

Exercice 1 : Solution

1.
2. a) On note A l'événement « obtenir un couple de nombres pairs »

On cherche dans le tableau les couples de nombres pairs : $\{(2; 2), (2; 4), (4; 2), (4; 4)\}$
Il y a donc 4 couples favorables sur les 16 couples disponibles et on a donc

$$p(A) = \frac{4}{16} = \frac{1}{4}$$

		1 ^{er} tirage			
		1	2	3	4
2 ^{ème} tirage	1	(1; 1)	(2; 1)	(3; 1)	(4; 1)
	2	(1; 2)	(2; 2)	(3; 2)	(4; 2)
	3	(1; 3)	(2; 3)	(3; 3)	(4; 3)
	4	(1; 4)	(2; 4)	(3; 4)	(4; 4)

- b) On note B l'événement « obtenir un couple de nombres impairs »

On cherche dans le tableau les couples de nombres pairs : $\{(1; 1), (1; 3), (3; 1), (3; 3)\}$

Il y a donc 4 couples favorables sur les 16 couples disponibles et on a donc $p(B) = \frac{4}{16} = \frac{1}{4}$

- c) On note C l'événement « obtenir un couple de nombres de parité différente »

l'événement « obtenir un couple de nombres de parité différente » est l'événement contraire de $D = \{ \text{« obtenir un couple de nombres pairs » et « obtenir un couple de nombres impairs »} \}$

Donc $p(D) = p(A \cup B) = p(A) + p(B) = \frac{8}{16} = \frac{1}{2}$, puisque les événements A et B sont disjoints

$$\text{Donc } p(C) = 1 - p(D) = 1 - \frac{1}{2} = \frac{1}{2}$$

3. a) événement A : $X = 8 - 2 = 6$; événement B : $X = 4 - 2 = 2$; événement C : $X = -4 - 2 = -6$
La variable aléatoire X peut prendre les valeurs suivantes : 6 ; 2 ; -6

- b)

$X = x_i$	-6	2	6
$p(X = x_i)$	$p(C) = \frac{1}{2}$	$p(B) = \frac{1}{4}$	$p(A) = \frac{1}{4}$

c) $E(X) = -6 \times \frac{1}{2} + 2 \times \frac{1}{4} + 6 \times \frac{1}{4} = -3 + \frac{1}{2} + \frac{3}{2} = -1$

- d) Le jeu n'est pas équitable puisque en moyenne on perd 1€

Soit $G' = m - G$; $E(G') = E(m - G) = m - E(G) = m - 1$, soit $E(G') = 0 \Leftrightarrow m = 1$

il faudrait que la mise soit un 1 euro moins chère, donc une mise de 1 euro ($2 - 1 = 1 \text{€}$)
pour que l'espérance soit égale à 0.

AUTRE METHODE

$X = x_i$	$-4 - m$	$4 - m$	$8 - m$
$p(X = x_i)$	$p(C) = \frac{1}{2}$	$p(B) = \frac{1}{4}$	$p(A) = \frac{1}{4}$

$$E(G') = (-4 - m) \times \frac{1}{2} + (4 - m) \times \frac{1}{4} + (8 - m) \times \frac{1}{4} = m - 1 . E(G') = 0 \text{ équivaut à } m - 1 = 0 \text{ soit } m = 1 \text{€}$$

Pour que le jeu soit équitable il faut une mise de 1€.

Exercice 3

1- Lorsqu'un ordinateur est en panne, cela peut provenir :

Soit d'un seul composant en panne : il y a dans ce cas trois diagnostics possibles symbolisés par :

$(\bar{A}; \overline{CG}; P)$; $(A; \overline{CG}; P)$; $(A; CG; \bar{P})$

Soit de deux composants en panne : il y a dans ce cas trois diagnostics possibles symbolisés par :

$(\bar{A}; \overline{CG}; \bar{P})$; $(\bar{A}; CG; \bar{P})$; $(A; \overline{CG}; \bar{P})$. Soit des trois composants en panne simultanément: c'est le cas $(\bar{A}; \overline{CG}; \bar{P})$.

Donc on a : $E = \{ (\bar{A}; CG; P) ; (A; \overline{CG}; P) ; (A; CG; \bar{P}) ; (\bar{A}; \overline{CG}; \bar{P}) ; (\bar{A}; CG; \bar{P}) ; (A; \overline{CG}; \bar{P}) ; (\bar{A}; \overline{CG}; \bar{P}) \}$

2- soit B l'événement « un seul composant est en panne » cet événement est formé de trois issues favorables
L'univers E est formé de sept issues possibles .Puisqu'on suppose l'équiprobabilité de sept diagnostics

On a donc : $P(B) = 3/7$.

