

Exercice 1

Répondre aux questions suivantes en écrivant « 1 » pour Vrai et « 0 » pour Faux dans les cases de ce tableau que vous recopierez sur votre feuille de composition.

N° Proposition	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Réponse										

Barème : 1) rature : 0 ; 2) Mauvaise réponse 0 ; 3) Question non répondu : 0 ; Bonne réponse : +0,5

N°	PROPOSITIONS	V	F
1	La cinématique est l'étude des mouvements d'un corps en fonction des causes qui les produisent.		
2	Pour définir un référentiel, il suffit de définir un repère d'espace comprenant un point origine et une base.		
3	L'angle entre les vecteurs $\vec{u}(2;3;1)$ et $\vec{v}(1;-1;1)$ est $2k\pi$ avec $k \in \mathbb{N}$		
4	Le produit vectoriel de $\vec{u}(2;3;1)$ et $\vec{v}(1;-1;1)$ est $4\vec{i} - \vec{j} - 5\vec{k}$		
5	Peut-on écrire que $\vec{a} \wedge (\vec{b} \wedge \vec{c}) = \vec{b}(\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{c}(\vec{a} \cdot \vec{b})$		
6	L'intensité de l'accélération, supposée uniforme d'une automobile se déplaçant en ligne droite, dont la vitesse passe de $v_1 = 20$ km/h à $v_2 = 30$ km/h en 2 seconde est $1,39$ m/s ² .		
7	Un mobile ponctuel est animé d'un mouvement plan dont les équations horaires sont $x = 5t + 2$ $y = -5t^2 + 8t$ est $y = -0,2x^2 + 2,4x - 4$		
8	Il suffit que la norme du vecteur vitesse d'un point soit constant pour que ce point soit en mouvement rectiligne.		
9	Pour qu'un mouvement soit rectiligne uniformément varié il suffit que le vecteur accélération soit constant.		
10	On appelle trièdre de Serret-Frenet, la base vectorielle formée par $(\vec{\tau}, \vec{n}, \vec{b})$ avec $\vec{b} = \vec{n} \wedge \vec{\tau}$.		

Exercice 2 (7 pts)

Un mobile parcourt une distance d en trois phases.

1) Le mobile au repos part de l'origine avec une accélération de 2 m/s² qu'il garde pendant 2 s.

Déterminer la position $x_1(t)$, la vitesse $v_1(t)$ et l'accélération $a_1(t)$. (1,5 pts)

2) Le mobile garde ensuite la vitesse acquise pendant 3 s. Déterminer la position $x_2(t)$, la vitesse $v_2(t)$ et l'accélération $a_2(t)$ au cours de cette deuxième phase. (1,5 pts)

3) Enfin, le mobile est freiné jusqu'à l'arrêt avec une décélération de 1 m/s². Déterminer la position $x_3(t)$, la vitesse $v_3(t)$ et l'accélération $a_3(t)$ du mobile. (1,5 pts)

4) Calculer la distance d parcourue. (1 pt)

5) Pendant tout le parcours, représenter graphiquement la vitesse et l'accélération en fonction du temps. (1,5 pts)

Exercice 3 (8 pts)

A un instant $t = 0$ pris comme origine des dates, un autobus prend un virage à vitesse angulaire constante ω_0 (voir figure ci-dessous). O est le centre du virage et la distance $OA = R$. A ce moment précis, un passager P , immobile en A , se précipite directement vers une place assise libre en B , d'un mouvement d'accélération constante a_0 .

- 1) Dans un référentiel R_A , de repère $(A, \vec{u}_\rho, \vec{u}_\theta)$ de base fixe dans l'autobus, préciser la nature du mouvement de P . Déterminer en fonction des données et de t , le vecteur accélération \vec{a}_r et le vecteur vitesse \vec{v}_r du point P , ainsi que l'équation horaire du mouvement. (2 pts)
- 2) Dans le référentiel terrestre R_T et dans le repère $(O, \vec{u}_\rho, \vec{u}_\theta)$ de base mobile des coordonnées polaires, déterminer le vecteur vitesse \vec{v}_T et le vecteur accélération \vec{a}_T du point P . Donner l'équation de la trajectoire du point P en coordonnées polaires du mouvement. (2 pts)
- 3) En utilisant les lois de composition des vitesses et des accélérations, retrouver les vecteurs \vec{v}_T et \vec{a}_T à partir des vecteurs \vec{v}_r et \vec{a}_r . (3 pts)
- 4) Exprimer en fonction de a_0 et de la distance AB la vitesse avec laquelle, P atteint le point B . (1 pt)

