

**CONCOURS D'ELEVE INGENIEUR DES TRAVAUX STATISTIQUES
VOIE A**

CORRIGE DE LA DEUXIEME EPREUVE DE MATHEMATIQUES

EXERCICE n° 1



1) L'équation $P(z) = 0$ admet une solution réelle signifie que:

Soit :
$$a^3 - 2a^2 - (4 + 4i)a - 16 + 16i = 0$$

Il s'ensuit:

Ce système admet une solution unique $a = 4$ (en vérifiant que $a = 4$ satisfait la première équation.

$$a^3 - 2a^2 - 4a - 16 + i(-4a + 16) = 0$$

$$a^3 - 2a^2 - 4a - 16 = 0$$

$$-4a + 16 = 0$$

L'équation $P(z) = 0$ admet donc l'unique solution réelle: **$a = 4$** .

L'équation $P(z) = 0$ admet une solution imaginaire pure $b = ix$ (où x désigne un nombre réel) si et seulement si :

ce qui signifie que :
$$(ix)^3 - 2(ix)^2 - (4 + 4i)(ix) - 16 + 16i = 0$$

ou encore :
$$-ix^3 - 2x^2 - 4ix + 4x - 16 + 16i = 0$$

Par conséquent, x doit vérifier le système d'équations suivant:

$$2x^2 + 4x - 16 + i(-x^3 - 4x + 16) = 0$$

La première équation admet deux solutions: $x = -4$ et $x = 2$.

Pour $x = -4$, on a : $-4^3 - 4x + 16 = 96$.

$$2x^2 + 4x - 16 = 0$$

$$-x^3 - 4x + 16 = 0$$

Pour $x = 2$, on a : $-2^3 - 4x + 16 = 0$. Seul $x = 2$ vérifie la deuxième équation.

L'équation $P(z) = 0$ admet donc **$2i$** pour solution imaginaire pur.

4 et $2i$ étant racines du polynôme P , on peut donc écrire que, pour tout complexe z :

$P(z) = (z-4)(z-2i)(z-c)$, où c est un nombre complexe.

Or $P(z) = (z-4)(z-2i)(z-c)$ équivaut à :

pour tout complexe z . Par conséquent, c doit vérifier le système de trois équations :

$$P(z) = z^3 + (-c - 2i - 4)z^2 - (4c + 2ic + 8i)z - 8ic$$

$$-c - 2i - 4 = -2$$

$$2ic + 4c + 8i = -4 - 4i$$

$$-8ic = -16 + 16i$$

dont l'unique solution est $c = -2-2i$.

L'ensemble des solutions de l'équation $P(z) = 0$ est donc : $\{4; 2i; -2-2i\}$

3) A, B, C sont les points d'affixes respectives 4, $2i$ et $-2-2i$.

On a :

$$\frac{c-b}{a-b} = \frac{-2-4i}{4-2i} = \frac{-i(4-2i)}{4-2i} = -i$$

Une mesure de l'angle $(\mathbf{BA}; \mathbf{BC})$ est donc $-\pi/2$.

De plus, on peut écrire que le module de $\frac{c-b}{a-b}$ est égal à 1, c'est à dire que $|c-b| = |a-b|$

Donc $BC=AB$. Le triangle est donc isocèle rectangle en B.

EXERCICE n° 2

1) Il y a 3 réponses par question et une seule est bonne, donc la probabilité pour qu'il donne la réponse exacte à la première question est $1/3$.

2) Il y a 3 réponse par question et le candidat doit répondre à 10 questions, donc la probabilité que le candidat donne les réponses exactes aux 10 questions est égale à $\frac{1}{3^{10}}$

3) Nous sommes dans le cadre d'application de la loi binomiale $B(n, p)$ avec $n=10$ et $p=1/3$ puisque l'on répète 10 fois la même épreuve et que les 10 questions sont indépendantes.

Si l'on note k le nombre de réponses exactes données par le candidat, nous avons alors

4) Les valeurs de P_k sont :

$$P_0 = 0.0173; P_1 = 0.0867; P_2 = 0.1951; P_3 = 0.2601; P_4 = 0.2276;$$

5) Le candidat a 0 point si le nombre de réponses exactes est inférieur ou égal à 4, c'est à dire 0, 1, 2, 3 ou réponses exactes. La probabilité d'avoir 0 est donc la somme de P_0 à P_4 , soit 0.7868.

PROBLEME

Partie I

1) La relation $M(a, b) = aJ + bI$ montre que E est le sous-espace vectoriel des matrices carrées $\mathbf{M}(\mathbb{R})$ engendré par (I, J) . Les éléments I et J , étant linéairement indépendants, constituent une base de ce sous-espace vectoriel.

