

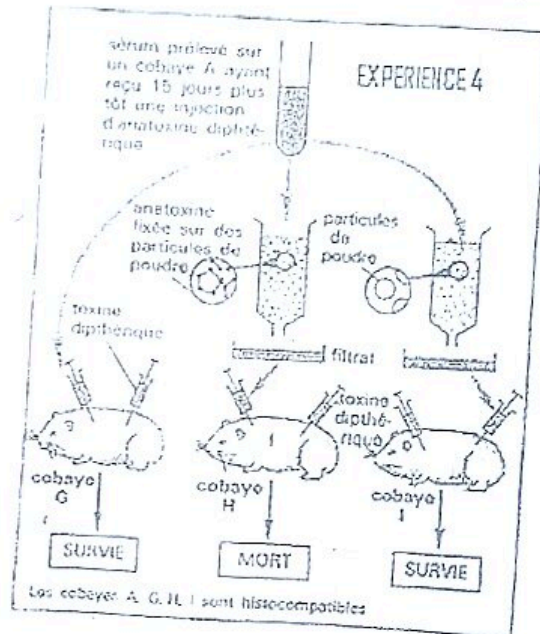
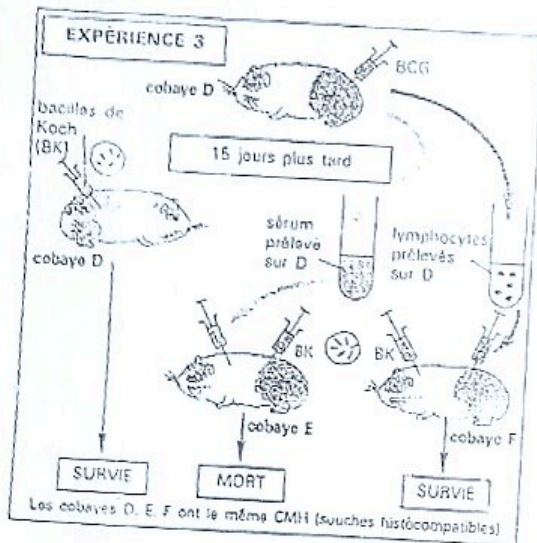
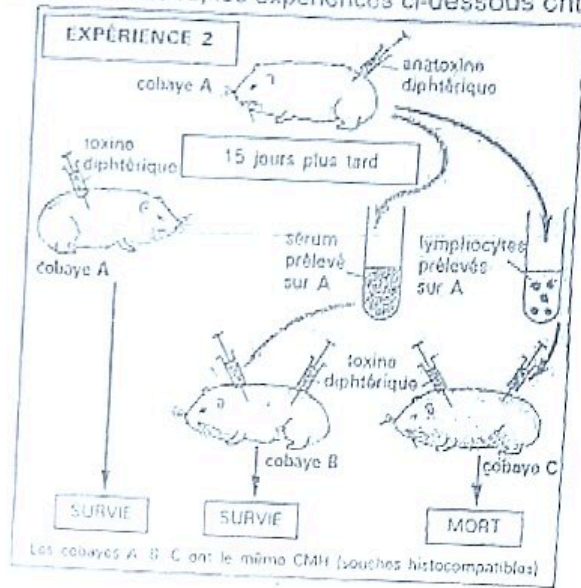
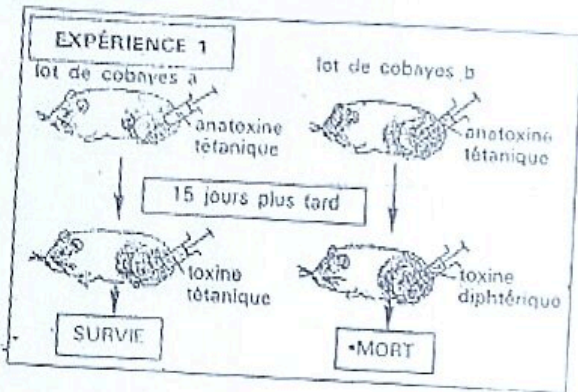
DEVOIR SURVEILLE

Niveau : Tle D

Durée : 1h 30

EXERCICE 1 (6 points)

Dans le but de déterminer certaines modalités de défense immunitaire, les expériences ci-dessous ont été réalisées.



A partir de l'analyse des expériences relevez-la
 Ou (les) bonne(s) réponse(s) proposée(s) en utilisant les numéros et les lettres

1-La caractéristique mise en évidence par l'expérience 1 est ;

- a) L'immunité active
- b) l'anatoxine
- c) l'immunité passive

- d) la spécificité de l'immunité
- 2- L'expérience 2 met en évidence :
- a) La mémoire immunitaire
 - b) Le transfert d'immunité
 - c) La RIMH
 - d) La RIMC

Dans l'expérience 3,

3- Le cobaye D survit parce qu'il est protégé par

- a) Les lymphocytes T
- b) Les lymphocytes B
- c) Les anticorps

4- Le cobaye E meurt parce que

- a) Il n'y a pas assez de sérum
- b) Les anticorps ne protègent pas contre le bacille de Koch
- c) Le sérum contient seulement des LT

5- Le cobaye F survit car :

- a) Les LB le protègent
- b) Il y a transfert d'immunité assurée par le LT
- c) Il dispose d'anticorps efficaces

6- dans l'expérience 4

- a) Le cobaye G est protégé par l'anatoxine
- b) Le cobaye H meurt car le filtrat contient des bactéries
- c) Le cobaye I est protégé par les LT du filtrat
- d) Le cobaye I est protégé par les anticorps qui ont traversé le filtre

EXERCICE 2 (7 points)

On injecte à une souris A le virus de la vaccine (V). Dix jours plus tard, on prélève des lymphocytes des ganglions lymphatiques dont on extrait des lymphocytes. Ceux-ci sont confrontés in vitro avec des cellules (fibroblastes) infectées par le virus V ou par un autre virus G et provenant de la souris A ou d'une autre souris B. Le protocole expérimental et le résultat sont donnés par la figure suivante. (D'après Zinkernagel)

- 1- Analysez les résultats des expériences
- 2- Identifiez le type de réaction immunitaire mis en évidence
- 3- Expliquez les résultats avec les fibroblastes de la souris B
- 4- Deduisez-en la notion immunitaire en jeu

