $CA$ ,  $BC$ ,  $BH$  et  $CH$ **Exercice 10 : Exercice d'olympiade**Soit  $a$ ,  $b$  et  $c$  trois réels strictement positifs.

Montrer que :

$$\sqrt{a^2 + b^2 - ab} + \sqrt{b^2 + c^2 - bc} \geq \sqrt{c^2 + a^2 + ca}$$

Indications :

Considérons un quadrilatère  $ABCD$  tel que

$$\hat{ADB} = \frac{\pi}{3} \text{ et } \hat{BDC} = \frac{\pi}{3}$$

On pose  $AD = a$ ,  $BD = b$  et  $DC = c$ 

- 1) Construire une figure.
- 2) Calculer  $AB$  et  $BC$  en fonction de  $a$ ,  $b$  et  $c$
- 3) En déduire que :

$$\sqrt{a^2 + b^2 - ab} + \sqrt{b^2 + c^2 - bc} \geq \sqrt{c^2 + a^2 + ca}$$

**Exercice 11 : La loi des sinus**

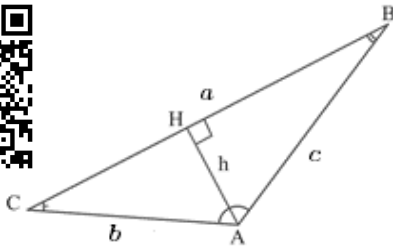
On considère un triangle  $ABC$  et on désigne par  $H$  le pied de la hauteur issue de  $A$ .

On note  $AH = h$ ,  $AB = c$ ,  $AC = b$  et  $BC = a$ .

1) a) Montrer que  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AH} = \overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AH}$ .

b) En déduire que  $c \times \sin(B) = b \times \sin(C)$ .

2) Montrer que  $\frac{a}{\sin(A)} = \frac{b}{\sin(B)} = \frac{c}{\sin(C)}$ .

**Exercice 12 : Inégalité d'Euler.**

Soit  $ABC$  un triangle.

On pose  $BC = a$ ,  $CA = b$ ,  $AB = c$  et  $p = \frac{a+b+c}{2}$

Soit  $X, Y, Z \in \mathbb{R}$  tel que :

$X = 2(p-a)$ ,  $Y = 2(p-b)$  et  $Z = 2(p-c)$

1) Vérifier que  $X$ ,  $Y$  et  $Z$  sont strictement positifs.

2) Vérifier que  $X+Y = 2c$ ,  $Y+Z = 2a$  et  $Z+X = 2b$

3) En déduire que  $abc \geq 8(p-a)(p-b)(p-c)$  (Rappel :

pour tout réels  $x, y, z \in \mathbb{R}^+$  on a

$(x+y)(y+z)(z+x) \geq 8xyz$ )

4) On note  $R$  et  $r$  les rayons des cercles circonscrit et inscrit au triangle  $ABC$  respectivement.

a) En utilisant la formule de Héron, déduire que  $R \geq 2r$

L'inégalité  $R \geq 2r$  est appelée : inégalité d'Euler.

b) Montrer que  $p^3 \geq 27(p-a)(p-b)(p-c)$  (Rappel :

pour tout réels  $x, y, z \in \mathbb{R}^+$  on a  $(x+y+z)^3 \geq 27xyz$ )

c) En utilisant la formule de Héron, déduire que

$p \geq 3\sqrt{3}r$

**Exercice 13**

Soit  $ABC$  un triangle, on note  $O$  et  $R$  le centre et le rayon du cercle circonscrit au triangle  $ABC$ .

On pose  $BC = a$ ,  $CA = b$  et  $AB = c$

Soit  $H$  le point tel que  $\overrightarrow{OH} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC}$

1) Montrer que :

$2\overrightarrow{OB} \cdot \overrightarrow{OC} = 2R^2 - a^2$ ,  $2\overrightarrow{OC} \cdot \overrightarrow{OA} = 2R^2 - b^2$  et

$2\overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OB} = 2R^2 - c^2$

2) a) Montrer que  $\overrightarrow{AH} = \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC}$  et déduire que

$\overrightarrow{AH} = 2\overrightarrow{OA}'$  tel que  $A'$  est le milieu du segment  $[BC]$

b) En déduire que  $(AH) \perp (BC)$

3) a) Montrer que  $\overrightarrow{BH} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB}$  et déduire que  $\overrightarrow{BH} = 2\overrightarrow{OB}'$  tel que  $B'$  est le milieu du segment  $[CA]$

b) En déduire que  $(BH) \perp (CA)$

4) En déduire que  $H$  est l'orthocentre du triangle  $ABC$

5) En déduire que  $\overrightarrow{OH} = 3\overrightarrow{OG}$  où  $G$  est le centre de gravité du triangle  $ABC$

6) Montrer que  $OH^2 = 9R^2 - (a^2 + b^2 + c^2)$  et déduire que  $OG^2 = R^2 - \frac{1}{9}(a^2 + b^2 + c^2)$

7) Montrer que :

$$\cos(2A) + \cos(2B) + \cos(2C) = \frac{9OG^2 - 3R^2}{2R^2}$$

**Exercice 14 : Exercice d'olympiade**

Soit  $ABC$  un triangle, on pose

$BC = a$ ,  $CA = b$ ,  $AB = c$  et  $p = \frac{a+b+c}{2}$

$R$  et  $r$  sont les rayons des cercles circonscrit et inscrit au triangle  $ABC$  respectivement.

1) En utilisant la formule de Héron montrer que :

$$R = \frac{abc}{4\sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}} \quad \text{Et } r = \sqrt{\frac{(p-a)(p-b)(p-c)}{p}}$$

2) On pose  $\hat{B}AC = A$ ,  $\hat{C}BA = B$  et  $\hat{A}CB = C$

On suppose que :

$\cos(2A) + \cos(2B) + \cos(2C) = -4\cos(A)\cos(B)\cos(C) - 1$

Et  $a^2 + b^2 + c^2 = 2(p^2 - 4Rr - r^2)$

En utilisant l'exercice précédent déduire que :

$$\cos(A)\cos(B)\cos(C) = \frac{p^2 - (2R+r)^2}{4R^2}$$

Et  $\cos(A)\cos(B)\cos(C) \leq \frac{1}{8}$

3) En déduire que le triangle  $ABC$  est rectangle si et seulement si  $p = 2R + r$

**Exercice 15 : Exercice d'olympiade**

$O$ ,  $G$ ,  $H$  et  $I$  désignent respectifs le centre du cercle circonscrit, le centre de gravité, l'orthocentre et le centre du cercle inscrit d'un triangle  $ABC$ .

On pose  $BC = a$ ,  $CA = b$ ,  $AB = c$  et  $p = \frac{a+b+c}{2}$

$R$  et  $r$  sont les rayons des cercles circonscrit et inscrit au triangle  $ABC$  respectivement.

1) a) Montrer que  $OI^2 = R^2 - 2Rr$

b) En déduire que  $R \geq 2r$

2) Montrer que  $OH^2 = R^2 - 2p^2 + 2(2R+r)^2$

3) a) Montrer que  $IH^2 = 2r^2 - p^2 + (2R+r)^2$

b) En déduire que  $OH \geq \sqrt{2} \times IH$

4) Montrer que  $IG^2 = \frac{1}{9}(p^2 - 16Rr + 5r^2)$

5) Déduire que  $\sqrt{16Rr - 5r^2} \leq p \leq \sqrt{2r^2 + (2R+r)^2}$



# 1) Translation – Symétrie centrale – Symétrie axiale

## 1-1 Définitions des transformations : symétrie centrale - symétrie axiale - translation

### Activité 1 :

Soit  $ABCD$  un carré de centre  $O$ ,  $I$  et  $J$  sont les milieux respectifs de  $[AB]$  et  $[AD]$ .

- 1) Construire une figure convenable.
- 2) a) Déterminer l'image du point  $A$  par la translation du vecteur  $\overrightarrow{BC}$ .
- b) Déterminer l'image du point  $B$  par la translation du vecteur  $\overrightarrow{IJ}$ .
- c) Déterminer l'image du segment  $[BO]$  par la translation du vecteur  $\overrightarrow{IJ}$ .

### Activité 2 :

Soit  $ABCD$  un parallélogramme de centre  $O$ ,  $I$  et  $J$  sont les milieux respectifs de  $[AB]$  et  $[AD]$ .

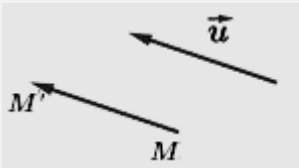
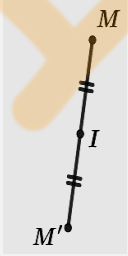
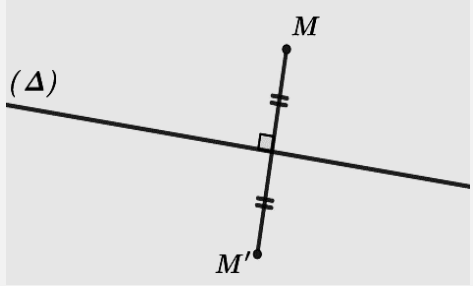
- 1) Déterminer les symétrie de chacun des points  $A$ ,  $B$  et  $O$  par rapport au point  $O$ .
- 2) En déduire la symétrie de la droite  $(AB)$  par rapport au point  $O$ .

### Activité 3 :

Soit  $ABCD$  un losange de centre  $O$ ,  $I$  et  $J$  sont les milieux respectifs de  $[AB]$  et  $[AD]$ .

- 1) Construire une figure convenable.
- 2) a) Déterminer les symétrie de chacun des points  $B$ ,  $O$  et  $I$  par rapport à la droite  $(AC)$ .
- b) En déduire la symétrie de la droite  $(IO)$  par rapport à la droite  $(AC)$ .

