

ECOLE NATIONALE SUPERIEURE DE STATISTIQUE  
ET D'ECONOMIE APPLIQUEE  
ABIDJAN



AVRIL 2000

CONCOURS D'ELEVE INGENIEUR STATISTICIEN ECONOMISTE  
OPTION MATHEMATIQUES

DEUXIEME EPREUVE DE MATHEMATIQUES

DUREE : 4 HEURES

**EXERCICE n° 1**

Trouver des conditions sur les réels  $a, b, c, d$  pour que la matrice  $A$  suivante soit diagonalisable dans l'ensemble des nombres réels.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ a & 1 & 0 & 0 \\ b & c & 2 & 0 \\ b & c & d & 2 \end{pmatrix}$$

**EXERCICE n° 2**

Soient  $E$  un espace vectoriel euclidien de dimension finie  $n$  et  $f$  une application linéaire de  $E$  dans  $E$  qui vérifie :

$$\forall (x, y) \in E \times E, \quad \langle f(x), y \rangle = -\langle x, f(y) \rangle$$

où  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  désigne le produit scalaire.

- ❶ Montrer que  $f \circ f$ , notée  $f^2$ , est symétrique et que :  
 $\forall x \in E, \quad \langle f(x), x \rangle = 0$  et  $\langle f^2(x), x \rangle \leq 0$ .
- ❷ Montrer que les valeurs propres de  $f^2$  sont négatives.
- ❸ Que dire de la matrice de  $f$  dans une base orthonormale ?

④ Si  $P$  et  $Q$  sont les polynômes caractéristiques respectivement de  $f$  et  $f^2$ . Comparer, pour  $u$  nombre complexe,  $Q(u^2)$  et  $(P(u))^2$ .

⑤ Que dire des racines de  $P$  dans l'ensemble des nombres complexes?

### EXERCICE n° 3

Soit  $\Omega = \begin{pmatrix} a & b & c \\ c & a & b \\ b & c & a \end{pmatrix}$ , où  $a, b, c$  sont des nombres réels.

① Montrer que  $\Omega$  est une matrice de rotation si et seulement si  $a, b, c$  sont les racines d'une équation de la forme :

$$t^3 - t^2 + k = 0$$

On précisera les conditions sur le nombre réel  $k$ .

② Préciser la nature de la rotation si  $k = \frac{4}{27} \sin^2 \varphi$ , où  $0 \leq \varphi \leq 2\pi$

### EXERCICE n° 4

Soit  $M = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$

① Trouver un polynôme  $P(x)$  tel que  $P(M)=0$ .

② Calculer le reste de la division euclidienne de  $X^n$  par  $P(X)$ , où  $n$  est un entier naturel strictement supérieur à 2.

③ Calculer  $M^n$  et résoudre le système  $U_{n+1} = MU_n$ , où  $U_n = \begin{pmatrix} x_n \\ y_n \\ z_n \end{pmatrix}$  avec

la condition initiale  $U_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$

**EXERCICE n° 5**

On considère la matrice  $A_\lambda$  à coefficients réels, dépendante d'un paramètre réel  $\lambda$ , définie par :

$$A_\lambda = \begin{pmatrix} 1 + \lambda & 1 + \lambda + \lambda^2 & \lambda^2 \\ \lambda & 2\lambda - \lambda^2 & \lambda^2 \\ 1 & 1 - \lambda & \lambda^2 + \lambda \end{pmatrix}$$

- ❶ Donner une base de l'image de  $A_\lambda$  et déterminer le rang de cette matrice en fonction de  $\lambda$ .
- ❷ Donner une base du noyau de  $A_\lambda$ .

**PROBLEME**

On désigne par  $E_p$  l'espace euclidien défini par l'espace vectoriel  $R^p$  muni du produit scalaire défini relativement à sa base canonique par :

$$\langle u, v \rangle_p = \sum_{i=1}^p u_i v_i$$

où  $u = (u_1, u_2, \dots, u_p) \in E_p$  et  $v = (v_1, v_2, \dots, v_p) \in E_p$

❶ Soit  $A$  l'opérateur linéaire de  $E_3$  dans  $E_4$  dont la matrice associée, notée aussi  $A$ , relativement aux bases canoniques de  $R^3$  et  $R^4$  est définie par :

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 5 \\ 3 & 5 & 10 \\ 4 & 7 & 12 \end{bmatrix}$$

- Déterminer le noyau  $\text{Ker } A$  et l'image  $\text{Im } A$  de l'opérateur  $A$ .
- Montrer que les vecteurs  $y_1 = (1, 1, 0, 0)$ ;  $y_2 = (1, 0, 1, 0)$ ;  $y_3 = (0, 1, 0, 1)$  forment une base du sous-espace vectoriel  $\text{Im } A$  de  $E_4$ .
- ❷ Montrer que l'opérateur  $A$  permet de définir un isomorphisme  $\tilde{A}$  de  $E_3$  sur  $\text{Im } A$ . Construire la matrice, notée aussi  $\tilde{A}$ , de cet isomorphisme relativement à la base canonique de  $R^3$  et à la base  $\{y_1, y_2, y_3\}$  de  $\text{Im } A$ .

- Montrer qu'il existe un opérateur linéaire unique  $A^+$  de  $E_4$  dans  $E_3$  tel que

$$A^+ y = \begin{cases} \tilde{A}^{-1} y & \text{si } y \in \text{Im } A \\ 0 & \text{si } y \in (\text{Im } A)^\perp \end{cases}$$

où  $(\text{Im } A)^\perp = \{z \in E_4 / \langle y, z \rangle_4 = 0, \forall y \in \text{Im } A\}$

- Construire la matrice, notée aussi  $A^+$ , associée à cet opérateur et relative aux bases canoniques de  $R^3$  et  $R^4$ .

③ Soit  $P_A$  l'opérateur linéaire qui projette orthogonalement l'espace  $E_4$  sur  $\text{Im } A$ ; construire la matrice, notée aussi  $P_A$ , associée à cet opérateur et relative à la base canonique de  $R^4$ ;

- Calculer les matrices  $A^+A$  et  $AA^+$ .

④ On considère la fonction  $f$  de  $E_3$  dans  $R$  définie par  $f(x) = \langle Ax - b, Ax - b \rangle_4$ , où  $b$  est un point fixé de  $E_4$ . Montrer que cette fonction est différentiable sur  $E_3$ .

- On désignera par  $A'$  aussi bien l'opérateur linéaire transposé de l'opérateur  $A$  que sa matrice associée relativement aux bases canoniques de  $R^4$  et  $R^3$ , montrer que la différentielle de la fonction  $f$  en un point quelconque  $x$  de  $E_3$  est l'application linéaire de  $E_3$  dans  $R$  définie par :  $h \mapsto 2 \langle A'Ax - A'b, h \rangle_3$

- Montrer que le système linéaire en  $x$  défini par  $A'Ax = A'b$  admet une unique solution  $\bar{x}$ . En déduire que la fonction  $f$  admet, sur  $E_3$ , un minimum unique au point  $\bar{x}$ . Déterminer la matrice donnant  $\bar{x}$  en fonction de  $b$ .

- Que conclure ?