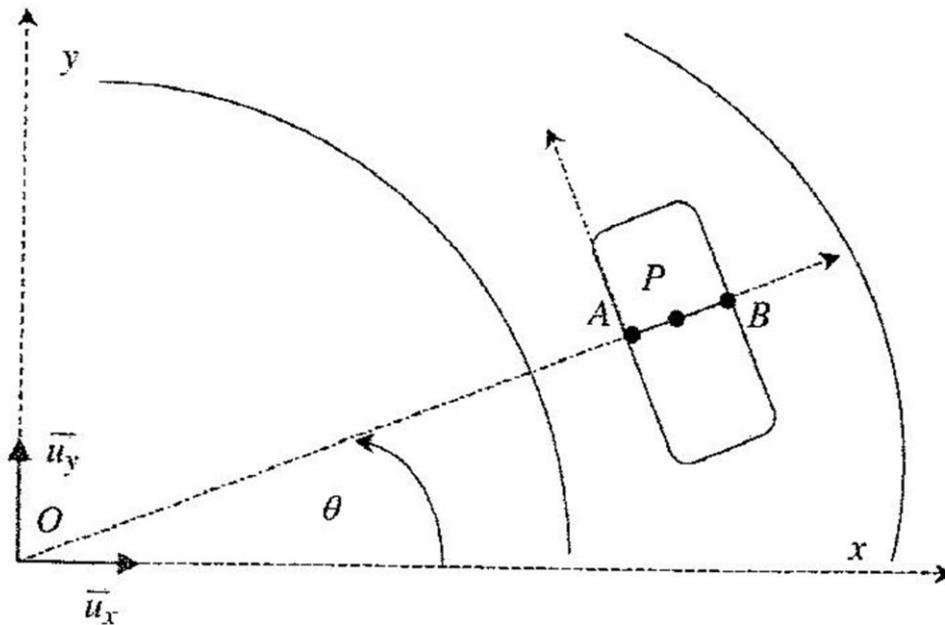


Fig. 1

Exercice 1 (5 pts)

N°	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Rép.	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0

Exercice 2 (7 pts)

1°) 1^{er} Temps :

• $a_1(t) = cte = 2 \text{ m/s}^2$ (0,5)

• $v_1(t) = \int a_1(t) dt = 2t + v_{01}$; $t=0$ $v_1(t) = v_1(0) = 0 \Rightarrow v_{01} = 0$

$v_1(t) = 2t$ (0,5)

• $x_1(t) = \int v_1(t) dt = t^2 + x_{01}$; $x_1(0) = 0 \Rightarrow x_{01} = 0$

$x_1(t) = t^2$ (0,5)

2°) 2^{ème} Temps :

La vitesse est constante et est égale à $v_1(2)$

$v_2(t) = v_1(2) \Rightarrow v_2(t) = 4 \text{ m/s}$ (0,5)

$v_2(t) = cte \Rightarrow a_2(t) = 0$ (0,5)

$x_2(t) = \int v_2(t) dt \Rightarrow x_2(t) = 4t + x_{02}$ - Pour raison de continuité $x_2(2) = x_1(2) \Rightarrow 4(2) + x_{02} = 2^2 \Rightarrow x_{02} = -4$

donc $x_2(t) = 4t - 4$ (0,5)

3°) 3^{ème} Temps

• $a_3(t) = -1 \text{ m/s}^2$ (0,5)

$v_3(t) = \int a_3(t) dt = -t + v_{03}$. Or $v_2(5) = v_3(5) \Rightarrow$

$4 = -5 + v_{03} \Rightarrow v_{03} = 9 \Rightarrow v_3(t) = -t + 9$ (0,5)

$x_3(t) = \int v_3(t) dt = -\frac{1}{2}t^2 + 9t + x_{03}$.