### Définitions 1 :

Translation	La symétrie centrale	La symétrie axiale
<p>Soit <math>\vec{u}</math> un vecteur du plan. La <b>translation</b> du vecteur <math>\vec{u}</math> est la transformation du plan, qui à tout point <math>M</math> du plan associe le point <math>M'</math> tel que : <math>\vec{u} = \overrightarrow{MM'}</math>.</p>  <p>On dit que <math>M'</math> est l'image de <math>M</math> par la translation du vecteur <math>\vec{u}</math> et on écrit <math>t_{\vec{u}}(M) = M'</math>.</p> <p>Ainsi <math>t_{\vec{u}}(M) = M' \Leftrightarrow \overrightarrow{MM'} = \vec{u}</math></p>	<p>Soit <math>I</math> un point du plan. La <b>symétrie centrale</b> de centre <math>I</math> est la transformation du plan, qui à tout point <math>M</math> du plan associe le point <math>M'</math> défini par :</p> <p>Si : <math>M \neq I</math>, alors <math>I</math> est le milieu du segment <math>[MM']</math>.</p> <p>Si : <math>M = I</math>, alors <math>M' = M</math>.</p>  <p>On dit que <math>M'</math> est l'image de <math>M</math> par la symétrie centrale de centre <math>I</math>, on note <math>S_I(M) = M'</math>.</p> <p>Ainsi si : <math>M \neq I</math>, alors :</p> <p><math>S_I(M) = M' \Leftrightarrow I</math> est le milieu du segment <math>[MM']</math></p>	<p>Soit <math>(\Delta)</math> une droite du plan. La <b>symétrie axiale</b> d'axe <math>(\Delta)</math> est la transformation du plan, qui à tout point <math>M</math> du plan associe le point <math>M'</math> défini par :</p> <p>Si : <math>M \in (\Delta)</math>, alors <math>M' = M</math>.</p> <p>Si : <math>M \notin (\Delta)</math>, alors <math>(\Delta)</math> est la médiatrice du segment <math>[MM']</math>.</p>  <p>On dit que <math>M'</math> est l'image de <math>M</math> par la symétrie axiale d'axe <math>(\Delta)</math>, on note <math>S_{(\Delta)}(M) = M'</math>.</p> <p>Ainsi si : <math>M \notin (\Delta)</math>, alors :</p> <p><math>S_{(\Delta)}(M) = M' \Leftrightarrow (\Delta)</math> est la médiatrice du segment <math>[MM']</math></p>

### Remarques 1 : Les points invariant

- Il n'y a aucun point invariant par une translation de vecteur non nul, et tous les points sont invariant par la translation du vecteur nul.
- $S_I(I) = I$ , on dit que le point  $I$  est invariant par la symétrie centrale  $S_I$  et c'est le seul point invariant par  $S_I$ .
- Si  $M \in (\Delta)$ , alors  $S_{(\Delta)}(M) = M$ . Les points de  $(\Delta)$  sont les seuls points invariants par la symétrie axiale  $S_{(\Delta)}$ .





3) L'image d'un angle géométrique par la transformation  $T$  est un angle de même mesure.

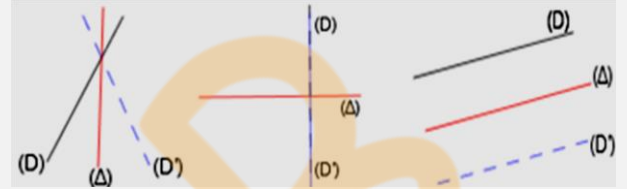
- On note  $T\left(\widehat{BAC}\right)$  l'image de l'angle  $\widehat{BAC}$  par la transformation  $T$
- On a :  $T\left(\widehat{BAC}\right) = \widehat{B'A'C'}$  de plus :  $\widehat{BAC} = \widehat{B'A'C'}$ .

4) L'image d'une droite par une symétrie centrale ou par une translation est une droite qui lui est parallèle.

- On note  $T((AB))$  l'image de la droite  $(AB)$  par la transformation  $T$
- On a :  $T((AB)) = (T(A)T(B))$  c'est-à-dire  $T((AB)) = (A'B')$  de plus si  $T$  est une symétrie centrale ou une translation alors  $(AB) // (A'B')$ .

5) L'image d'une droite  $(D)$  par une symétrie axiale  $S_{(\Delta)}$  est une droite  $(D')$  :

- Si  $(D) // (\Delta)$  alors  $(D') // (\Delta)$ .
- Si  $(D)$  est perpendiculaire à  $(\Delta)$  alors  $(D') = (D)$ .
- Si  $(D)$  coupe  $(\Delta)$  en un point  $M$  alors  $(D')$  coupe  $(\Delta)$  en  $M$ .



6) L'image d'une demi-droite par la transformation  $T$  est une demi-droite.

### Exemple 1 :

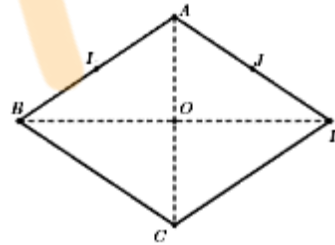
Soit  $ABC$  un triangle isocèle en  $A$  et  $O$  le milieu du segment  $[BC]$ .

- 1) Déterminer l'image de la droite  $(AB)$  par  $S_O$ .
- 2) Déterminer l'image du segment  $[BO]$  par  $S_O$ .
- 3) Déterminer l'image de l'angle  $\widehat{ABO}$  par  $S_O$ .

### Exemple 2 :

Soient  $ABCD$  un losange de centre  $O$ ,  $I$  et  $J$  sont respectifs les milieux des segments  $[AB]$  et  $[AD]$

- 1) Déterminer les images des points  $B$ ,  $O$  et  $I$  par  $S_{(AC)}$ .
- 2) Déterminer l'image de la droite  $(IO)$  par  $S_{(AC)}$ .
- 3) Déterminer l'image du segment  $[BO]$  par  $S_{(AC)}$ .
- 4) Déterminer l'image de l'angle  $\widehat{ABO}$  par  $S_{(AC)}$ .



## 1-3 Les propriétés des transformations : symétrie centrale - symétrie axiale - translation

### Propriétés 2 :

#### La propriété caractéristique de la symétrie centrale

Soit  $T$  une transformation du plan.

$T$  est une symétrie centrale si et seulement si pour tous points  $M$  et  $N$  du plan d'images  $M'$  et  $N'$  respectivement par

$$T \text{ on a } \overrightarrow{M'N'} = -\overrightarrow{MN}$$

#### La propriété caractéristique de la translation

Soit  $T$  une transformation du plan.

$T$  est une translation si et seulement si pour tous points  $M$  et  $N$  du plan d'images  $M'$  et  $N'$  respectivement par  $T$

$$\text{on a } \overrightarrow{M'N'} = \overrightarrow{MN}$$

### Exemple 3 :

$ABC$  un triangle, on note  $\vec{u} = \overrightarrow{BA}$ ,  $t_{\vec{u}}(A) = A'$ ,  $t_{\vec{u}}(C) = C'$ ,  $S_B(A) = A''$  et  $S_B(C) = C''$ .

- 1) Construire une figure.
- 2) En utilisant la propriété caractéristique de la translation et de la symétrie centrale. Montrer que  $\overrightarrow{C'A'} = -\overrightarrow{C''A''}$ .

### Activité 5 :

Soit  $T$  une translation  $t_{\vec{u}}$  ou une symétrie centrale  $S_I$ .

Soit  $A, B, C$  et  $D$  quatre points du plan tel que  $\overline{AB} = 3\overline{CD}$

On pose :  $T(A) = A', T(B) = B', T(C) = C'$  et  $T(D) = D'$ .

1) Supposons que  $T = t_{\vec{u}}$ . En utilisant la propriété caractéristique de la translation montrer que  $\overline{A'B'} = 3\overline{C'D'}$ .

2) Supposons que  $T = S_I$ . En utilisant la propriété caractéristique de la symétrie centrale montrer que  $\overline{A'B'} = 3\overline{C'D'}$ .

### Propriétés 3 :

Soit  $T$  une symétrie centrale ou une symétrie axiale ou une translation.

Soit  $A, B, C$  et  $D$  quatre points du plan, on pose :  $T(A) = A', T(B) = B', T(C) = C'$  et  $T(D) = D'$ .

#### **T conserve le coefficient de colinéarité de deux vecteurs :**

Si :  $\overline{AB} = \alpha\overline{CD}$  où  $\alpha$  est un réel, alors  $\overline{A'B'} = \alpha\overline{C'D'}$ .

On dit que la symétrie centrale, la symétrie axiale et la translation conservent le coefficient de colinéarité.

#### **T conserve l'alignement des points :**

• Les images de trois points alignés par la transformation  $T$  sont trois points alignés.

Autrement dit : Si  $A, B$  et  $C$  sont trois points alignés, alors les points  $A', B'$  et  $C'$  sont alignés.

• On dit que la symétrie centrale, la symétrie axiale et la translation conservent l'alignement des points.

#### **T conserve le milieu d'un segment :**

$A$  et  $B$  sont deux points distincts du plan.

Si  $I$  est le milieu du segment  $[AB]$ , alors le point  $I' = T(I)$  est le milieu du segment  $[A'B']$ .

On dit que la symétrie centrale, la symétrie axiale et la translation conservent le milieu.

#### **T conserve le parallélisme :**

• Si  $(AB) \parallel (CD)$  alors  $(A'B') \parallel (C'D')$ .

Autrement dit : Les images de deux droites parallèles par la transformation  $T$  sont deux droites parallèles.

• On dit que la symétrie centrale, la symétrie axiale et la translation conservent le parallélisme.

### Exemple 4 :

$ABC$  est un triangle rectangle en  $A$  et  $O$  le milieu de  $[BC]$ .

On note  $S_{(AB)}(O) = I$  et  $S_{(AC)}(O) = J$

1) Construire une figure.

2) Montrer que  $t_{\vec{OA}}(B) = I$  et  $t_{\vec{OA}}(C) = J$

3) Les points  $I, A$  et  $J$  sont-ils alignés ? Justifier.

4) Démontrer que  $A$  est le milieu de  $[IJ]$ .

### Activité 6 :

Soit  $\vec{u}$  un vecteur du plan et  $t_{\vec{u}}$  la translation du vecteur  $\vec{u}$ .

$A$  et  $B$  deux points du plan, on pose  $t_{\vec{u}}(A) = A'$  et  $t_{\vec{u}}(B) = B'$ .

1) En utilisant la propriété caractéristique de la translation montrer que  $A'B' = AB$ .

2) Soit  $C$  un point du plan tel  $ABC$  est un triangle, on pose  $t_{\vec{u}}(C) = C'$ .

a) Montrer que les triangles  $ABC$  et  $A'B'C'$  sont identiques puis en déduire que  $B\hat{A}C = B'\hat{A}'C'$ .

b) En déduire que si  $(AB) \perp (AC)$  alors  $(A'B') \perp (A'C')$ .