3.a) Si seule l'alimentation est en panne, le coût de la réparation est $80 + 25 = 105 \text{ €}$

Si seule la carte graphique est en panne, le coût de la réparation est $160 + 25 = 185 \text{ €}$

Si seul le processeur est en panne, le coût de la réparation est $80 + 25 = 105 \text{ €}$

Si l'alimentation et la carte graphique sont en panne, le coût de la réparation est $80 + 160 + 25 = 265 \text{ €}$

Si l'alimentation et le processeur sont en panne, le coût de la réparation est $80 + 80 + 25 = 185 \text{ €}$

Si la carte graphique et le processeur sont en panne, le coût de la réparation est $180 + 80 + 25 = 265 \text{ €}$

Si les trois composants sont en panne, le coût de la réparation est : $80 + 160 + 80 + 25 = 345 \text{ €}$

Donc la liste des valeurs possibles de X est : $X = \{ 105 ; 185 ; 265 ; 345 \}$

3.b) Pour 105 € on a deux cas favorables : $(\bar{A}; CG; P)$ et $(A; CG; \bar{P})$, donc $P(X = 105) = \frac{2}{7}$.

Pour 185 € on a deux cas favorables : $(A; \overline{CG}; P)$ et $(\bar{A}; CG; \bar{P})$, donc $P(X = 185) = \frac{2}{7}$

Pour 265 € on a deux cas favorables : $(\bar{A}; \overline{CG}; P)$ et $(A; \overline{CG}; \bar{P})$, donc $P(X = 265) = \frac{2}{7}$

Pour 345 € on a un seul cas favorable : $(\bar{A}; \overline{CG}; \bar{P})$, donc $P(X = 345) = \frac{1}{7}$.

3.c) $E(X) = \sum_1^4 x_i \times P(X = x_i)$, donc $E(X) = 105 \times \frac{2}{7} + 185 \times \frac{2}{7} + 265 \times \frac{2}{7} + 345 \times \frac{1}{7}$

$E(X) = \frac{210 + 370 + 530 + 345}{7} = \frac{1455}{7} \approx 208 \text{ €}$. le coût moyen de réparation

est 208 €.

3.d) le prix moyen d'une réparation est de 208 € pour un forfait de 25 € Si on diminue ce forfait 8 € le prix moyen de réparation va passer à 200 €. En effet : dans ce cas X prend 97 ; 177 ; 257 ; 337

On a alors : $E(X) = 97 \times \frac{2}{7} + 177 \times \frac{2}{7} + 257 \times \frac{2}{7} + 337 \times \frac{1}{7}$; $E(X) = \frac{194 + 314 + 514 + 337}{7} = \frac{1399}{7} \approx 200 \text{ €}$

$E(X) = (80 + c) \times \frac{2}{7} + (160 + c) \times \frac{2}{7} + (240 + c) \times \frac{2}{7} + (320 + c) \times \frac{1}{7}$. $7E(X) = (80 + c) \times 2 + (160 + c) \times 2 + (240 + c) \times 2 + (320 + c)$

$7 \times 200 = 160 + 160 + 480 + 320 + 2c + 2c + 2c + c$; $1400 = 7c + 1280$ soit $7c = 1400 - 1280 = 120$ et $c = \frac{120}{7} \approx 17 \text{ €}$

Problème

Partie A

$g(x) = a(\ln x)^2 + b \ln x + c$

$A \in C$, donc les coordonnées du point A vérifie l'équation de g :

$g(1) = a(\ln 1)^2 + b \ln 1 + c = 2$; $\ln 1 = 0$, donc $c = 2$, de même $B \in C$, on a :

$g(e) = a(\ln e)^2 + b \ln e + c = 0 \Rightarrow a + b + 2 = 0$, puisque $\ln e = 1$

$C \in C \Rightarrow g(e^2) = a(\ln e^2)^2 + b \ln e^2 + c = 0 \Rightarrow a(2 \ln e)^2 + 2b \ln e + 2 = 0 \Rightarrow 4a + 2b + 2 = 0$

On doit résoudre un système d'équation linéaire à deux inconnues : $\begin{cases} a + b = -2 \\ 2a + b = -1 \end{cases} \Leftrightarrow a = 1 \text{ et } b = -3$

Partie B

Soit la fonction f définie sur l'intervalle $]0; +\infty[$ par : $f(x) = (\ln x)^2 - 3 \ln x + 2$

1.a $\lim_{x \rightarrow 0^+} f(x) = \lim_{x \rightarrow 0^+} ((\ln x)^2 - 3 \ln x + 2)$ or $\lim_{x \rightarrow 0^+} \ln x = -\infty$ d'où $\lim_{x \rightarrow 0^+} (\ln x)^2 = +\infty$ et $\lim_{x \rightarrow 0^+} -3 \ln x = +\infty$

Donc $\lim_{\substack{x \rightarrow 0 \\ x > 0}} f(x) = +\infty$. La courbe (C) admet une asymptote verticale d'équation $x = 0$.

b. $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = \lim_{x \rightarrow +\infty} \ln x ((\ln x) - 3) + 2$; $\lim_{x \rightarrow +\infty} \ln x = +\infty$ et $\lim_{x \rightarrow +\infty} ((\ln x) - 3) = +\infty$ donc $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = +\infty$.