2) Il est clair que $J^2 = I$. La stabilité pour la multiplication découle aussitôt de la bilinéarité de cette loi.

L'ensemble E , étant un sous-espace vectoriel de $\mathbf{M}(\mathbb{R})$, est en particulier un groupe commutatif pour l'addition. Cet ensemble, contenant I et étant stable pour la multiplication matricielle, est un sous-anneau (unitaire) de l'anneau (unitaire) $\mathbf{M}(\mathbb{R})$. Les éléments I et J étant permutables, ce sous-anneau est commutatif.

3) Cherchons l'inverse de $M(a, b)$ sous la forme $M(a', b')$. Puisque (I, J) est une base, nous sommes ramené à résoudre le système:

$$aa' + bb' = I \quad ba' + ab' = 0.$$

Le déterminant est $a^2 - b^2$. Si $a^2 - b^2$ est non nul, le système est cramérien, et

$M(a', b') = (aJ - bI) / (a^2 - b^2)$. Sinon le système n'a pas de solution.

Partie II

1) Il vient aussitôt: $x' = ax$ $y' = ax - ay + a + 3$.

2) Pour que f_a soit une bijection, il faut et il suffit que $M(a, 0)$ soit inversible, c'est à dire que a soit non nul.

Dans ces conditions, $x = \frac{1}{a}x'$ et $y = \frac{1}{a}(x'-y'+3) + 1$.

3) L'ensemble D est déterminé par le système:

$$(1-a)x = 0 \text{ et } ax - (1+a)y + a + 3 = 0$$

Si a est différent de 1 et de -1, il y a un point fixe et un seul de coordonnées $x=0$ et $y=(a+3)/(a+1)$.

Si $a = 1$, l'ensemble D est la droite affine d'équation de $y = x+4$. Si $a = -1$, la première équation impose $x = 0$; la seconde équation conduit à une impossibilité et l'ensemble D est vide.

4) L'application $f_a \circ f_a$

Si $a = 1$, l'ensemble D est la droite affine d'équation de $y = x+4$. Si $a = -1$, la première équation impose $x = 0$; la seconde équation conduit à une impossibilité et l'ensemble D est vide.

2) L'application $f_a \circ f_a$ soit égale à l'identité, on doit supposer que a est non nul. Cette relation implique que $(M(a, b))^2 = I$, et donc que $a^2 = 1$, c'est à dire $a=1$ ou $a=-1$.

L'application f_1 a un point fixe alors que f_{-1} n'en a pas.

Partie III

1) La dérivée de h est donnée par la relation :

$$h'(x) = 2x - \frac{2}{x} = \frac{2}{x}(x^2 - 1)$$

Lorsque x tend vers 0, $\ln x$ tend vers $-\infty$. D'où $\lim_{0^+} h(x) = +\infty$.

La relation $\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{\ln x}{x} = 0$ implique $\lim_{x \rightarrow +\infty} h(x) = +\infty$.

D'où le tableau :

X	0		1		$+\infty$
$h'(x)$		-		+	
$h(x)$	$+\infty$	->	3	->	$+\infty$

Le minimum étant 3, $h(x)$ est toujours positif.

2) La dérivée de g est :

$$g'(x) = \frac{1}{2} + \frac{1}{x^2} - \frac{\ln x}{2} = \frac{h(x)}{2x^2}$$

D'après la question 1), g' est à valeurs strictement positives.

Il est immédiatement que $\lim_{0^+} g(x) = -\infty$. La relation:

$$g(x) - \frac{x}{2} - 2 = \frac{\ln x}{x}$$

implique $\lim_{+\infty} \left[g(x) - \frac{x}{2} - 2 \right] = 0$

En particulier, $\lim_{+\infty} g(x) = +\infty$.

La courbe C admet pour asymptote l'axe Oy et la droite d'équation $y = \frac{x}{2} + 2$.

En résumé, $g(x)$ croit de $-\infty$ à $+\infty$ quand x croit de 0 à $+\infty$.

3) a) Le point (x, y) appartenant à C a pour image le point de coordonnées $x'=x$,

$$y' = x - \left(\frac{x}{2} + 2 + \frac{\ln x}{x} \right) + 4 = \frac{x}{2} + 2 - \frac{\ln x}{x}$$

b) Les raisonnements de la question 2) s'appliquent de la même manière.

- 4) Comme $\ln x$ est positif sur l'ensemble considéré, (C) est au-dessus de (C_1) . L'aire est, en unité d'aire :

$$A(m) = \int_1^m [g(x) - g_1(x)] dx = 2 \int_1^m \frac{\ln x}{x} dx = [\ln(m)]^2$$