### Propriétés 4 :

Soit  $T$  une symétrie centrale ou une symétrie axiale ou une translation.

Soit  $A, B, C$  et  $D$  quatre points du plan, on pose :  $T(A) = A', T(B) = B', T(C) = C'$  et  $T(D) = D'$ .



### T conserve la distance :

- $A'B' = AB$ .

Autrement dit : La distance entre deux points est égale à celle de leurs images par la transformation  $T$ .

- On dit que la symétrie centrale, la symétrie axiale et la translation conservent les distances ou qu'elles sont isométries.

### T conserve les mesures des angles géométriques :

- $B'\hat{A}'C' = B\hat{A}C$ .

Autrement dit : l'image d'un angle géométrique par la transformation  $T$  est un angle de même mesure.

- On dit que la symétrie centrale, la symétrie axiale et la translation conservent les mesures des angles géométriques.
- Remarque : la symétrie axiale inverse les mesures des angles orientés.

### T conserve l'orthogonalité :

- Si :  $(AB) \perp (CD)$ , alors  $(A'B') \perp (C'D')$ .

Autrement dit : Les images de deux droites perpendiculaires par la transformation  $T$  sont deux droites perpendiculaires.

- On dit que la symétrie centrale, la symétrie axiale et la translation conservent l'orthogonalité.

### T conserve l'intersection des figures géométriques :

- Si un point est l'intersection de deux figures géométriques alors son image par la transformation  $T$  est l'intersection des images de ces deux figures par cette transformation.

- On dit que la symétrie centrale, la symétrie axiale et la translation conservent l'intersection.

**Exemple 5 :** Soit  $OABC$  un rectangle.

On considère la translation  $t$  de vecteur  $\vec{u} = 2\vec{OC}$ .

1) Construire les points  $O'$ ,  $A'$ ,  $B'$  et  $C'$  les images respectives des points  $O$ ,  $A$ ,  $B$  et  $C$  par la translation  $t$ .

2) Montrer que le quadrilatère  $O'A'B'C'$  est un rectangle.

3) Soit  $M$  un point du plan, on pose  $t_q(M) = N$ . Montrer que  $CM = C'N$ .

## 2) Homothétie

### 2-1 Définition d'une homothétie

#### Activité 7 :

Soient  $\Omega$ ,  $A$  et  $B$  trois points non alignés du plan (Voir la figure ci-contre)

1) Construire les points  $A'$  et  $B'$  tels que  $\overrightarrow{\Omega A'} = 3\overrightarrow{\Omega A}$  et  $\overrightarrow{\Omega B'} = 3\overrightarrow{\Omega B}$

$A'$  est appelé l'image du point  $A$  par l'homothétie de centre  $\Omega$  et du rapport 3.

On écrit  $h_{(\Omega;3)}(A) = A'$  ou  $h(A) = A'$

2) a) Déterminer l'image du point  $B$  par l'homothétie  $h$  de centre  $\Omega$  et du rapport 3.

b) Déterminer  $h(\Omega)$ .

3) Déterminer l'image de la droite  $(AB)$  par l'homothétie  $h$  (C'est-à-dire déterminer  $h((AB))$ )

4) Montrer que  $\overrightarrow{A'B'} = 3\overrightarrow{AB}$  et déduire que  $h((AB)) \parallel (AB)$

5) Soit  $M$  un point distinct des points  $\Omega$ ,  $A$  et  $B$ . On pose  $h(M) = M'$ .

Déterminer la relation vectorielle qui permet de construire le point  $M'$ .

#### Définition 3 :

Soit  $\Omega$  un point du plan et  $k$  un réel non nul.

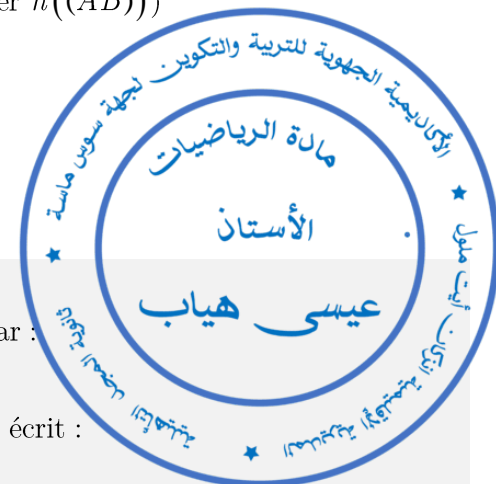
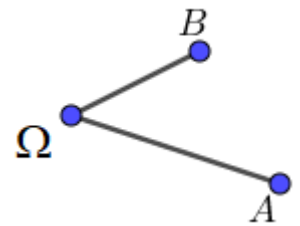
La transformation du plan, qui à tout point  $M$  du plan associe le point  $M'$  défini par :

$\overrightarrow{\Omega M'} = k \overrightarrow{\Omega M}$  s'appelle l'**homothétie** de centre  $\Omega$  et du rapport  $k$ .

On dit que  $M'$  est l'image de  $M$  par l'homothétie de centre  $\Omega$  et du rapport  $k$ , on écrit :

$$h_{(\Omega;k)}(M) = M' \text{ ou } h(M) = M'$$

Ainsi :  $h(M) = M' \Leftrightarrow \overrightarrow{\Omega M'} = k \overrightarrow{\Omega M}$



### Remarques 3 :

Soit  $h_{(\Omega;k)}$  l'homothétie de centre  $\Omega$  et de rapport  $k$ .

- Si  $h(A) = A'$  alors les points  $A'$ ,  $A$  et  $\Omega$  sont alignés.
- Si  $k \neq 1$  alors le centre  $\Omega$  d'homothétie  $h$  est le seul point invariant par cette homothétie.
- Si  $|k| > 1$  on dit que  $h_{(\Omega;k)}$  est un agrandissement de rapport  $|k|$ .
- Si  $|k| < 1$  on dit que  $h_{(\Omega;k)}$  est une réduction de rapport  $|k|$ .
- $h_{(\Omega;k)}(M) = M' \Leftrightarrow h_{(\Omega;\frac{1}{k})}(M') = M$
- Tous les points du plan sont invariants par l'homothétie de rapport  $k = 1$ .
- Si  $k = -1$  alors  $h_{(\Omega;-1)}(M) = M'$  signifie  $\overline{\Omega M} = -\overline{\Omega M'}$  donc  $h_{(\Omega;-1)}$  est la symétrie centrale de centre  $\Omega$ .

### Exemple 6 :

1) Soit  $I$  et  $A$  deux points distincts du plan.

a) Construire l'image  $A'$  de  $A$  par l'homothétie de centre  $I$  et de rapport 3.

b) Construire  $A''$  l'image de  $A$  par l'homothétie de centre  $I$  et de rapport  $-2$ .

2) Quel est le rapport de l'homothétie de centre  $O$  et qui transforme le point  $A$  en  $B$  tel que  $\overline{AB} = 4\overline{OB}$ ?

### Exemple 7 :

$A$ ,  $B$  et  $C$  trois points du plan et soit  $h$  l'homothétie de centre  $A$  tel que  $h(B) = C$ .

Déterminer le rapport de l'homothétie  $h$  dans les cas suivants :

1)  $\overline{CA} = 4\overline{AB}$

2)  $2\overline{AC} = 3\overline{AB}$

## 2-2 L'image des figures usuelles par l'homothétie

### Définition 4 :

Soit  $h$  une homothétie de centre  $\Omega$  et de rapport  $k$ .

• L'image d'une figure par l'homothétie  $h$  est l'image de tous ces points par cette homothétie.

Soit  $(\xi)$  une figure géométrique. On note  $h((\xi))$  l'image de  $(\xi)$  par l'homothétie  $h$ .

• Si un point  $M$  appartient à  $(\xi)$  alors son image  $h(M)$  appartient à  $h((\xi))$ .

Autrement dit : **Si  $M \in (\xi)$  alors  $h(M) \in h((\xi))$**

### Propriétés 5 :

$h$  désigne une homothétie de centre  $\Omega$  et de rapport  $k$ .

Soient  $A$ ,  $B$ ,  $C$  et  $D$  quatre points du plan, on pose :  $h(A) = A'$ ,  $h(B) = B'$ ,  $h(C) = C'$  et  $h(D) = D'$

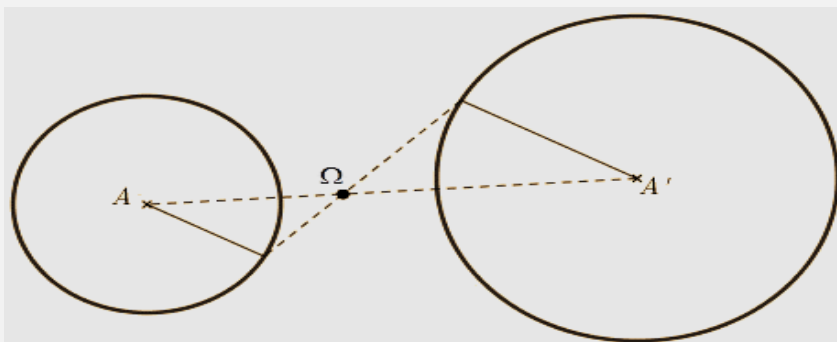
1) L'image d'une figure géométrique par une homothétie est l'image de tous ces points par cette homothétie.

2) L'image d'un segment par une homothétie est un segment.

• On note  $h([AB])$  l'image du segment  $[AB]$  par l'homothétie  $h$ .

• On a  $h([AB]) = [A'B']$

3) L'image d'un cercle de centre  $A$  et de rayon  $R$  par une homothétie  $h$  est un cercle de centre  $A'$  et de rayon  $|k| \times R$ .





### Activité 9 :

Soit  $\Omega$  un point du plan et  $k$  un réel non nul.

On considère les points  $A, B, C$  et  $D$  tel que  $\overrightarrow{AB} = \alpha \overrightarrow{CD}$  avec ( $\alpha \in \mathbb{R}$ )

Soit  $h_{(\Omega; k)}$  l'homothétie de centre  $I$  et de rapport  $k$ .

On pose  $h(A) = A', h(B) = B', h(C) = C'$  et  $h(D) = D'$ . Montrer que  $\overrightarrow{A'B'} = \alpha \overrightarrow{C'D'}$

### Propriétés 7 :

$h$  est une homothétie de centre  $\Omega$  et de rapport  $k$ .

