

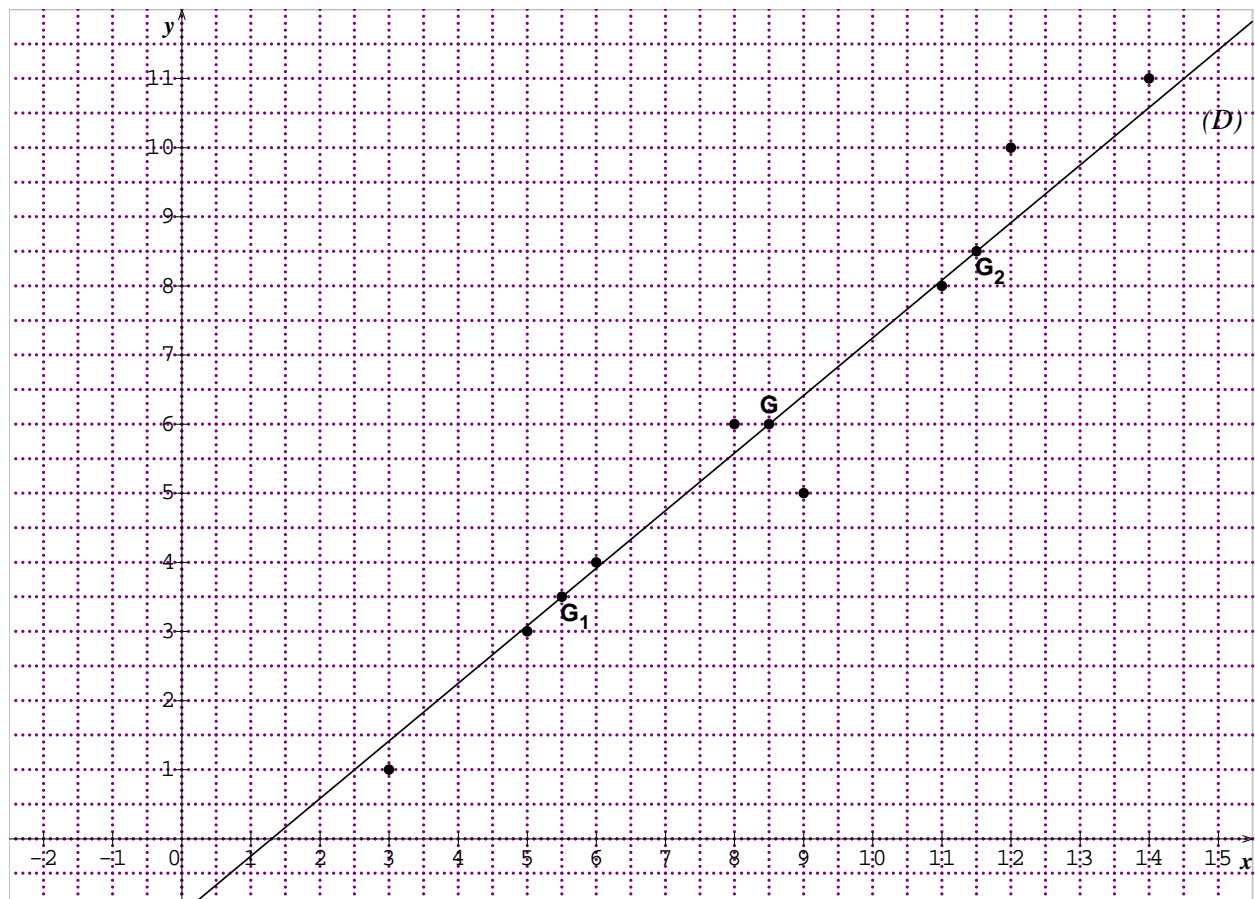


**CORRIGE – BAREME Série A1**

<b>CORRIGE</b>		<b>Barème</b>
<p><b>Exercice 1 (2 points)</b></p> <p>1- F 2- V 3- V 4- V</p>		4×0,5 pts
<p><b>Exercice 2 (2 points)</b></p> <p>1- B 2- A 3- B 4- B</p>		4×0,5 pts
<p><b>Exercice 3 (5 points)</b></p> <p><b>1- Je représente le nuage de points</b></p>		
		1 pt
<p><b>2- a) Je justifie que le couple de coordonnées du point moyen G est G(8,5 ; 6)</b></p> <p>On sait que : les coordonnées de G sont <math>(\bar{x}; \bar{y})</math> avec <math>\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i</math> et <math>\bar{y} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n y_i</math></p> <p>On a : <math>\bar{x} = \frac{1}{8} (3 + 5 + 6 + 8 + 9 + 11 + 12 + 14) = \frac{68}{8} = 8,5</math> <span style="float: right;">-----&gt; 0,25 pt</span></p> <p>Et <math>\bar{y} = \frac{1}{8} (1 + 3 + 4 + 6 + 5 + 8 + 10 + 11) = \frac{48}{8} = 6</math> <span style="float: right;">-----&gt; 0,25 pt</span></p> <p>Donc : G(8,5 ; 6)</p>		

**b) Je place le point G dans le repère (O; I; J).**

Voir graphique ----->

0,5 pt

3- a) Je calcule  $V(Y)$  la variance du caractère Y.

On sait que :  $V(Y) = \frac{1}{n} \sum_1^n y_i^2 - \bar{y}^2$

On a :  $V(Y) = \frac{1}{8} (1^2 + 3^2 + 4^2 + 6^2 + 5^2 + 8^2 + 10^2 + 11^2) - 6^2$  ----->

0,5 pt

Donc :  $V(Y) = 10,5$  ----->

0,25 pt