$x_2(5) = x_3(5) \Rightarrow 4(5) - 4 = -\frac{1}{2}(5)^2 + 9 \times 5 + x_{03} \Rightarrow x_{03} = -33/2$

$x_3(t) = -\frac{1}{2}t^2 + 9t - 33/2$ (0,5)

4°) Distance d parcourue

Lorsque le mobile a parcouru la distance d, il s'arrête et donc $v_3(t) = 0$. $v_3(t) = 0 \Rightarrow t = 9,1$ et par

conséquent : $d = x_3(9) = 24 \text{ m}$ $d = 24 \text{ m}$ (1)

5°) Représentation graphique

$$t \in [0, 2] \Rightarrow v = 2t$$

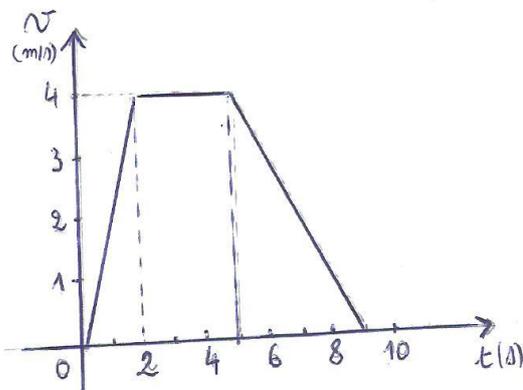
$$t \in [2, 5] \Rightarrow v = 4$$

$$t \in [5, 9] \Rightarrow v = -t + 9$$

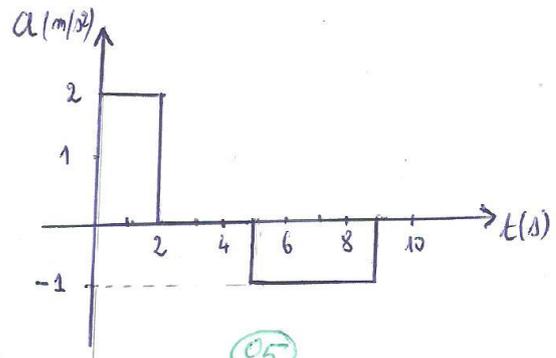
$$t \in [0, 2] \Rightarrow a = 2$$

$$t \in [2, 5] \Rightarrow a = 0$$

$$t \in [5, 9] \Rightarrow a = -1$$



(1)



(5)

2

Exercice 3 (8 pts)

1°) P a un mouvement rectiligne uniformément accéléré d'accélération constant \vec{a}_0 dans la direction de A vers B. (0,5)

$$\vec{a}_r = a_0 \vec{u}_e \quad (0,5)$$

Le vecteur vitesse de P dans R_A est $\vec{v}_r = a_0 t \vec{u}_e$ (0,5)

L'équation horaire $AP = x = \frac{1}{2} a_0 t^2$ (0,5)

2°) \vec{v}_T dans le référentiel terrestre s'écrit $\vec{v}_T = \frac{d\vec{OP}}{dt}$ avec $\vec{OP} = \vec{OA} + \vec{AP}$

$$\vec{OP} = (R+x) \vec{u}_e \Rightarrow \vec{v}_T = \dot{x} \vec{u}_e + (R+x) \dot{\theta} \vec{u}_\theta ; \dot{\theta} = \omega_0$$

$$\vec{v}_T = a_0 t \vec{u}_e + (R + \frac{1}{2} a_0 t^2) \omega_0 \vec{u}_\theta \quad (0,5)$$

L'accélération $\vec{a}_T = \frac{d^2 \vec{OP}}{dt^2} = \frac{d\vec{v}_T}{dt} = \dot{x} \vec{u}_e + \dot{x} \dot{\theta} \vec{u}_\theta - (R+x) \dot{\theta}^2 \vec{u}_e$

$$\vec{a}_T = [a_0 - (R + \frac{1}{2} a_0 t^2) \omega_0^2] \vec{u}_e + 2 a_0 t \omega_0 \vec{u}_\theta \quad (1)$$