Soient  $A, B, C$  et  $D$  quatre points du plan, on pose :  $h(A) = A', h(B) = B', h(C) = C'$  et  $h(D) = D'$ .

**L'homothétie conserve le coefficient de colinéarité de deux vecteurs :**

Si  $\overrightarrow{AB} = \alpha \overrightarrow{CD}$  où  $\alpha$  est un réel alors :  $\overrightarrow{A'B'} = \alpha \overrightarrow{C'D'}$ .

**L'homothétie conserve l'alignement des points :**

Si  $A, B$  et  $C$  sont trois points alignés alors les points  $A', B'$  et  $C'$  sont alignés.

**L'homothétie conserve le milieu d'un segment :**

Si  $A$  et  $B$  sont deux points distincts du plan et  $I$  est le milieu du segment  $[AB]$  alors le point  $I' = h(I)$  est le milieu du segment  $[A'B']$ .

**L'homothétie conserve le parallélisme :**

Si  $(AB) \parallel (CD)$  alors  $(A'B') \parallel (C'D')$

Autrement dit : Les images de deux droites parallèles par une homothétie sont deux droites parallèles.

**L'homothétie conserve les mesures des angles géométriques :**

- $B'\hat{A}'C' = B\hat{A}C$

Autrement dit : L'image d'un angle géométrique par une homothétie est un angle de même mesure.

- $(\overrightarrow{A'B'}, \overrightarrow{A'C'}) \equiv (\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}) [2\pi]$  on dit que l'homothétie conserve les mesures des angles orientés.

**L'homothétie conserve l'orthogonalité :**

Si  $(AB) \perp (CD)$  alors  $(A'B') \perp (C'D')$

Autrement dit : Les images de deux droites perpendiculaires par une homothétie sont deux droites perpendiculaires.

**L'homothétie conserve l'intersection des figures géométriques :**

Soit  $(\xi)$  une figure géométrique. On note  $h((\xi))$  l'image de  $(\xi)$  par l'homothétie  $h$ .

- Si  $M \in (\xi)$  alors  $h(M) \in h((\xi))$
- Si un point est l'intersection de deux figures géométriques alors son image par une homothétie est l'intersection des images de ces deux figures par cette homothétie.

### Exercice :

$ABCD$  un parallélogramme et  $M$  le point tel que  $\overrightarrow{CM} = \frac{1}{3} \overrightarrow{CA}$ .

1) Construire une figure convenable.

2) On considère l'homothétie  $h$  de centre  $A$  et qui transforme  $C$  en  $M$ .

- Déterminer  $k$  le rapport de l'homothétie  $h$ .
- Construire le point  $M'$  l'image de  $D$  par l'homothétie  $h$ .

3) Soit  $I$  l'image de  $A$  par la translation de vecteur  $\overrightarrow{M'M}$ .

- Montrer que  $h(B) = I$ .
- En déduire que  $(IM') \parallel (BD)$ .

4) Soit  $(\Delta)$  une droite passant par  $A$  et qui coupe la droite  $(IM)$  en  $F$  et  $(BC)$  en  $E$ .

- Déterminer les images des droites  $(BC)$  et  $(\Delta)$  par l'homothétie  $h$ .
- Montrer que  $h(E) = F$ .



## Résumé 14 : Transformations

Soit  $T$  une symétrie centrale  $S_I$  ou une translation  $t_{\vec{u}}$  ou une symétrie axiale  $S_{(\Delta)}$  ou une homothétie  $h_{(\Omega;k)}$ .

$A, B, C, D, M$  et  $N$  des points du plan.

On pose :  $T(A) = A', T(B) = B', T(C) = C', T(D) = D', T(M) = M'$  et  $T(N) = N'$ ,

Soit  $k$  un réel non nul.  $(\xi)$  et  $(\Gamma)$  deux figures du plan.

		La symétrie centrale $S_I$	La translation $t_{\vec{u}}$	La symétrie axiale $S_{(\Delta)}$	L'homothétie $h_{(\Omega;k)}$
<b><math>M'</math> est l'image de <math>M</math></b>		$I$ est le milieu du segment $[MM']$	$\overrightarrow{MM'} = \vec{u}$	$(\Delta)$ médiatrice de $[MM']$	$\overrightarrow{\Omega M'} = k \overrightarrow{\Omega M}$
<b>Les points invariants par</b>		$I$	.....	Les points de $(\Delta)$	$\Omega$
<b>Les propriétés de la transformation <math>T</math></b>	<b>Propriété caractéristique</b>	$\overrightarrow{M'N'} = -\overrightarrow{MN}$	$\overrightarrow{M'N'} = \overrightarrow{MN}$	.....	$\overrightarrow{M'N'} = k \overrightarrow{MN}$
	<b><math>T</math> conserve la distance (sauf si <math>T = h_{(\Omega;k)}</math> avec <math> k  \neq 1</math>)</b>	$A'B' = AB$			$A'B' =  k  AB$
	<b><math>T</math> conserve le coefficient de colinéarité</b>	Si $\overrightarrow{AB} = \alpha \overrightarrow{CD}$ alors : $\overrightarrow{A'B'} = \alpha \overrightarrow{C'D'}$			
	<b><math>T</math> conserve l'alignement</b>	Si $A, B$ et $C$ est alignés alors les points $A', B'$ et $C'$ sont alignés			
	<b><math>T</math> conserve le milieu</b>	Si $I$ est le milieu du segment $[AB]$ alors le point $I' = T(I)$ est le milieu de $[A'B']$			
	<b><math>T</math> conserve le parallélisme</b>	Si $(AB) \parallel (CD)$ alors $(A'B') \parallel (C'D')$			
	<b><math>T</math> conserve les mesures des angles géométriques</b>	$B' \hat{A}' C' = B \hat{A} C$			
	<b><math>T</math> conserve l'orthogonalité</b>	Si $(AB) \perp (CD)$ alors $(A'B') \perp (C'D')$			
	<b><math>T</math> conserve l'appartenance</b>	Si $M \in (\xi)$ alors $T(M) \in T((\xi))$			
	<b><math>T</math> conserve l'intersection</b>	Si $(\xi) \cap (\Gamma) = M$ alors $T((\xi)) \cap T((\Gamma)) = M'$			
<b>L' image des figures usuelles</b>	<b>L'image d'un segment est un segment</b>	$T([AB]) = [A'B']$			
	<b>L'image d'une droite est une droite</b>	$T((AB)) = (A'B')$ et si $T \neq S_{(\Delta)}$ alors $(A'B') \parallel (AB)$			
	<b>L'image d'un cercle de centre <math>A</math> et de rayon <math>R</math></b>	est un cercle de centre $A'$ et de même rayon $R$			est un cercle de centre $A'$ et de rayon $ k  \times R$

- $t_{\vec{AB}}(A) = B$  ;      •  $S_I(M) = M' \Leftrightarrow \overrightarrow{IM'} = -\overrightarrow{IM}$
- Si le centre de l'homothétie  $h$  appartient à une droite  $(\Delta)$  alors  $h((\Delta)) = (\Delta)$
- Si  $h(A) = A'$  alors les points  $A', A$  et  $\Omega$  sont alignés.
- Si  $k = -1$  alors  $h_{(\Omega;-1)}$  est la symétrie centrale de centre  $\Omega$ .
- Tous les points du plan sont invariants par l'homothétie de rapport  $k = 1$ .
- Il n'y a aucun point invariant par une translation de vecteur non nul, et tous les points sont invariant par la translation du vecteur nul.
- L'image d'une figure par la transformation  $T$  est l'image de tous ces points par cette transformation.

**Exercice 1**

$ABC$  est un triangle.  $D$  est un point de  $[AC]$  tel que :

$$\overline{AD} = \frac{1}{4} \overline{AC}. \text{ On pose :}$$

$$S_{(AB)}(D) = D', S_{(AB)}(C) = C', S_B(A) = A',$$

$$S_B(D') = D'' \text{ et } S_B(C') = C''.$$

1) Construire une figure.

2) Montrer que.  $\overline{A'D''} = \frac{1}{4} \overline{A'C''}$

**Exercice 2**

Soit  $ABC$  un triangle isocèle de sommet  $A$ .

$ABB'$  et  $ACC'$  deux triangles équilatéraux.

Les droites  $(BB')$  et  $(CC')$  se coupent en point  $I$ .

Les droites  $(CB')$  et  $(BC')$  se coupent en point  $J$ .

Soit  $(D)$  la droite passant par  $A$  et perpendiculaire à  $(BC)$ .

Montrer que les points  $A, I$  et  $J$  sont alignés.

**Exercice 3**

$ABC$  un triangle équilatéral et  $I$  le milieu de  $[BC]$ .

Soit  $A', B', C'$  et  $I'$  les images respectifs de  $A, B, C$  et  $I$  par la symétrie centrale  $S_O$  tel que  $O$  est le milieu de  $[AC]$

Montrer que les droites  $(CI') \perp (B'A)$

**Exercice 4**

$ABC$  un triangle rectangle en  $B$ .

1) Construire le point  $D$  la symétrie de  $C$  par rapport à la droite  $(AB)$ .

2) Soit  $E$  le milieu de  $[AC]$ , déterminer  $F$  la symétrie de  $E$  par rapport à la droite  $(AB)$ .

3) Montrer que  $CE = DF$  et  $CF = DE$ .

**Exercice 5**

Soient  $ABCD$  un rectangle de centre  $O$  et  $S$  la symétrie axiale d'axe  $(BD)$  et soit  $A'$  et  $C'$  les images respectives de  $A$  et  $C$  par la symétrie axiale  $S$ .

1) Construire une figure convenable.

2) Montrer que  $AA'CC'$  est un rectangle.

**Exercice 6**

Soit  $ABC$  un triangle.

-  $B'$  et  $C'$  deux points du plan tels que

$$S_A(B) = B' \text{ et } S_A(C) = C'.$$

-  $B''$  et  $C''$  deux points du plan tels que

$$S_{AC}(B) = B'' \text{ et } S_{AC}(C) = C''.$$

1) Construire une figure convenable.

2) Montrer que  $(B'C') \parallel (B''C'')$ .

**Exercice 7**

Soit  $ABCD$  un parallélogramme de centre  $O$ .