**b) Je démontre que la covariance de la série statistique (X; Y) est  $Cov(X; Y) = 11,125$ .**

On sait que :  $Cov(X; Y) = \frac{1}{n} \sum_1^n x_i \cdot y_i - \bar{x} \cdot \bar{y}$

On a:

$Cov(X; Y) = \frac{1}{8} (3 \times 1 + 5 \times 3 + 6 \times 4 + 8 \times 6 + 9 \times 5 + 11 \times 8 + 12 \times 10 + 14 \times 11) - 8,5 \times 6$  ----->

0,5 pt

Donc :  $Cov(X; Y) = 11,125$  ----->

0,25 pt

**4- a) Je détermine une équation de (D) la droite d'ajustement linéaire de Y en X par la méthode des moindres carrés**

Puisque  $r = 0,98$  et  $0,87 \leq r < 1$ , alors la corrélation linéaire entre Y et X est forte, et il existe (D) la droite d'ajustement linéaire de Y en X dont une équation est de la forme :

$y = ax + b$  ----->

0,25 pt

avec  $a = \frac{Cov(X; Y)}{V(X)} = \frac{11,125}{12,25} = 0,9$  et  $b = \bar{y} - a\bar{x} = 6 - 0,9 \times 8,5 = -1,65$  ----->

0,25 pt

0,25 pt

Alors :  $y = 0,9x - 1,65$  ----->

0,25 pt

**b) Je trace (D)**

Voir figure nuage de points ----->

0,5 pt

**EXERCICE 4 (6 points)**

**Partie A**

**1- Je calcule l'image de 0 par f.**

On a :  $f(x) = x + 1 - e^x$  alors  $f(0) = 0 + 1 - e^0$  avec  $e^0 = 1$  ----->

0,25 pt

Donc :  $f(0) = 0$  ----->

0,25 pt

**2- Je détermine la limite de f en  $-\infty$ .**

On a  $\lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = \lim_{x \rightarrow -\infty} (x + 1 - e^x)$  avec  $\begin{cases} \lim_{x \rightarrow -\infty} (x + 1) = -\infty \\ \lim_{x \rightarrow -\infty} e^x = 0 \end{cases}$  ----->

