

**DYNAMIQUE DU POINT MATÉRIEL****Exercice 1 :**

Dans tout le problème, on néglige les frottements et on prend pour l'intensité de pesanteur $g = 10 \text{ m/s}^2$. Un pendule simple est constitué par une bille ponctuelle M_1 de masse $m_1 = 200 \text{ g}$ suspendue au bout d'un fil inextensible de masse négligeable et de longueur $\lambda = 0,9 \text{ m}$.

- 1 On écarte le pendule d'un angle α par rapport à sa position d'équilibre verticale et on le lâche sans vitesse initiale. La vitesse de la bille M_1 lors de son passage à la position d'équilibre est $v = 3 \text{ m/s}$. Calculer la valeur de l'angle α .
- 2 Lors de son passage à la position d'équilibre la bille M_1 heurte, au cours d'un choc parfaitement élastique, une autre bille ponctuelle M_2 immobile de masse $m_2 = 100 \text{ g}$. (figure 2) La vitesse de la bille M_2 , juste après le choc, est $v_A = 4 \text{ m/s}$. Calculer la vitesse de la bille M_1 juste après le choc en appliquant la conservation de la quantité de mouvement.
- 3 La bille M_2 est propulsée avec la vitesse V_A sur une piste qui comporte trois parties :
 - Une partie horizontale AB ,
 - Une certaine courbe BC ,
 - Un arc de cercle CD , de rayon r et de centre O .

Les points O, A, B et E se trouvent dans un même plan horizontal.

3.1. Exprimer, en fonction de g, r, β et V_A , la vitesse de la bille M_2 au point I

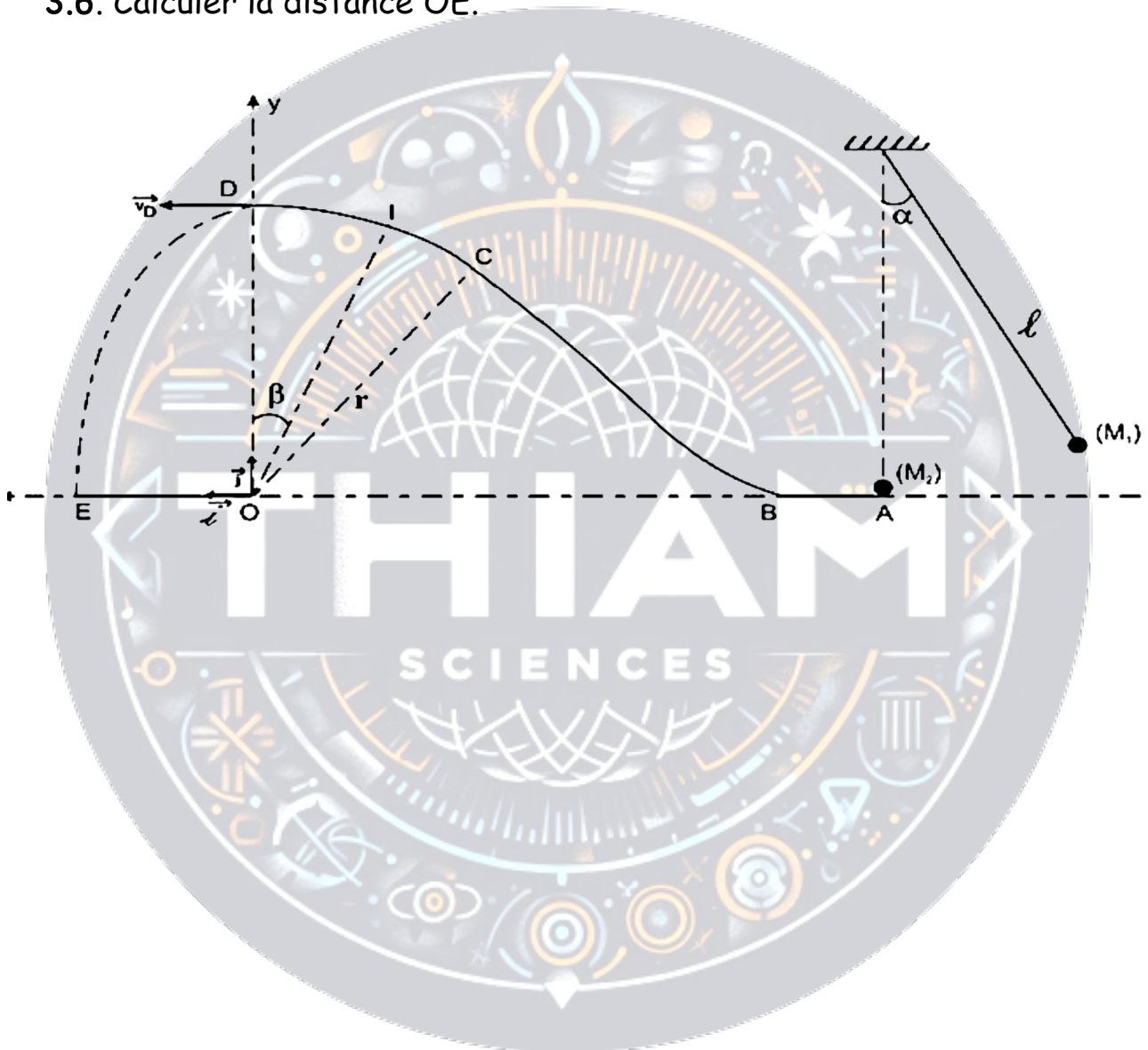
3.2. Exprimer, en fonction de m_2, g, r, β et V_A , l'intensité de la réaction de la piste sur la bille M_2 au point I .