$I$  et  $J$  sont les projetés orthogonaux respectifs de  $A$  et  $C$  sur la droite  $(BD)$ .  $K$  et  $L$  les projetés orthogonaux respectifs de  $B$  et  $D$  sur la droite  $(AC)$

Soit  $S_O$  la symétrie centrale de centre  $O$ .

1) Déterminer  $S_O(I)$  et  $S_O(K)$ .

2) Soit  $E$  l'orthocentre du triangle  $OBC$  et  $F$  l'orthocentre du triangle  $ODA$ . Montrer que  $O$  est le milieu de  $[EF]$ .

**Exercice 8**

Soient  $h$  l'homothétie de centre  $I$  et de rapport  $3$ ,

$h'$  l'homothétie de centre  $O$  et de rapport  $-2$ .

Déterminer les relations vectorielles des homothéties  $h$  et  $h'$

**Exercice 9**

$I, A, B, M$  et  $N$  des points du plan et soit  $h$  l'homothétie de centre  $I$  et de rapport  $k$ .

1) On suppose que  $h(M) = A$  et  $h(N) = B$

Exprimer avec des relations vectorielles les écritures précédentes.

2) En déduire que  $\overline{h(M)h(N)} = k\overline{MN}$

**Exercice 10**

Soient  $A, B$  et  $L$  trois points du plan tels que  $\overline{AL} = \frac{2}{3} \overline{AB}$

Déterminer le rapport de l'homothétie de centre  $L$  qui transforme  $A$  en  $B$ .

**Exercice 11**

Soit  $\mathcal{C}(O; 2)$  et  $\mathcal{C}'(O'; 1)$  deux cercles tel que  $OO' = 7$

On considère l'homothétie  $h\left(I, \frac{-1}{2}\right)$  de centre  $I$  et de rapport  $k = -\frac{1}{2}$  qui transforme  $O$  en  $O'$ .

1) Faire une figure.

2) Quelle est l'image de  $(\mathcal{C})$  par l'homothétie  $h$  ?

**Exercice 12**

Soient  $ABC$  un triangle du sommet  $A$ .

$B'$  le point tel que  $\overline{BB'} = \frac{3}{4} \overline{AB}$

$C'$  le point tel que  $C' \in (AC)$  et  $(B'C') \parallel (BC)$

Soit  $h$  l'homothétie de centre  $A$  et qui transforme  $B$  en  $B'$ .

1) Déterminer le rapport de l'homothétie  $h$ .

2) Montrer que  $h(C) = C'$

**Exercice 13**

$ABC$  un triangle et  $(\mathcal{C})$  son cercle circonscrit et soit  $D$  le point tel que  $A$  et  $D$  sont diamétralement opposés.

Soit  $I$  le milieu de  $[BC]$ .

Soit  $B'$  le point tel que  $B$  est le milieu de  $[AB']$ .

Soit  $C'$  le point tel que  $C$  est le milieu de  $[AC']$ .

Le point  $H$  est la projection orthogonale du point  $D$  sur la droite  $(B'C')$ .

1) Construire la figure.

2) Montrer que le point  $H$  est le milieu de  $[B'C']$ .

Montrer que les points  $A, I$  et  $H$  sont alignés.

Correction



## Exercice 14

Soit  $A$  et  $B$  deux points distincts du plan

On considère la transformation  $T$  qui associe à chaque point  $M$  du plan le point  $M'$  tel que

$$3\overrightarrow{MM'} - \overrightarrow{MA} - 5\overrightarrow{MB} = \vec{0}$$

- 1) Déterminer vectoriellement  $O$  le point invariant par la transformation  $T$ .
- 2) Déterminer  $\overrightarrow{OM'}$  en fonction de  $\overrightarrow{OM}$ .
- 3) En déduire la nature de la transformation  $T$ .

## Exercice 15

Soit  $A$  et  $B$  deux points distincts du plan

On considère la transformation  $T$  qui associe à chaque point  $M$  du plan le point  $M'$  tel que

$$2\overrightarrow{M'A} - 2\overrightarrow{M'B} + 3\overrightarrow{M'M} = \vec{0}$$

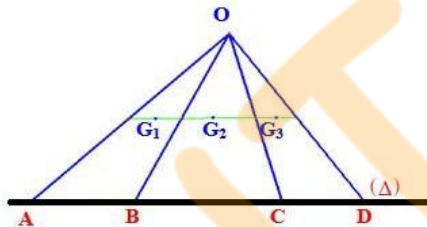
Montrer que  $T$  est une translation de vecteur à déterminer.

## Exercice 16

$A, B, C$  et  $D$  quatre points d'une droite  $(\Delta)$  et  $O$  un point n'appartient pas à  $(\Delta)$ .

Soit  $G_1, G_2$  et  $G_3$  les centres de gravité des triangles  $OAB, OBC$  et  $OCD$  respectivement.

En utilisant l'homothétie, montrer que  $G_1, G_2$  et  $G_3$  sont alignés.



## Exercice 17 : Cercle d'Euler

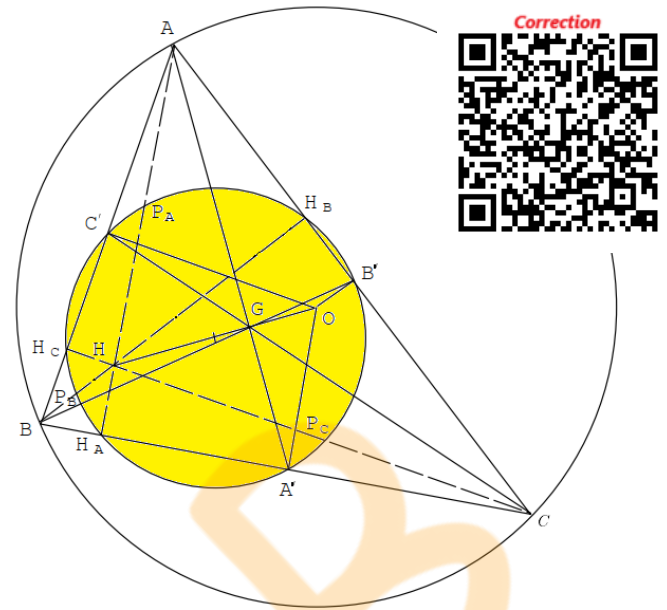
Si  $ABC$  est un triangle. Alors les milieux  $A', B'$  et  $C'$  de ses côtés, les milieux  $P_A, P_B$  et  $P_C$  des segments  $[AH], [BH]$  et  $[CH]$ , où  $H$  est son orthocentre, et les pieds  $H_A, H_B$  et  $H_C$  des hauteurs. Sont sur un même cercle appelé le cercle d'Euler. Le centre de ce cercle est le milieu de  $[OH]$  où  $O$  est le centre du cercle circonscrit au triangle  $ABC$ .

Démonstration :

Nous avons vu (Série 2/ Exercice 13) que l'orthocentre  $H$ , le centre de gravité  $G$ , et le centre du cercle circonscrit  $O$  d'un triangle sont situés sur une même droite appelé la droite d'Euler.

Et que  $\overrightarrow{OH} = 3\overrightarrow{OG}$

On note  $\Gamma$  le cercle circonscrit au triangle  $ABC$  et  $R$  son rayon.



- 1) Soit  $h$  l'homothétie de centre  $G$  et de rapport  $-\frac{1}{2}$   
On pose  $h(O) = \Omega$  et on désigne par  $\Gamma'$  le cercle de centre  $\Omega$  et de rayon  $\frac{R}{2}$ 
  - a) Montrer que  $h(\Gamma) = \Gamma'$
  - b) Montrer que  $h(A) = A', h(B) = B'$  et  $h(C) = C'$
  - c) En déduire que  $A' \in \Gamma', B' \in \Gamma'$  et  $C' \in \Gamma'$
- 2) Vérifier que  $\overrightarrow{G\Omega} = -\frac{1}{2}\overrightarrow{GO}$  puis montrer que  $\Omega$  est le milieu du segment  $[OH]$
- 3) Soit  $h'$  l'homothétie de centre  $H$  et de rapport  $\frac{1}{2}$   
On désigne par  $P_A, P_B$  et  $P_C$  les milieux respectifs des segments  $[AH], [BH]$  et  $[CH]$ 
  - a) Vérifier que  $h'(O) = \Omega$
  - b) En déduire que  $h'(\Gamma) = \Gamma'$
  - c) Montrer que  $h'(A) = P_A, h'(B) = P_B$  et  $h'(C) = P_C$
  - d) En déduire que  $P_A \in \Gamma', P_B \in \Gamma'$  et  $P_C \in \Gamma'$
- 4) Soit  $(D_A)$  la droite parallèle à  $(A'O)$  passant par  $\Omega$   
On désigne par  $H_A, H_B$  et  $H_C$  les pieds de hauteurs issues de  $A, B$  et  $C$  respectivement.
  - a) Montrer que  $(D_A)$  est la médiatrice de  $[A'H_A]$
  - b) En déduire que  $\Omega H_A = \frac{R}{2}$  puis que  $H_A \in \Gamma'$ .
  - c) Démontrer que  $H_B \in \Gamma'$  et  $H_C \in \Gamma'$ .

Application :

Soit  $I$  et  $I'$  les centres des cercles inscrits aux triangles  $ABC$  et  $A'B'C'$  respectivement.

Montrer que les points  $I, G$  et  $I'$  sont alignés.

15

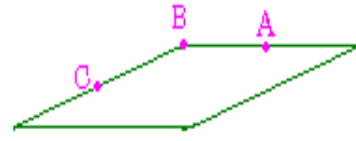
# Géométrie de l'espace



# 1- التقاطع والتوازي في الفضاء

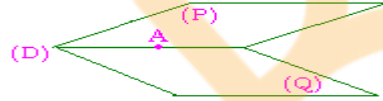
## 1.1 المستوى

- ثلاث نقاط غير مستقيمة  $A$  و  $B$  و  $C$  تحدد مستوى نرملله ب:  $(ABC)$



### خصائص

1. مستقيمان متقاطعان قطعاً يحددان كذلك مستوى
2. مستقيمان متوازيان قطعاً يحددان مستوى
3. مستقيم ونقطة خارجة يحددان مستوى
4. إذا كان مستويين مختلفين نقطة مشتركة فهما يتقاطعان في مستقيم يمر من هذه النقطة.