0,25 pt

Alors  $\lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = -\infty$  ----->

0,25 pt

**3- On suppose que pour tout nombre réel x différent de 0 :  $f(x) = x \left( 1 + \frac{1}{x} - \frac{e^x}{x} \right)$ .**

**Je calcule  $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x)$ .**

On a  $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = \lim_{x \rightarrow +\infty} x \left( 1 + \frac{1}{x} - \frac{e^x}{x} \right)$  avec  $\begin{cases} \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{1}{x} = 0 \\ \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{e^x}{x} = +\infty \text{ et } \lim_{x \rightarrow +\infty} -\frac{e^x}{x} = -\infty \end{cases}$  ----->

0,25 pt

Alors  $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = -\infty$  ----->

0,25 pt

4- On admet que  $f$  est dérivable sur  $\mathbb{R}$ , et on note  $f'$  sa fonction dérivée.

a) Je démontre que :  $\forall x \in \mathbb{R}, f'(x) = 1 - e^x$ .

On sait que la fonction  $f$  est dérivable sur  $\mathbb{R}$  ; et on a :  $\forall x \in \mathbb{R}, f'(x) = (x + 1 - e^x)'$

On a :  $(x + 1)' = 1$  -----> 0,25 pt

Et :  $(e^x)' = e^x$  d'où  $(-e^x)' = -e^x$  -----> 0,25 pt

Alors  $\forall x \in \mathbb{R}, f'(x) = 1 - e^x$

b) Je justifie que  $f$  est strictement croissante sur  $]-\infty; 0[$  et strictement décroissante sur  $]0; +\infty[$ .

On a :  $\forall x \in \mathbb{R}, f'(x) = 1 - e^x$

On sait que :  $\forall x \in ]-\infty; 0[, e^x - 1 < 0$  et  $\forall x \in ]0; +\infty[, e^x - 1 > 0$

Alors :  $\forall x \in ]-\infty; 0[, 1 - e^x > 0$  et  $\forall x \in ]0; +\infty[, 1 - e^x < 0$

Donc :  $\forall x \in ]-\infty; 0[, f'(x) > 0$  et  $\forall x \in ]0; +\infty[, f'(x) < 0$  -----> 0,25 pt

Alors  $f$  est strictement croissante sur  $]-\infty; 0[$  et strictement décroissante sur  $]0; +\infty[$ . -----> 0,25 pt

c) Je dresse le tableau de variations de  $f$ .

$x$	$-\infty$	$0$	$+\infty$
$f'(x)$		$0$	
$f(x)$		$0$	

$\swarrow$   $\searrow$   
 $-\infty$   $-\infty$

-----> 0,25 pt

### Partie B

1- Soit  $(D)$  la droite d'équation  $y = x + 1$ .

a) Je justifie que :  $\lim_{x \rightarrow -\infty} (f(x) - (x + 1)) = 0$ .

On a :  $\lim_{x \rightarrow -\infty} (f(x) - (x + 1)) = \lim_{x \rightarrow -\infty} ((x + 1 - e^x) - (x + 1))$

Et  $\lim_{x \rightarrow -\infty} (f(x) - (x + 1)) = \lim_{x \rightarrow -\infty} (-e^x)$  -----> 0,25 pt

Or :  $\lim_{x \rightarrow -\infty} (e^x) = 0$  d'où  $\lim_{x \rightarrow -\infty} (-e^x) = 0$  -----> 0,25 pt

Alors  $\lim_{x \rightarrow -\infty} (f(x) - (x + 1)) = 0$  -----> 0,25 pt

b) J'interprète graphiquement ce résultat.

$\lim_{x \rightarrow -\infty} (f(x) - (x + 1)) = 0$  donc la droite  $(D)$  d'équation  $y = x + 1$  est une asymptote oblique à la courbe  $(C)$  en  $-\infty$ . -----> 0,25 pt

c) J'étudie la position relative de la courbe  $(C)$  par rapport à la droite  $(D)$ .

