

University of Technologies and Solutions Integrator

<u>Epreuve de :</u> MATHEMATIQUES GENERALES & STATISTIQUES	BTS BLANC N°1 (13.04.2021) / 8h – 11h	Année académique : 2020 - 2021
		Filière : IDA
		Durée : 3 heures
		Coefficient : 2

EXERCICE 1 :

On considère la fonction numérique à variable réelle définie sur $\mathbb{R}$ par :

$f(x) = 1 + x - xe^{1-x^2}$ et (C) sa courbe représentative dans un repère orthonormée (O,I,J) d'unité graphique 2 cm.

PARTIE A :

Soit g la fonction numérique à variable réelle définie sur $\mathbb{R}$ par : $g(x) = 1 + (2x^2 - 1)e^{1-x^2}$.

- a) Démontrer que g est une fonction paire.
b) Déterminer la limite de g en $+\infty$
- a) Déterminer que : $\forall x \in \mathbb{R}, g'(x) = x(6 - 4x^2)e^{1-x^2}$
b) Etudier les variations de g sur $[0 ; +\infty[$
- a) Démontrer que l'équation $g(x) = 0$ admet une solution unique α dans l'intervalle $\left[0, \frac{\sqrt{6}}{2}\right]$ et que $0,51 < \alpha < 0,52$
b) En déduire que $g(-\alpha) = 0$
c) En utilisant la question 1-a et 3 a,
Démontrer que : $\forall x \in]-\alpha; \alpha[, g(x) < 0$ et $\forall x \in]-\infty; -\alpha[\cup]\alpha; +\infty[, g(x) > 0$

PARTIE B

- Calculer la limite de f en $+\infty$ et en $-\infty$.
- a) Démontrer que $\forall x \in \mathbb{R}, f'(x) = g(x)$.
b) Etudier les variations de f et dresser le tableau de variation de f.

3. a) Déterminer une équation de la tangente (T) au point d'abscisse 0.
b) Démontrer que le point $J(0; 1)$ est centre de symétrie de la courbe (C).
4. a) Démontrer que la droite d'équation $y = x + 1$ est asymptote à (C) en $+\infty$ et en $-\infty$.
b) Etudier la position relative de (C) par rapport à (D).
5. Tracer (D), (T) et (C).
6. Soit $A(t)$ l'aire en cm^2 de la partie du plan comprise entre la courbe (C), l'asymptote (D) et les droites d'équations respectives $x = 0$ et $x = t$ ($t > 0$).

Calculer $A(t)$, puis $\lim_{t \rightarrow +\infty} A(t)$

EXERCICE 2 :

E est un espace vectoriel de dimension 3 muni de sa base canonique $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$ et f l'endomorphisme de E défini par :

$$\begin{cases} f(e_1) = 4e_1 + 3e_2 - 2e_3 \\ f(e_2 + \alpha e_3) = 10e_1 + 4e_2 - 5e_3 \\ f(e_3) = 10e_1 + 6e_2 - 5e_3 \end{cases} \quad \text{où } \alpha \in \mathbb{R}$$

On désigne par M la matrice de l'endomorphisme f relativement à la base $\mathcal{B}$.

1. a) Déterminer α sachant que le vecteur $f(e_2)$ est colinéaire à e_2 .
b) En déduire que la transposée de la matrice M notée t_M est :

$$t_M = \begin{pmatrix} 4 & 3 & -2 \\ 0 & -2 & 0 \\ 10 & 6 & -5 \end{pmatrix}$$

- c) Déterminer le noyau N et l'image I de f. (On précisera une base de ces sous espaces vectoriels).
2. On considère les vecteurs u, v et w définis par :
 $u = -2e_1 + e_3$; $v = 10e_1 + 3e_2 - 4e_3$; et $w = e_2$
a) Montrer que les vecteurs u, v et w sont des vecteurs propres de l'endomorphisme f et préciser les valeurs propres associées.
b) On considère la famille $\mathcal{B}' = (u, v, w)$.

Montrer que la famille $\mathcal{B}'$ est une base de E .

c) En déduire la matrice M est diagonalisable.

3.

a) Soit P la matrice de passage de la base $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$ à la base $\mathcal{B}' = (u, v, w)$.

Déterminer P .

b) Déterminer la matrice $P^{-1}MP$ où P^{-1} désigne l'inverse de la matrice P .

4. On considère les suites (U_n) , (V_n) et (W_n) définies par :

$$\forall n \in \mathbb{N}, \begin{cases} U_{n+1} = 4U_n + 10W_n \\ V_{n+1} = 3U_n - 2V_n + 6W_n \\ W_{n+1} = -2U_n - 5W_n \end{cases}$$

Déterminer le terme général des suites (U_n) , (V_n) et (W_n) sachant que $U_0 = 1$, $V_0 = -2$ et $W_0 = -5$

EXERCICE 3 :

Une urne contient six jetons dont trois verts numérotés 1, 2 et 3 et trois jetons rouges numérotés 2, 3 et 4. On tire simultanément deux jetons de l'urne. Les tirages sont équiprobables.

1°) Combien existe-t-il de tirages possibles ?

2°) Quelle est la probabilité de tirer un jeton de chaque couleur ?

3°) Soit X la variable aléatoire qui associe à chaque tirage la valeur du jeton portant le plus petit numéro si les numéros sont distincts et sinon, le numéro commun augmenté de 1.

Déterminer la loi de probabilité de X . La représenter graphiquement.

4°) Calculer l'espérance mathématique et l'écart type de X .