5. جميع خصائص الهندسة المستوية تبقى صحيحة في كل مستوى من مستويات الفضاء.

## 2.1 الأوضاع النسبية لمستقيمين في الفضاء

### A- مستويان:

يوجدان ضمن نفس المستوى  
فهما إما:

1. متوازيان:

أ- متوازيان قطعاً



ب- منطبقان



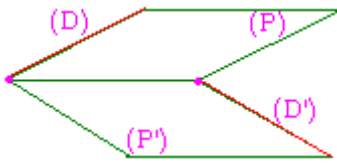
2. متقاطعين:

### B. غير مستويان

إذا كانا مستقيمين غير متقاطعين

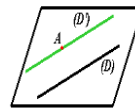
وغير متوازيين نقول إنهما غير مستويين.

(لا يوجدان ضمن نفس المستوى)

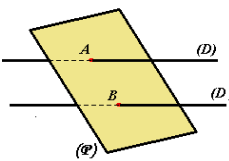


### خصائص

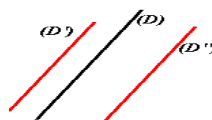
1. يوجد مستقيم وحيد يمر من نقطة معلومة ويوازي مستقيماً معلوماً



2. إذا قطع مستوى أحد مستقيمين متوازيين فإنه يقطع الآخر.



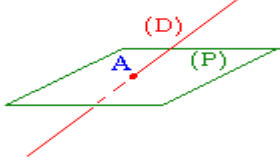
3- إذا كان مستقيمان متوازيين في الفضاء فإن كل مستقيم يوازي أحدهما يكون موازياً للآخر



## 3.1 الأوضاع النسبية لمستقيم و مستوى في الفضاء

(D) مستقيم ضمن الفضاء و (P) مستوى ضمن الفضاء

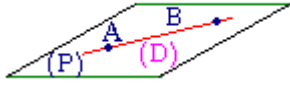
1- المستقيم و المستوى يتقاطعان في نقطة



$$(D) \cap (P) = \{A\}$$

2- المستقيم و المستوى متوازيان  $(D) \parallel (P)$

أ- منطبقان



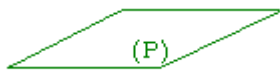
يعني المستقيم ضمن المستوى

$$(D) \subset (P)$$

ب- متوازيان قطعاً

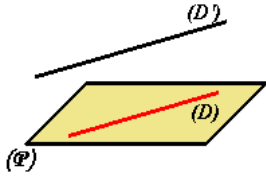


$$(D) \cap (P) = \emptyset$$



### خصائص

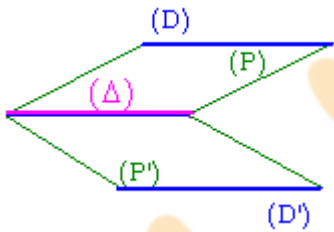
1- يكون مستقيم موازياً لمستوى إذا وجد ضمن هذا المستوى مستقيم يوازيه.



2- إذا توازي مستوى في الفضاء فإن كل مستقيم يوازي أحدهما يوازي الآخر

3- مبرهنة السقف: إذا اشتمل مستويان متقاطعان على مستقيمين

متوازيين قطعاً، فإن تقاطعهما هو مستقيم مواز لهذين المستقيمين المتوازيين.



4- إذا كانت نقطتان من مستقيم تنتميان إلى مستوى فإن المستقيم المار منهما

يوجد ضمن هذا المستوى

## 4.1 الأوضاع النسبية لمستويين في الفضاء

(P) و (P') مستويان في الفضاء

(P) و (P') يكونان إما:

1. متقاطعين في مستقيم.

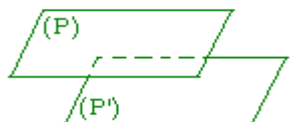
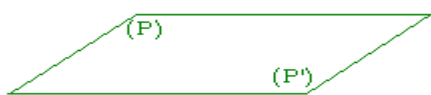
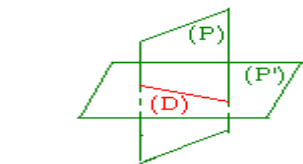
$$(P) \cap (P') = (D)$$

2. متوازيين  $(P) \parallel (P')$

أ- منطبقين  $(P) = (P')$

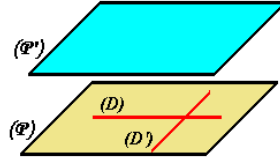
ب- متوازيان قطعاً

$$(P) \cap (P') = \emptyset$$

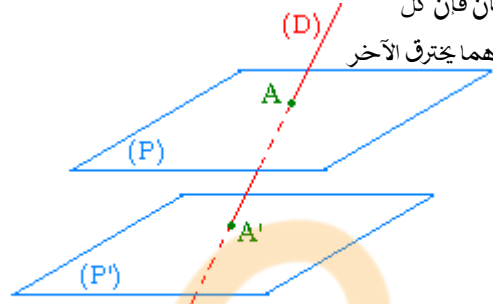


## خاصيات

1. يكون مستويان متوازيين إذا اشتمل أحدهما على مستقيمين متقاطعين و موازيين للمستوى الآخر



2. إذا توازي مستويان فإن كل مستقيم يخرق أحدهما يخرق الآخر



3. المستويان المتوازيان مع نفس المستقيم متوازيان.

4. إذا كان مستويان متوازيان في الفضاء فإن كل مستوى متواز مع أحدهما يكون موازيا للآخر.

## 2- التعامد في الفضاء

### 1.2 المستقيمتان المتعامدة في الفضاء

نقول إن مستقيمان متعامدين في الفضاء إذا وجد مستقيمان مستوئايان متعامدان موازيان لهما.

**مثال:**  $ABCDEFGH$ ، مكعب

نلاحظ أن: المستقيمين  $(DC)$  و  $(FG)$

متعامدان، لأن

$(DC)$  و  $(BC)$  مستوئايان ومتعامدان في

النقطة  $C$ ، و  $(BC)$  و  $(FG)$  متوازيان

و  $(DC)$  يوازي نفسه.

## خاصيات

1. إذا كان مستقيمان متعامدين في الفضاء فإن كل مستقيم مواز لأحدهما يكون متعامدا مع الآخر.

2. إذا توازي مستقيمان في الفضاء فإن كل مستقيم متعامد مع أحدهما يكون عموديا مع الآخر.

**مثال:**  $ABCDEFGH$  مكعب. بين أن:  $(AE) \perp (DC)$  و  $(BF) \perp (GH)$

### 2.2 تعامد مستقيم ومستوي في الفضاء

نقول إن مستقيم عموديا على مستوى في الفضاء إذا كان عموديا على جميع مستقيمتها هذا المستوى.

## خاصيات

1. يكون مستقيم عموديا على مستوى في الفضاء إذا كان عموديا على

مستقيمين متقاطعين ضمن هذا المستوى

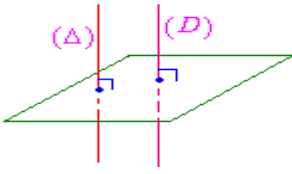
**مثال:**  $ABCDEFGH$  مكعب. بين أن:  $(BF) \perp (ABC)$

2. يكون مستقيمان متعامدان في الفضاء إذا كان أحدهما عموديا على مستوى يخرق على الآخر.

**مثال:**  $ABCDEFGH$  مكعب. بين أن:  $(AE) \perp (DC)$  و  $(BF) \perp (GH)$

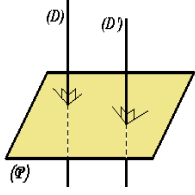
3. إذا توازي مستقيمان في الفضاء فإن كل مستوى عموديا على أحدهما

يكون عموديا على الآخر.



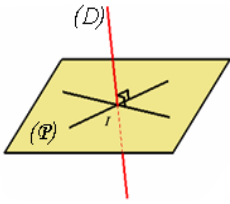
4. المستقيمان العموديان على نفس المستوى

متوازيان



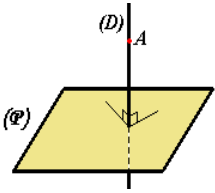
5. إذا كان مستقيم عموديا على مستقيمين متقاطعين من مستوى فإنه

عموديا على كل مستقيمتها هذا المستوى



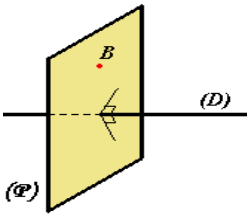
6. يوجد مستقيم وحيد يمر من نقطة معلومة ويعامد

مستوى معلوم



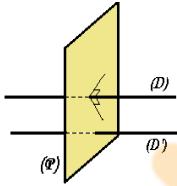
7. يوجد مستوى وحيد يمر من نقطة معلومة

ويعامد مستقيما معلوما



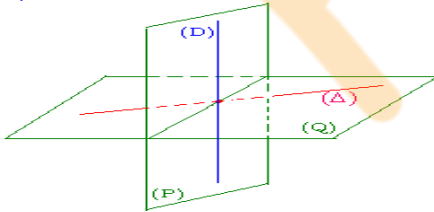
8. المستوي العمودي على أحد مستقيمين متوازيين

عموديا على الآخر



### 3.2 تعامد وتوازي مستويين في الفضاء

نقول إن مستويان متعامدين في الفضاء إذا وجد ضمن أحدهما مستقيم عموديا على المستوى الآخر



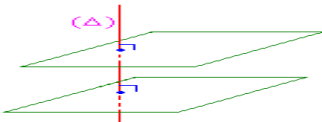
**مثال:**  $ABCDEFGH$  مكعب. بين أن:  $(DCD) \perp (ABG)$

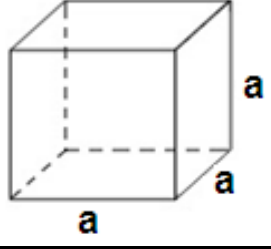
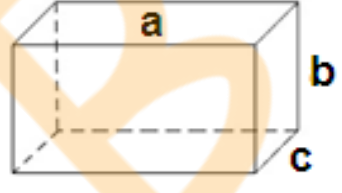
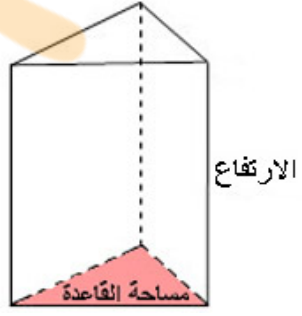


## خاصيات

2. إذا كان مستويان متعامدين مع نفس المستقيم فإنهما يكونان متوازيان.