3.3. La bille M_2 arrive au point D avec une vitesse horizontale de valeur $V_D = 1 \text{ m/s}$. Calculer la valeur de r .

3.4. Arrivée au point D, la bille M_2 quitte la piste avec la vitesse V_D précédente et tombe en chute libre.

3.5. Établir l'équation cartésienne de la trajectoire de la bille M_2 dans le repère (O, \vec{i}, \vec{j}) .

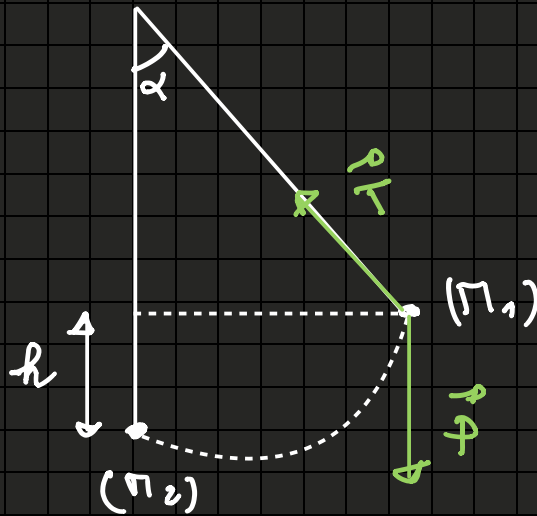
3.6. Calculer la distance OE.



Dynamique du point matériel

1) Calculons α

On a :



Système: bille (m_1)

RTSG:

BFA: \vec{P} ; \vec{T} .

TEC: $\Delta E_c = \sum W(\vec{F})_{\text{ext}}$

$$\Rightarrow \frac{1}{2} m v_f^2 - \frac{1}{2} m v_i^2 = W(\vec{P}) + W(\vec{T})$$

$$\Rightarrow \frac{1}{2} m v^2 = m g h, \text{ avec } h = \lambda (1 - \cos \alpha)$$

$$\Rightarrow \frac{1}{2} m v^2 = m g \lambda (1 - \cos \alpha)$$

$$\Rightarrow v^2 = 2 g \lambda (1 - \cos \alpha)$$

$$\Rightarrow 1 - \cos \alpha = \frac{v^2}{2 g \lambda}$$

$$\Rightarrow \cos \alpha = 1 - \frac{v^2}{2 g \lambda}$$

$$\Rightarrow \alpha = \cos^{-1} \left(1 - \frac{v^2}{2 g \lambda} \right)$$

$$\text{AN) } \alpha = \cos^{-1} \left(1 - \frac{3^2}{2 \times 10 \times 0,9} \right) = 60^\circ$$

d'où,

$$\alpha = 60^\circ$$

2) Calculons la vitesse de la bille M_1 .

On a :

+ Avant le choc :

$$\vec{P}_{\text{avant}} = m_1 \vec{V}$$

+ Après le choc :

$$\vec{P}_{\text{après}} = m_1 \vec{V}'_1 + m_2 \vec{V}_A$$

+ Conservation de la quantité de mouvement :

$$\vec{P}_{\text{avant}} = \vec{P}_{\text{après}}$$

$$\Rightarrow m_1 \vec{V}_1 = m_1 \vec{V}'_1 + m_2 \vec{V}_A$$

Dans le sens du mouvement,

$$m_1 V_1 = m_1 V'_1 + m_2 V_A$$

$$\Rightarrow V'_1 = \frac{m_1 V_1 - m_2 V_A}{m_1} = V_1 - \frac{m_2}{m_1} V_A$$

(A2)

$$V'_1 = 3 - \frac{100}{200} \times 4 = 1 \text{ m/s}$$

d'où,

$$V'_1 = 1 \text{ m/s}$$

3) 3.1) Expression de la vitesse de la bille M_2 au point I.

Appliquons le TEC entre A et I.

On a :

$$\frac{1}{2} m V_I^2 - \frac{1}{2} m V_A^2 = -mgh \quad ; \quad h = ?$$

3.3) La valeur de r.

Appliquons le TEC entre A et D.