On sait que :  $\forall x \in \mathbb{R}, f(x) - (x + 1) = -e^x$

Or :  $\forall x \in \mathbb{R}, e^x > 0$  d'où  $\forall x \in \mathbb{R}, -e^x < 0$

Alors  $\forall x \in \mathbb{R}, f(x) - (x + 1) < 0$

Par conséquent : la courbe (C) est au-dessous de la droite (D) sur  $\mathbb{R}$ .

0,25 pt

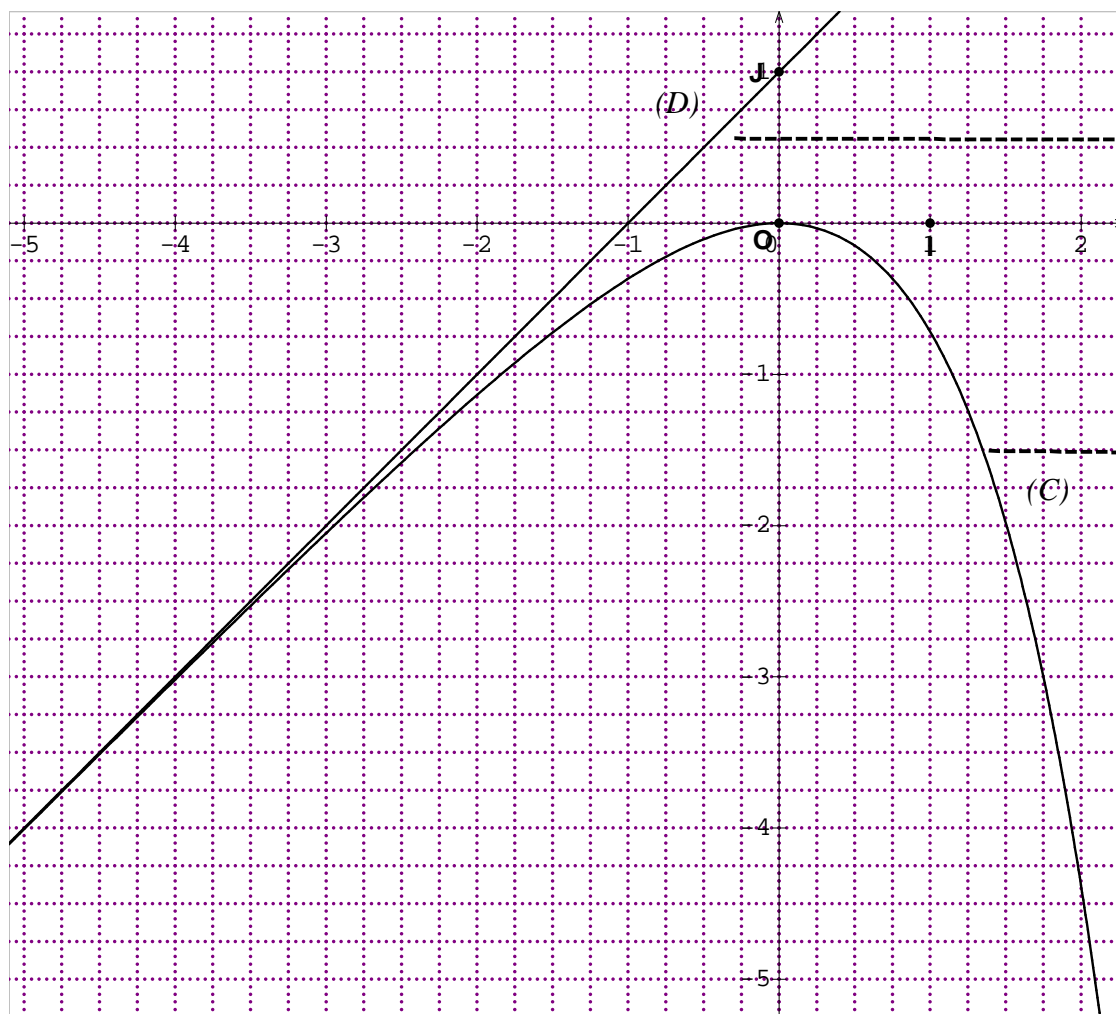
0,25 pt

2 - a) Je reproduis puis je complète le tableau de valeurs suivant :