4. إذا توازي مستويان في الفضاء فإن كل مستقيم عموديا على أحدهما

يكون عموديا على الآخر.



الحجم	المساحة الكلية	المساحة الجانبية	الجسم
$V = a^3$	$S_T = 6a^2$	$S_L = 4a^2$	مكعب طول ضلعه $a$ 
$V = abc$	$S_T = 2(ab + bc + ac)$	$S_L = 2(ac + bc)$ أو $S_L = 2(ab + bc)$ أو $S_L = 2(ac + ab)$	متوازي مستطيلات أبعاده $a$ و $b$ و $c$ 
$V = S_B \times h$	$S_T = S_L + 2 \times S_B$ مساحة القاعدة : $S_B$ المساحة الكلية : $S_T$	$S_L = P_B \times h$ $P_B$ : محيط القاعدة $S_L$ : المساحة الجانبية	موشور قائم ارتفاعه $h$ 
$V = S_B \times h$ أي $V = \pi R^2 \times h$	$S_T = S_L + 2 \times S_B$ أي $S_T = 2\pi R(R + h)$	$S_L = P_B \times h$ أي $S_L = 2\pi R \times h$	أسطوانة قائمة شعاعها $R$ و ارتفاعها $h$ 
$V = \frac{1}{3} S_B \times h$	$S_T = S_L + S_B$	مجموع مساحات الأوجه الجانبية	هرم ارتفاعه $h$ 
<b>ملاحظة هامة</b>			
قاعدة الهرم يمكن أن تكون مربعاً أو مستطيلاً أو خماسياً أو دائرة ....			

التمرين 4

$ABCD$  مستطيل ضمن مستوى  $(P)$

و  $(\Delta)$  مستقيم عمودي على  $(P)$

ويقطع  $[AB]$  في  $I$  "  $I \neq A; I \neq B$  "

نعتبر نقطة  $S$  من  $(\Delta)$  بحيث  $(SA) \perp (SB)$

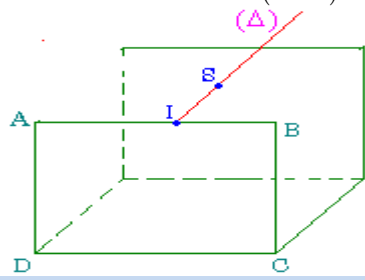
1- أذين أن:  $(SAD) \perp (AD)$

ب- استنتج أ:  $(SBH) \perp (SAD)$

2- أوجد  $(\Delta')$  تقاطع  $(SAD)$  و  $(SBH)$

ثم أنشئه.

ب- بين أن:  $(P) \parallel (\Delta')$



التمرين 5

ليكن  $ABCD$  متوازي أضلاع مركزه  $I$ ، نقطة مخالفة للنقطة  $A$  وتنتمي إلى المستقيم المار من  $A$  والعمودي على المستوى  $(ABC)$

و  $J$  منتصف  $[MC]$

1- أنشئ الشكل

2- بين أن  $(MA) \parallel (IJ)$

3- حدد تقاطع المستويين  $(JBD)$  و  $(MAC)$

4- بين أن  $(ABC) \perp (JBD)$

التمرين 6

نعتبر في الفضاء رباعي أوجه  $ABCD$

$I$  و  $J$  و  $K$  هي على التوالي منتصفات  $[AC]$  و  $[AD]$  و  $[CD]$

و  $G$  مركز ثقل المثلث  $ACD$

1- أذين أن النقط  $B$  و  $C$  و  $I$  و  $J$

غير مستوائية.

ب- حدد  $(BCJ) \cap (BDI)$

2- أذين أن المستويين  $(BIJ)$  و  $(BCD)$

يتقاطعان وفق المستقيم  $(\Delta)$  المار من  $B$

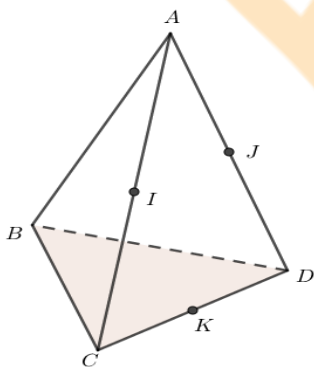
و الموازي للمستقيم  $(CD)$

3- لنفترض أن المثلث  $BCD$  متساوي

الساقين رأسه  $B$  وأن المستقيم  $(AK)$  عمودي على المستوى  $(BCD)$

بين أن المستقيم  $(CD)$  عمودي على المستوى  $(ABK)$

ب- استنتج أن  $(BG) \perp (\Delta)$



التمرين 1

$ABCDEFGH$  متوازي مستطيلات، النقطتان  $M$  و  $N$  منتصفا القطعتين

$[BF]$  و  $[AB]$  على التوالي.

1- أنشئ الشكل

2- بين أن  $(AB) \perp (CG)$  و  $(MN) \parallel (AF)$  و  $(MN) \parallel (DG)$

3- بين أن المستقيمين  $(MN)$  و  $(EF)$  متقاطعان.

4- بين أن المستقيمين  $(MN)$  و  $(FG)$  غير مستوائيين.

5- بين أن  $(AEF) \subset (MN)$  و  $(EM) \parallel (DCG)$  و  $(EH) \perp (MBN)$

6- بين أن المستقيم  $(EN)$  يقطع المستوى  $(ABC)$ .

7- بين أن  $(MBN) = (AEF)$  و  $(NFG) \parallel (ADH)$  و  $(MBC) \perp (AEH)$

8- بين أن المستويين  $(BCH)$  و  $(ADF)$  متقاطعان.

التمرين 2

$ABCDEFGH$  متوازي المستطيلات قائم

1- بين أن  $(AD) \perp (EF)$

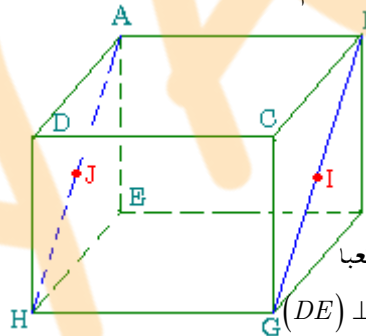
2- ليكن  $I$  منتصف  $[BG]$

و  $J$  منتصف  $[AH]$

بين أن:  $(IJ) \perp (AEH)$

3- بين أن إذا كان  $ABCD EFGH$  مكعبا

فان:  $(DE) \perp (BG)$  و  $(DCF) \perp (ABG)$



التمرين 3

$ABCDEFGH$  متوازي مستطيلات قائم

$M \in [EA]$  بحيث  $M \notin [EA]$

1- بين أن  $(MB)$  و  $(EF)$  مستوائيان

واستنتج أنهما متقاطعان

2- نفس السؤال بالنسبة

ل:  $(MC)$  و  $(EG)$

3- بين أن:  $(AB)$  و  $(EH)$  غير مستوائيان

4- بين أن:  $(EG)$  و  $(DC)$  غير مستوائيان

5- بين أن:  $(MB)$  و  $(DC)$  غير مستوائيان

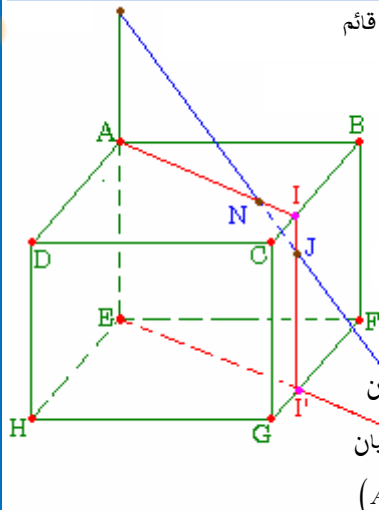
6- لتكن  $N$  نقطة من المستوى  $(ABC)$

أ- بين أن  $(MN)$  يقطع  $(EFG)$  و ارسم نقطة تقاطعها

ب- بين أن  $(MN)$  يقطع  $(CBF)$  و ارسم نقطة تقاطعها

7- ليكن  $O$  منتصف  $[BH]$  بين أن:  $A; O; G$  نقط مستقيمية

8- ارسم تقاطع  $(ACG)$  و  $(DBF)$



Dans l'exercice 1 les parties A), B), C) et D) sont indépendants et dans l'exercice 2 les parties A) et B) sont indépendants.

## Exercice 1 (Produit scalaire)

- A)**  $ABC$  un triangle tel que  $AB = 3$ ,  $AC = 1$  et  $\cos(\widehat{BAC}) = \frac{-1}{3}$
- Calculer le produit scalaire  $\overline{AB} \cdot \overline{AC}$
  - Montrer que  $BC = 2\sqrt{3}$
  - Soit  $I$  le milieu du segment  $[AB]$ , calculer  $CI$
  - a) Calculer par deux méthodes le produit scalaire  $\overline{CA} \cdot \overline{CB}$   
 b) En déduire que  $\cos(\widehat{ACB}) = \frac{\sqrt{3}}{3}$
  - Soit  $D$  le point tel que  $\overline{AD} = \frac{4}{9}\overline{AB}$  et  $F$  le milieu du segment  $[BC]$ 
    - Ecrire  $\overline{DF}$  en fonction de  $\overline{DB}$  et  $\overline{DC}$
    - En déduire que  $\overline{DF} = \frac{1}{18}\overline{AB} + \frac{1}{2}\overline{AC}$
    - Montrer que  $DF = \frac{\sqrt{2}}{3}$  (remarquer que  $DF^2 = \overline{DF}^2$ )
    - Montrer que  $(DF) \perp (AB)$
    - En déduire la nature du triangle  $ADF$
  - En utilisant la formule de Héron, montrer que l'aire du triangle  $ABC$  est  $S = \sqrt{2}$