On a :

$$\frac{1}{2} m v_D^2 - \frac{1}{2} m v_A^2 = -mgh, \text{ avec } h = r$$

Ainsi,

$$v_D^2 - v_A^2 = -2gr$$

$$\Rightarrow r = \frac{v_A^2 - v_D^2}{2g}$$

$$r = \frac{4^2 - 1}{2 \times 10} = 0,75 \text{ m}$$

d'où,

$$\underline{r = 0,75 \text{ m}}$$

3.4)

3.5) L'équation horaire

TCI: $\vec{P} = m\vec{a} \Rightarrow m\vec{g} = m\vec{a} \Rightarrow \vec{a} = \vec{g}$

$$\vec{a} \begin{cases} a_x = 0 \\ a_y = -g \end{cases} \quad \vec{v} \begin{cases} v_x = v_D \\ v_y = -gt \end{cases} \quad \vec{OG} \begin{cases} x = v_D t \quad (1) \\ y = -\frac{1}{2} g t^2 + r \quad (2) \end{cases}$$

$$(1) \Rightarrow t = \frac{x}{v_D} \quad (3)$$

$$(3) \text{ dans } (2) \Rightarrow y = -\frac{1}{2} g \left(\frac{x}{v_D}\right)^2 + r$$

d'où,

$$\underline{y = -\frac{g}{2v_D^2} x^2 + r}$$

3.6) calculons OE.

Lorsque la bille est au sol ; $y = 0$

Ans,
$$\frac{-g}{2v_0^2} x^2 + r = 0$$

$$\Rightarrow x = v_0 \sqrt{\frac{2r}{g}}$$

Ans,

$$x = 0.8 = v_0 \sqrt{\frac{2r}{g}}$$

(Ans)
$$0.8 = \sqrt{\frac{2 \times 0.75}{10}} = 0.39 \text{ m}$$

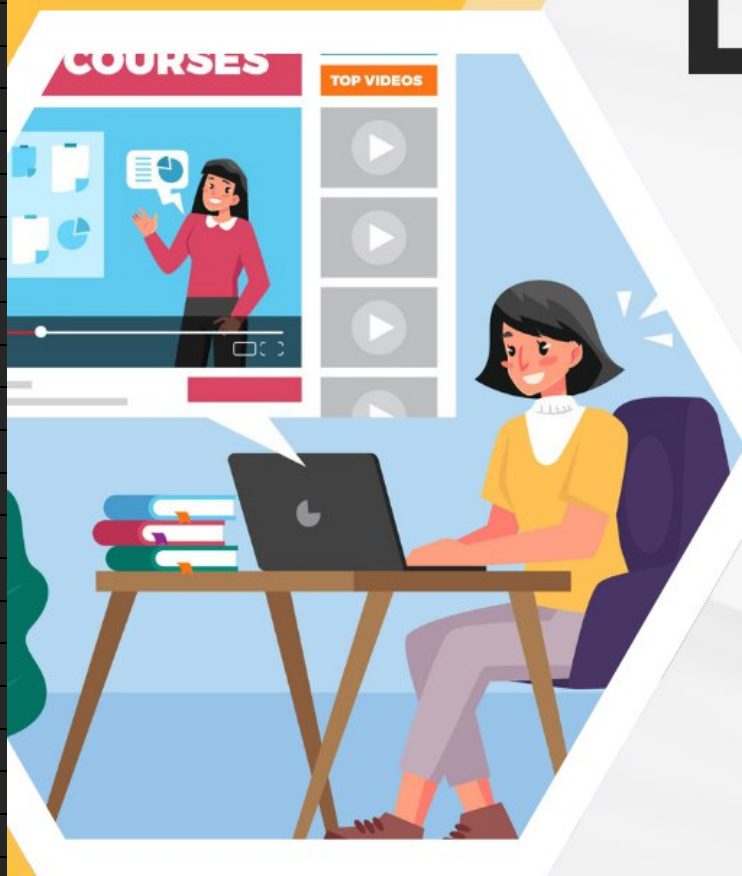
और,

$$\underline{\underline{0.8 = 0.39 \text{ m}}}$$



THIAM SCIENCES

COURS EN LIGNE (TS)



PLATEFORME E-LEARNING

- ✓ Avec la plateforme, apprenez à votre rythme en Maths, PC et SVT.
- ✓ Tous les chapitres sont disponibles, vous permettant de prendre de l'avance dans votre apprentissage.
- ✓ Les explications sont sous formats vidéos et vous aurez la possibilité de télécharger les fichiers de correction pour accélérer votre apprentissage.

INSCRIPTION: 13.000 FCFA

MENSUALITÉ: 0 FCFA

DATE: 02 OCTOBRE 2024

<https://thiamsciences.blog>



+221 77 850 82 72



N.B: Le paiement est unique; il n'y aura pas de mensualités juste une inscription 😊😊