L'équation de la trajectoire

$$OP = r = (R+x) \Rightarrow R = R + \frac{1}{2} a_0 t^2 \text{ or } \theta = \omega_0 t \Rightarrow r = R + \frac{1}{2} \frac{a_0}{\omega_0^2} \theta^2 \quad (0,5)$$

3°)

Le mouvement de rotation de R_A par rapport à R_T a pour vitesse angulaire $\vec{\omega}_{R_A/R_T} = \omega_0 \vec{u}_z = \vec{\omega}$.

$$\vec{v}_T = \vec{v}_r + \vec{v}_e \quad \text{avec} \quad \vec{v}_r = a_0 t \vec{u}_e \quad \text{et} \quad \vec{v}_e = \frac{d\vec{OA}}{dt} + \vec{\omega} \wedge \vec{AP}$$

$$\vec{v}_e = \vec{\omega} \wedge \vec{OA} + \vec{\omega} \wedge \vec{AP} = \vec{\omega} \wedge (\vec{OA} + \vec{AP}) = \vec{\omega} \wedge \vec{OP}$$

$$\vec{v}_e = \omega_0 \vec{u}_z \wedge (R + \frac{1}{2} a_0 t^2) \vec{u}_e = (R + \frac{1}{2} a_0 t^2) \omega_0 \vec{u}_\theta$$

$$\text{donc} \quad \vec{v}_T = a_0 t \vec{u}_e + (R + \frac{1}{2} a_0 t^2) \omega_0 \vec{u}_\theta \quad (1)$$

La loi de composition des accélérations s'écrit

$$\vec{a}_T = \vec{a}_r + \vec{a}_e + \vec{a}_c$$

3

$$\vec{a}_r = a_0 \vec{u}_e \quad (0,15)$$

$$\vec{a}_c = 2 \vec{\omega} \wedge \vec{v}_r = 2 \omega_0 \vec{u}_z \wedge a_0 t \vec{u}_e = 2 a_0 t \omega_0 \vec{u}_\theta \quad (0,15)$$

$$\begin{aligned} \vec{a}_e &= \frac{d^2 \vec{OA}}{dt^2} + \dot{\vec{\omega}} \wedge \vec{AP} + \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \vec{AP}) \\ &= \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \vec{OA}) + \vec{0} + \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \vec{AP}) \\ &= \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \vec{OA} + \vec{\omega} \wedge \vec{AP}) \\ &= \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge (\vec{OA} + \vec{AP})) \\ &= \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \vec{OP}) = \omega_0 \vec{u}_z \wedge (\omega_0 \vec{u}_z \wedge (R + \frac{1}{2} a_0 t^2) \vec{u}_e) \\ &= \omega_0 \vec{u}_z \wedge [(\omega_0 (R + \frac{1}{2} a_0 t^2)) \vec{u}_z \wedge \vec{u}_e] \\ &= \omega_0^2 (R + \frac{1}{2} a_0 t^2) \vec{u}_z \wedge \vec{u}_e \\ &= -\omega_0^2 (R + \frac{1}{2} a_0 t^2) \vec{u}_\theta \quad (0,15) \end{aligned}$$

On obtient

$$\vec{a}_T = a_0 \vec{u}_e + 2 a_0 t \omega_0 \vec{u}_\theta - \omega_0^2 (R + \frac{1}{2} a_0 t^2) \vec{u}_\theta$$

$$\vec{a}_T = (a_0 - (R + \frac{1}{2} a_0 t^2) \omega_0^2) \vec{u}_e + 2 a_0 \omega_0 t \vec{u}_\theta \quad (0,15)$$

4°) Pour atteindre le point B, P met un temps t tel que $AB = \frac{1}{2} a_0 t^2 \Rightarrow t_B = \sqrt{\frac{2AB}{a_0}}$.

Ainsi P atteint le point avec une vitesse \vec{v}_B tel que $v_B = a_0 t_B = a_0 \sqrt{\frac{2AB}{a_0}} = \sqrt{\frac{a_0^2 2AB}{a_0}}$

$$v_B = \sqrt{2 a_0 \cdot AB} \quad (1)$$