EPREUVE PRATIQUE

Sujet 1: Traduire en Langage C les algorithmes suivant

Exercice 1 : Algorithme du factoriel d'un nombre

Exercice 2 : Trier un tableau dans l'ordre décroissant

Sujet 2: Traduire en Langage C les algorithmes suivant

<u>Exercice 1</u>: Moyenne générale des moyenne des matières d'un étudiant ensuite indiquer si l'étudiant est admis en classe supérieure ou pas.

Exercice 2: Table de multiplication d'un nombre

Sujet 3: Traduire en Langage C les algorithmes suivant

Exercice 1: Le nombre saisi est-il pair ?

Exercice 2: Soit 3 tableaux T1, T2 et T3

Remplissez les tableaux T1 et T2. Les éléments du tableau T3 sont composés du quotient des éléments de T1 et T2 (T3 [i] = T1 [i] / T2 [i])

Dans le cas d'une impossibilité d'exécution de l'opération le résultat sera automatiquement 0.

Afficher les tableaux.

Sujet 4: Traduire en Langage C les algorithmes suivant

Exercice 1 : Table de multiplication d'un nombre

Exercice 2 : Moyenne des éléments d'un tableau.

Sujet 5: Traduire en Langage C les algorithmes suivant

Exercice 1 : Calcul du Factoriel d'un nombre

Exercice 2 : Minimum et maximum des éléments d'un tableau

Sujet 6: Traduire en Langage C les algorithmes suivant

Exercice 1: Soit un tableau T. Remplissez le tableau T ensuite scindez-le en deux tableau T1 et T2.

T1 étant constitué des éléments positifs de T et T2 est constitué des éléments négatifs de T.

Exercice 2 : Maximum et Minium de trois entiers saisis

Sujet 7 : Traduire en Langage C les algorithmes suivant

Sujet 7 : Traduire en Langage C les algorithmes suivant

Exercice 1: Soit un tableau T. Remplissez le tableau T ensuite scindez-le en deux tableau T1 et T2.

T1 étant constitué des éléments positifs de T et T2 est constitué des éléments négatifs de T.

Exercice 2 : Maximum et Minium de trois entiers saisis au clavier

Sujet 8 : Traduire en Langage C les algorithmes suivant

Exercice 1 : Calcul du Factoriel d'un nombre

Exercice 2 : Soit un tableau

- Remplir le tableau
- Affichez le tableau
- Affichez le tableau inversé

Sujet 9 : Traduire en Langage C les algorithmes suivant

 $\underline{\textbf{Exercice 1:}} \ \ \textbf{le nombre saisi est-il pair ou impair ?}$

Exercice 2 : Soit un tableau

- *Remplissez le tableau
- * Affichez le tableau
 - *Affichez la table de de multiplication de chacun des nombres positifs du tableau