

Exercice 1 4pts

Ecrire un algorithme permettant de déterminer le maximum de 3 nombres réel saisis au clavier.

Exercice 2 12pts

Système de tirage au sort :

On désire effectuer un tirage au sort de la manière suivante :

1. On saisit dans un tableau de structure le nom de chaque candidat. Au fur et à mesure de la saisie, un nombre aléatoire est affecté au candidat et enregistré dans le tableau. La fin de la saisie est provoquée par la saisie d'un nom à blanc ou un trop grand nombre de saisie (prévoir un tableau de 100 postes). La structure est donc composée d'un nom candidat et d'un nombre.
2. On trie le tableau de structure par nombre aléatoire croissant selon la méthode de la permutation :
 - ⇒ On compare chaque élément (A) du tableau à tous ses successeurs (B) et si l'élément A est supérieur à l'élément B on permute ces éléments. (voir annexe)
 - ⇒ Pour permuter un élément, penser à ce que vous devez faire pour permuter le contenu de 2 verres...
3. On affiche le tableau de structure trié qui indique donc le ou les gagnants.

Exercice 3 : 4pts

Ecrire un algorithme permettant de convertir une durée exprimée en secondes en une durée exprimée sous la forme hh:mm:ss.