$x$	-5	-4	-3	-2	1	1,5	2
Arrondi d'ordre 1 de $f(x)$	-4	-3	-2	-1,1	-0,7	-2	-4,4

0,75 pt

b) Je construis (D) et (C) sur l'intervalle  $[-5; 2]$ .



0,25 pt

0,25 pt

3- Je calcule  $\mathcal{A}$  l'aire de la partie du plan délimitée par la courbe (C), l'axe des abscisses (OI) et, les droites d'équations  $x = 0$  et  $x = 1$ .

On sait que :  $f \leq 0$  sur  $[0; 1]$

Alors :  $\mathcal{A} = \int_0^1 -f(x) dx$ . u. a avec u. a =  $2 \times 2 \text{ cm}^2$

D'où :  $\mathcal{A} = 4 \int_0^1 -(x + 1 - e^x) dx \text{ cm}^2 = 4 \int_0^1 (-x - 1 + e^x) dx \text{ cm}^2$

0,25 pt

$$\text{et : } \mathcal{A} = 4 \left[ -\frac{1}{2}x^2 - x + e^x \right]_0^1 \text{ cm}^2 = 4 \left( \left( -\frac{1}{2} \times 1^2 - 1 + e^1 \right) - \left( -\frac{1}{2} \times 0^2 - 0 + e^0 \right) \right) \text{ cm}^2 \text{ -----> 0,25 pt}$$

$$\text{Donc : } \mathcal{A} = 4 \left( -\frac{1}{2} - 1 + e - 1 \right) \text{ cm}^2 = 4 \left( e - \frac{5}{2} \right) \text{ cm}^2$$

$$\mathcal{A} = 4 \times \frac{2e-5}{2} \text{ cm}^2 = 2(2e-5) \text{ cm}^2 = (4e-10) \text{ cm}^2 \text{ -----> 0,25 pt}$$

### Exercice 5 (5 points)

Dans cette situation, il s'agit de vérifier si le jeu est favorable au joueur.

- Pour résoudre ce problème je me réfère à ma leçon sur les probabilités, précisément je vais utiliser les variables aléatoires.

Pour ce faire :

- Je définie une variable aléatoire X
- Je définie la loi de probabilité de la variable aléatoire X
- Je calcul l'expérience Mathématique E(X).
- Je compare E(X) à 0
- Je conclu.

Soit X la variable aléatoire prenant pour valeur le gain algébrique du joueur.

. Je détermine l'ensemble des valeurs prises par X :

$$- X(\Omega) = \{-1000; 0; 1000; 2000; 3000\}$$

. Je définie la loi de probabilité de X.

$$P(x = -1000) = \frac{C_5^2 \times C_5^0}{C_{10}^2}$$

$$P(x = -1000) = \frac{10}{45} = \frac{2}{9}$$

$$P(x = 0) = \frac{C_3^1 \times C_5^1}{C_{10}^2}$$

$$P(x = 0) = \frac{15}{45} = \frac{1}{3}$$

$$P(x = 1000) = \frac{C_3^2 \times C_7^0 + C_2^1 \times C_5^1}{C_{10}^2}$$

$$P(x = 1000) = \frac{3+2 \times 5}{45} = \frac{13}{45}$$

$$P(x = 2000) = \frac{C_2^1 \times C_3^1}{C_{10}^2} = \frac{6}{45} = \frac{2}{15}$$

$$P(x = 3000) = \frac{C_2^2 \times C_8^0}{C_{10}^2} = \frac{1}{45}$$

- La loi de probabilité de X est :