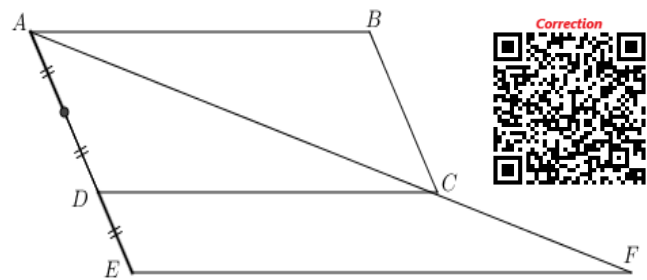
- B)** Soit  $ABC$  un triangle rectangle en  $A$  et  $H$  le projeté orthogonal de  $A$  sur la droite  $(BC)$  tel que  $AH = 3$  et  $\widehat{ABC} = \frac{\pi}{6}$
- Calculer les distances  $BA$ ,  $CA$ ,  $BC$ ,  $BH$  et  $CH$
  - On suppose que  $AB = 6$   
 Déterminer l'ensemble des points  $M$  du plan dans les cas suivants :  
 a)  $MA^2 + MB^2 = 218$  ;    b)  $\overline{MA} \cdot \overline{MB} = 40$
- C)** Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs du plan montrer que :
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{4}(\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$
  - $|\vec{u} \cdot \vec{v}| \leq \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|$
- D)** Soit  $m_1$ ,  $m_2$  et  $m_3$  les médianes d'un triangle  $ABC$ . Montrer que
- $$m^2 + m_2^2 + m_3^2 = \frac{3}{4}(AB^2 + BC^2 + CA^2)$$

## Exercice 2 (Transformations)

- A)** Soit  $ABCD$  un parallélogramme,  $I$  et  $J$  deux points du plan tels que :  $\overline{CI} = \frac{2}{3}\overline{CB}$  et  $\overline{IJ} = \overline{DC}$ . On pose  $\vec{u} = \overline{AB}$
- Construire une figure convenable
  - Vérifier que  $t_u(I) = J$ ,  $t_u(A) = B$  et déduire que  $t_u((AI)) = (BJ)$
  - a) Soit  $h$  une homothétie, montrer que  $h((BA)) \parallel (DC)$   
 b) On suppose que  $h(B) = C$  montrer que  $h((BA)) = (DC)$  (remarquer que  $B \in (BA)$ )
  - Dans la suite de cette partie on suppose que  $h(B) = C$  et que  $I$  est le centre de  $h$ .
    - Montrer que le rapport de  $h$  est  $k = -2$ .
    - Soit  $E$  l'image de  $J$  par  $h$ .  
 Montrer que  $\overline{EC} = -2\overline{JB}$ ,  $\overline{EI} = 2\overline{AB}$  et  $\overline{AI} = -\frac{1}{2}\overline{CE}$
  - Soit  $F$  le point d'intersection des droites  $(BA)$  et  $(ID)$ , montrer que  $h(F) = D$
  - On pose  $h(A) = A'$  montrer que les points  $D$ ,  $C$  et  $A'$  sont alignés.

- B)** Soit  $ABCD$  un parallélogramme,  $E$  le point du plan tel que :  $\overline{DE} = \frac{1}{2}\overline{AD}$ .

Soit  $F$  la projeté de  $E$  sur  $(AC)$  parallèlement à  $(DC)$



On considère l'homothétie  $h$  de centre  $A$  tel que  $h(D) = E$

- Montrer que le rapport de l'homothétie  $h$  est  $k = \frac{3}{2}$
- Déterminer l'image du point  $C$  par l'homothétie  $h$
- En déduire la distance  $EF$  on fonction de  $DC$
- Soit  $J$  l'image de  $A$  par la translation de vecteur  $\overline{EF}$ .
  - Montrer que  $h(B) = J$
  - En déduire que  $(BD) \parallel (JE)$

## Exercice 3 (Géométrie de l'espace)

Exercice 1 de la série 15

**Note :**

- Le soin et la rédaction seront pris en compte dans la notation. Faites des phrases claires et précises.
- Chaque tentative de tricher vaut un zéro.

**Exercice 1 (8 pts)**

Soit  $ABC$  un triangle tels que  $BA = 2$ ,  $BC = 3$  et  $\hat{C}BA = \frac{\pi}{3}$

- 1) Montrer que  $\overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{BA} = 3$  .....1pt
- 2) En utilisant le théorème d'Al-Kashi montrer que  $CA = \sqrt{7}$  .....1.5pt
- 3) Montrer que  $\overrightarrow{CB} \cdot \overrightarrow{CA} = 6$  .....1pt
- 4) En déduire que  $\cos(\hat{C}BA) = \frac{2\sqrt{7}}{7}$  .....0.5pt
- 5) Soit  $H$  le projeté orthogonal de  $B$  sur la droite  $(CA)$ .  
 Montrer que  $CH = \frac{6\sqrt{7}}{7}$  (Remarquer que  $\overrightarrow{CB} \cdot \overrightarrow{CA} = \overrightarrow{CH} \cdot \overrightarrow{CA}$ ) .....1pt
- 6) Soit  $E$  un point du plan tel que  $\overrightarrow{BE} = \overrightarrow{BC} - 3\overrightarrow{BA}$ 
  - a) Montrer que le triangle  $BCE$  est rectangle en  $B$  .....1.5pt
  - b) Montrer que  $BE = 3\sqrt{3}$  .....1.5pt

**Exercice 2 (8 pts)**

$ABCD$  un parallélogramme et  $O$  le point tel que  $\overrightarrow{CO} = \frac{1}{5}\overrightarrow{CD}$

- 1) Construire une figure convenable. ....0.5pt
- 2) On considère l'homothétie  $h$  de centre  $O$  tel que  $h(C) = D$   
 Montrer que le rapport de l'homothétie  $h$  est  $k = -4$  .....1.5pt
- 3) a) Montrer que  $h((CB)) \parallel (AD)$  .....0.5pt  
 b) Montrer que  $D \in h((CB))$  (remarquer que  $C \in (CB)$ ) .....0.5pt  
 c) En déduire que  $h((CB)) = (AD)$  .....0.5pt
- 4) Déterminer l'image de la droite  $(OA)$  par l'homothétie  $h$  .....0.5pt
- 5) Soit  $E$  le point d'intersection des droites  $(CB)$  et  $(OA)$ , montrer que  $h(E) = A$  .....1pt
- 6) En déduire que  $\overrightarrow{DA} = -4\overrightarrow{CE}$  .....1pt
- 7) On pose  $h(B) = N$ 
  - a) Montrer que les points  $A$ ,  $D$  et  $N$  sont alignés. ....1pt
  - b) Placer le point  $N$  dans la même figure précédente. ....1pt



**Exercice 3 (4 pts)**

- 1) Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs du plan montrer que :  $\vec{u} \cdot \vec{v} = -\frac{1}{4}(\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 - \|\vec{u} + \vec{v}\|^2)$  .....1pt
- 2) Soit  $ABC$  un triangle rectangle en  $A$  et  $H$  le projeté orthogonal de  $A$  sur la droite  $(BC)$  tels que :  
 $CH = 9$  et  $BH = 16$ 
  - a) Montrer que  $AH = 12$  puis calculer  $AB$  .....1.5pt
  - b) On suppose que  $AB = 20$ . Déterminer l'ensemble des points  $M$  du plan tel que  $MA^2 + MB^2 = 250$  .....1.5pt

*Trouc commun sciences et trouc commun technologique*

10 Cours bien détaillés  
 10 Résumés bien précis  
 10 Séries d'exercices corrigées  
 03 Devoirs libres corrigés  
 03 Devoirs surveillés  
 Exercices et stratégies d'olympiades

2025/2026  
 Préparé par Aïssa HIYAB professeur d'enseignement secondaire qualifiant

*Trouc commun sciences et trouc commun technologique*

05 Cours bien détaillés  
 05 Résumés bien précis  
 05 Séries d'exercices corrigées  
 03 Devoirs libres corrigés  
 03 Devoirs surveillés  
 Exercices et stratégies d'olympiades

2025/2026  
 Préparé par Aïssa HIYAB professeur d'enseignement secondaire qualifiant

*Première année Bac sciences expérimentales*

06 Cours bien détaillés  
 06 Résumés bien précis  
 06 Séries d'exercices corrigées  
 03 Devoirs libres corrigés  
 06 Devoirs surveillés

2025/2026  
 Préparé par Aïssa HIYAB professeur d'enseignement secondaire qualifiant

*Première année Bac sciences économiques et la gestion*

06 Cours bien détaillés  
 06 Résumés bien précis  
 06 Séries d'exercices corrigées  
 03 Devoirs libres corrigés  
 06 Devoirs surveillés

2025/2026  
 Préparé par Aïssa HIYAB professeur d'enseignement secondaire qualifiant

**10 Cours bien détaillés**  
**10 Résumés bien précis**  
**10 Séries d'exercices**  
**6 Devoirs libres corrigés**  
**6 Devoirs surveillés**

2025/2026  
 Préparé par Aïssa HIYAB professeur d'enseignement secondaire qualifiant

**08 Cours bien détaillés**  
**08 Résumés bien précis**  
**08 Séries d'exercices**  
**04 Devoirs libres corrigés**  
**08 Devoirs surveillés**

2025/2026  
 Préparé par Aïssa HIYAB professeur d'enseignement secondaire qualifiant

**06 Cours bien détaillés**  
**06 Résumés bien précis**  
**06 Séries d'exercices**  
**04 Devoirs libres corrigés**  
**08 Devoirs surveillés**

2025/2026  
 Préparé par Aïssa HIYAB professeur d'enseignement secondaire qualifiant

**06 Cours bien détaillés**  
**06 Résumés bien précis**  
**06 Séries d'exercices corrigées**  
**03 Devoirs libres corrigés**  
**06 Devoirs surveillés**  
**Extraits du bar**  
**Examen blanc corrigé**

2025/2026  
 Préparé par Aïssa HIYAB professeur d'enseignement secondaire qualifiant

**05 Cours bien détaillés**  
**05 Résumés bien précis**  
**05 Séries d'exercices corrigées**  
**03 Devoirs libres corrigés**  
**06 Devoirs surveillés**  
**Extraits du bac**  
**04 Examens blancs corrigés**

2025/2026  
 Préparé par Aïssa HIYAB professeur d'enseignement secondaire qualifiant

**08 Cours bien détaillés**  
**08 Résumés bien précis**  
**08 Séries d'exercices et problèmes**  
**08 Devoirs libres corrigés**  
**Extraits du bac**  
**Examen blanc corrigé**  
**Activités pour les concours**

2025/2026  
 Préparé par Aïssa HIYAB professeur d'enseignement secondaire qualifiant