3.a f est dérivable sur $]0; +\infty[$; $f(x) = (\ln x)^2 - 3 \ln x + 2$ $f'(x) = 2 \times \frac{1}{x} \times \ln x - 3 \times \frac{1}{x} = \frac{2 \ln x}{x} - \frac{3}{x}$.
 (car $(u^2)' = 2u'u$ et $(\ln x)' = \frac{1}{x}$) pour tout réel x de l'intervalle $]0; +\infty[$: $f'(x) = \frac{2 \ln x - 3}{x}$.

3.b variations de la fonction f sur l'intervalle $]0; +\infty[$, $f'(x) = \frac{2 \ln x - 3}{x}$ $x \in]0; +\infty[$, donc $x > 0$.

$$f'(x) = 0 \Leftrightarrow 2 \ln x - 3 = 0 \Leftrightarrow 2 \ln x = 3 \Leftrightarrow \ln x = \frac{3}{2} \Leftrightarrow x = e^{3/2}$$

$$f'(x) > 0 \Leftrightarrow 2 \ln x - 3 > 0 \Leftrightarrow 2 \ln x > 3 \Leftrightarrow \ln x > \frac{3}{2} \Leftrightarrow x > e^{3/2}$$

$$f(e^{3/2}) = (\ln e^{3/2})^2 - 3 \ln(e^{3/2}) + 2 = (3/2 \ln e)^2 - 3 \times \frac{3}{2} \ln e + 2$$

$$= \frac{9}{4} - \frac{9}{2} + 2 = \frac{9 - 18 + 8}{4} = -\frac{1}{4}$$

x	0	$e^{3/2}$	$+\infty$
$f'(x)$		- 0 +	
$f(x)$		$+\infty$	$+\infty$
		-1/4	



c. d'après 1.b, on a: $f(x) = 0$ si $x = e$ ou $x = e^2$. En regardant le tableau de variation, on peut en déduire le signe de f sur $]0; +\infty[$.

$$f(x) > 0 \text{ pour } x \in]0; e[\cup]e^2; +\infty[; \quad f(x) < 0 \text{ pour } x \in]e; e^2[; \quad f(x) = 0 \text{ pour } x = e \text{ et } x = e^2.$$

3. a. $x^2 - 3x + 2 = 0$; $\Delta = b^2 - 4ac = 3^2 - 4 \times 1 \times 2 = 9 - 8 = 1$; $x_1 = \frac{3-1}{2} = 1$ et $x_2 = \frac{3+1}{2} = 2$. $S = \{1; 2\}$

b. sur l'intervalle $]0; +\infty[$, résolvons l'équation $(\ln x)^2 - 3 \ln x + 2 = 0$. Posons $X = \ln x$. L'équation devient $X^2 - 3X + 2 = 0$. On a vu que $X = 1$ ou $X = 2$.

$$\ln x_1 = 1 = \ln e \Leftrightarrow x_1 = e \quad \ln x_2 = 2 = 2 \ln e = \ln e^2 \Leftrightarrow x_2 = e^2 \quad S = \{e; e^2\}.$$

c. $f(x) = (\ln x - 1)(\ln x - 2)$

x	0	e	e^2	$+\infty$
$\ln x - 1$		- 0 +		+
$\ln x - 2$		-	- 0 +	
$f(x)$		+ 0 -	0 +	

4. Equation de la tangente T à la tangente à la courbe C au point d'abscisse \sqrt{e} :

$$y = f'(\sqrt{e})(x - \sqrt{e}) + f(\sqrt{e}); \quad f'(\sqrt{e}) = \frac{2 \ln(\sqrt{e}) - 3}{\sqrt{e}} = \frac{2 - 3}{\sqrt{e}} = -\frac{1}{\sqrt{e}};$$

$$f(\sqrt{e}) = (\ln \sqrt{e})^2 - 3 \ln \sqrt{e} + 2 = 1 - 3 + 2 = 0; \quad y = -\frac{1}{\sqrt{e}}(x - \sqrt{e}) = \left(-\frac{1}{\sqrt{e}}\right)x + 1, \text{ donc (T): } \boxed{y = -\frac{1}{\sqrt{e}}x + 1}.$$

5.a. voir courbe ci-contre

b. Calculons $F'(x)$. $H(x) = x(\ln x)^2 - 5x \ln x + 5x$

$$F'(x) = (\ln x)^2 + \frac{2x \times \ln x}{x} - 5 \ln x - 5x \times \frac{1}{x} + 5$$

$$F'(x) = (\ln x)^2 + 2 \ln x - 5 \ln x - 5 + 5 \text{ d'où}$$

$$F'(x) = (\ln x)^2 - 3 \ln x + 2 = f(x),$$

6. $H(x) = x(\ln x)^2 - 5x \ln x + 5x$

$$H(e^2) = e^2 (\ln e^2)^2 - 5e^2 \ln e^2 + 5e^2$$

$$= e^2 (2 \ln e)^2 - 10e^2 + 5e^2$$

$$= 4e^2 - 5e^2 = -e^2$$

$$H(e) = e (\ln e)^2 - 5e \ln e + 5e = e - 5e + 5e = e.$$

$$A = H(e^2) - H(e) = -e^2 - e$$