$x_i$	-1000	0	1000	2000	3000
$p_i$	$\frac{2}{9}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{13}{45}$	$\frac{2}{15}$	$\frac{1}{45}$

- Je calcule l'Espérance mathématique de E(X) de la variable X:

$$E(X) = -1000 \times \frac{2}{9} + 0 \times \frac{1}{3} + 1000 \times \frac{13}{45} + 2000 \times \frac{2}{15} + 3000 \times \frac{1}{45}$$

$$E(X) = \frac{18000}{45}$$

$$E(X) = 400$$

-  $E(X) > 0$  : le Jeu est donc avantageux pour l'élève de 2<sup>nde</sup> A qui est joueur à ce jeu.

CRITERES	INDICATEURS	BAREME												
<b>CM1</b>	<p>Dans cette situation, il s'agit de vérifier si le jeu est favorable au joueur.</p> <p>-Pour résoudre ce problème je me réfère à ma leçon sur les probabilités, précisément je vais utiliser les variables aléatoires.</p> <p>Pour ce faire :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Je définie une variable aléatoire <math>X</math></li> <li>- Je définie la loi de probabilité de la variable aléatoire <math>X</math></li> <li>- Je calcul l'expérience Mathématique <math>E(X)</math>.</li> <li>- Je compare <math>E(X)</math> à 0</li> <li>- Je conclu.</li> </ul>	<p>1 pt</p> <p>1 indic sur 6 → 0,25</p> <p>2 indic sur 6 → 0,5</p> <p>4 indic sur 6 → 0,75</p> <p>5 indic sur 6 → 1</p>												
<b>CM2</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Soit <math>X</math> la variable aléatoire prenant pour valeur le gain algébrique du joueur</li> <li>- <math>X(\Omega) = \{-1000; 0; 1000; 2000; 3000\}</math></li> <li>- La loi de probabilité de <math>X</math> est :</li> </ul> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tbody> <tr> <td><math>x_i</math></td> <td>-1000</td> <td>0</td> <td>1000</td> <td>2000</td> <td>3000</td> </tr> <tr> <td><math>p_i</math></td> <td><math>\frac{2}{9}</math></td> <td><math>\frac{1}{3}</math></td> <td><math>\frac{13}{45}</math></td> <td><math>\frac{2}{15}</math></td> <td><math>\frac{1}{45}</math></td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>- L'Espérance mathématique de <math>X</math> est : <math>E(X) = 400</math></li> <li>- <math>E(X) &gt; 0</math></li> <li>- Jeu est donc avantageux pour l'élève de 2<sup>nd</sup>e A.</li> </ul>	$x_i$	-1000	0	1000	2000	3000	$p_i$	$\frac{2}{9}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{13}{45}$	$\frac{2}{15}$	$\frac{1}{45}$	<p>2,5 pts</p> <p>1 indic sur 6 → 0,5 pt</p> <p>2 indic sur 6 → 1,5 pt</p> <p>3 indic sur 6 → 2 pt</p> <p>4 indic sur 6 → 2,5</p>
$x_i$	-1000	0	1000	2000	3000									
$p_i$	$\frac{2}{9}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{13}{45}$	$\frac{2}{15}$	$\frac{1}{45}$									
<b>CM3</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Le résultat produit est conforme au résultat attendu : <math>E(X) = 400</math></li> <li>- Le résultat produit est en adéquation avec la démarche.</li> <li>- La qualité des enchainements est excellente.</li> </ul>	<p>0,5 pt</p> <p>1 indic sur 3 → 0,25</p> <p>2 indic sur 3 → 0,5</p>												
<b>CP</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Concision de la production</li> <li>- Originalité de la production</li> <li>- Bonne présentation</li> </ul>	<p>0,5 pt</p> <p>1 indic sur 3 → 0,25 pt</p> <p>2 indic sur 3 → 0,5 pt</p>												